SÓLO 99€ Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 147 • ABRIL 20



¡ASÍ SERÁ EL MEJOR ROL DESDE DIABLO!

LOKI

¡Déjate hechizar por la magia del rol!

REPORTAJE

20 juegos de VELOCIDAD

¡Elige tu favorito!

GUÍA RÁPIDA

THE BURNING CRUSADE

Todas las claves para subir de nivel

¡¡ANTES QUE NADIE!!

CLIVE BARKER'S JERICHO

¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!

WORLD IN CONFLICT

¡Dos juegos de miedo!

A EXAMEN

Los juegos del mes

S.T.A.L.K.E.R.
TEST DRIVE UNLIMITED
JADE EMPIRE
VANGUARD
INFERNAL
TRACKMANIA UNITED
Y MUCHAS MÁS...

AÑO XXIII Número 147







FLATOUT 2
95
TOPCON
SUPERCHARGERS
daimon
BUGBEAR
EMPIRE
25 - MARZO - 2007

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
José Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Roberto Lorente, Sara Valdezate Jesús Traverso, Iria Rodríguez

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
7/2007
Printed in Spain





HOBBY PRESS es una marca de
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

El rol de siempre está mejor que nunca

Bienvenido un mes más a Micromanía. ¿Qué te ha parecido la portada de este mes? Bueno, ya... Ya sé que la chica es una monada, pero yo me refiero al juego que ilustra su imagen. Sí, a «Loki». Como verás, la portada de la revista la protagoniza, de nuevo, un juego de rol. ¡Es la segunda vez en lo que va de año! Pero no es por capricho... Sencillamente, es que el género está en un gran momento. Nosotros ya hemos jugado a «Loki» y en el reportaje que te hemos preparado te adelantamos que se trata de un prometedor juego de rol y de acción. Viene con el estilo tradicional de «Diablo» y ofrecerá un montón de horas de juego y una ambientación sorprendente.

Este mes también te hablamos de otros proyectos, y en rigurosa exclusiva, como te mereces. Ahí está el avance de «World in Conflict», un juego que hemos ido a ver a Suecia, donde se encuentra el cuartel general de Massive Entertainment. Aún está en desarrollo, pero si eres aficionado a la estrategia, ve preparándote para uno de los juegos más espectaculares del año. Para ver «Clive Barker's Jericho» no nos ha hecho falta ir tan lejos, pues lo está desarrollando el estudio español Mercury Steam. Como verás en las páginas finales de este número, «Jericho» va camino de convertirse en uno de los juegos de acción más avanzados técnicamente, pero sobre todo será uno de los más estremecedores. No en vano, viene apadrinado por el reputado novelista y director de cine Clive Barker, todo un maestro del terror.

Ya en las secciones habituales como en Review, la revista está repleta de novedades. Espero que te quede algo de tu presupuesto para juegos este mes porque algunos son de lo mejor. Nosotros, al menos, ya veníamos esperando desde hacía tiempo «Command & Conquer 3», «Jade Empire», «Test Drive Unlimited» y «S.T.A.L.K.E.R.». ¿Tú no...?

Y si andas algo justito de presupuesto pasa por nuestra sección de Relanzamientos y tampoco dejes de ver nuestro reportaje especial que, este mes, va de juegos de velocidad, y muchos están a un precio excelente. En las páginas de trucos síguenos en un recorrido por «WoW The Burning Crusade»; también te ofrecemos la solución de «Jade Empire» y una guía para «Command & Conquer 3».

La revista te ofrece mucho más, pero yo ya me despido de ti hasta el mes que viene. Disfruta del DVD con el juego «Lost Souls» y las demos... Nos vemos muy pronto, pero no olvides mandarme un e-mail para decirme qué te ha parecido este número de Micromanía.





¿Crees tú que «Loki» estará a la altura de «Diablo» o de «Titan Quest»?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario

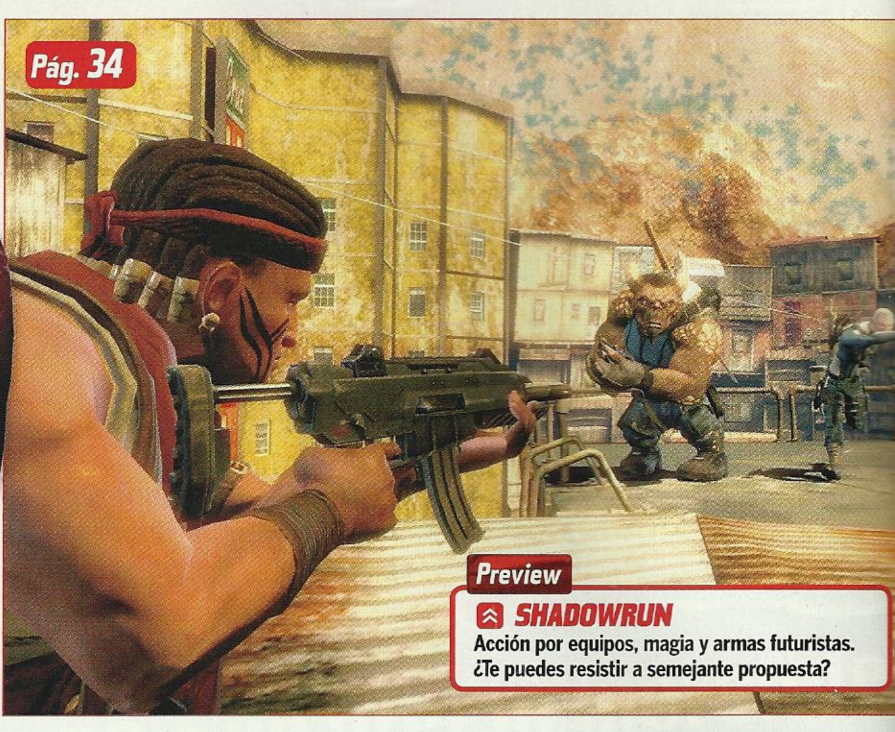


Pág. 116

Reportaje

COMPARATIVA DE VELOCIDAD

Un completo repaso por los mejores juegos de carreras del mercado. Busca, compara y descubre cuál es tu favorito.



Pág. 34

Preview

SHADOWRUN

Acción por equipos, magia y armas futuristas. ¿Te puedes resistir a semejante propuesta?



Reportaje

WORLD IN CONFLICT

Te contamos todo sobre el nuevo juego de los creadores de «Ground Control».

Pág. 28



Pág. 54

Review

COMMAND & CONQUER 3. TIBERIUM WARS

La mítica serie de estrategia regresa a tu PC, ¿con cuál de las tres facciones vas a luchar por la victoria final?

En este número

Revista Micromanía Nº 147 - Abril 2007

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



Este mes el juego completo «Earth 2150: Lost Souls», las mejores demos –«Command & Conquer 3 Tiberium Wars», «Battlestations Midway», «Gothic 3»– y mucho más...



Pág. 46

Reportaje

LOKI

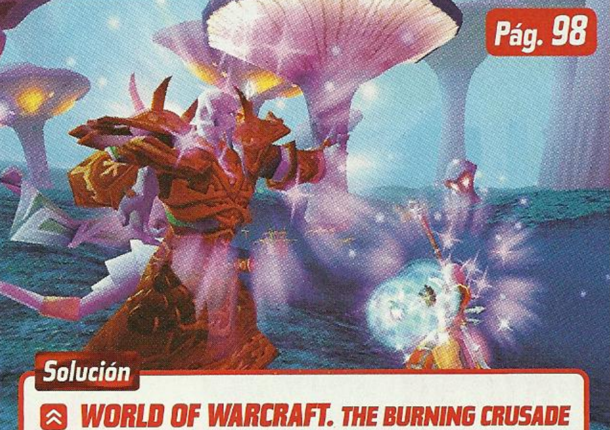
Llega una nueva promesa del rol. Si eres aficionado al género, no deberías perderte este reportaje.

Reportaje

CLIVE BARKER'S JERICHO

¡Tiembla con lo nuevo de Mercury Steam!

Pág. 138



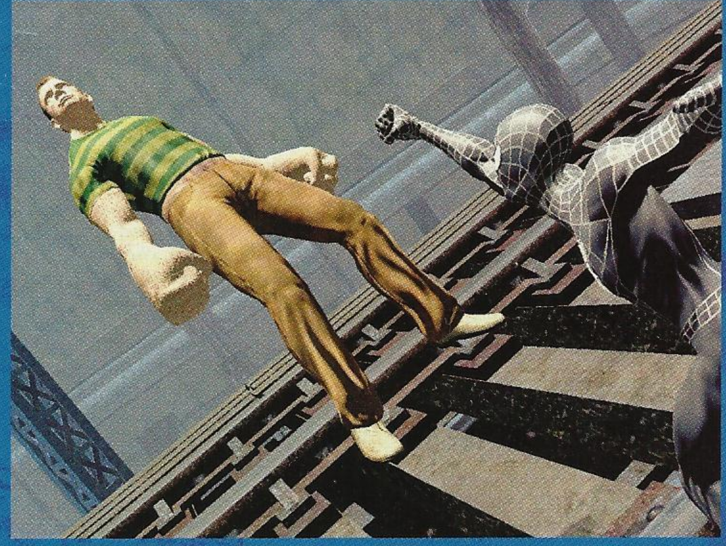
Pág. 98

Solución

WORLD OF WARCRAFT. THE BURNING CRUSADE

Todo lo que necesitas saber para que tu personaje suba de nivel.

índice por juegos


▲ Supervillanos como el Hombre de Arena no te lo pondrán nada fácil y en los combates sacarán provecho del entorno, de sus secuaces y, por supuesto, de sus superpoderes.

«Spider-Man 3» se descuelga con un montón de novedades

El hombre araña se vuelve oscuro

Uno de los superhéroes más populares de los comics vuelve a hacerse jugable acompañando el estreno de su tercera aventura cinematográfica... ¡Te atrapará en sus redes!

➲ Acción ➲ Beenox ➲ Activision ➲ Mayo 2007

Apareciendo a la vez que que se estrena el tercer filme de la serie que volverá a dirigir Sam Raimi, «Spider-Man 3» adaptará las aventuras del joven **fotógrafo neoyorquino Peter Parker y su alter ego Spider-Man**, haciéndote vivir en primera persona las líneas básicas de su argumento y llevándolo mucho más allá con la incorporación de **nuevos personajes, más elementos, un sistema de combate completamente renovado y un escenario principal** –la ciudad de Nueva York– lleno de vida y por el que te moverás con plena libertad decidiendo qué misiones acometer, cuándo y cómo. Rascacielos por los que te descolgarás mediante tu **agilidad sobrehumana y las telarañas que lanzas**, alcantarillas por las que perderte, supervillanos como el Hombre de Arena o el Duende Verde, bandas de criminales comunes que toman rehenes, roban coches, cometen atracos... todo indica que los fans de la acción y del personaje quedarán muy satisfechos, más aún con una de las novedades que «Spider-Man 3» incorporará: por primera vez **podrás manejar al Spidey oscuro con su famoso traje negro** y disfrutar de las novedades jugables que le acompañan.

Porque ya te adelantamos que el hecho de que el trepamuros vista de oscuro no será una simple cuestión de estética: Spider-Man tendrá con este traje **nuevos poderes y ataques, una fuerza, agilidad y resistencia superiores** pero –no todo podía ser bueno– el personaje tendrá un control más exigente. El popular hombre araña empezará a descolgarse por los edificios neoyorquinos con la llegada del próximo mes de mayo. ■


▲ Los numerosos combates de «Spider-Man 3» tendrán lugar en calles, subterráneos, alcantarillas... y también en el aire.

Balancéate por los edificios de Nueva York escogiendo cómo y cuándo combatir a supervillanos y criminales

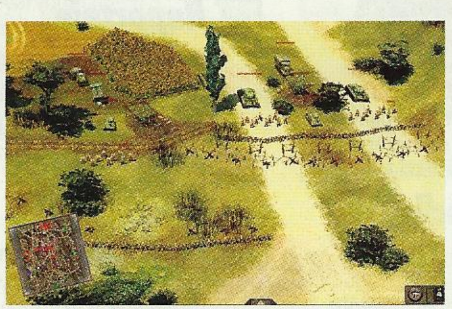
La batalla definitiva en «Frontline: Fields of Thunder»

Tanques en el Kursk

➲ Estrategia ➲ Nival Interactive/Paradox ➲ Friendware-Abril

Considerada como la mayor batalla de tanques de la historia, el choque que tuvo lugar en el Kursk entre nazis y aliados supuso la última oportunidad de los primeros para evitar su derrota en la Segunda Guerra Mundial. Un combate duro y épico que «Frontline: Fields of Thunder» llevará a tu ordenador mediante dos campañas que comprenden una veintena de misiones, buena parte de ellas basadas en episodios históricos. Nival Interactive, creadores de «Blitzkrieg» y «Heroes of Might & Magic V», promete una jugabilidad intuitiva, mapas muy detallados y muchos elementos históricos que recreen uno de los episodios bélicos más importantes de la época, que también podrás disfrutar en modo multijugador a través de red local o Internet. Friendware distribuirá este título al precio de 29,99 €. ■

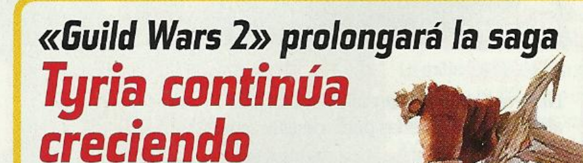




▲ En «Frontline: Fields of Thunder» encontrarás unidades y situaciones históricas basadas en la batalla del Kursk.

«Guild Wars 2» prolongará la saga

Tyria continúa creciendo



➲ Rol Online ➲ ArenaNet/NCsoft
➲ Sin determinar

El éxito del conocido juego de rol ha propiciado que ya se esté trabajando en su continuación: «Guild Wars 2» seguirá ofreciendo rol online sin cuotas de suscripción con un nuevo motor gráfico y situando la acción en el mundo de Tyria pero cientos de años después. Se han confirmado cinco razas jugables (Humanos, Charr, Norn, Asura y Sylvari) y se espera que la fase beta tenga lugar en 2008. Antes, en el tercer trimestre del año, llegará «Guild Wars Eye of the North», una nueva expansión para el primer juego destinada a personajes de alto nivel. ■

▶ **Si eres fan de «Guild Wars» no te despistes, muy pronto llegarán más novedades al juego.**

En «Spider-Man 3» te encontrarás con una Nueva York llena de vida... y de criminales. plázate por ella con total libertad y elige cómo y cuándo combatir sus muchas amenazas.

El traje negro de Spider-Man proporcionará a Peter Parker mayores deres y nuevos ataques, pero también es más difícil de controlar.

▲ A medida que consigas cumplir misiones obtendrás mejoras para el trepamuros: más velocidad, más agilidad o nuevos movimientos y ataques.

La cifra

16 Años

después, «Speedball 2», el legendario clásico de los no menos míticos Bitmap Brothers volverá a ser lanzado de la mano de Frogster Interactive. Brutales partidos futuristas sobre una pista rápida que arrasaron en su día en los ordenadores Amiga y que ahora volverán con lo que les faltaba entonces para ser perfectos: un modo multijugador. ■

Disfruta de la acción no lineal con «Warhound»

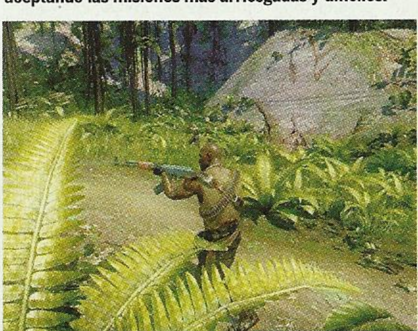
La élite de los mercenarios

➲ Acción ➲ Techland ➲ Sin determinar ➲ 2007

Techland ultima los detalles de «Warhound», un juego de acción que aprovechará la reciente tecnología DirectX 10 para colocarte en la piel de un mercenario de élite que recorre el mundo contratado por distintos gobiernos para solucionar tareas delicadas y de elevado riesgo. Además de por un aspecto visual muy atractivo, destacará por concederte una gran libertad de acción para aceptar misiones, desarrollar tu personaje, adquirir armamento y equipo, controlar tus finanzas, etc. Visitarás escenarios detallados con una gran capacidad de interacción, situados en Sudamérica, Corea, Balcanes, Africa, Pacífico, Asia... «Warhound» te ofrecerá además un modo multijugador que acogerá el cruento enfrentamiento entre 32 jugadores. ■

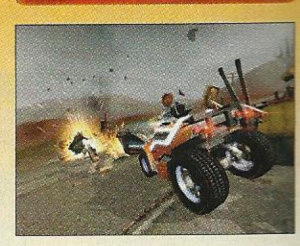


▲ Recorre el planeta como mercenario de élite aceptando las misiones más arriesgadas y difíciles.



▲ Los escenarios incluirán elementos destructibles y ofrecerán una elevada capacidad de interacción.

últimahora



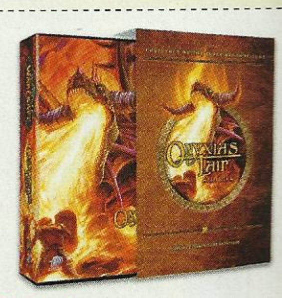
» «Auto Assault» se renueva. Y lo hace por cuarta vez, mediante una actualización gratuita que una vez descargada añadirá diversas mejoras y contenido nuevo, destacando especialmente la incorporación de más chasis de vehículos y una casa de subastas.

» Adrenalina para «Flight Simulator X». El popular simulador de vuelo de Microsoft recibirá una expansión llamada «Adrenalyne» que añadirá un poco de acción a su espacio aéreo: más aviones, nuevas misiones y, por encima de todo, carreras multijugador.



» Nace GOA.COM. Este mes se pone en marcha este portal destinado a ofrecerte juegos multijugador de calidad, personalizables y totalmente gratuitos. La oferta inicial incluye el fútbol callejero de «Extreme Soccer», la acción de «Gunbound» y el golf fantástico de «Pangya».

» Punto y aparte «Lineage II». El argumento del juego de rol online «Lineage II. The Chaotic Chronicle» llegará a su fin en abril, pero los aficionados a este juego no tienen por qué preocuparse. Continuará muy pronto con un nuevo capítulo narrativo que se llama «Lineage II. The Chaotic Throne».



» Rol a la carta. Si no te basta con el rol online de «World of Warcraft», en abril llega el juego de cartas traducido al castellano, que incluye "A través del Portal Oscuro" y "Núcleo de magma".

El Termómetro

Caliente

Seremos más civilizados. Buena noticia para la comunidad de estrategas: Take 2 ha anunciado para 2008 nuevos productos relacionados con la serie «Civilization», entre los que, sería lógico esperar, seguramente se incluya una quinta entrega de la serie.

Espionaje online. «Global Agenda» será el título de un juego de acción y rol online cuyo desarrollo tiene como trasfondo una trama de espías que nos llevará hasta el siglo XXIII. El estudio responsable de su creación, Hi-Rez, están utilizando en su desarrollo la popular tecnología del Unreal Engine 3.

Templado

Tienda para jugones. EA ha puesto a disposición de los fans de sus juegos muchas de las bandas sonoras de éstos para que puedan adquirirlas en la tienda de iTunes, incluyendo en la selección tanto novedades como material clásico y temas nunca comercializados.

El otro iTunes. Y al mismo tiempo Virgin Games intentará crear un modelo similar a la mencionada iTunes Store para comercializar videojuegos mediante descarga, con la noble intención de reducir gastos de distribución y dar más contenido por un precio más reducido. Habrá que estar atentos a esta iniciativa.

Frío

Esperando por «Bioshock». El prometedor título de acción de Irrational Games y Take 2 sufrirá una ligera demora en su lanzamiento, seguro que para mejorar aún más el resultado final. A cambio, piden paciencia y que te esperes hasta finales de agosto.

Primero juega y luego lee el cómic. O viceversa, pero los fans del juego de rol online «Archlord» seguro que reciben con ganas la recientemente editada novela gráfica que ahonda en su universo de ficción con una muy atractiva estética manga.

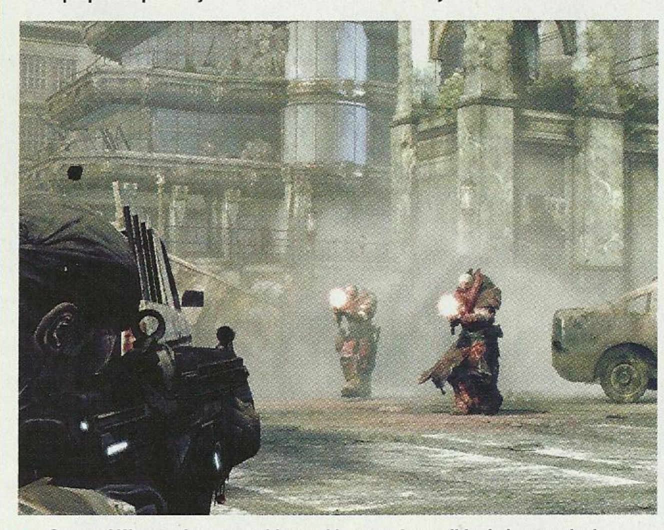
Confirmada la versión para PC de «Gears of War»

También en tu ordenador

Acción · Epic · Sin determinar



▲ ¿Cansado de ver como tu amigo te restregaba su «Gears of War» de Xbox 360? Pues prepárate para dejar de envidiarle: la versión PC ya está en marcha.



▲ «Gears of War» se ha convertido en el juego más vendido de la consola de Microsoft y lo mejor de su catálogo: espectacular, adictivo... ¡no te lo pierdas!





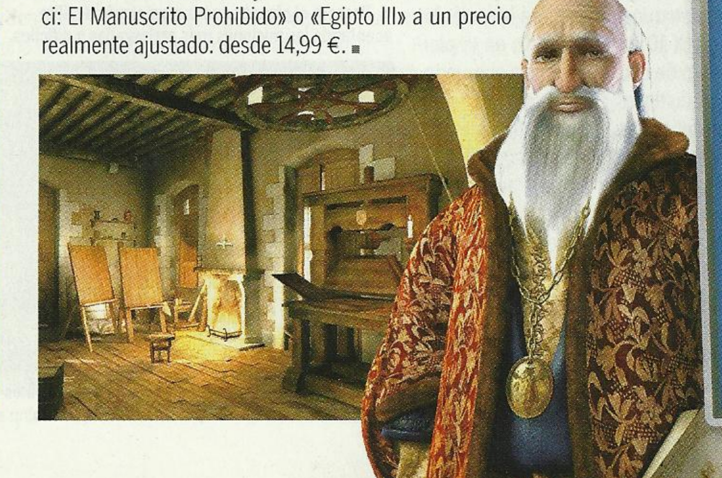
Todos los que nos hemos muerto de envidia viendo en una Xbox 360 **el superventas «Gears of War»** podremos por fin resarcirnos: en la reciente Games Developer Conference Mark Rein, de Epic Games, ha **confirmado** el rumor que hablaba de una **versión para PC** de este impresionante juego de acción que ya ha vendido más de tres millones de unidades en menos de tres meses. Eso sí, su aparición pondrá a prueba nuestra paciencia porque según el propio Reid, **la prioridad actual de Epic es el lanzamiento de «Unreal Tournament 3»** y sólo después de éste se pondrán manos a la obra con la conversión de «Gears of War» para PC.

Los nuevos DVDs interactivos de Nobilis

Desafíos para tu salón

Varios · Nobilis · Abril

Nobilis Ibérica se ha propuesto llevar hasta tu televisión una nueva oferta de ocio estrenando formato: el DVD-I. Se trata de discos reproducibles en cualquier DVD doméstico que se manejan con el mando a distancia del televisor y no necesitan de instalación o configuración alguna. Además de cursos de idiomas y juegos de inteligencia o de cartas, el catálogo inicial estará compuesto por una selección de aventuras gráficas que incluye títulos tan conocidos por los aficionados como «Syberia», «The Secrets of Da Vinci: El Manuscrito Prohibido» o «Egipto III» a un precio realmente ajustado: desde 14,99 €.



¿Sabías que...

... la compañía NetDevil está desarrollando un juego online multijugador masivo basado en el universo LEGO?



Tras el éxito de la serie «LEGO Star Wars», el popular juguete de construcción vuelve a introducirse en el mundo de los videojuegos: NetDevil –autores del juego de rol online «Auto Assault»– está ya trabajando por encargo de LEGO Group en un título multijugador online protagonizado por este popular universo infantil. De momento no se ha concretado cuál será su fecha de salida al mercado.

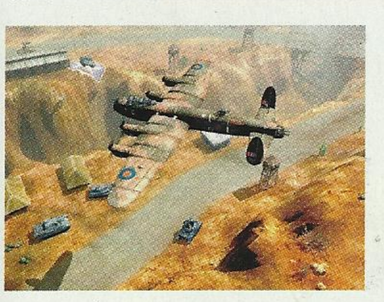
Breves

Vuelve Shiny. Un mundo de magia, brujas y reyes que son osos es el escenario de «La Brújula Dorada», un juego que desarrollará Shiny Ent. basándose en la película que se estrenará en diciembre.



Jugando en «Penumbra». Friendware espera hacerte pasar miedo con «Penumbra», un juego de terror, acción y aventura en primera persona de Frictional Games, y que será el primero de una trilogía.

De Alemania a España. «Rush for the Bomb» será una expansión para «Rush for Berlin» con dos campañas de doce misiones cada una, situadas en escenarios como la Península Ibérica o las Baleares.



Nuevos detalles sobre el esperado «Tabula Rasa»

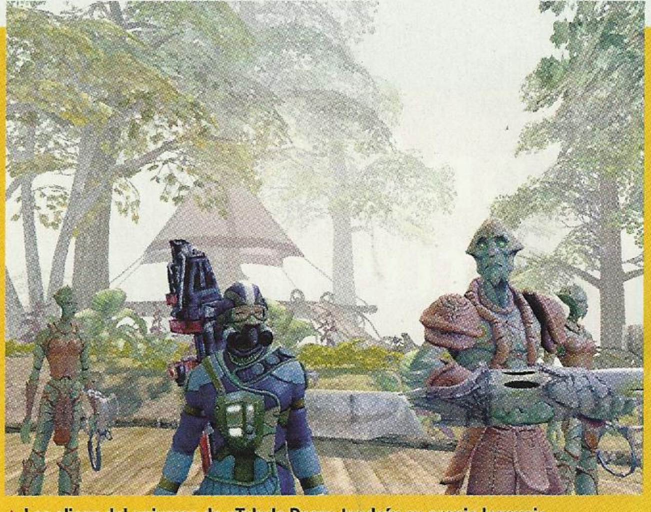
Otro universo en peligro

Rol Online · Destination/NCsoft · Friendware · Otoño 2007

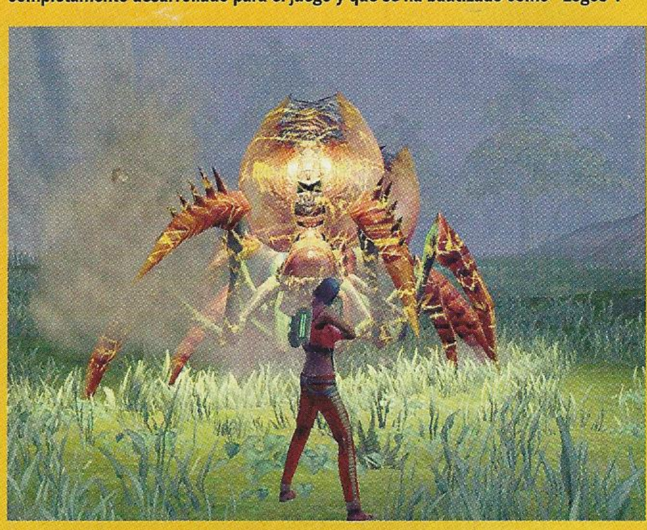
Al fin parece que está próximo el lanzamiento de «Tabula Rasa», el juego de rol online **a cuyo frente se encuentra el mismísimo Richard Garriot, alias Lord British**, autor del inolvidable universo de fantasía "Ultima" y pionero en el género del rol online con «Ultima Online». Desde el año 2004 han ido desgranándose noticias sobre el desarrollo de este **juego de ciencia-ficción** situado en un universo sobre el que pende una amenaza de proporciones cósmicas. Alienígenas con **un lenguaje propio creado para el juego**, decisiones éticas cuyas consecuencias afectarán a personajes y lugares, guerras de clanes, planetas inmensos en los que explorar continentes y regiones de distintas características, fabricación de objetos, etc, son parte de su oferta.

Los jugadores podrán organizarse y formar parte de **grupos temporales llamados "squads" o de grupos permanentes**, que serán los clanes. Estos pueden declarar la guerra a otros e iniciar así un modo de Jugador contra Jugador, comunicándose entre sí con voz en tiempo real.

«Tabula Rasa» combinará **rol, acción, sigilo e incluso estrategia** y se espera que el talento de una figura como la de Garriot se haga notar en este atractivo título que publicará NCsoft en todo el mundo el próximo otoño. ■



▲ Los aliens del universo de «Tabula Rasa» tendrán su propio lenguaje, completamente desarrollado para el juego y que se ha bautizado como "Logos".



▲ La cantidad y tamaño de planetas y regiones que vas a poder explorar en «Tabula Rasa» irá acompañada de una gran variedad en cuanto a enemigos.

Diviérte con «Los Sims 2 ¡De Fiesta!»

¡Nos vamos de parranda!

Simulación · Electronic Arts · Abril 2007

Elegantes conjuntos de noche, vestidos de boda, adornos, tartas, globos... todos los elementos necesarios para que tus Sims celebren por todo lo alto cualquier evento estarán incluidos dentro de «Los Sims 2 ¡De Fiesta! Accesorios». El disco, cuya llegada a las tiendas está prevista para el próximo mes de abril, contendrá un conjunto de objetos que podrás añadir al popular juego de «Los Sims 2» e incluirá prácticamente todo lo que puedas imaginar, desde vestuario hasta objetos de decoración, muebles o joyas. Con todo ello a tu alcance te será posible organizar las fiestas más envidiadas de todo el vecindario, ya sean bodas, barbacoas o bailes desmadrados. Y la mejor noticia de todas es que te podrás hacer con él por tan sólo 14,95 €. ■

▶ «Los Sims 2 ¡De Fiesta!» te ayudará a dar la campanada en cualquier celebración.

Nueva expansión para «Spellforce 2»

Lucha de dragones

Estrategia · Deep Silver/Jowood · Sin determinar

«Spellforce 2» recibirá una expansión llamada «Dragon Storm» que, como es de rigor, añadirá un montón de contenido. En concreto se calculan hasta treinta horas de duración para la nueva campaña que continuará el argumento del juego y añadirá nuevos paisajes, habilidades, la facción Shaikan con su Dragón Titán a la cabeza, centenares de objetos y nuevos mapas para el modo multijugador, y la posibilidad para grupos de jugadores de enfrentarse mediante escaramuzas en la Fortaleza de la Decisión. ■



▲ Si la estrategia de «Spellforce 2» se te ha quedado corta, espera por su nueva expansión.

En voz baja...



... nos preguntamos por el nuevo juego de acción que con el más estricto secretismo prepara Activision y para el que se ha licenciado la tecnología más de moda, la del potente motor Unreal Engine 3.



¿De qué será capaz Activision haciendo uso de la tecnología de «Unreal Tournament 3»?

BenQ FP241W

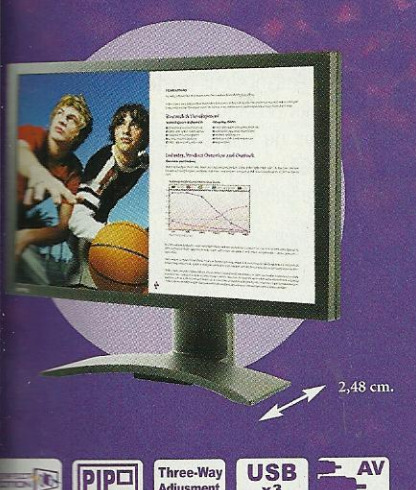
No te pierdas ni un detalle, consigue mayor visión.

monitor estándar 4:3

BenQ







2,48 cm.

PIP | Three-Way Adjusment | USB x3 | AV

FP241W LCD con visualización HDMI

- Pantalla de 24” de resolución 1920 x 1200 (WUXGA).
- Soporte completo HD de 1080p con conectividad HDMI (HDCP).
- Rápido tiempo de respuesta de 6ms GTG.
- Alto nivel de brillo (500cd/m²) y de contraste (1000:1).
- Ajuste completo de la posición de la pantalla.

Experimenta vídeos casi reales con la generación de hoy y mañana de la electrónica de alta definición como los últimos juegos para consolas, reproductores HD DVD y, sobretodo, la última generación de tarjetas gráficas para PC y sistemas operativos.

A diferencia de los monitores LCD convencionales, el FP241W presenta un soporte HD completo si bien su HDCP permite una interfaz HDMI, de manera que puedes experimentar la mejor calidad de vídeo desde tu escritorio.

Además, el diseño de pantalla de 24” que ofrece el modelo FP241W te permite visionar dos ventanas independientes (tamaño A4) de manera simultánea, y con la característica PIP (imagen sobre imagen) puedes reproducir vídeos desde dos fuentes diferentes, incrementando considerablemente la productividad del FP241W.

El FP241W se ajusta en altura 60mm, tiene una inclinación de 5º a 20º y gira 178º para ofrecerte el mejor ángulo de visión. Además, este modelo incorpora 3 puertos USB de forma que tus periféricos nunca estarán lejos.

En la web BenQ.es encontrarás toda la información actualizada.



FP92Wa



FP202W

FP222Wa - FP222WH

BenQ

Enjoyment Matters

Los + esperados



*Hasta tres novedades entran en nuestra lista, y todas ellas de importancia: **«Empire Earth III»** o el retorno de una de las series de estrategia más populares, el prometedor rol oscuro de **«The Witcher»** y la combinación de rol y acción plagada de seres mitológicos que nos propone **«Loki»**.*

Parrilla de salida

El Señor de los Anillos Online



ABRIL 2007 · ROL ONLINE · TURBINE/CODEMASTERS/ATARI · PC

Al buen hacer de sus experimentados autores, Turbine, hay que sumar el insuperable aliciente de su trasfondo, el del más famoso de todos los mundos de fantasía.

The Witcher

JUNIO 2007 · ROL · CD PROJEKT/ATARI · PC

Rol con un toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que se basa, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrzej Sapkowski.



Loki

JULIO 2007 · ROL/ACCIÓN · CYANIDE/NOBILIS · PC

Ofrecerá acción con toques de rol y un trasfondo mitológico muy atractivo que reúne elementos de cuatro civilizaciones: griega, egipcia, azteca y vikinga.

Bioshock

AGOSTO 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 · PC, 360

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!



Calentando Motores

Hellgate London



VERANO 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/EA · PC

El juego de rol de Flagship Studios se hará esperar un poquito más, pero parece ser que a mediados de año podremos disfrutar por fin de todas sus promesas...

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están ya frotando las manos al conocer el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, y cargada de novedades.

Assassin's Creed

OTOÑO 2007 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!



Crysis

2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

En boxes

John Woo presents Stranglehold



2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC, 360, PS3

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2007 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



«So Blonde», aventura y glamour

Una rubia en apuros

Aventura · Wizarbox · Sin determinar

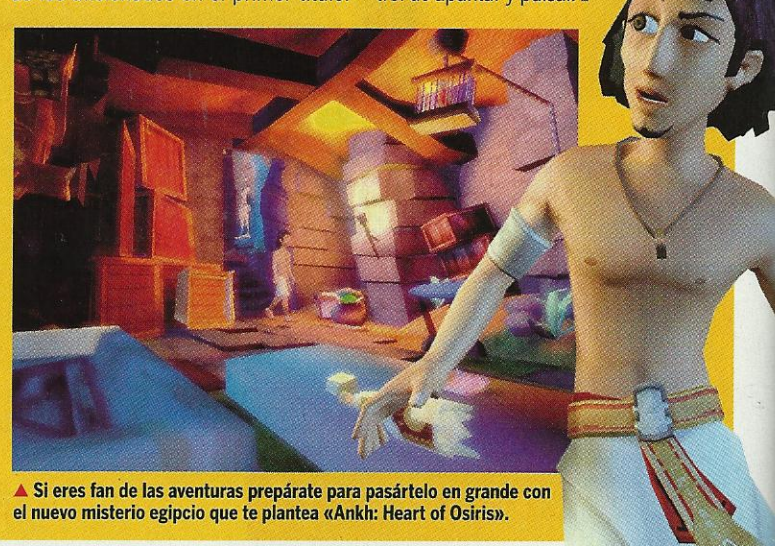
El género de la aventura gráfica parece estar más animado que nunca y un nuevo título se suma a la lista de próximos juegos que llegarán a nuestros ordenadores en un plazo no muy lejano. Se trata de «So Blonde», protagonizado por una hermosa joven de 17 años y de familia rica que de la noche a la mañana se encontrará perdida en una isla desierta sin maquillaje, centros comerciales cercanos o cobertura para su teléfono móvil. El guionista Steve Ince, uno de los responsables del recordado «Broken Sword», firma la historia de este título de los franceses Wizarbox que en principio está planeado que aparezca a finales de este mismo año.

Nuevo misterio en «Ankh: Heart of Osiris»

Con sabor egipcio

Aventura · Deck 13 · Sin determinar

Si eres uno de los que disfrutaron del humor y el sabor clásico del género de la aventura gráfica con «Ankh», estás de enhorabuena: Deck 13 presenta un nuevo misterio egipcio bajo el título de «Ankh: Heart of Osiris». Una oportunidad más de manejar a Assil, su protagonista, y divertirte con mil situaciones basadas en el más puro humor negro, los diálogos absurdos y los puzzles inteligentes que ya hicieron las delicias de los aficionados en el primer título. Siguiendo las sugerencias de los fans de «Ankh» Deck 13 ha realizado algunos cambios, destacando los escenarios más detallados y más posibilidades de interacción. También contarás con divertidas escenas cinemáticas y la posibilidad de manejar a Assil, Thara y Faraón para desentrañar misterios, recuperar el Ankh perdido antes de que caiga en manos de Osiris y resolver puzzles con un sencillo control de apuntar y pulsar.



▲ Si eres fan de las aventuras prepárate para pasártelo en grande con el nuevo misterio egipcio que te plantea «Ankh: Heart of Osiris».

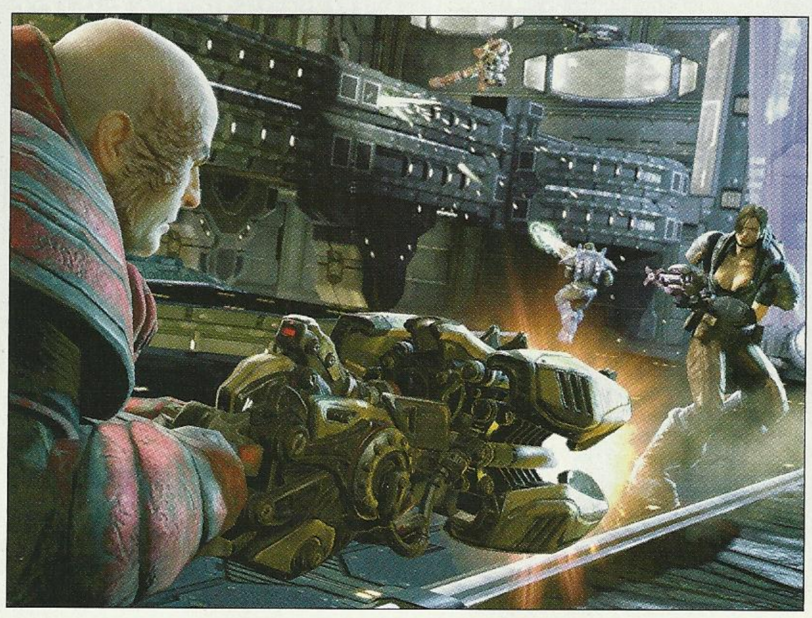
¡MENUDO ESPECTÁCULO! ¿A que alucinas con estas pantallas? Todo apunta a que con «Unreal Tournament 3» Epic Games va a demostrar de lo que son capaces. Gráficos, animaciones, efectos... te vas a quedar con la boca abierta.

Acción sin pausas y a lo grande

Unreal Tournament 3

EPIC GAMES/MIDWAY · ACCIÓN · 2007

Multijugador brutal. Epic quiere ofrecer una acción multijugador que haga justicia al prestigio del que goza la saga. Si has jugado con anterioridad otros «U.T.», ya sabes lo que esto significa: carreras, disparos, cañones, lanzacohetes, competición, saltos, emoción y tensión a tope... y todo ello repartido entre modos de juego nuevos –cooperativos incluidos– y otros clásicos, como Deathmatch o Warfare.





¿Quién quiere ir corriendo? No con la variedad de vehículos que «Unreal Tournament 3» te ofrecerá: tanques, robots gigantes, transportes de todo tipo... ¡incluso aéreos! Y lo vas a agradecer, dado el enorme tamaño de los mapas en los que medirás tus fuerzas, de los que, por cierto, se espera que el juego incluya un número muy elevado.



▲ **¡Menudo espectáculo!** El uso del motor "Unreal Engine 3" marcará de tal modo el juego que incluso Epic ha cambiado el nombre de «Unreal Tournament 2007» por «Unreal Tournament 3». Aunque ya se han visto algunos juegos que utilizan esta tecnología, todo indica que la serie «U.T.» irá mucho más allá y demostrará de lo que Epic Games es capaz. ■



▲ **La invasión de los Necris.** El trasfondo de «Unreal Tournament 3», conocido en parte por los veteranos de la serie, es apasionante y épico: invasores, megacorporaciones... Y personajes que vuelven a aparecer. Tu serás un joven que busca vengarse del asesinato de tu familia por parte de los siniestros Necris y, de paso, tal vez hasta contribuyas a salvar a la humanidad...■

◄ **Nunca estarás solo.** La serie «UT» siempre ha destacado por su extraordinario modo multijugador, pero Epic en esta ocasión intentará ofrecerte una experiencia individual que, si no resultará al menos igual de emocionante que los modos online, sí que constituirá todo un desafío. La nueva IA de los "bots" o personajes que maneja el juego les dotará de una inteligencia mucho más refinada, además de la capacidad para comunicarse e interactuar durante el desarrollo de las partidas. ■

Guerra global por el petróleo

Frontlines Fuel of War

KAOS STUDIOS · ACCIÓN · OTOÑO 2007

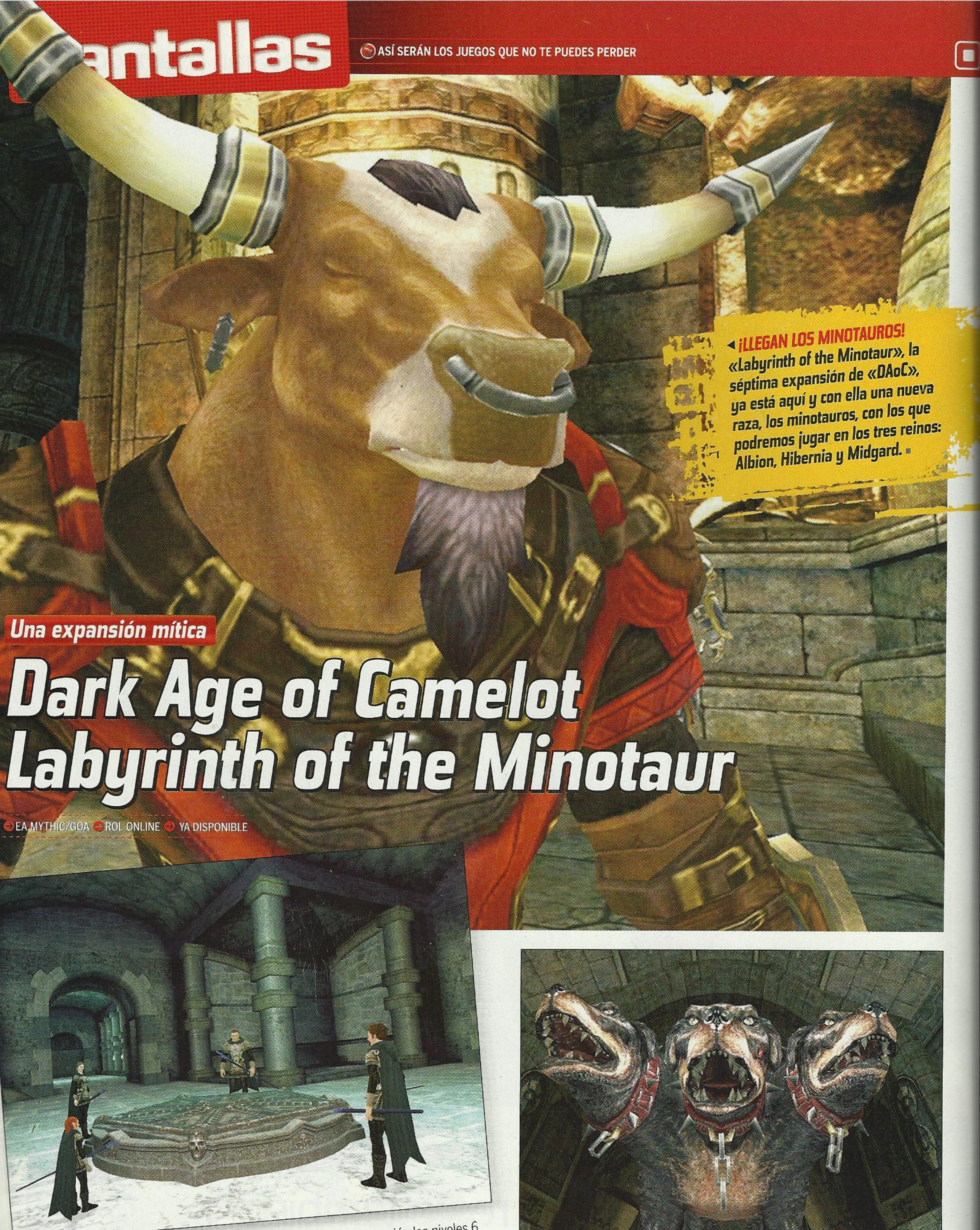
◄ **Solo o en compañía.** «Frontlines: Fuel of War» contará con una sólida campaña para un solo jugador y también con una amplia variedad de modos multijugador. En ambos casos se nos ofrecerá un mundo de juego abierto y un desarrollo no lineal en el que dos facciones se enfrentarán.

► **EL MUNDO EN GUERRA.** En un futuro no muy lejano la escasez de petróleo llevará a que el mundo se divida en dos bloques, Estados Unidos/Europa y China/Rusia, que pugnarán entre sí por el control de este recurso, o eso cuenta al menos este juego...



◄ **Así será la guerra en el futuro** o, mejor dicho, así se verá en nuestros Pcs, según la particular visión de los autores del juego, –los chicos de Kaos Studios–, en cuyas filas militan antiguos componentes de Trauma Studios, creadores de «Desert Combat» y de parte de las tecnologías de «Battlefield 2».

▲ **Tecnología punta.** Basándose en el armamento y los vehículos disponibles hoy en día, los creadores del juego han diseñado todo un nuevo arsenal bélico, intentando vaticinar el equipamiento con el que contarán los ejércitos en un futuro no muy lejano.



◄ **¡LLEGAN LOS MINOTAUROS!** «Labyrinth of the Minotaur», la séptima expansión de «DAoC», ya está aquí y con ella una nueva raza, los minotauros, con los que podremos jugar en los tres reinos: Albion, Hibernia y Midgard.

Una expansión mítica

Dark Age of Camelot Labyrinth of the Minotaur

EA MYTHIC/GOA · ROL ONLINE · YA DISPONIBLE

▲ **Aún más campeones.** Los jugadores podrán alcanzar en esta expansión los niveles 6 a 10 de campeón en las zonas de juego Normal y Reino contra Reino y, por si fuera poco, acceder además a un montón de habilidades, bonus y objetos totalmente nuevos que no se podrán conseguir de ningún otro modo.

▲ **Para jugadores expertos.** Destinada a personajes de nivel 45 o mayor, la expansión «Labyrinth of the Minotaur» te sumergirá en la búsqueda de las 27 reliquias sagradas de esta mítica raza, situadas en la isla de Agramon y muy bien custodiadas... Algo que para tu desgracia comprobarás cuando logres llegar hasta ellas –si lo logras, por que tampoco será nada fácil–.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Una gran serie

Estoy encantado con el juegazo que habéis regalado con la revista el mes pasado, «The Moon Project». Yo jugué en su momento a «Earth 2150», la primera entrega de la serie y me pareció un pedazo de juego, pero es que su continuación es mejor todavía. Me parece genial el detalle de dividir las ventanas en varias vistas, por ejemplo, y más justo ahora que los desarrolladores de «Supreme Commander» alardean de ser los primeros que han usado esa característica. ■ Alejandro



R. Nosotros también pensamos que tanto «Earth 2150» como su continuación, «The Moon Project», son dos juegos estupendos que, en muchos sentidos, se adelantaron a su época, por eso no lo dudamos cuando surgió la oportunidad de comprar los derechos para darlo con Micromanía. Desde luego, si te gustaron estos dos títulos, deberías echar un vistazo al juego que regalamos este mes, «Lost Souls», continuación de los anteriores y, a muchos niveles, más espectacular incluso que ellos para cerrar la trilogía a lo grande. ¡Ya nos contarás, ya!

Estupenda idea



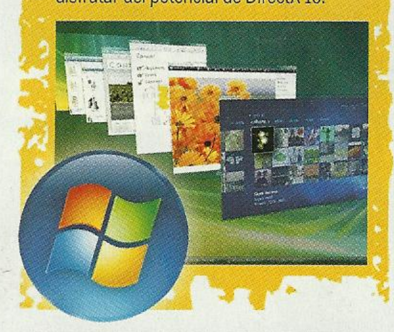
He leído el reportaje del mes pasado acerca del nuevo juego de FX, «Navy Moves 20 Aniversario», y quiero decir que, en medio de la tromba de juegos repetitivos y sin originalidad que llegan a las tiendas todos los meses, me parece genial que haya una compañía que se atreva a explorar nuevas ideas y, más todavía, que sea española. Vamos, que como la cosa triunfe ya veréis que poco tardan en copiarla desde el otro lado del charco. ■ Roser Ribó

R. Desde luego, si este juego tiene algo a montones es precisamente originalidad. Vamos, que después de tanto quejarnos de que los juegos que se ponen a la venta son tan parecidos los unos a los otros, ya era hora que alguien nos sorprendiera con una idea realmente diferente, ¿no? De todas formas, ojo, que tampoco sería esta la primera ocasión en la que un estudio español abre nuevos caminos... ¿O es que ya no os acordáis de cuando Pyro revolucionó la estrategia táctica con «Commandos» y luego todos se hincharon a copiarles la idea? Pues eso.

LA QUEJA
Vista exigente

Acabo de leer el reportaje sobre Windows Vista del mes pasado y, aunque por una parte me han impresionado todas las posibilidades que ofrece, por la otra tengo que decir que me parece un poco engañoso. Vamos, que DirectX 10 tiene que ser la repera, estoy seguro, pero si para probarlo tienes que pillarte una tarjeta de 600 eurazos, pues no sé, como que se me quitan la ganas de meterle mano... ■ Naruto

Bueno, pero es que Windows Vista no se acaba en DirectX 10. Por supuesto que será una de sus aportaciones más espectaculares, pero no es imprescindible para disfrutar de las nuevas funciones de este sistema. O sea, que si cumples el resto de requisitos y tienes una tarjeta compatible con DirectX 9.0c puedes ir empezando a "meterle mano" a Vista.Te aseguramos que vas a notar una gran diferencia puedas disfrutar del potencial de DirectX 10.



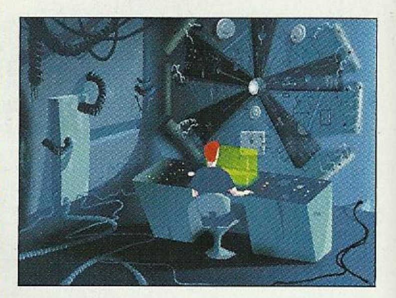
Edición misteriosa

Hace un par de números vi en la sección de Relanzamientos que EA había puesto a la venta un pack especial de «Half-Life 2» que incluye el juego, su expansión y la versión Source del «Half-Life» original. Finalmente me he animado a comprarlo pero resulta que, por más que lo busco, no lo encuentro por ningún lado. ¿Se trata de algún tipo de error? ¿O es que todavía no ha salido a la venta? ■ Javier Ríos

R. Mucho nos tememos que no sólo ya ha salido a la venta, sino que la oferta ha tenido tanto éxito que se agotó al poco de salir. Y es que el pack que mencionas era una promoción navideña, que llegó a las tiendas en diciembre y duró lo que duró: muy poquito (normal, teniendo en cuenta el lote de juegazos que incluía). Si te sirve de consuelo tienes el pack «Half-Life 2 Platinum», que por 19,95 € no está nada mal.

Another World

Os escribo porque la reedición de «Another World» es uno de los lanzamientos que más me ha gustado de los últimos meses y quiero animar a las compañías a que hagan más reediciones como ésta, que toma un clásico donde los haya, le lava la cara conservando toda su magia y, además, le añade extras muy interesantes. ■ Augusto Saez



R. Pues entonces estarás contento, porque entre este «Another World», la nueva versión de «Navy Moves» de FX y el próximo remake del «Tomb Raider» original, la verdad es que se nos presenta una temporada "revival" como para no perdérsela, ¿verdad?

¡Por fin!

Soy una aficionada a los juegos de rol online (ahora «World of Warcraft» y «Guild Wars», antes «Everquest»...) y os escribo para decir que ya era hora de que eBay se decidiera a prohibir las subastas de los bienes virtuales de estos juegos (personajes, objetos, armas, oro...), algo que los jugadores de verdad, los que nos lo curramos nivel a nivel, llevamos años pidiendo. En fin, más vale tarde que nunca, ¿no? ■ Lucía



R. Desde luego es una victoria para el "juego limpio", aunque desgraciadamente ya verás como espabilados que sacan tajada del vacío legal alrededor de esta práctica encontrarán formas de seguir realizándola.

LA POLÉMICA DEL MES
Multijugador a la carta

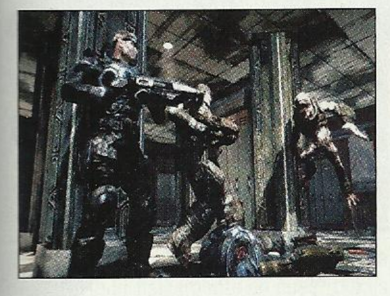
El mes pasado un lector se quejaba en una carta de los juegos que cobraban cuotas por poder usar el modo multijugador. A mí me parece que la mejor solución es la que van a hacer en «Piratas del Caribe Online»: juego gratuito para el que no le importe soportar publicidad en el juego y juego con cuotas para los que no la quieran. O sea, lo mismo que pasa con la televisión. ■ Jose Aristizabal



Bueno, la idea puede estar bien, pero si hay un control de algún tipo, porque sino puede pasar como con la tele, que no hay quien la vea de tantos anuncios como ponen. Vamos, que tendríamos que saber de cuánta publicidad estamos hablando, de qué tipo, cuánto habrá que pagar para eliminarla... y es que dependiendo de la respuesta a esas preguntas, la cosa puede cambiar radicalmente, ¿no crees?

Versión PC

Me parece fatal la costumbre que tienen algunas compañías de lanzar sus títulos más prometedores sólo para consolas. ¿Tan difícil es realizar una conversión? En el caso de los títulos de PS2 o PS3 podría entenderlo, pero la arquitectura de la Xbox360 no es tan diferente de la de un PC, así que, ¿por qué no tenemos un «Gears of War» para nuestros ordenadores? ■ Alex



R. El problema no está en las conversiones, sino en que los estudios firman acuerdos de exclusividad con los fabricantes de consolas, que les obligan a que durante un cierto periodo de tiempo un juego sólo aparezca para una determinada plataforma. Pero, sin ir más lejos, ya se ha anunciado oficialmente que habrá una versión de PC de «Gears of War». ¿Ves como todo llega?

¿Y la preview?

Entre las nuevas pantallas de «Crysis» que distéis el mes pasado y el vídeo que iba en el DVD me habéis puesto los dientes tan largos que voy arañando el suelo... ¡Necesito más información! Ya puestos, podíais haber hecho una buena preview con todo ese material y nos hubiéramos enterado de más cosas, ¿no? ■ Leonardo

R. Pues hombre... ¿no te parece que hubiera quedado un churro de preview si la hubiéramos hecho a partir de unas pocas pantallas y un vídeo? Para hacer una preview necesitamos probar el juego en una versión lo suficientemente avanzada como para que podamos hacernos una idea de su contenido y posibilidades y, hoy por hoy, esa versión no existe. Por supuesto, en cuanto nos hagamos con una beta –y no sabes lo pesados que podemos llegar a ser– nos pondremos manos a la obra con ella hasta "destriparla" por completo.

Cuestión de gustos

Me parece que la Selección de los lectores es una de las secciones más interesantes. Son de las primeras páginas que leo todos los meses, porque me parece divertido ver cómo cambian los gustos de la gente. Sobre todo me gusta compararlo con la Lista de vuestros favoritos, porque a veces coinciden, pero otras no tienen nada que ver... ■ Jose María



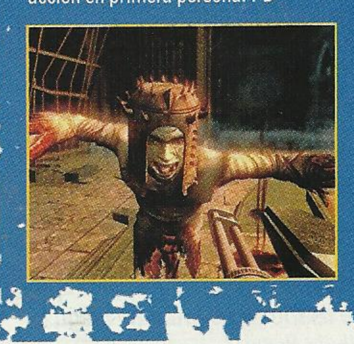
R. La Selección también sería nuestra sección favorita de la revista.... si no fuera por el palizón de contar votos que nos tenemos que dar :-D Las diferencias existen claro, en la primera participan cientos de personas y en la segunda sólo nosotros y, además, jugamos con ventaja, porque ¡probamos juegos que a veces no han salido!

¡Mola todo!

Producto nacional

¿Es sólo una sensación mía o estamos asistiendo a un resurgimiento de las compañías españolas de software? «Runaway 2», «Navy Moves 20 Aniversario», «Clive Barker's Jericho»... A mí me parece que hacía años que no vivíamos un momento tan dulce en nuestro país. ■ Óscar

Hombre, tanto como para hablar de resurgimiento a lo mejor no está la cosa porque desgraciadamente el número de estudios de desarrollo españoles es, en la práctica, realmente pequeño. Lo que está claro, en cambio, es que los que hay son excelentes y, sobre todo, que se atreven con todo, desde un género clásico como la aventura gráfica hasta la acción. Y es que, tal y como podéis ver en el reportaje de «Jericho» que incluimos este mes, ¡ya no se nos resiste ni la acción en primera persona! :-D



preguntas sin respuestas

¿Cuándo...

vamos a poder disfrutar los usuarios de PC de un juego de Fórmula 1 con las licencias oficiales?

¿Qué...

podemos esperar del nuevo sistema de juegos por descarga de Virgin que, según prometen, será para los videojuegos lo que iTunes a la música?

¿Cuánto...

tiempo libre tiene Richard Garriot, el legendario creador de la serie «Ultima», que ha sido capaz de inventarse todo un lenguaje propio para usarlo en su próximo juego, «Tabula Rasa»?

¿Quién...

hubiera pensado el día de su lanzamiento que «World of Warcraft» iba a alcanzar la escalofriante cifra de ocho millones y medio de usuarios?

¿Cuál...

será el próximo desafío que emprenderá el software español, ahora que parece que con «Jericho» va a demostrar que puede dominar la acción en primera persona al máximo nivel?

¿Cuándo...

alcanzarán un precio realmente asequible las tarjetas gráficas capaces de manejar el esperadísimo DirectX 10?

NOTA: Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

CARTA DEL MES

Juegos en su sitio

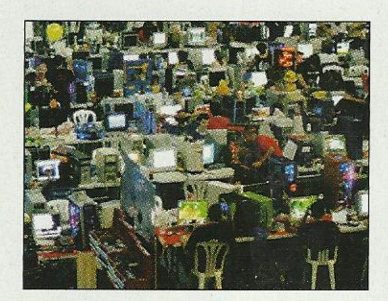
Os escribo porque hace poco he tenido ocasión de ver en varios telediarios nacionales la noticia de la presentación en Madrid de «Supreme Commander», narrada en un tono absolutamente positivo, incluso con entrevistas al programador del juego... El caso es que todavía recuerdo cuando los videojuegos sólo salían en los telediarios en la sección de sucesos y, la verdad, el cambio me parece tan grande que creo que merecía la pena comentarlo. ■ Jordi

R. Pues sí, porque aunque algunos ahora les extrañe, hubo una época en que si veías los telediarios la impresión que sacabas era que los videojuegos eran algo así como un pasaporte al infierno ;-D Por suerte la cosa se ha normalizado completamente los últimos años y los juegos ya reciben un trato similar al del cine o la música. O sea, lo que los aficionados veníamos pidiendo desde siempre, ¿no?



Campus Party

Soy un asiduo a la Campus Party. No me he perdido ninguna en los últimos cinco años y, por supuesto, no pienso faltar a la de éste. Os escribo porque el año pasado noté, con agrado, que las compañías de juegos tomaron muchísimo interés en ella y varias incluso fueron allí a presentar sus juegos. Mi pregunta es, ¿sabéis si fue una cosa puntual o este año volverán a pasarse las compañías por allí con sus juegos? ■ Rubén



R. La Campus Party se confirma año tras año como uno de los eventos más importantes para el sector que se celebran en nuestro país. La tendencia de la que hablas es un hecho y aunque todavía no hay nada confirmado oficialmente, puedes estar seguro de que ya hay varias compañías que tienen intención de pasarse por allí con sus juegos debajo del brazo...

¡Qué sorpresa!

Os quiero felicitar por el reportaje de «Empire Earth III» del mes pasado, que me ha dejado sin palabras. De no saber siquiera que estaba el juego en marcha, a disponer de todo un reportaje con pantallas, información... La verdad es que habéis conseguido sorprenderme :-D ■ Gero



R. Pues menos mal que te hemos sorprendido, porque si no tendríamos que cambiarle el título al reportaje de "Antes que nadie" a "Al mismo tiempo que los demás" y, la verdad, como que tiene mucho menos gancho, ¿no? :-D

Poca "chicha"

¿No os parece que de un tiempo a esta parte los juegos son cada vez más cortos y sencillos? La cosa se nota especialmente en la acción en primera persona, pero yo creo que se extiende a todos los géneros. («Episode One», «Dark Messiah», «Company of Heroes», «Historias de la Vida», «Mark of Chaos»...) Vamos, que donde antes tardaba un mes en acabarme un juego ahora tardo cinco días... ■ Gerard

R. ¿Y no será que cada día juegas mejor? :-D No, la verdad es que no es una tendencia. Hay casos asilados (el de «Episode One» por ejemplo), pero en los otros que mencionas su corta campaña individual queda compensada de sobras con una gran rejugabilidad o con un extenso modo multijugador y de escaramuzas.



FORMIDABLE



También en PC. Aunque todavía no tenga fecha de lanzamiento, se ha confirmado por fin que habrá versión PC de «Gears of War», uno de los juego mejor valorados del año pasado en todas las votaciones. Estaba clarísimo que un juegazo así tenía que acabar pasando por el PC tarde o temprano, pero, vamos, ya era hora de que lo anunciaran oficialmente, para que nadie tuviera dudas al respecto, ¿verdad?

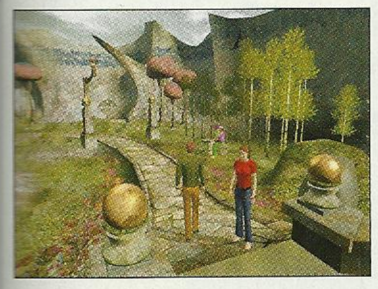
LAMENTABLE



Dichosos retrasos. Siempre que se anuncia el retraso de un juego nos fastidia, pero si encima se trata de uno de los juegos de acción en primera persona más esperados del momento, la cosa pasa de molesta a preocupante. Hablamos, claro, de «Bioshock», que acaba de ser retrasado hasta agosto. ¡Esperemos, por lo menos, que se quede ahí la cosa y no nos enfrentemos a una cadena de aplazamientos!

Myst Online

Soy un gran aficionado a las aventuras y, en concreto, a la serie «Myst», y os escribo porque me parece una látima que no se vaya a distribuir en nuestro país «Myst Online», un juego que de verdad promete ser muy original frente a tanto rol online manido de "orcos contra elfos". ■ Pep Cardo



R. Bueno, es cierto que el juego no se va a distribuir físicamente en nuestro país (al menos a día de hoy no hay ningún acuerdo firmado al respecto), pero sí que puedes descargártelo y darte de alta en él desde su página web, ubicada en la dirección www.gametap.com/mystonline. Esto, eso sí, implica que no habrá versión en castellano, y es una auténtica faena, porque como dices, tiene toda la pinta de que se trata de un juego realmente original.

Queremos Fórmula 1



Como aficionado a la Fórmula 1 estoy bastante harto del desprecio al que nos someten los estudios de desarrollo. Tenemos "tropecientos" juegos de carreras de rallies, de tuning, de off-road... hasta de motos, pero no aparece un solo juego de Fórmula 1 con las licencias oficiales. Y, mientras tanto, Fernando Alonso con dos campeonatos del mundo a la espalda... ■ Francisco Sanz

R. En realidad no se trata de un desprecio, sino de que la Fórmula 1 firmó un acuerdo de exclusividad con Sony y, mientras éste dure, todos los juegos que aparezcan serán para PlayStation. Es una faena como un castillo de grande, sí, pero nos tememos que de momento nos vamos a quedar con las ganas de ver en nuestros PCs al genial piloto asturiano.

Rebajas por sorpresa

Estoy bastante mosqueado con Ubisoft y su nueva política de precios. No me entendáis mal, me parece genial que una compañía se decida a poner a la venta algunos de sus mejores juegos por un precio tan "ridículo" como son cinco euros. Pero lo que ya no me parece tan fantástico es que lo hagan de repente, de un día para otro y sin avisar, porque se da el caso de que yo me compré «Rainbow Six Vegas» por 44,95 € al poco de su lanzamiento, apenas un mes antes de que se le aplicase el sustancioso "rebajón". Vamos, que la sensación que me queda es que lo lanzaron a ese precio "a ver cuántos picábamos", y luego lo rebajaron para "hincharse" a vender". ■ Kito

R. Lo que tienen las rebajas es que provocan este tipo de reacciones y, claro, como esta rebaja, durante los siete días que ha durado, ha sido tan "bestia", pues eso, que ha provocado reacciones extremas. No seremos nosotros los que nos quejemos de que los juegos se vendan baratos, pero claro que es comprensible el enfado, tanto de los que ya os habíais comprado el juego como de los que se les ha "pasado" la promoción



Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Poco original

No digo que el juego no esté bien, pero me parece que es otra vuelta de tuerca sobre el mismo concepto de siempre: tres razas/bandos más o menos diferentes, con las que construir edificios, recoger recursos, producir unidades... ¿Para cuándo algo realmente original? ■ Jonathan

La otra nota 



Esas características que enumeras están en las mismas bases del género, y es muy difícil romperlas. Por otra parte, dentro de ese acabado "estándar" «War Front» introduce una ambientación novedosa, un sistema de control muy inteligente y unas unidades muy originales. O al menos esa es mi opinión.

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

¡Qué divertido!

Creo que el lanzamiento de este juego ha sido todo un acierto. Me parece que lo de darle un objetivo al juego lo hace mucho más directo y emocionante y, sobre todo, lo agiliza un montón... Creo que deberíais haberle dado más nota. ■ Rafael González





Sin duda se trata de una idea original e interesante, pero el problema que yo le veo es que simplifica demasiado la mecánica tradicional de la serie. Como introducción en el complejo universo de «Los Sims» es estupendo, sí, pero los seguidores de la serie echarán de menos muchísimas opciones y características que han desaparecido. Vamos, que se queda un poco cortito.

J.A.P. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Estrategia pura

Estoy de acuerdo en que el nuevo aspecto 3D del juego no lo mejora en absoluto, pero no creo que sea tan malo como para bajarle la nota por ello. Los aficionados a la serie lo somos por su profundidad estratégica, no por su aspecto ■ Óscar Verdú

La otra nota 

Es cierto que hemos penalizado el nuevo entorno 3D del juego, pero no por que sea más o menos "bonito" sino porque el cambio de apariencia ha afectado también al control y a la gestión, que se han vuelto más complicadas.

L.E.C. (Autor de la review)

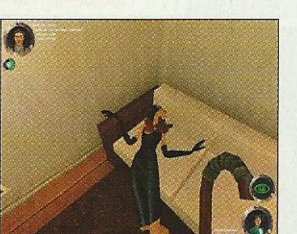


Puntuación Micromanía

Es un caos

No le veo la gracia al modo multijugador de «The Ship», y es que por más que juego me sigue resultando aburrido y bastante caótico. Entiendo que la ambientación puede ser divertida, pero a mí el "rollo" años 20 no me va y, la verdad, pienso que hay juegos mucho mejores para ir disparando de un lado a otro. ■ Lluis Puig

La otra nota 75



Es que precisamente de lo que no se trata es de ir disparando a tontas y a locas. Como ya decíamos en la review, si no das con los jugadores apropiados, las partidas pueden ser una chufa, es cierto, pero si encuentras gente que se implique, que interprete aunque sea ligeramente su personaje, la cosa puede ser muy divertida. Tú insiste y a lo mejor cambias de opinión.

J.A.P. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Cosa de viejos

No sé cómo le podéis dar semejante nota a un juego que tiene ya 15 años... A lo mejor lo que pasa es que os ciega la nostalgia, pero yo creo que está obsoleto y que no aporta absolutamente nada. ■ Edu Fuentes

La otra nota 70

Con todo respeto para tu opinión, decir eso de este juego es como criticar «Casablanca» o «Ciudadano Kane» porque son películas viejas. ¿Qué aporta hoy en día este juego, te preguntas? Pues una jugabilidad asombrosa, un diseño tremendamente original y, sobre todo, una forma diferente de hacer las cosas, que no es poco.

F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Juego para rato

Me parece que es un gran juego, con gráficos originales y gran cantidad de contenido. Llevo jugadas un montón de horas y sólo he abierto una pequeña parte del mapa. ■ Ana

La otra nota 85



Con respecto a su aspecto estamos totalmente de acuerdo, es fantástico. Y también es cierto que tiene un montón de contenidos. Lo que pasa es que esas dos virtudes están lastradas por un sistema de juego poco preciso y una IA bastante limitada, y eso en un juego tan largo es un fallo de cierta importancia.

J.P.V. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA
WoW: The Burning Crusade



Puntuación Micromanía



La otra nota

Insuperable

Esta expansión supera todo lo que había visto en el juego original. Más contenidos, mucha más variedad, muchísimas más misiones... y todo ello, además, con un diseño espectacular en todos los nuevos escenarios. Las razas nuevas son la caña y sus ciudades, alucinantes. ¿Qué más se puede pedir? ■ Eduardo

Todo lo que dices es cierto, pero la nota de esta expansión es altísima, mayor incluso que la obtuvo «WoW» en su momento, así que en realidad estamos de acuerdo en que mejora el original. Luego podemos discrepar entre si merece tres puntos más o menos, pero eso en realidad es cuestión de detalle, ¿no te parece? I.R.L. (Autor de la review)



La otra nota

Para profesionales

Se han olvidado de los jugadores casuales, los que no hacemos raids ni tenemos un personaje (por no decir 3) a nivel 60. Deberían haber incluido más contenidos para jugadores de niveles bajos, porque también vamos a pagar por la expansión. ■ Jacob Erial

Hasta cierto punto es de esperar que una expansión de estas características esté dirigida principalmente a los personajes de niveles más altos, los que ya se han "acabado" el juego, porque son los que más necesitan de novedades. Dicho esto, lo cierto es que «Burning Crusade» incluye un montón de nuevas opciones para los jugadores casuales: dos razas con sus respectivas zonas de origen, nuevas opciones de clases... vamos, que tienes donde elegir. I.R.L. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

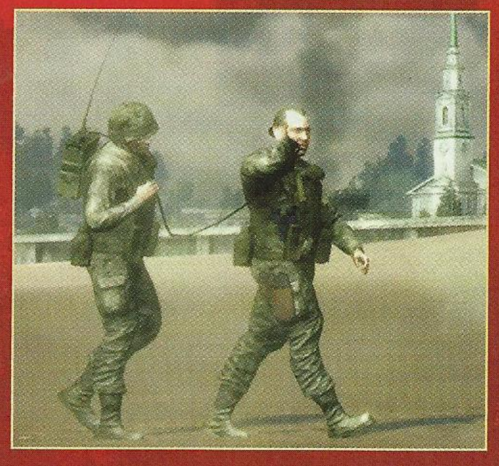


EA
COMMAND & CONQUER
TIBERIUM WARS
CONRAD
-SE BUSCAN COMANDANTES-
LUCHA CONTRA EL TERROR
Lidéranos. Elimina la organización terrorista de la Hermandad y detén su indiscriminada matanza de inocentes. ÚNETE AL GDI EN GDI.EA.COM
CRÍTICO
SEVERO
IMPORTANTE
MODERADO
BAJO
NIVEL DE AMENAZA
PC DVD
SOLO PARA LECTOR DVD
COMMAND & CONQUER
TIBERIUM WARS
16+
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360
PRÓXIMAMENTE
POWERED BY gamespy
16+
www.pegi.info
© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo, Command & Conquer and Command & Conquer 3 Tiberium Wars are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360 and the Xbox and Xbox 360 Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.
ASUS
Rock Solid · Heart Touching
Logitech
Consulta la guía del juego en:
HardGame2

LA HISTORIA PUDO SER ASÍ

GIRO ARGUMENTAL «World in Conflict» partirá de una situación ficticia pero basada en la Guerra Fría real: en 1988, Rusia está al borde del colapso económico y opta por una salida desesperada: invadir Norteamérica e iniciar una guerra a escala mundial.

PRIMERO SEATTLE, DESPUÉS... El novelista Larry Bond ha concebido una historia vibrante que se iniciará en Seattle, primera ciudad invadida por el ejército ruso, y que avanzará mediante escenas cinemáticas a lo largo del juego.





¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía

¡Qué vienen los rusos!

WORLD IN CONFLICT

En la historia alternativa de «World in Conflict» la Unión Soviética invade Norteamérica en 1988 entrando en Seattle e iniciando otra guerra mundial, además de un juego cuyo desarrollo también será distinto. ¿Piensas que la estrategia es liosa, difícil y aburrida? ¡Prepárate para cambiar de opinión!

Pacto de Varsovia, Guerra Fría... son términos que ya no figuran en los periódicos pero, en los años ochenta, poblaban la prensa, televisión y radio reflejando la tensa situación entre Estados Unidos y la Unión Soviética, un contexto que pudo haber desembocado en guerra... ¿o no?

Con ese supuesto jugará el novelista Larry Bond y el estudio Massive Entertaintment –creadores del extraordinario «Ground Control»– para situar «World in Conflict», un juego que presumirá de muchas otras cosas, y no sólo de trasfondo.

No será el primero en presentar una estrategia en tiempo real muy jugable y espectacular, ni tampoco se inventa nada con su sistema de juego, pero la combinación de muchos detalles –unos más originales y otros menos– excelentemente combinados, conseguirá atraerte al puesto de comandante tanto si eres estratega veterano como si nunca te has colocado al frente de un ejército. Dale una oportunidad, porque «World in Conflict» tendrá mucho que ofrecer...

COMENZAR NO ES DIFÍCIL

Lo duro no es iniciar una guerra, sino acabarla. Lo mismo se puede aplicar a este juego, porque gracias a una serie de tutoriales y, sobre todo, a un control muy eficaz y sencillo, en cuestión de minutos estarás en el fragor de la batalla sin necesidad de descifrar gruesos manuales.

Vivirás espectaculares combates en tiempo real con profundidad táctica y el trepidante ritmo propio de la acción

Encarnando a Parker, un personaje más de esta hipotética guerra, todo un argumento se desplegará ante ti con protagonistas y personajes aderezando el núcleo central del juego: las batallas. Participarás en ellas manejando a tus unidades e intentando cumplir los objetivos de cada misión, que incluirán la toma y control de puntos de perímetro en el mapa. La unión de éstos dará lugar a puntos de comando, que se convertirán en estructuras fortificadas.

Y para eso, hay que combatir: moverte, cubrirte, atacar, flanquear... disfrutar –más bien sufrir– del comportamiento de los enemigos, inteligente y similar al de los jugadores humanos, y alucinar con el espectáculo que «World in Conflict» pone en tu ordenador gracias a la tecnología que están desarrollando ▸▸

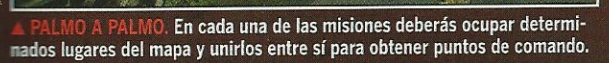
- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Massive Ent. / Sierra**
- Distribuidor: **Vivendi**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño 2007**
- ***www.worldinconflict.com***

LAS CLAVES

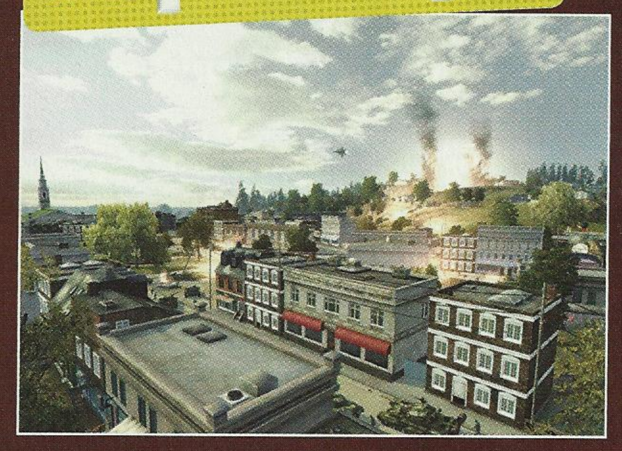
- Tendrá la profundidad de la estrategia y el ritmo de la acción.
- Si no has probado nunca un juego de estrategia, en unos minutos estarás enganchado. ¡Jugar es muy fácil!
- La historia será ficticia pero cercana y con base real.
- Los combates serán espectaculares. Fuego, edificios, explosiones... todo parecerá real.
- Su multijugador será potente y lleno de opciones para cualquier tipo y nivel de jugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Estrategia para las masas! Profundo pero asequible y emocionante, será para casi todos.

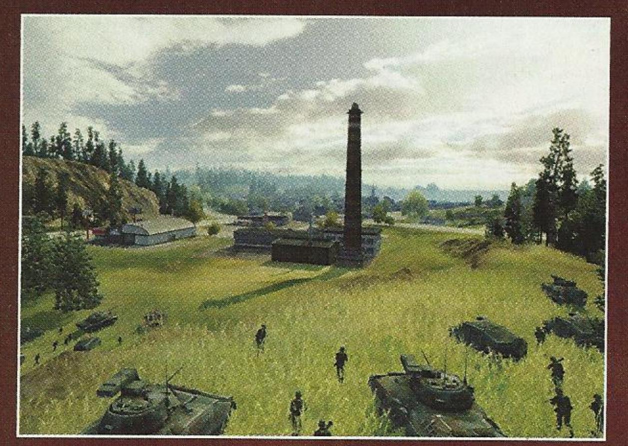

▲ PALMO A PALMO. En cada una de las misiones deberás ocupar determinados lugares del mapa y unirlos entre sí para obtener puntos de comando.


▲ ESPECTÁCULO BÉLICO. El despliegue de los ejércitos es un auténtico espectáculo plagado de animaciones realistas y efectos visuales...





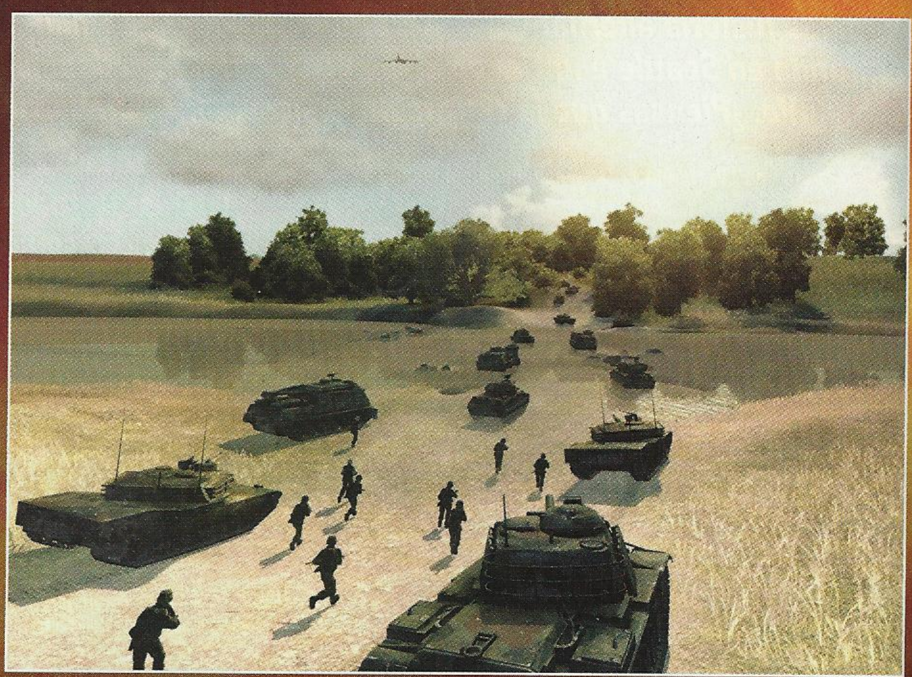
▲ PASE POR AQUÍ, POR FAVOR... No sólo solicitarás apoyo aéreo cuando lo creas necesario, sino que puedes marcar un pasillo sobre el mapa a modo de ruta sobre la que los aviones descargarán todo su potencial destructivo.



▲ ¡ESTO SE CAE! Impacta un edificio o una chimenea y los verás desmoronarse entre humo y fuego dejando escombros carbonizados. ¡Espectacular!

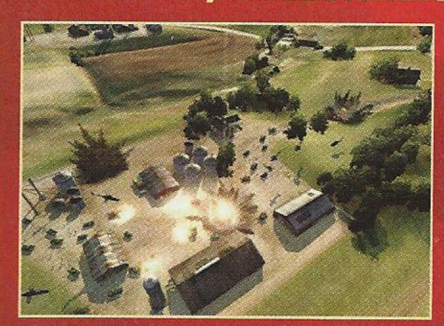


▲ EL HUMO CIEGA TUS OJOS. El humo y el fuego no serán un mero adorno, sino que reducirán la visibilidad del terreno mientras duren sus efectos.



▲ ENTORNO VIVO. La vegetación y el entorno jugarán un papel importante en «World of Conflict», además de proporcionar un escenario muy atractivo: sombras de árboles, hierba movida por el viento, agua con aspecto real...

¡ATENCIÓN, NECESITAMOS REFUERZOS!



» REFUERZOS POR PUNTOS. Durante el juego tendrás una cantidad de puntos determinada para gastarlos en unidades de refuerzo, y según transcurra el combate irás recuperando los puntos gastados, de modo que puedas solicitar más unidades.



» SERVICIO A DOMICILIO. Una vez hayas escogido las unidades que formarán tu contingente de refuerzos, caerán desde el aire en un punto de aterrizaje establecido veinte segundos después, y tardarán otros veinte segundos más en llegar hasta tu base.

►► desde hace ya dos años, el motor gráfico «MassTech».

ASÍ LUCEN LAS BATALLAS

Gracias a esta tecnología, en «World in Conflict» te moverás por entornos vivos llenos de detalles, destruirás cualquier elemento del terreno y verás saltar los escombros, arder los edificios... te quedarás boquiabierto con los efectos de humo y fuego tomados de imágenes reales de explosiones del armamento de esa época, y disfrutarás de una cámara de 360º capaz de desplazarte libremente y acercarte a ver cómo un pelotón de soldados corre o se cubre, todos con animaciones diferentes y más propias de un juego de acción que de estrategia. ¡Será un espectáculo bélico total!

Además, Massive ha asegurado que el juego se adaptará a los recursos de cualquier ordenador fabricado en los últimos dos años al tiempo que los PCs con procesadores recientes (Dual Core o Quad Core) verán como el juego saca provecho de su potencia. También está en preparación una versión con DirectX 10 para PCs con Windows Vista.

PARA LOS ESTRATEGAS

Tal vez seas un estratega consumado y te haya entrado el



▲ ¿ESTRATEGIA O ACCIÓN? «World in Conflict» ofrecerá la profundidad característica del género de la estrategia pero con un ritmo, una accesibilidad en su manejo y una espectacularidad propias de los juegos de acción.



▲ ESCOGE TU PAPEL. En el modo multijugador de «World in Conflict» optarás por un papel determinado en la contienda: Infantería, Artillería, Aire o Apoyo. Cada uno tiene opciones y costes distintos a la hora de adquirir unidades.

El modo multijugador permitirá partidas rápidas a las que podrás incorporarte en cualquier momento

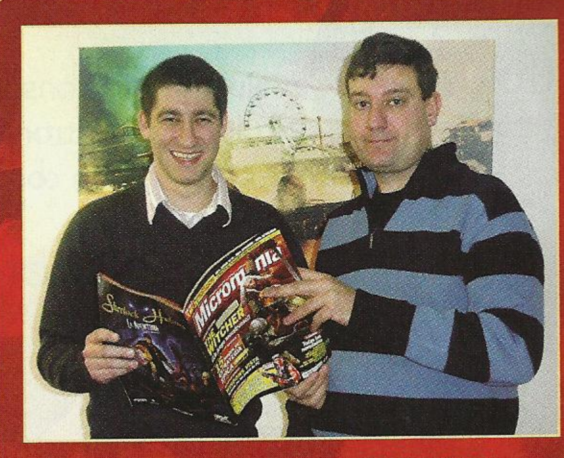
miedo de que con tanto espectáculo y ritmo el componente táctico vaya a quedar reducido. Desecha tus temores, porque la profundidad táctica está garantizada. La importante variedad de unidades, su comportamiento y habilidades especiales en cada una de ellas, la importancia de los puntos de perímetro, los refuerzos, etc, proporcionarán al juego mil posibilidades tácticas que convencerán a cualquier aficionado exigente y engancharán –sin asustar– a los novatos.

ATENCIÓN AL MULTIJUGADOR

Si ya es prometedor el modo individual, espera a conocer todo lo que va a dar de sí el multijugador: partidas rápidas en las que podrás incorporarte en cualquier momento y participar en uno de los cuatro papeles disponibles: Aire, Artillería, Infantería y Apoyo.

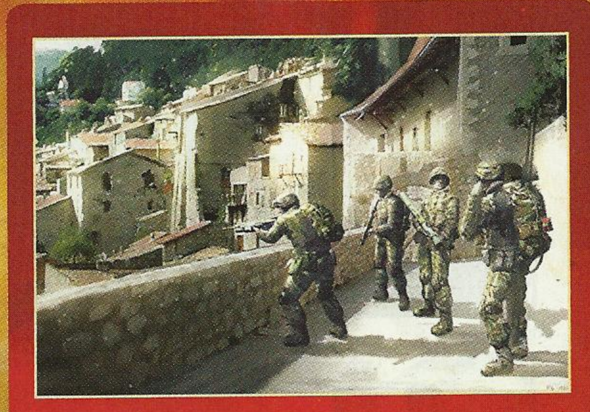
El juego contará con un sistema de comunicación entre los jugadores por chat de voz o en pantalla, además de un sistema de órdenes para pedir a tus aliados apoyo, cobertura, reparaciones... Massive reforzará la competitividad con rankings online de todo tipo en base a las estadísticas que se ofrecen al final de las partidas: mejor juego en equipo, mejores jugadores, mayor daño realizado, etc.

Impaciente, ¿verdad? Nosotros también, pero ya no falta tanto para que estalle esta guerra, prevista para este otoño. ■ T.G.G.



NOS HICIMOS LOS SUECOS

» **SI HAY QUE IR, SE VA.** Para poder traeros la información más fresca y exclusiva sobre «World in Conflict» nos subimos al avión y volamos hasta la ciudad sueca de Malmö, base de operaciones de Massive Entertainment y donde pudimos jugar con este título gracias a la amabilidad de sus creadores. En la parte izquierda de la imagen podéis ver a Martin Walfisz, presidente y fundador de la compañía.

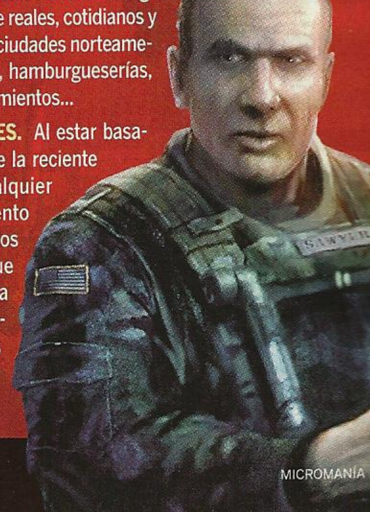




TE TIENE QUE SONAR

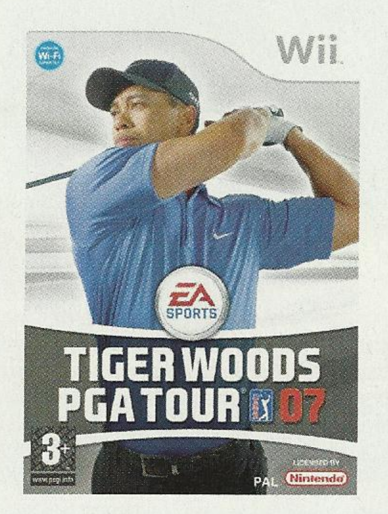
» **ENTORNOS FAMILIARES.** Los encarnizados combates de «World in Conflict» tendrán lugar en escenarios totalmente reales, cotidianos y reconocibles: pueblos y ciudades norteamericanas con gasolineras, hamburgueserías, supermercados, aparcamientos...

» **Y EJÉRCITOS REALES.** Al estar basado en un giro ficticio de la reciente historia mundial, cualquier aficionado al armamento reconocerá enseguida los vehículos y armas que formarán parte de cada ejército, fieles recreaciones de los de los años 80 y 90: tanques, aviones, helicópteros...



¡Llega la Revolución!

Gracias a la revolucionaria consola Nintendo Wii podrás sumergirte en una nueva forma de jugar a los títulos de Electronic Arts. Tan sólo tendrás que coger tu mando Wii y tu Nunchaco y disfrutarás de un control excepcional en tus deportes y aventuras preferidos.



Tiger Woods PGA Tour® 07

- Sistema de Swing Virtual
- 18 Campos Oficiales y 35 jugadores profesionales
- Mini Juegos, Retos y Temporadas Pga Tour





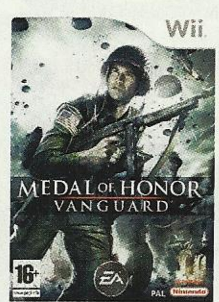


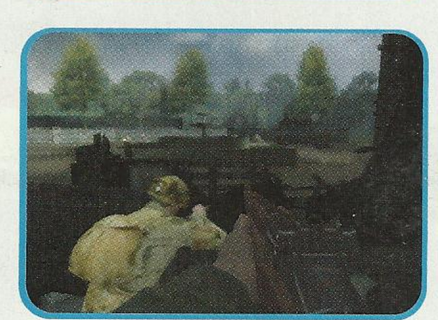



Need for Speed™ Carbono

- El novedoso sistema de control de Wii permite un dominio total de tu coche.
- Autosculpt: tunea tu coche moldeando sus piezas en tiempo real.
- Representa tu estilo: elige entre coches japoneses, muscles y exóticos







Medal of Honor Vanguard™

- Controles innovadores exclusivos de Wii
- Libera a Europa en 4 operaciones militares decisivas de la 2ª Guerra Mundial
- Demuestra tu valor en el campo de batalla más realista de Medal of Honor



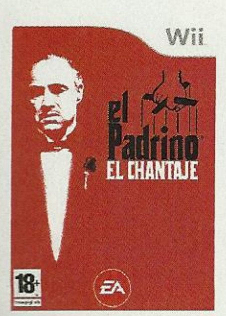


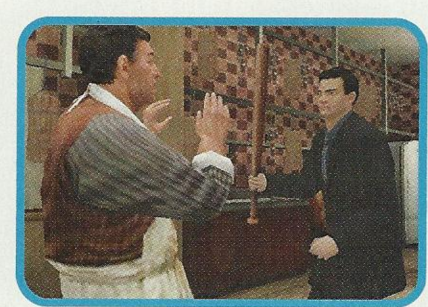


SSX Blur

- Revolucionario Sistema de Control
- Velocidades de Vértigo
- Domina la montaña y reta a tus rivales en 12 variadas pistas



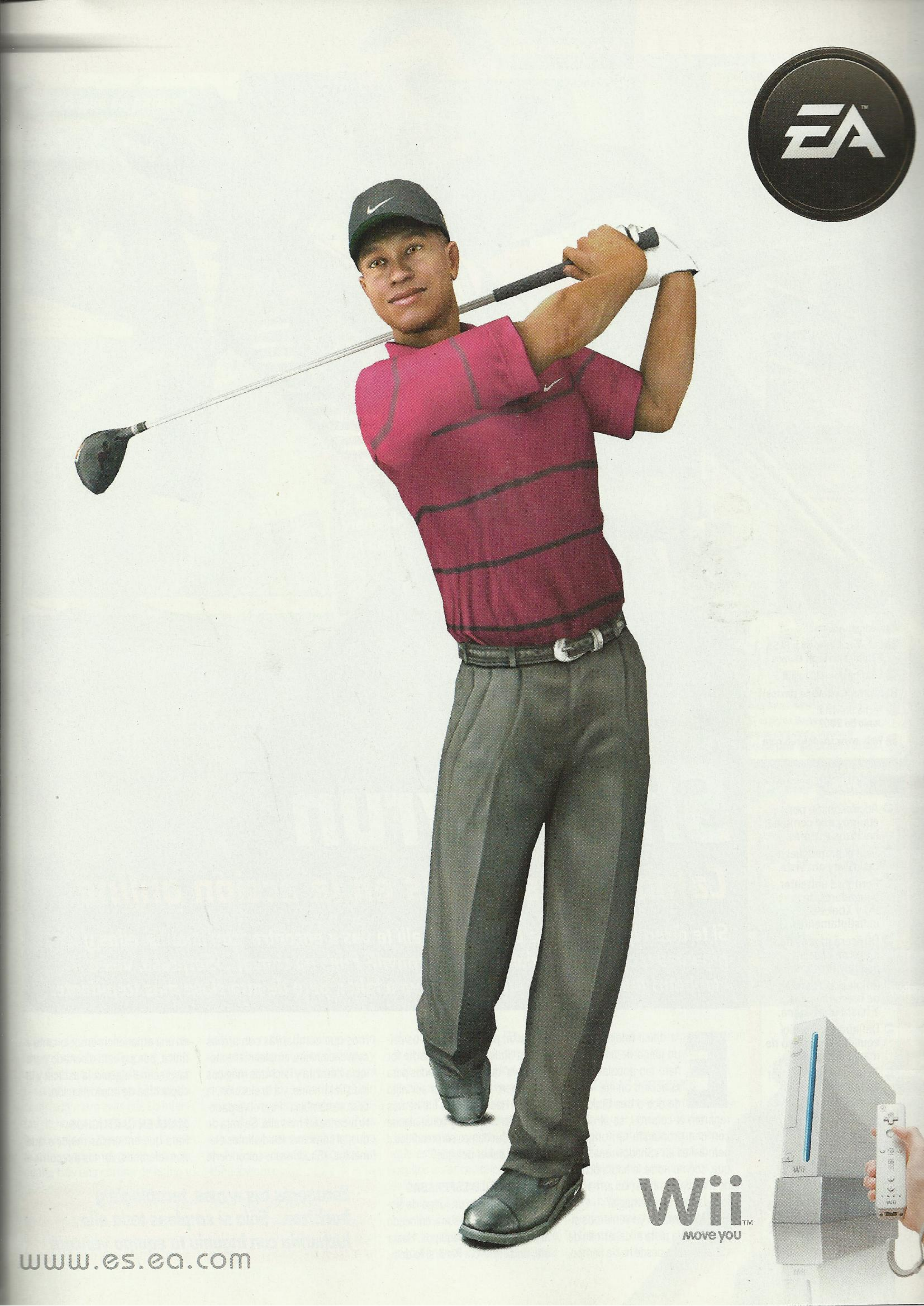




El Padrino®, el chantaje

- Sistema de control Black Hand exclusivo de Wii
- Nuevas misiones, familias, edificios y minijuegos
- Nuevo Sistema RPG de desarrollo de personajes




EA
Wii
Move you
www.es.ea.com



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **FASA Studio/Microsoft Games**
- Distribuidor: **Microsoft**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Junio de 2007**
- Web: ***www.shadowrun.com***

LAS CLAVES

- Acción online por equipos que combina, hechizos y armas.
- Será el primer juego exclusivo para Vista.
- Permitirá enfrentar a jugadores de PC y Xbox 360 indistintamente.
- Ofrecerá modos de juego de captura, asalto y deathmatch.
- Emplearás 8 armas de fuego diversas... Y hasta una katana.
- Definirás tu propio equilibrio en el uso de magia o tecnología.
- Tu luchador podrá ser un humano, un elfo, un enano o un troll.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Acción online como jamás la has visto!
Original, innovador y divertido. ¿Cambiará las reglas del género?

Shadowrun

Cambian las reglas en la acción online

Si te dicen que vas a ir a Brasil y que allí te vas a encontrar con enanos, elfos y gigantes y cabezudos, piensas: ¿al carnaval? Pues no chaval... ¡Sorpresa, vas a combatir! Aunque eso sí, juerga no te va a faltar, pero de otra clase más trepidante.

Era difícil imaginar que un juego de un subgénero tan popular como la acción online –donde dos o tres títulos se reparten el cotarro–, se atreviera con una propuesta tan original, pero así es en «Shadowrun». Y es que, ¿cómo no se le había ocurrido a nadie combinar las armas de toda la vida con la magia?

En Micromanía ya veníamos siguiéndole la pista al desarrollo de «Shadowrun» desde hacía tiempo. En parte, por ser uno de los primeros títulos del sello"Game for Windows" que serán lanzados para Vista, pero también por ser algo nuevo... Hasta que por fin, hemos podido ver una beta y echar alguna partida. ¡Quedamos sorprendidos..! ¿Quieres saber por qué?

ESTO NO TE LO ESPERABAS

«Shadowrun» es un juego de acción en primera persona, enfocado al juego online por equipos. Hasta ahí, nada nuevo... Pero, si te decimos que combatirás con armas convencionales, emplearás tecnología futurista y hechizos mágicos indistintamente, y a tu elección, la cosa ya cambia... Pero el verdadero alcance irá más allá. Se trata de que, al combinar los distintos elementos, «Shadowrun» se convierte en una experiencia emocionante y única, porque está diseñado para favorecer el ingenio, la astucia y la capacidad de improvisación.

MANÁ EN CARTUCHOS

Para que entiendas mejor a qué nos referimos, vamos a recurrir a

Escogerás tus armas, tecnología y hechizos... Sólo si empleas todo ello luchando con ingenio tu equipo vencerá

¿A qué se parece?



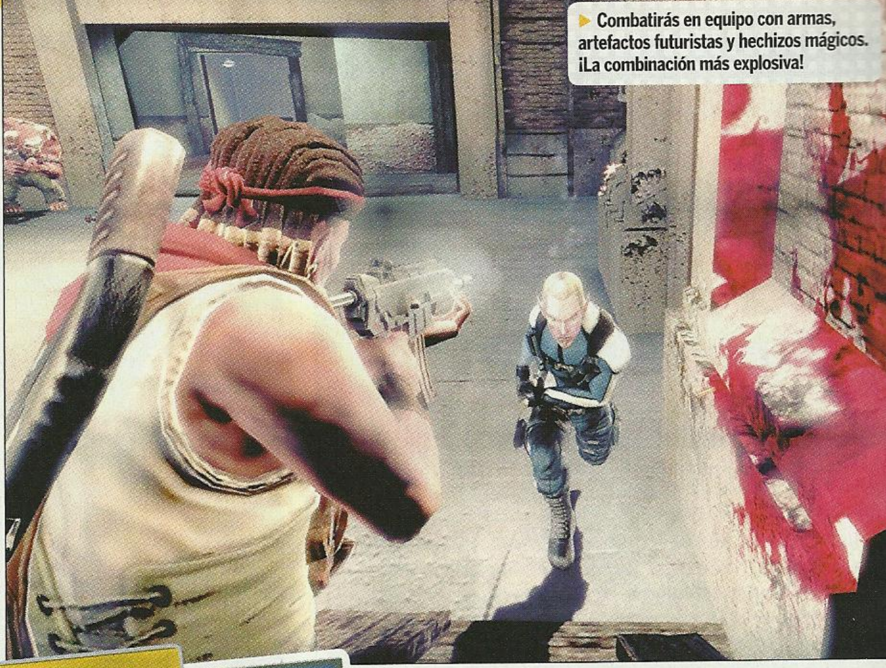
Battlefield 2142

También se enfrentan dos equipos en trepidantes batallas futuristas de acción online.



Dark Messiah

Otro juego que también ofrece combates multijugador en los que puedes lanzar hechizos.



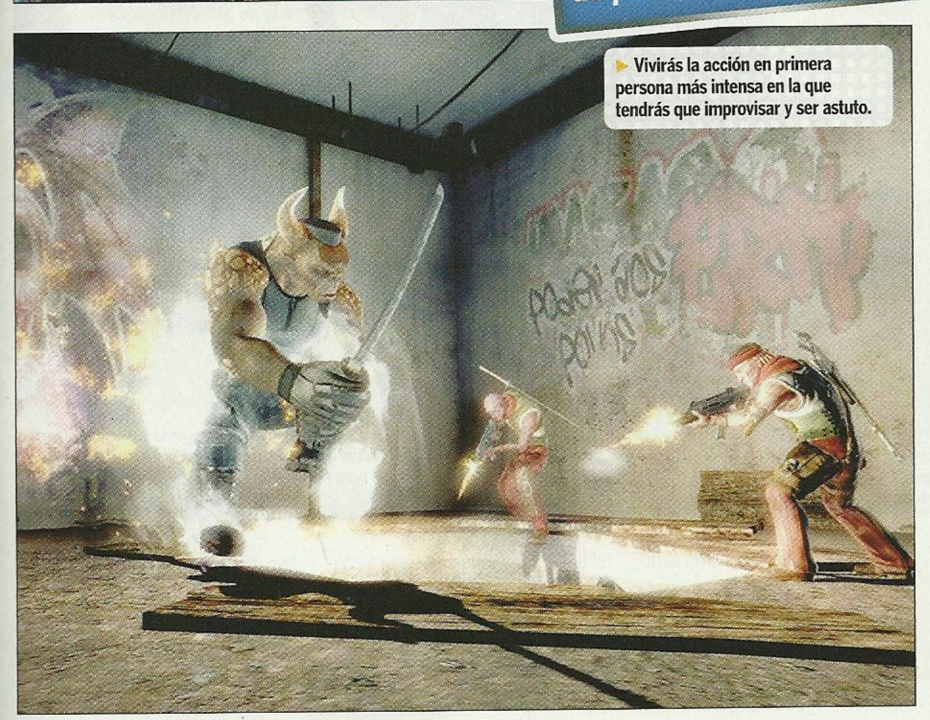
Combatirás en equipo con armas, artefactos futuristas y hechizos mágicos. ¡La combinación más explosiva!



Podrás teletransportarte y saltar en busca del enemigo.

¿Sabías que...

... la licencia de «Shadowrun» viene de un conocido juego de rol de mesa, un juego táctico de cartas y otro con figuras de personajes coleccionables?



Vivirás la acción en primera persona más intensa en la que tendrás que improvisar y ser astuto.

Si estás en desventaja, crea trampas mágicas e invoca a criaturas para que luchen a tu lado.

algunos ejemplos. Imagina que estás en pleno combate y que tienes a tu disposición un lanzacohetes... Disparas, pero el proyectil impacta contra un muro invisible. Lo intentas de nuevo mientras persigues a tu adversario, pero antes de que puedas apretar el gatillo, éste se oculta tras una cortina de humo y desaparece. ¿Dónde ha ido...?

Ahora un sistema de alerta que llevas encima te dice que alguien te está apuntando. Giras y ves que tu enemigo se abalanza sobre ti, katana en mano. Reaccionas justo a tiempo para esquivar el ataque y retomas la iniciativa. Invocas a una criatura que luche por ti y, ya sin munición, regresas a un lugar seguro... ¿Te lo puedes imaginar? Pues esto sólo es una pequeña muestra de lo que te puedes encontrar en «Shadowrun».

¿POR QUÉ LUCHAS?

La batalla se sitúa en el área metropolitana de São Paulo, (Brasil) en el año 2031. Allí hay una cruenta lucha entre dos fuerzas. El bando de la RNA Global es una corporación que acaba de descubrir el poder de la magia y que quiere sacarle todo el partido. Enfrente tienen a Lineage, una sociedad secreta cuyo origen se remonta cinco mil años atrás y que está empeñada en mantener ocultos los ancestrales secretos de la magia que, hasta entonces, sólo ellos dominaban.

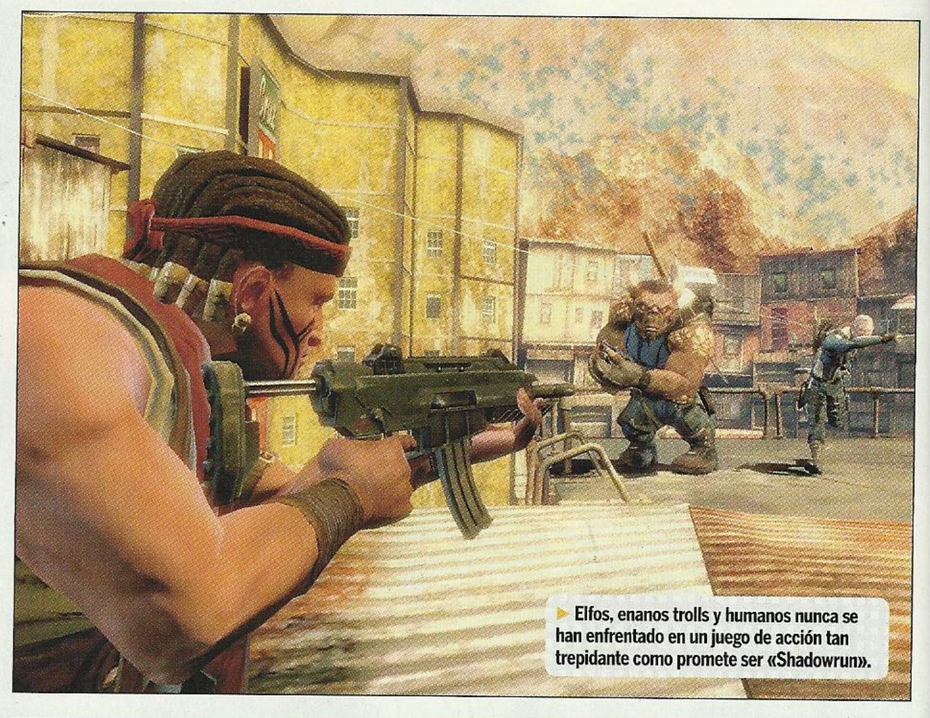
Ambos bandos se pelean por mantener la exclusiva del poder mágico, disputándose el dominio de artefactos mágicos mientras intentan aniquilarse el uno al otro.

BATALLAS POR SERIES

La contienda se desarrollará a través de una serie de batallas. En ellas, al comenzar, adquieres armas, equipo sofisticado y hechizos, con unos créditos... Dinero, a fin de cuentas, que irás consiguiendo en cada enfrentamiento... Obtendrás dinero cada vez ▶▶


Emplea armas y contrarresta sus efectos con los hechizos. El juego será una juerga de combates y argucias.



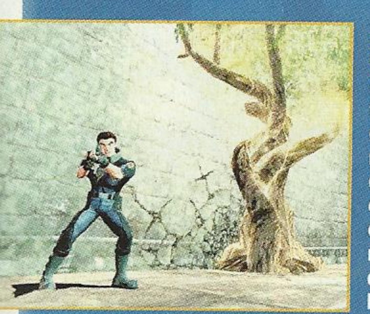

Elfos, enanos trolls y humanos nunca se han enfrentado en un juego de acción tan trepidante como promete ser «Shadowrun».


Tanto las tecnologías como los hechizos están diseñados para provocar los combates o para escapar de ellos si estás en desventaja.

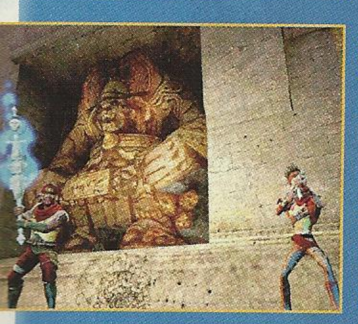
ARMAS Y HECHIZOS ESCOGIDOS



EL ARSENAL será muy completo y variado. Pero escoge bien tus armas porque sólo podrás llevar dos encima, más un par de granadas. Tienes: la pistola, el rifle, la escopeta, la ametralladora y el lanzacohetes entre otras... Aunque si lo que te preocupa es la munición, siempre contarás con tu katana.



REALMENTE ES MÁGICO. Los hechizos de «Shadowrun» no se limitan a las bolas de fuego que podrías lanzar... Tienes por ejemplo el "árbol de la vida" capaz de curar, el poder de resurrección, el de invocar una criatura, los cristales que pueden atrapar a un enemigo, la teletransportación...



INGENIOS TECNOLÓGICOS. Tal vez prefieras algunos de estos cachivaches a los hechizos. Entre ellos tienes un aerodeslizador, un visor-localizador, un receptor de alerta, un generador de anti-magia y un potenciador de la velocidad, que además te permite saltar grandes alturas...

▸▸ que elimines a un adversario, por el tiempo que tengas el codiciado artefacto mágico en tus manos y por usar ciertas habilidades que ayuden a tu equipo a ganar. Así al conseguir la victoria, tu equipo partirá con cierta ventaja, –más dinero– en la siguiente... Pero la balanza se mantendrá hasta cierto punto equilibrada.

CRIATURAS EN COMBATE

Cada batalla en «Shadowrun» admitirá un total de dieciséis jugadores, ocho por equipo. Podrás elegir el tipo de personaje que vas a controlar entre varias clases: humanos, elfos, enanos y trolls. Cada raza cuenta con habilidades innatas, así como distintas bonificaciones y penalizaciones. Lo mejor es que la elección de una u otra raza no te limita para acceder a las distintas armas y hechizos, sino que condiciona el modo en que obtienes dinero, regeneras y gastas maná y cosas así...

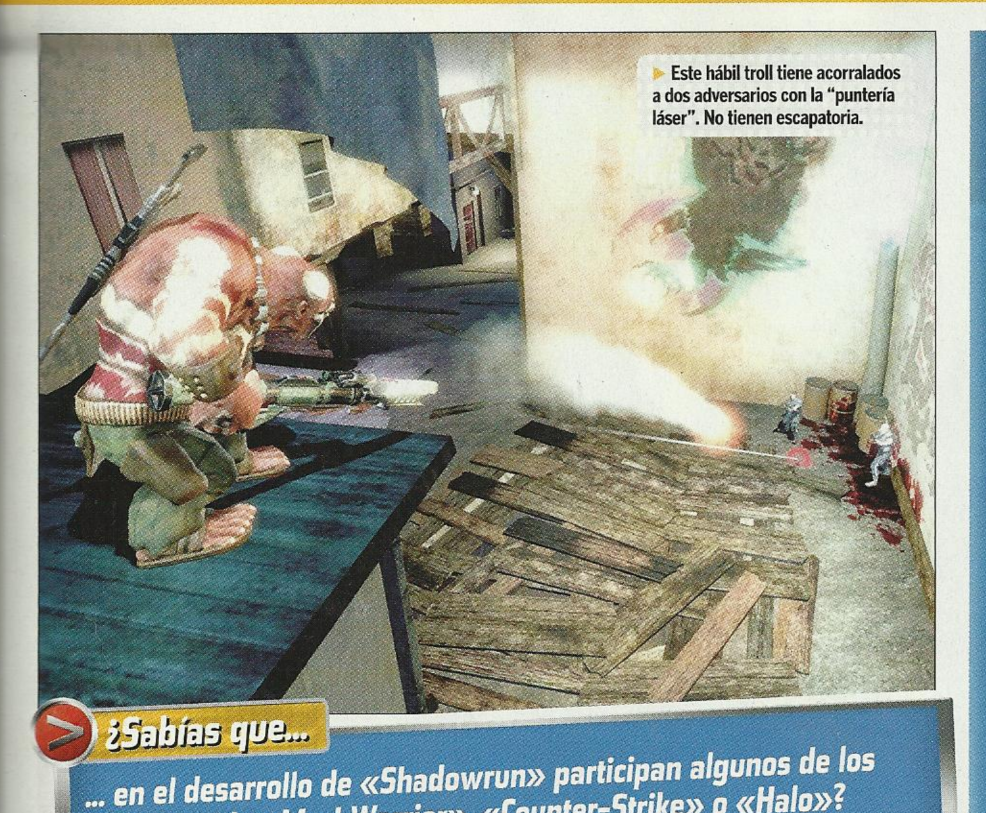
Los humanos son la raza más equilibrada y versátil. Los elfos están especializados en combate furtivo, golpean y se alejan. Los trolls son tropas de asalto, grandes pero algo lentos. Y luego están los enanos, que tienen una gran capacidad para absorber maná incluso al ser derrotados, y para frustrar los hechizos enemigos.

ASALTOS Y DEFENSA

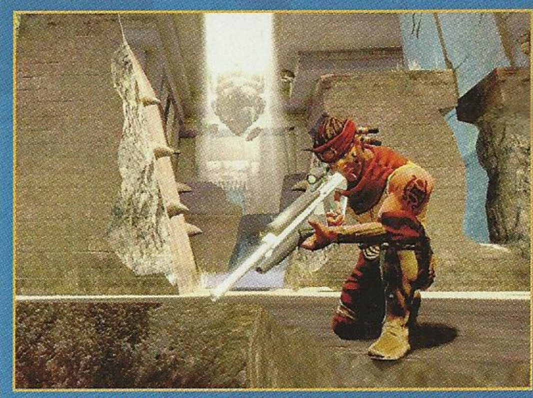
Hay tres modalidades de batallas contempladas en «Shadowrun». Una es el modo Raid, donde los equipos se repartirán los papeles de atacante y defensor. Los atacantes tendrán que robar el citado artefacto mágico y los defensores, obviamente, evitarlo.

Otra es la de Extraction, que se asemeja al clásico "capturar la bandera", pero con el artefacto mágico, en lugar de la bandera.

Tu personaje podrá apoyarse más en la tecnología o ser un mago, el equilibrio dependerá de ti y tu estilo de combate


Este hábil troll tiene acorralados a dos adversarios con la "puntería láser". No tienen escapatoria.

ACCIÓN MULTIPLATAFORMA



JUGADORES DE XBOX 360 Y PC CONECTADOS. Por primera vez los jugadores de ambas plataformas podrán jugar en las mismas partidas de acción, ya sea enfrentados o dentro del mismo equipo. Aunque eso sí, para que funcione, «Shadowrun» requerirá el servicio Windows Live, –análogo a Xbox Live– que sólo está disponible en el sistema operativo Vista.

EXCLUSIVO PARA WINDOWS VISTA. «Shadowrun» es el primer juego que funcionará sólo sobre Windows Vista. Aquí tienes una excusa fenomenal para migrar al nuevo sistema operativo si es que la necesitas. Microsoft ha optado por esta exclusividad para ofrecer el primer juego del sello "Game For Windows" que aprovecha todas las características de Vista.

¿Sabías que...

... en el desarrollo de «Shadowrun» participan algunos de los creadores de «MechWarrior», «Counter-Strike» o «Halo»?


¡¡Un médico!! Qué va, no va a hacer falta. Para eso está el poder de resurrección.


¡Ahí va eso! Detengo tu ataque y te mando al infierno con un golpe de fuerza mágica.

El modo en que definas tu estilo de combate será muy importante para encajar en las tácticas de tu equipo

Finalmente hay otra modalidad denominada Attrition que será muy parecido al típico deatchmatch por equipos. Luego, además, podrás enfrentarte sin conexión contra personajes no jugadores, los llamados bots...

Los chicos de FASA destacan la IA de los bots. Nosotros no hemos tenido ocasión de ponerlos a prueba. En cualquier caso, la posibilidad de jugar sin conexión nunca está de más y te servirá al menos como un modo de entrenamiento.

BÚSQUEDA DEL EQUILIBRIO

Hasta el momento te hemos contado cómo será la naturaleza del combate en «Shadowrun» y las características de la batalla, con lo que, –seguramente– puedes hacerte ya una idea aproximada de lo que te vas a encontrar. Sin embargo, hay un aspecto más en el que conviene detenerse, el de la personalización de tu personaje. Tú eliges los hechizos y el equipamiento, por lo tanto tu personaje será más mágico o más tecnológico... Una media de ambos. El equilibrio dependerá del estilo que tú prefieras.

¿REVOLUCIÓN A LA VISTA?

En el desarrollo de «Shadowrun» vemos montones de ideas originales que parecen encajar a la perfección. Todo ello está apoyado por una ambiciosa realización técnica. El juego tiene una pinta fenomenal. Y además, en las mismas partidas admitirá a jugadores de Xbox 360 y PC. ¿Alucinante no?

Claro que «Shadowrun» no estará exento de una importante limitación que debes tener en cuenta. Y es que tener instalado Windows Vista será un requisito fundamental para que el juego funcione. Aprovechará las características del nuevo sistema operativo, incluso algunas funciones de DirectX10. ¿Será el momento de migrar y dejar atrás el viejo XP? Si es así, prepárate para descubrir un juego de acción online que, –como afición nunca falta– puede revolucionar los servidores de todo el mundo. ■ **S.T.M.**



- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Reality Pump/TopWare**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Primavera**
- Página web oficial: ***www.2-worlds.com***

LAS CLAVES

- **Viajarás al mundo de Arborena y te verás sumergido en un conflicto de escala mundial.**
- **Crearás un personaje que irá evoucionando y ganando nuevos poderes a medida que avances en la aventura.**
- **Tendrás libertad total para elegir tu camino en la aventura.**
- **Sus dimensiones serán bestiales, con más de 40 km² de escenarios.**
- **Tendrá un modo multijugador persistente para miles de jugadores.**

PRIMERA IMPRESIÓN

100% Rol. Con todos los elementos del mejor rol clásico y una abundante ración de novedades.

Two Worlds

Rol a lo grande

Así que tengo que ir a matar una banda de orcos... Pues no parece muy complicado. ¡Ah! Que están a 15 kilómetros de aquí y hay que ir a "patita" porque un troll se ha comido mi caballo... Pero, ¿a quién se le ha ocurrido hacer un mundo tan grande?

Aunque las monstruosas cifras que manejan juegos como «World of Warcraft» o «Guild Wars» pueden hacernos pensar que los juegos de rol se acaban en el universo online, lo cierto es que desde hace ya bastante tiempo el rol tradicional está viviendo también un momento muy dulce por la calidad y, sobre todo, por la variedad de los títulos que aparecen. «Two Worlds» es la última aportación en este sentido, un juego realmente interesante, repleto de detalles originales, que promete ser una de las sorpresas del género para este año.

En un mundo que se balancea al borde de la guerra sólo tú tienes el poder de impedir que estalle el caos

UN MUNDO DIVIDIDO

En el mundo de «Two Worlds» se libró una ciclópea batalla cientos de años atrás y en ella Aziraal, el dios del caos y la destrucción, fue derrotado y encerrado en una tumba, lo que provocó la disolución de sus ejércitos que se vieron obligados a retirarse. Ahora, mucho tiempo después, una expedición minera de los enanos ha descubierto un templo enterrado que puede revelar el lugar donde descansan los restos de Aziraal, y un mundo dividido en decenas de facciones se prepara de nuevo para la guerra por si esto sucede.

En medio de todo esto, tu personaje, un cazarrecompensas que lleva años buscando a su hermana desaparecida, acabará, por un extraño cúmulo de circunstancias, en medio de la lucha por encontrar la tumba de Aziraal. ¿Cómo te desenvolverás en medio de un trama

¿A qué se parece?



Oblivion

■ Los dos te enfrentan a un mundo gigantesco repleto de misiones para resolver.



World of Warcraft

■ En los dos tienes libertad para aliarte con unas facciones u otras en función de tus actos.



▶ Viaja a un mundo de fantasía que se debate al borde de la guerra y decide su destino con tus propios actos.



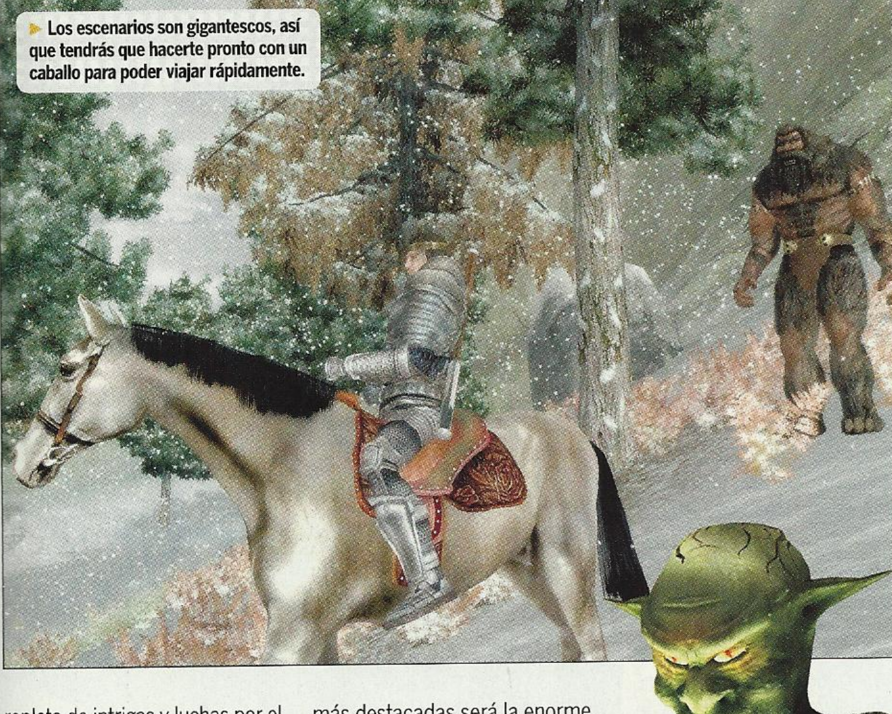
▶ Habrá abundantes secuencias cinemáticas y largos diálogos.

¿Sabías que...

...hace sólo dos meses que se decidió reemplazar el modo multijugador convencional del juego por otro persistente para miles de participantes?



▶ Podrás especializarte como guerrero, ladrón o mago.



▶ Los escenarios son gigantescos, así que tendrás que hacerte pronto con un caballo para poder viajar rápidamente.

repleta de intrigas y luchas por el poder? ¿A qué facción apoyarás? ¿Quiénes serán tus enemigos? Por sorprendente que parezca, las respuestas a todas esas preguntas tendrás que darlas tú mismo.

LIBERTAD PARA ELEGIR

Y es que aunque «Two Worlds» estará estructurado alrededor de un tradicional sistema de misiones que te irán encargando los diferentes personajes del juego, lo cierto es que una de sus características más destacadas será la enorme libertad de acción que tendrás a la hora de realizarlas. Así, en ningún momento estarás obligado a seguir a una facción o a otra, sino que podrás elegir a quién prestas tus servicios, cambiando de bando en cualquier momento e, incluso, engañando a unos y a otros para luego traicionarlos. Tus acciones, además, cambiarán el de- ▶▶

HORIZONTES LEJANOS



HASTA DONDE ALCANCE LA VISTA. Una de las características más destacadas del juego será, sin duda, el enorme tamaño de sus mapas. Hasta 35 km cuadrados de escenarios de todo tipo –bosques, praderas, desiertos, montañas...– por los que podrás moverte de manera fluida, sin molestas pantallas de carga ni transiciones de ningún tipo. Además, contarás con una enorme distancia de visión que te permitirá divisar literalmente kilómetros de terreno desde un lugar suficientemente elevado. Para conseguir esta calidad visual el juego recurrirá a un motor gráfico propio que, además, hará uso de las técnicas visuales más avanzadas (HDR, Pixel Shader...). El resultado, como puedes comprobar en las pantallas adjuntas, promete ser espectacular.

BUENAS IDEAS



◄ **¿QUÉ QUIERES SER DE MAYOR?** En «Two Worlds» no tendrás que elegir una profesión de inicio para tu personaje, sino que irás definiéndolo al elegir unas habilidades u otras cada vez que subas de nivel. Podrás optar por el camino del guerrero, del mago o del ladrón o, incluso, por una combinación de los tres.



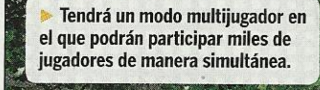
◄ **LA UNIÓN HACE LA FUERZA.** Uno de las aportaciones más originales del juego es que en el inventario podrás combinar objetos similares para crear uno igual pero con mejores características. Por ejemplo, podrás combinar dos espadas de daño 20 para crear una de daño 25. ¡Se acabaron los cerros de objetos inútiles en la mochila!



► El juego estará poblado por diferentes facciones, con las que tendrás que aliarte en un momento u otro.



► La variedad de escenarios y criaturas incluidos en el juego será enorme.



► Tendrá un modo multijugador en el que podrán participar miles de jugadores de manera simultánea.



¿Sabías que...

...los desarrolladores de «Two Worlds» son responsables también de «Earth 2160» y «Knightshift», entre otros?

►► sarrollo del juego, de manera que en función de lo que hagas el curso de la historia seguirá un camino u otro. Combina esto con un mundo de dimensiones gigantescas (más de 35 km cuadrados de superficie, más otros 15 de "dungeons" subterráneos) y el resultado es un juego con una escala que promete resultar abrumadora.

IDEAS NUEVAS

Por lo que respecta al sistema de juego, «Two Worlds» se controlará en tercera persona, mediante la combinación habitual de teclado y ratón, y utilizará todos los recursos habituales del género: tendrás que matar enemigos para obtener dinero, objetos y, sobre todo, experiencia, con la que subir de nivel y volverte cada vez más poderoso.

También habrá, por supuesto, muchos elementos originales, como la posibilidad de "fusionar" en el inventario objetos similares para potenciar sus efectos, o el sistema de hechizos, que se basará en unas cartas que irás encontrando por el mundo y que tendrás que combinar entre sí para crear tus propios hechizos.

Pero, sin duda, el aspecto más original de todo el juego será su modo multijugador, que se desarrollará en el mismo universo que la campaña individual pero en el que podrán competir, literalmente, miles de jugadores simultáneamente y de forma persistente, como si de un juego de rol online se tratara. Desgraciadamente, este aspecto del juego no estaba implementado todavía en la versión beta del mismo que hemos probado, así que no podemos daros más detalles, pero estamos seguros de que dará mucho que hablar. Nosotros, por lo menos, pensamos hablar de ello por los codos en cuanto tengamos más información. ¿No te pica ya la impaciencia? Ah, eso pensábamos... ■ **J.P.V.**



Tendrás libertad total para elegir tu camino y tus actos, además, decidirán el desarrollo de la aventura



Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

¡Zafarrancho de combate!

- Género: **Simulación naval**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Primavera 2007**
- ***www.silenthunter4.com***

¿Te atreves a capitanear los submarinos americanos durante la Segunda Guerra Mundial y convertirte en el terror de la flota japonesa? Pues eso es justo lo que te ofrece la nueva entrega de esta legendaria saga, no apta para claustrofóbicos...

LAS CLAVES

- El escenario será la guerra del Pacífico, con una fidelidad histórica absoluta.
- Se podrá ajustar el realismo para todos los niveles de experiencia.
- Los gráficos serán increíbles. ¡Se podrá ver a la tripulación sobre la cubierta de los buques!
- Verás la acción en todo su esplendor con la cámara libre y la del torpedo.
- Hasta los capitanes más condecorados encontrarán desafíos a su altura.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Arriba el periscopio! **Será la simulación de combate submarino más realista y completa.**

Desde su primera entrega «Silent Hunter» ha cautivado a los aficionados a los submarinos por recrear su altísima tensión de combate; acechar sin ser visto, apuntar con el periscopio, disparar los torpedos, asistir al espectáculo de explosiones de un barco hundiéndose o pasarlas canutas evadiendo las terroríficas cargas de profundidad eran piezas clave. Tras una tercera parte considerada como la mejor simulación naval de la historia, el mismo equipo de desarrollo está poniendo a flote una cuarta entrega cuya versión beta nos ha dejado maravillados.

TOKIO ESTÁ ESPERANDO

«Silent Hunter 4» no es una simple mejora tecnológica, sino que viene a colmar las peticiones de los aficionados que pedían a gritos cambiar el escenario de combate, porque después de tres campañas en el Atlántico con los U-Boat alemanes ya tocaba trasladarse al Pacífico para capitanear los submarinos americanos y hundir la flota japonesa.

Sumérgete con el realismo que quieras en la guerra del Pacífico en la que será la mayor superproducción del género

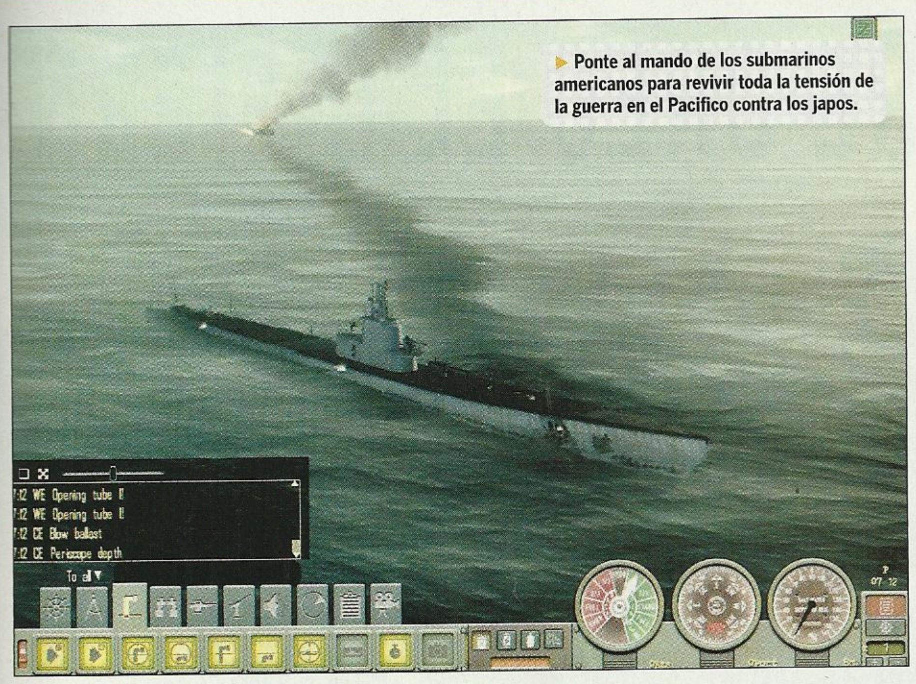
Por tanto, «Silent Hunter IV» tendrá un extenso modo campaña que te permitirá vivir la Guerra del Pacífico entre 1941 y 1945 con una fidelidad histórica intachable. Vivirás la rutina diaria: zarpar o atracar en los puertos, evadirse de ataques aéreos y tener paciencia para buscar presas en las zonas de patrulla. Para los que prefieran la acción inmediata habrá misiones individuales, –basadas en batallas históricas– con los objetivos ya a la vista.

Para ponérselo fácil a los seguidores de la serie, el sistema de control se está alterando muy poco. Los "grumetes" también serán bienvenidos a bordo. Es sorprendente lo sencillo que es comandar el submarino gracias a la ágil interfaz para ir entre las estaciones: puente de mando, mapa, puente exterior para observar con prismáticos, cañones de cubierta, sala de torpedos, periscopio, radio, sonar y la vista externa.

Asimismo, la dificultad se podrá configurar desde un nivel básico al llamado "realismo histórico"

¿Sabías que...

... «SH4» posee un mundo 3D y no uno "plano" como el de «SH3» en el que los barcos giraban 180° al llegar a los bordes?

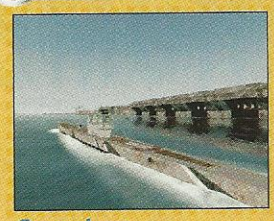


Ponte al mando de los submarinos americanos para revivir toda la tensión de la guerra en el Pacífico contra los japos.



Los navíos estarán dotados de un detalle increíble. Si te acercas, hasta verás a los tripulantes en la cubierta.

¿A qué se parece?



Seawolves. Submarines of Hunt

Expansión de «Silent Hunter III», también con misiones en el Pacífico.



Dangerous Waters

También es una simulación de batallas navales pero con barcos y submarinos modernos.



La cámara del torpedo lo seguirá rotando a su alrededor.



El interfaz reproducirá todas las funciones de control y las tácticas.

con todos los parámetros ajustados a la realidad de la época y con una inteligencia artificial admirable con maniobras de pantalla, destructores en zig-zag, cambios de velocidad y un sonar temible. También habrá un gestor de la tripulación –para asignar las tareas y vigilar los cambios de turno– y se está dando más importancia a su nivel de experiencia, de forma que entrenar durante las patrullas o sobrevivir a los combates se premiará con más potencia en el motor, mayor precisión en el disparo o una reducción del tiempo de recarga de torpedos.

¡DE CINE!

Cuando se anunció «Silent Hunter 4» sus responsables decían que el objetivo era lograr unos gráficos con acabado "cinematográfico". Y no exageraban ni un ápice. Es más, habría que añadir que los gráficos serán de película de Spielberg, porque que cada segundo puesto en escena con la cámara libre en la vista exterior, –de superficie y submarina– o la cámara del torpedo te parecerá una superproducción con los mejores efectos especiales. Además, se podrán seleccionar resoluciones de alta definición y formatos panorámicos. Y el sonido será espeluznante, con posicionamiento 3D en multicanal 5.1.

Finalmente, el modo multijugador online será apasionante, con modos de cooperación de hasta cuatro jugadores para crear manadas de lobos y hundir convoyes. «Silent Hunter 4» promete una buena caza ya seas un capitán o un simple grumete. **A.T.I.**



¡VIVIRÁS LA HISTORIA!



EL MÍTICO ACORAZADO YAMATO es una de las más de 75 unidades que se están modelando con absoluto rigor histórico. Los barcos mercantes, de transporte de tropas, destructores, portaaviones o aviones harán gala de un detalle sin precedentes. Y derribarlos o hundirlos será todavía más espectacular con deslumbrantes explosiones y realismo sin igual.








THQ
www.thq-games.es

MITOLOGÍAS DE TODO EL MUNDO

«LOKI» ES UN VIAJE FANTÁSTICO por las mitologías de las distintas culturas, más allá del tiempo. Una aventura de proporciones épicas que te llevará a la Antigua Grecia, la América Precolombina, el Egipto de los faraones y los primitivos pueblos escandinavos.

ASISTIRÁS A HECHOS HISTÓRICOS y mitológicos entremezclados, como el asedio de Troya, el Ragnarok de los dioses nórdicos o la caída del Imperio Azteca. Todo ello sobre una ambientación cuidada, envolvente y apasionante.





Toda la mitología a los ojos del rol

LOKI

Acción, misterios, magia, héroes mitológicos... y, sobre todo, rol en su concepción más clásica. «Loki» retoma la vieja escuela del clásico «Diablo» para ponerla al día, con la envergadura de un proyecto que se inspira nada menos que en las cuatro grandes mitologías de la civilización. ¡Descúbrelo!

Al igual que nosotros, seguro que tú también has imaginado cómo debería ser un juego de rol hecho a tu medida. ¡Hazlo de nuevo! Pero esta vez intenta ir un poco más allá y piensa en qué cosas originales le añadirías... Esto ya cuesta un poco más, ¿no? Y es que el rol ha alcanzando una amplísima variedad de propuestas. Aún así, seguro que también has pensado en muchas cosas de otros juegos: los gráficos de éste, la jugabilidad de aquél, la ambientación del de más allá... Con esta idea nace precisamente «Loki» y las piezas encajan fenomenalmente bien.

Al descubrir «Loki», -y le hemos echado unas cuantas horas a su beta- nos damos cuenta de que reúne todo lo mejor del género en el que el rol y la acción se dan la mano. Te ofrecerá infinidad de variantes y muchos retos, pero sin abandonar el planteamiento del rol más emblemático, el de «Diablo» y, acaso también, el del más reciente «Titan Quest». Y todo ello estará presente en «Loki» con una tecnología actualizada, una soberbia ambientación, una sencilla y probadísima jugabilidad, peligrosamente adictiva, y muchas, muchísimas, horas de juego.

ROL DE DIMENSIONES ÉPICAS

En «Loki» emprenderás un viaje fantástico a través de las cuatro mitologías que más han trascendido a lo largo de la historia de la civilización: la egipcia, la griega, la escandinava y la azteca.

En «Loki», el rol y la acción de la vieja escuela evocarán las distintas mitologías, ¡en un mismo juego!

Tomarás para ello el papel de un héroe que podrás elegir entre cuatro arquetipos básicos -cada uno inspirado en una de las mitologías- pero que podrás personalizar en sus atributos, poderes, armas y aspecto. Tú elijes: un gran guerrero nórdico, un hábil luchador griego, un poderoso mago egipcio o un chamán azteca capaz de abrir las puertas al mundo de los espíritus...

¿QUIÉN DEMONIOS ES LOKI?

Antes de seguir, vamos a ver cuál es el hilo conductor que permite abordar cuatro mitologías en un mismo juego. Así pues, empecemos por la figura mitológica de "Loki Laufeyjarson" que da nombre al juego. Loki encarna, sobre todo, los desafíos con los que te vas a enfrentar en la campaña. Para los nórdicos de la Antigüedad, es el dios del engaño -de la falsa ilusión- y también del fuego.

Considerado además como el origen de todo mal, Loki es el equivalente a un titán para los griegos. Sus descendientes son criaturas temibles con ▸▸

- Género: **Rol/acción**
- Estudios/Compañía: **Cyanide/Focus**
- Distribuidor: **Nobilis Ibérica**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2007**
- ***www.loki-game.com***

LAS CLAVES

- Tendrás campañas en las mitologías Azteca, Egipcia, Griega y Nórdica, ambientadas con todo detalle.
- Los escenarios de tu aventura se generarán aleatoriamente y cada partida será distinta.
- Escogerás entre cuatro tipos de héroe, uno por cada mitología.
- Te encontrarás con cientos de monstruos, titanes como el Minotauro y figuras como Aquiles.
- Personalizarás los poderes de tus héroes y sus armas, entre un sinfín de variantes.
- En las "arenas" te medirás frente a otros jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

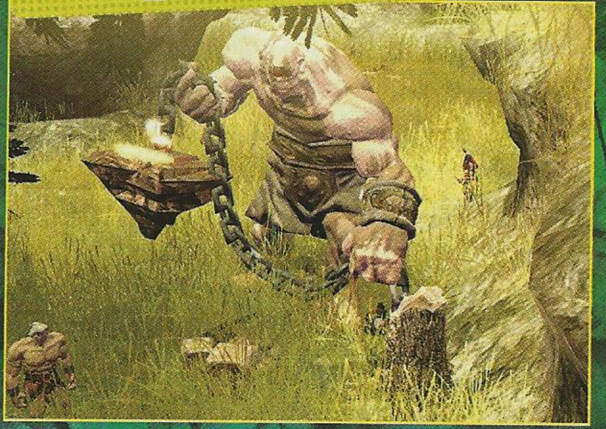
El rol de toda la vida ¡como nunca! Al estilo «Diablo», pero a lo grande y con mucha más variedad.



▲ **TU HÉROE SE ENFRENTARÁ A TITANES** como Fenrir, un lobo gigantesco y diabólico cuya guarida está en las cumbres nórdicas. ¡Encomiéndate a Odín!



▲ **CON LAS OFRENDAS A LOS DIOSES** podrás ir personalizando las habilidades de tu héroe, llevándole por la senda de la magia y por la del acero.



▲ CADA TIPO DE ENEMIGO TENDRÁ SU PROPIO ESTILO de lucha y poderes. El cíclope emplea un demoledor mangual que hace temblar el suelo.



▲ ASCENDERÁS AL OLIMPO PARA DERROTAR AL MISMO ZEUS dios supremo de la guerra de la mitología griega. Será el momento de emplear a fondo tus habilidades y poderes adquiridos para contrarrestar su fuerza.

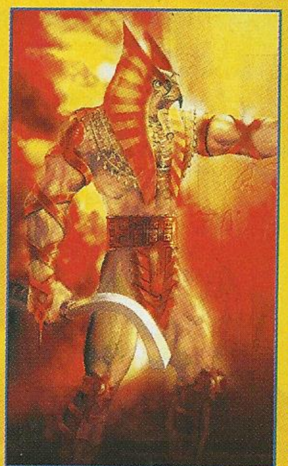


▲ LOS ENEMIGOS, MUY ASTUTOS, APROVECHARÁN cualquier ventaja que el escenario les brinde para atacarte. ¡Cuidado con las emboscadas!



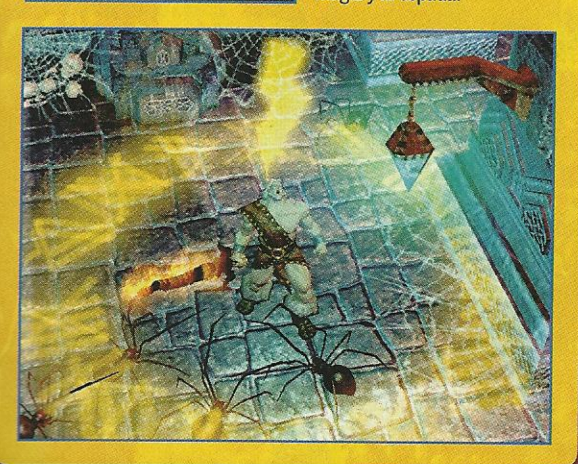
▲ EL INTERFAZ, MUY SENCILLO, estará diseñado para que tengas a mano lo que necesites más a menudo o con más urgencia, como las pociones de salud.

OFRENDAS A LOS DIOSES



» TU PODER PROCEDE DE LOS DIOSES. Dependiendo de la procedencia mitológica del héroe que elijas, tendrás unos u otros dioses protectores que te guardarán y que te otorgarán dones. La evolución de tu héroe estará estrechamente ligada a sus tres dioses.

» HORUS el dios con cabeza de halcón, era para los egipcios el creador y sanador. Odín para los nórdicos es el dios de la fuerza... Cada dios te dará cosas distintas permitiéndote seguir diferentes sendas de la magia y la espada.



►► las que tendrás que combatir en el juego; como Fenrir, el lobo gigante, o Hel, la diosa del reino de los muertos...

Sorprendentemente, además todos estos mitos tienen que ver con la actualidad, según la auténtica leyenda. En ella se profetiza que Loki se reencarnaría y, años después, daría lugar al "Ragnarok" entre los dioses, la batalla del fin del mundo. ¡Y prepárate, porque esto podría ocurrir exactamente, el año que viene! Pero esto es otra historia...

CUATRO EN UNO

Volviendo al juego, Loki no será tu principal enemigo, sino Seth, el poderoso dios egipcio del caos, que ha escapado de la tumba sellada en la que debía permanecer hasta el fin de los tiempos. Ahora, guiado por un insaciable deseo de venganza, ha creado un formidable ejército. Y, lo que es peor, ha descubierto el modo de cruzar las puertas de su mundo mitológico para llegar a los otros tres...

En consecuencia, el frágil equilibrio sobre el que reposaban las cuatro mitologías se inclina hacia el Mal. El mundo entero está amenazado con la devastación y el caos total. De ahí que puedas adoptar el papel de cuatro tipos de héroes y que, sin embargo,



▲ CADA HÉROE RECORRERÁ LOS ESCENARIOS de «Loki» de un modo diferente. Si por ejemplo tu personaje es un guerrero griego, su aventura comenzará en la Antigua Grecia y sus dioses serán los de aquella mitología.



▲ ¡QUÉ NO TE ENGAÑE EL TAMAÑO! Muchos de tus enemigos tendrán un tamaño descomunal, pero los hechizos, las armas y armaduras mágicas, están de tu parte. Ningún desafío estará fuera del alcance de tu héroe.

Las distintas ambientaciones estarán recreadas con gran detalle y todas ellas ofrecerán una gran jugabilidad

puedas recorrer, con cualquiera de ellos los cuatro mundos que estarán recreados en «Loki».

SI EMPIEZAS, ¿PODRÁS PARAR?

Inmerso ya en la fantasía de «Loki», empezar a jugar será muy fácil... Seleccionarás a tu héroe, le darás unos cuantos retoques a tu gusto y, al momento, te encontrarás en el escenario al que pertenece. A partir de ahí, se abrirán ante ti un montón de posibilidades y opciones, aunque todo se desarrollará de un modo sencillo y directo, –como cabe esperar de un juego de rol y acción– tal como ocurría en «Diablo» o en «Titan Quest»...

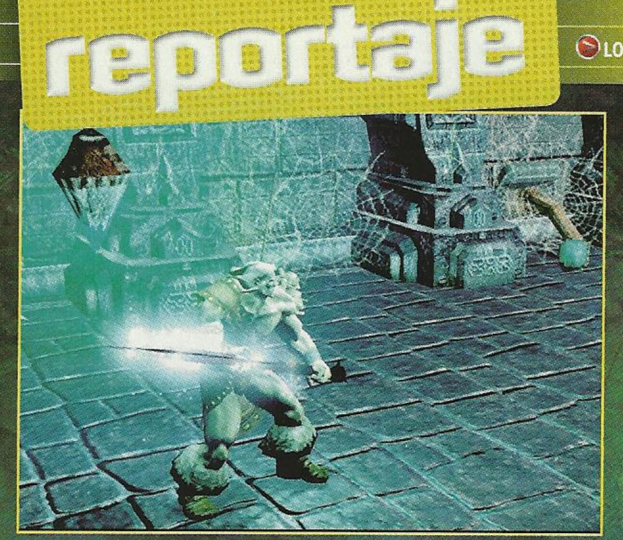
Al cabo de unos segundos alguien cercano te pedirá ayuda, porque la mano de Seth ya se ha dejado sentir, y emprenderás tu primera "quest" de las más de cincuenta de la campaña. Por supuesto, a medida que avances te irás encontrando con propuestas y misiones opcionales con las que tu personaje podrá obtener armas, poderes y experiencia. O podrás pasar de todo y salir al encuentro de tus enemigos... A todo ello, súmale que la mayor parte de los escenarios se generarán de manera aleatoria, salvo en algunos puntos clave que servirán de referencia. Esto asegurará que cada partida será totalmente distinta.

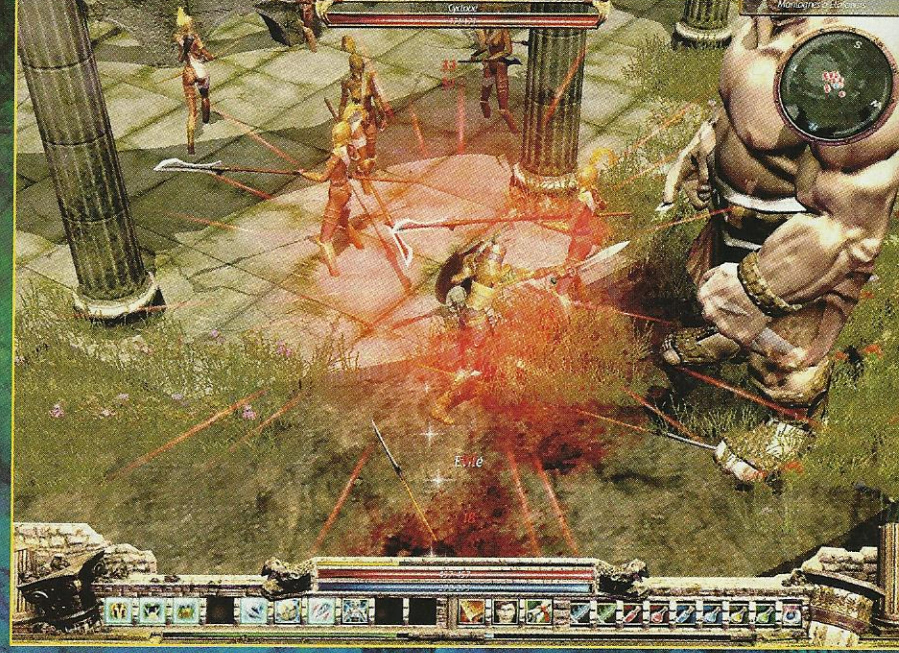
Para entonces, querido mortal, es muy posible que estés ya irremediablemente enganchado al poder de los dioses... ▸▸



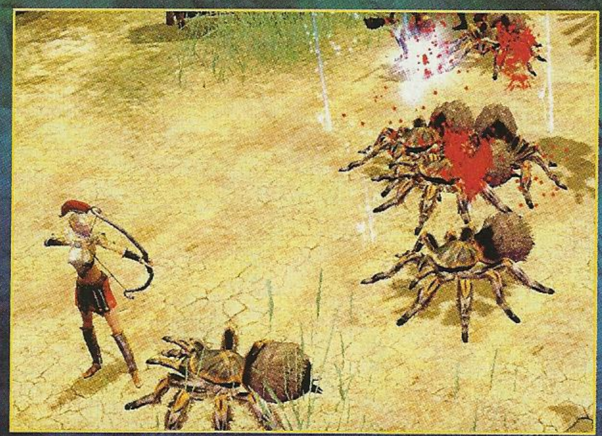
DUELOS EN LA ARENA

» ¡LEÑA AL FUEGO! La amplitud de «Loki» llevada al multijugador se traducirá en dos modos distintos. Uno de ellos será una versión de las campañas individuales para varios jugadores en cooperativo. En el modo "Arenas", tus héroes se enfrentarán a los de los otros jugadores. ¡La rivalidad está servida!





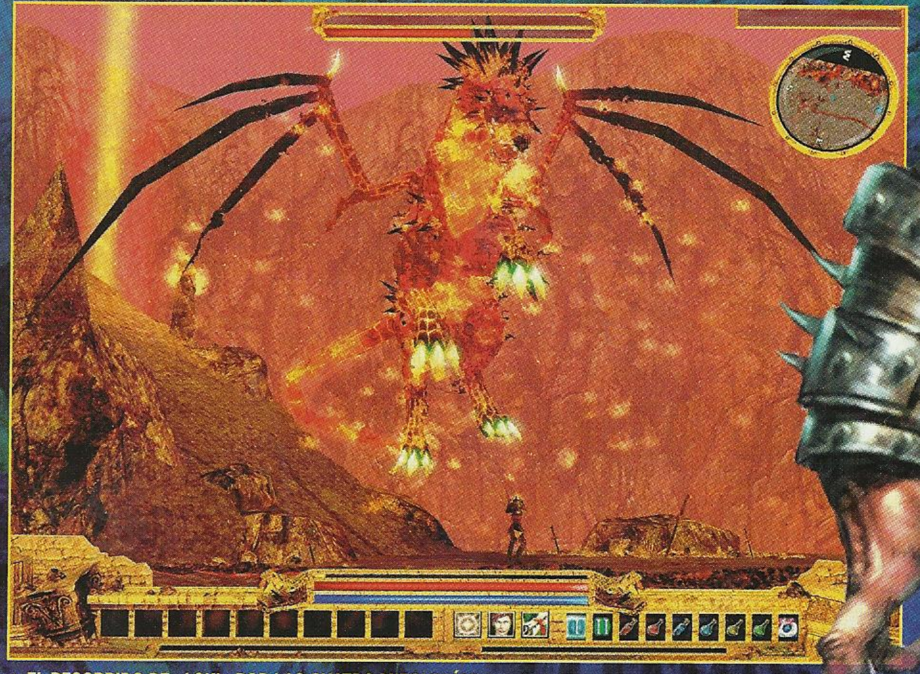
▲ EXPLORACIÓN, AVENTURA, BÚSQUEDA DE TESOROS... Y sobre todo combates. «Loki» te ofrecerá la acción más trepidante, con el rol como base. Las partidas no te darán tregua y al progresar... ¡te verás enganchado!



▲ ¡MÍRALO COMO QUIERAS! La perspectiva en tercera persona te permitirá rotar la cámara alrededor del personaje para ajustarla a cada situación.



▲ NO BASTA CON ATIZARLE al ratón y ya está. El componente de acción y el entorno 3D de «Loki» hacen que el ángulo y la posición sean importantes.



▲ EL RECORRIDO DE «LOKI» POR LAS CUATRO MITOLOGÍAS no sólo te lleva a lugares remotos, sino a eras distintas y cronológicamente distantes. Lucharás contra Cortés o Fafnir el dragón de fuego.

LOS DEMONIOS DE LA ANTIGÜEDAD



» LOS TITANES serán en «Loki» verdaderos protagonistas y aportarán un refuerzo al contexto mitológico. Como tendrás que vencerlos, uno de los desafíos del juego será descubrir sus puntos débiles. Estarán magníficamente recreados dentro de su fantasía.



» ADÉNTRATE EN EL LABERINTO DEL MINOTAURO para encontrarte con la bestia... Evita el veneno de Medusa... y descubre muchas otras figuras mitológicas de aztecas, nórdicos y egipcios, igual de imponentes y mucho más enigmáticas.

▸▸ De vez en cuando, además, la sensacional ambientación de «Loki» te sorprenderá con figuras mitológicas e históricas como Aquiles, Medusa, Akenatón o el mismísimo Hernán Cortés. Aunque, naturalmente, casi siempre te las verás con personajes mucho menos ilustres: momias, esqueletos, arañas gigantes, centauros, guerreros...

PODERES DE CULTO

Habrá más de un centenar de enemigos diferentes que te atacarán en hordas numerosas. ¿Abrumado por tal desafío? No te preocupes, no estarás solo frente a semejantes enemigos. Tu héroe nórdico, por ejemplo, contará con aliados como Thor, justo el antagonista de Loki. Y otros dioses, –digamos equivalentes– te ayudarán dependiendo del tipo de héroe que elijas. Tendrás tres dioses a los que podrás dirigir tus ofrendas.

Los dioses serán un elemento fundamental en «Loki» porque definirán las habilidades y los poderes de tu personaje. Cada ofrenda –en altares o tótems– a uno u otro dios implica seguir una senda distinta para desarrollar tus hechizos y tu destreza con las armas. Con tantas viariables, la magia podrá adoptar muchas formas en «Loki», al igual que

▲ EN MULTIJUGADOR, lucharás hombro con hombro junto a los héroes de otros jugadores, pero tendrás que competir por el favor de los dioses.

LOS HÉROES

» EL HÉROE QUE ELIJAS condicionará por completo tu campaña en «Loki», pero el proceso de creación será muy sencillo. Partirás de cuatro arquetipos básicos, cada uno inspirado en una de las civilizaciones, y luego podrás personalizar sus atributos y habilidades.

AZTECA

▶ LA HEROÍNA AMERICANA, aunque es una formidable guerrera tiene un perfil más enfocado a la magia nigromante. Los espíritus acudirán a su llamada y le servirán como aliados.



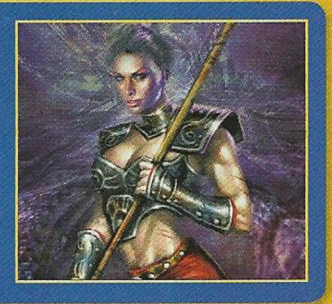
NÓRDICO

▶ TU HÉROE ESCANDINAVO será el clásico guerrero. Podrá manejar armas de dos manos como hachas, martillos y mandobles. Pero también podrá emplear los poderes de Odín o de Thor.



GRIEGO

▶ LA MITOLOGÍA GRIEGA es la más cercana a la civilización que nos precedió, así que reconocerás mejor sus titanes y dioses. La heroína griega será una formidable luchadora con el gladio.



EGIPCIO

▶ TU HECHICERO EGIPCIO contará con la gracia de los dioses antagonistas de Seth, como Horus, Osiris e Isis. Combate muy bien con una espada curva, -khopesh- mientras lanza hechizos mortales.



A pesar de la amplitud de «Loki», cada partida será siempre diferente según el personaje y estilo que elijas

los estilos de lucha. Explorarlas te llevará a recorrer un apasionante camino para crear un héroe realmente único. A todo esto, súmale medio millar de tesoros y armas personalizables y otras únicas como el Martillo de Thor.

TU CITA CON EL DESTINO

Con tal cantidad de armas, estilos y hechizos tal vez creas que todo esto será difícil de controlar... Aleja los malos espíritus porque el interfaz de «Loki», casi tan sencillo como el de «Diablo», te lo pondrá realmente fácil. Antes de que te des cuenta, dominarás todas las posibilidades de tu personaje. Querrás avanzar y conseguir más poderes para enfrentarte con el titán que te espera al finalizar cada fase y así hasta llegar al enfrentamiento final con Seth...

Antes, si lo prefieres, podrás emprender misiones en modo cooperativo con otros jugadores o medirte frente a ellos en emocionantes duelos, dentro de las arenas de «Loki». Con ambos modos multijugador disponibles nos atrevemos a anticipar que siempre encontrarás adversarios dispuestos a retarte.

Aún es pronto tal vez para ir más allá, pero mientras esperamos impacientes su llegada, en el desarrollo de «Loki» nosotros ya vemos un juego de rol y acción clásico y sencillo, pero a la vez descomunal, que enganchará a todo aquel que se anime a descubrirlo. ¿Te atreverás? ■ S.T.M.

II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



FINALISTA MICROMANÍA 2006 Gerard Quer Guich - GIRONA - 27 años

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.











La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 — **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 — **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 — **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 — **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 — **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 — **OBRA MAESTRA.** Si consigues una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



Asalto al trono de la estrategia

Command & Conquer 3 Tiberium Wars

¿Piensas que conoces todos los trucos sucios de los ejércitos de Nod? ¿Crees que las fuerzas del GDI no tienen secretos para ti? Tal vez sea así, pero, ¿y si te decimos que esta vez en «Command & Conquer» se ha apuntado a la fiesta toda una raza extraterrestre con muy malas pulgas? La cosa cambia... ¿Verdad?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Games/EA Games
- Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 29 de marzo PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.commandandconquer.ea.com* Mucha información y contenidos, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 3
- **Misiones:** Más de 35
- **Facciones:** 3
- **Unidades diferentes:** 52
- **Multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2-8
- **Opciones de conexión:** Red local e Internet

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 4, ATI Radeon 8500 o superior
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL


▲ Tienes un amplio grado de libertad para decidir cómo juegas el modo campaña, de forma que tu escoges qué batallas librar y cuándo lo vas a hacer.


▲ Al principio la historia comienza con el inevitable enfrentamiento entre GDI y Nod, pero luego la cosa se complica notablemente.


▲ Los GDI y Nod conservan muchas de sus unidades clásicas de entregas anteriores. Los alien, en cambio, son todo un misterio por descubrir.


▲ ¡La guerra por el tiberio ha vuelto a comenzar y sólo tú puedes ponerle fin! Pero esta vez no se trata sólo del GDI y de Nod, porque unos alien han llegado a la Tierra y también quieren tomar parte en el conflicto.


▲ Los escenarios ofrecen alternativas muy variopintas. Las batallas urbanas, por ejemplo, se resuelven calle a calle, con unidades apostadas en edificios y tiroteos continuos.

Los estrategas de todo el mundo llevan meses mordiéndose las uñas ante la inminente llegada de «Command & Conquer 3», la continuación de una de las primeras y a la par más famosas series de estrategia en tiempo real de la historia. Su paciencia, al fin, se ha visto recompensada con un fantástico juego que respeta fielmente el espíritu de esta emblemática serie, pero que aporta a la vez una enorme cantidad de novedades.

Elige tu facción entre el GDI, Nod y los alienígenas y dirige a sus ejércitos hasta conseguir la victoria absoluta

GUERRA A TRES BANDAS

«Command & Conquer 3» te lleva al futuro, a una tierra contaminada por el misterioso mineral tiberio y devastada por el enfrentamiento entre el GDI, formado por los ejércitos de las escasas zonas democráticas y sin contaminar del planeta, y Nod, una fuerza formada según unos por terroristas y según otros por luchadores por la libertad, que representan a los pobres y los oprimidos de la Tierra.

El juego empieza cuando estalla la tercera de las guerras por el tiberio, con la destrucción de la estación espacial del GDI por un misil de Nod. Ello desata un descomunal conflicto que te llevará de un extremo a otro del planeta, luchando a cara de perro, territorio a territorio... hasta que la llegada a la Tierra de los Scrin, una misteriosa raza extraterrestre, hace que las reglas del juego cambien radicalmente.

Para desarrollar esta historia el juego incluye tres campañas, una para cada una de las facciones en con- ▶▶



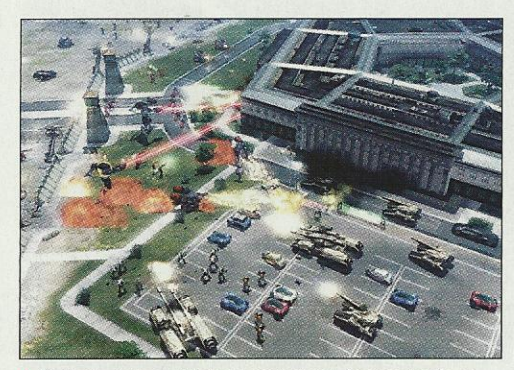
La referencia



Supreme Commander

- ▶ **Los dos te llevan a una guerra** futurista en la que se enfrentan tres facciones diferentes.
- ▶ **Los combates en la referencia** se desarrollan a una escala mayor, con escenarios y ejércitos mucho más grandes.
- ▶ **Aunque los dos son espectaculares,** «Tiberium Wars» hace gala de un acabado más detallado e impresionante.

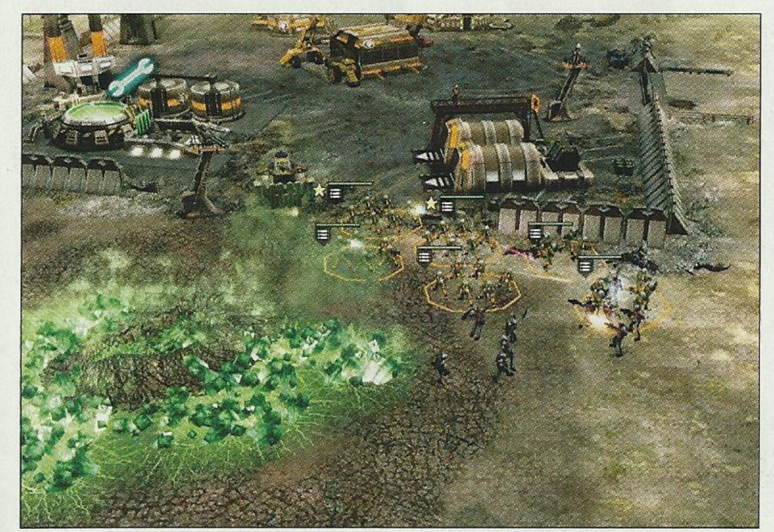




▲ El diseño de las unidades y estructuras de cada bando es realmente fantástico, uno de los puntos fuertes del juego.



▲ A medida que avances en la partida ganarás acceso a espectaculares poderes especiales de devastadores efectos. Cada facción, por supuesto, tiene los suyos, así que harás bien en memorizarlos todos para no llevarte sorpresas.



▲ Como ocurre en prácticamente todos los juegos de estrategia en tiempo real, la defensa de tus fuentes de recursos es fundamental para asegurarse la victoria.



▲ A la hora de crear unidades para tu ejército no tienes más límite que el que te marquen tus recursos.

SAQUEN LA ALFOMBRA ROJA



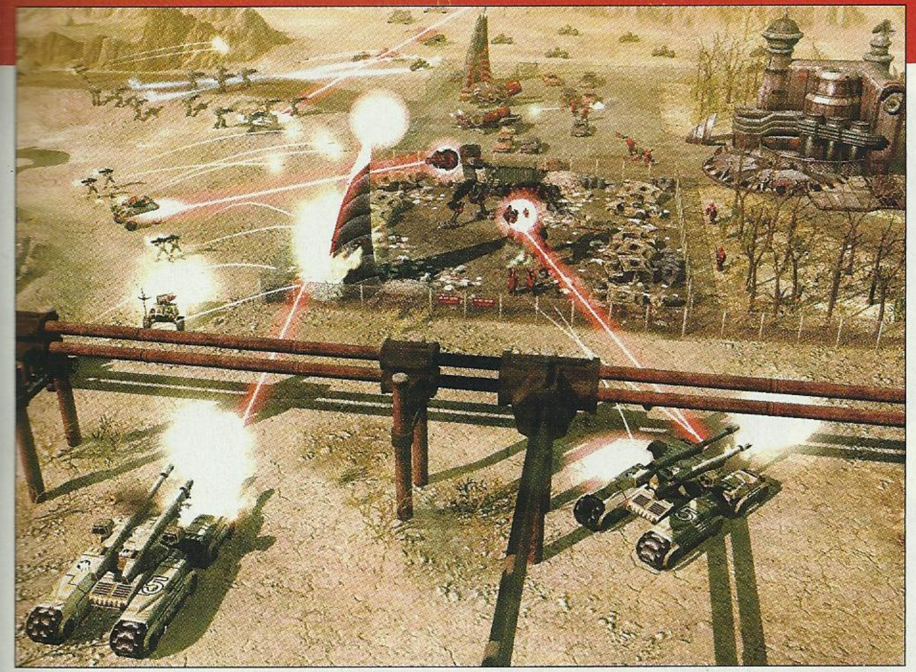
CÁMARA... ¡ACCIÓN! Uno de los aspectos más llamativos de «Tiberium Wars» son las casi dos horas de secuencias de vídeo rodadas con actores reales, no sólo por su calidad técnica, sino porque en ellas participan populares actores del cine y la televisión, como Michael Ironside (Desafío Total), Billy Dee Williams (Star Wars), Josh Holloway (Perdidos) o Jennifer Morrison (House).

▶▶ flicto, con un total de más de 35 misiones. El argumento es uno de los pilares del juego y para potenciarlo los desarrolladores han llenado las campañas de secuencias de vídeo protagonizadas por famosos actores de Hollywood, que totalizan más de una hora y media de metraje. Esto, combinado con un guión excepcional, da lugar a una aventura absorbente como pocas veces habrás visto.

Pero no creas que sus geniales campañas son lo único que tiene para ofrecerte «Command & Conquer 3». El juego incluye además un completo modo de escaramuzas totalmente personalizable que puede enfrentar hasta a ocho contrincantes, ya sean controlados por la IA o por otros jugadores a través de Internet o una red local. La variedad de escenarios para este modo escaramuza es, además, bastante elevada, con mapas de todo tipo de ambientaciones y tamaños diferentes, por lo que incluso después de completar la aventura principal tienes juego para rato.

ESPECTÁCULAR

Por lo que respecta a su sistema de juego, no se han introducido grandes cambios con respecto a otras entregas, y de hecho muchas de las unidades habituales de la serie siguen presentes. La principal novedad es la inclusión de los alienígenas, que aporta no sólo una larga lista de unidades, edificios y tecnologías propias, sino


▲ «Tiberium Wars» es, con diferencia, la entrega más espectacular editada hasta el momento dentro de la serie, con unos gráficos repletos de detalle y unos efectos visuales verdaderamente impresionantes.



▲ ¿Tiberio azul? Pues sí, además del tradicional mineral de color verde, en esta última entrega aparece una nueva variedad, bastante más peligrosa pero a la vez mucho más potente a la hora de producir recursos.

El juego te sumerge en una historia que sacude los propios cimientos del universo «Command & Conquer»

también un enfoque diferente al juego, con unidades más poderosas -y también costosas-.

UN JUEGO DE PELÍCULA

También ha habido cambios de importancia en el interfaz, que se ha rediseñado para hacerlo mucho más intuitivo y accesible. Así, en la línea de lo que se está imponiendo en el género, todos los controles del juego están centralizados en un único menú, de manera que los desplazamientos innecesarios por el mapa se han reducido al máximo.

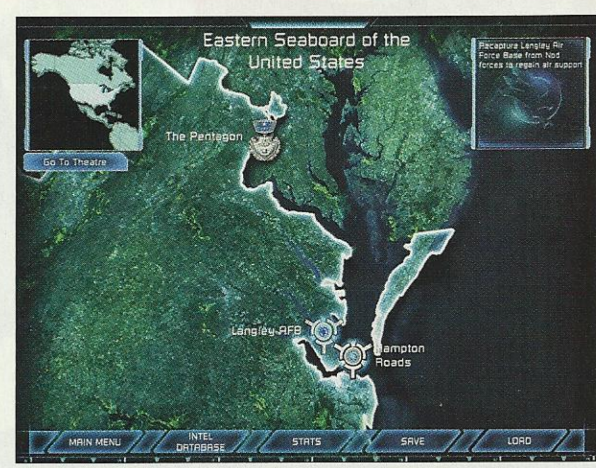
Mención aparte merece el espectacular acabado gráfico del juego, desde las excelentes secuencias cinemáticas al impresionante diseño de todos los escenarios, pasando por unas unidades increíblemente detalladas y unas animaciones superrealistas. Añádele a eso una excelente traducción y doblaje de todos los diálogos y una banda sonora de lujo y lo que te queda es un juego de película.

Si eres un fan de la serie está claro que no te puedes perder está entrega, capaz de mejorar un clásico y llevarlo hasta nuevos niveles de excelencia. Y si todavía no conoces la serie, ¿a qué demonios estás esperando? ■ J.P.V.

Alternativas

- **Maelstrom**
Otro fantástico juego de estrategia y ciencia-ficción, con razas alienígenas incluida.
▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 87

- **Company of Heroes**
El mejor juego de estrategia del momento, ambientado en la Segunda Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97



▲ El juego introduce un sistema de campaña en el que tienes completa libertad para elegir tu camino a través del árbol de misiones.

NO PIERDAS EL CONTROL




TODO EN UN CLIC. En «Tiberium Wars» no es necesario estar yendo y viniendo del campo de batalla a tu base cada vez que quieras crear una nueva unidad. Gracias a un intuitivo interfaz puedes acceder a todas las órdenes de producción de estructuras y unidades, sin necesidad de tener que ir al edificio correspondiente.

PODERES MUY ESPECIALES. Al construir ciertos edificios los tres bandos ganan acceso a diferentes poderes especiales que se pueden utilizar en cualquier lugar del mapa. Pues bien, para potenciar todavía más la jugabilidad, estos poderes se pueden activar desde unos botones que aparecen en el margen izquierdo de la pantalla, suprimiendo, de nuevo, la necesidad de mover la cámara de un lado a otro del escenario.

Nuestra Opinión

UN CLÁSICO DE LA ESTRATEGIA. *Tres facciones diferentes, una ambientación realmente espectacular y una historia apasionante. Si te va la estrategia y la ciencia-ficción no deberías dejar pasar por alto este juego.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de control es inmejorable.
- La historia es apasionante y con espectaculares escenas cinemáticas.
- La nueva raza alienígena es todo un acierto.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No ha habido muchos cambios en el GDI ni en Nod.
- Nos gustaría más si costase menos.

MODO INDIVIDUAL
▶ **MEJOR QUE NUNCA.** *Toda la magia de esta serie clásica con un lavado de cara que la adapta a los tiempos que corren. Sencillamente imprescindible.*



MODO MULTIJUGADOR



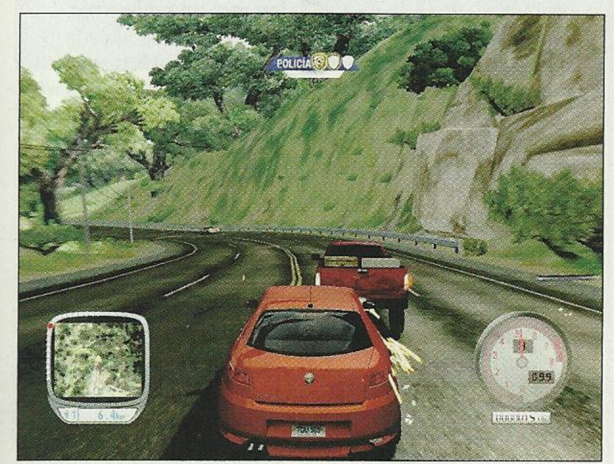
▶ **GUERRA TOTAL.** *El sistema de juego rápido y accesible destaca especialmente en el modo multijugador, que se vuelve frenético y adictivo.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Emoción al volante

Test Drive Unlimited

¿Te gustaría poder surcar un detalladísimo mundo online persistente al volante de los más fascinantes automóviles del mercado? Pues «Test Drive Unlimited» te permite eso y mucho más...



▲ No basta sólo con ser el más rápido: si no respetas las señales o provocas accidentes la poli te pisará los talones y te pondrá en serios aprietos.

Si en los juegos de velocidad buscas un toque de aventura, tienes títulos como «Need For Speed Carbono» o «TOCA Race Driver 3» a tu disposición. Pues bien, «Test Drive Unlimited» recoge el estilo de ambos pero amplía los horizontes, porque te lleva a una isla de Hawai en la que podrás ingeniártelas como quieras para prosperar socialmente y adquirir coches más potentes, mansiones y ropa acorde con tu posición. Eso sí, siempre valiéndote de tu habilidad pilotando nada menos que 125 coches y motos con licencia oficial.

BÚSCATE LA VIDA

Desde el comienzo verás que estás ante algo nuevo porque recrea con secuencias cinemáticas la elección entre varios personajes y su viaje en avión hasta Hawai. Nada más aterrizar alquilarás un coche para conducir hasta una inmobiliaria donde elegir tu casa. Luego irás a un concesionario para comprar un primer coche. Cuando llegue el momento de conseguir más dinero podrás abrir el mapa de la isla –uno de los mejores que habrás visto por su "zoom" animado y las fotos de



Need for Speed Carbono

- ▶ **En los dos se circula libremente,** pero en «Test Drive Unlimited» tienes libertad de acción y más inmersión en el entorno.
- ▶ **Ambos tienen licencias oficiales,** pero el título analizado bate récords con 125 marcas coches y motos de todas categorías y épocas.
- ▶ **Las secuencias cinemáticas y efectos visuales** son impresionantes en los dos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Eden Games/Atari
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,99 €
- Web: www.testdriveunlimited.com Con muchos recursos y foros de comunidad.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ▶ **Modos de juego:** Carreras, eventos personalizados, etc.
- ▶ **Vehículos:** 125 entre coches y motos con licencia oficial.
- ▶ **Escenario:** 1600 km de carreteras recreando Hawaii.
- ▶ **Niveles de pilotaje:** 4
- ▶ **Multijugador:** Por Internet

ANALIZADO EN

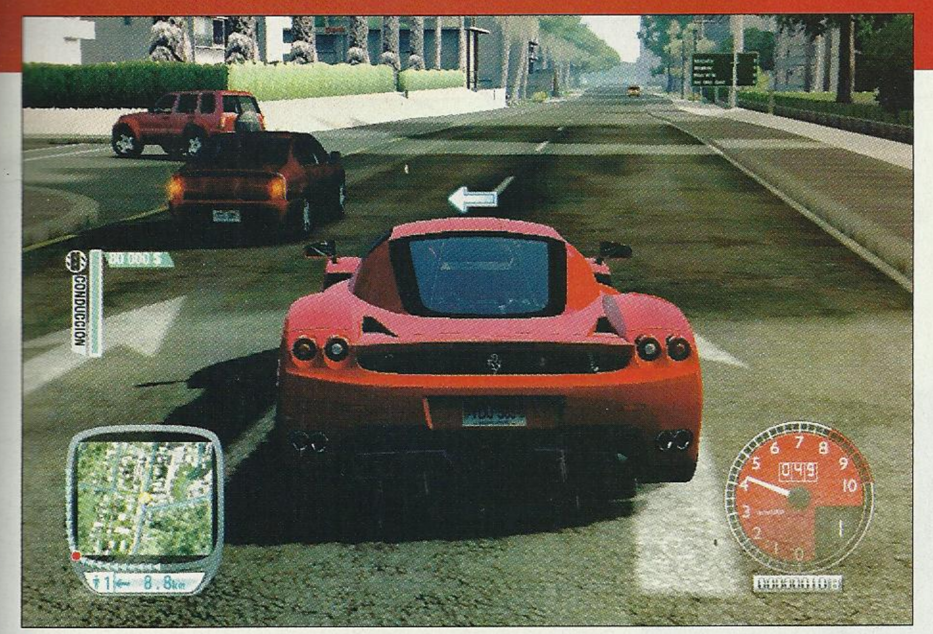
- ▶ **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz
- ▶ **RAM:** 2 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600 512Mb
- ▶ **Conexión:** Cable

LO QUE HAY QUE TENER

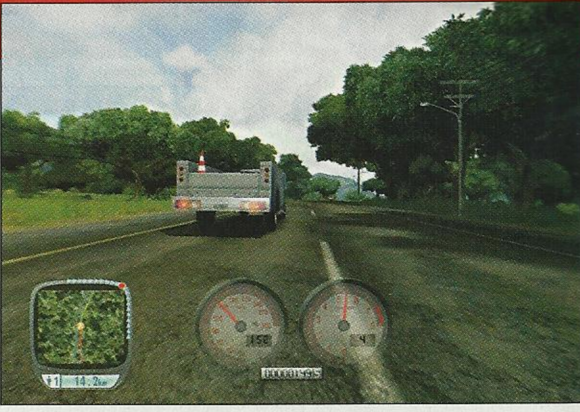
- ▶ **CPU:** Pentium 4 a 2.4 GHz o Athlon equivalente
- ▶ **RAM:** 512 MB
- ▶ **Espacio en disco:** 8 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible DirectX 9.0c
- ▶ **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ▶ **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz o CPU doble núcleo.
- ▶ **RAM:** 2 GB
- ▶ **Espacio en disco:** 12 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** 512 MB con soporte "Shadel Model 3.0" DirectX 9.0c
- ▶ **Conexión:** ADSL o Cable



▲ Va más allá de lo que se entiende por juego de velocidad para entrar en una simulación de vida. Desde carreras clásicas a hacer de taxista, tunear los motores, comprar casas y vehículos, y todo lo que puedas imaginar.



▲ Si optamos por esta cámara la panorámica que veremos es espectacular.



▲ Además de elegir entre chico o chica puedes editar su aspecto físico.



▲ Al bajarte del coche podrás comprobar que todo está recreado con entornos y secuencias 3D espectaculares.



▲ La sensación de velocidad es verdaderamente brutal tanto en las perspectivas de persecución como en las subjetivas.

satélite tipo "Google Maps"– para ver la localización de más de 100 eventos disponibles: carreras, tiempo límite, velocidad por radar, por tramos, taxista, transportista, conductor por encargo, etc.

TÚ TOMAS LAS DECISIONES

Debes decidir qué hacer, pero sin olvidar que, además de ser rápido, también cuenta evitar accidentes. Ver cómo templas los nervios para respetar las señales y el denso tráfico –si lías un accidente se activará una persecución policial que te pondrá en serios aprietos para esquivar sus emboscadas– es todo un reto.

Las primeras carreras se ganan fácilmente, para que te pique el gusanillo de comprar otro coche, adquirir otra casa o comprar ropa de marca. Pero cuando intentas recoger a una chica y te dice que no se monta en un coche así, recibes retos de coches más potentes o ves eventos con premios millonarios para los Ferrari, ya sabes que toca subir de categoría. Y tú decides cómo hacerlo; volver a correr las carreras, vender casas o coches, alquilar ese Ferrari, crear eventos personalizados apostando bastante dinero para atraer a ▸▸

Gánate la vida al volante para lograr hacerte con vehículos más potentes, casas de lujo y ropa de lo más "chic"

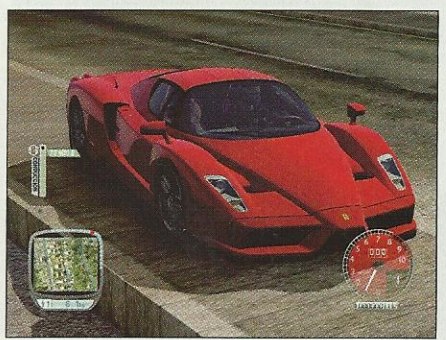
UN MUNDO VIVO



INMERSIÓN sin precedentes en el género a base de física de partículas y complejidad de la IA. Es una lástima que una imagen fija como ésta no tenga movimiento, porque verías como el viento agita el cableado eléctrico y esos papeles vuelan tan imprevisiblemente como en la vida real. El realismo también atañe a la climatología y la iluminación de las diferentes horas del día. Pero lo que más sumerge en el desarrollo del juego es que el tráfico y la vida de la ciudad no se detienen en ningún momento.



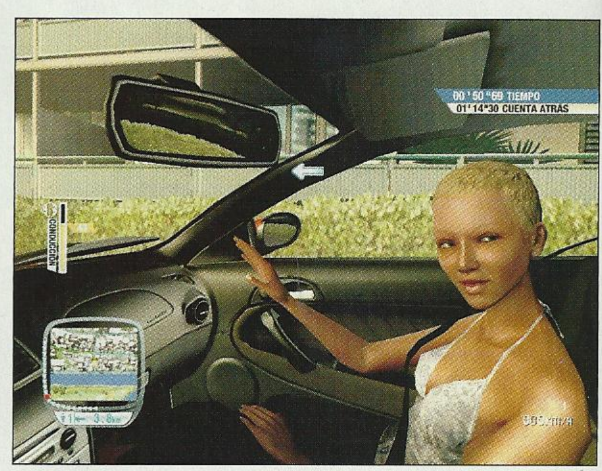
▲ Las habilidades al volante de nuestros rivales iran mejorando a medida que progresemos en el juego, pasando de conducir como ancianitas con el carné recien sacado a hacerlo como auténticos pilotos de Fórmula 1.



▲ Lo pasarás bomba con las repeticiones de la carrera con pausa, cámara lenta, encuadres múltiples, etc.



▲ Conducir en plan tranquilo explorando puede verse interrumpido por un reto de otro piloto con el pie ligero.



▲ La cámara interior de cabina es genial para disfrutar de todos los detalles del cuadro de instrumentos... y otras cosas no menos interesantes.

MUNDO PERSISTENTE ONLINE





CREAR UN PERFIL ONLINE —que sólo requiere crear una ID en GameSpy —asegura una experiencia sin igual porque podrás hacer lo mismo que en modo individual pero viendo en el mapa la localización de los jugadores y en las carreras entrarás en partidas instantáneas o personalizadas contra ellos.

EL CARÁCTER DE COMUNIDAD se dispara porque puedes crear o apuntarte a club para reuniros en él tu grupo de amigos. En los "Drive-In" podrás proponer tus propios retos o intentar mejorar el tiempo de los creados por otros para ganar puntos y dinero a raudales. El sistema de clasificaciones con listas globales y selectivas por nivel de coches o países disparará tu espíritu competitivo.

> «Test Drive Unlimited» te ofrece infinitas horas de juego haciendo lo que quieras en un entorno virtual

►► muchos pilotos o completar un transporte sin un rasguño. Hay seis niveles de progreso que van completándose no sólo por ganar eventos, sino con otros objetivos secundarios como comprar ropa o casas de más nivel, llevar a una chica sin accidentes, tunear, etc. Además, hay que conducir hasta los eventos –siguiendo el minimapa y la voz del GPS– y como la isla tiene 1600 kms. reales de carreteras, ya puedes imaginarte que explorarlos lleva su tiempo.

AL VOLANTE

El pilotaje puedes adaptarlo al estilo arcade o simulación, con cuatro niveles de sistemas antideslizamiento y frenos ABS que afectarán a las reacciones del coche. La respuesta al control con un teclado es aceptable, pero es más que recomendable usar volante y pedales. La IA de los rivales va subiendo conforme al nivel de progreso hasta parecer pilotos de Fórmula 1 cuando ya seas un as del volante.

QUE NO SE TE ESCAPE

Cada vez que detengas el coche –al entrar o estar en casa, tiendas, concesionarios...– recojas a un cliente o aceptes un nuevo trabajo verás secuencias cinemáticas o entornos 3D que elevan el empaque de lujo de «Test Drive Unlimited». Ya al volante, la sensación de velocidad es verdaderamente increíble tanto en las cámaras de persecución como en las subjetivas. El sonido 3D con posicionamiento en 5.1 es lo único que faltaba para que la inmersión sea indescriptible.

«Test Drive Unlimited» resulta tremendamente innovador dentro de su género y hasta revolucionario en gráficos, libertad de juego y mundo persistente online. Desde luego hay pocos títulos que hagan tanto honor a su nombre, con él realmente no hay límites para la jugabilidad. ■ A.T.I.

Alternativas



• NFS Carbono
Tuning, carreras ilegales, chicas despampanantes y toda una ciudad por explorar.
► Más inf. MM 144 ► Nota: 92

• Toca Race Driver 3
También de órdago en tecnología, realismo y variedad de coches, pero enfocado a la competición.
► Más inf. MM 133 ► Nota: 95

Nuestra Opinión



***SIÉNTETE LIBRE*, para ganarte la vida como conductor en un entorno con realismo virtual y velocidad a raudales. Carreras, retos, chicas guapas, motos y coches auténticos y un mundo persistente online. ¡El nuevo rey del género!**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Nos gustan mil cosas, pero sobre todo su libertad de juego.
- El escenario es enorme y tienes montones de cosas que hacer.
- Genial multijugador online.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No hay deformaciones en los coches.
- En modo online a veces hay saltos si un jugador tiene mala conexión.

MODO INDIVIDUAL
***►FORMIDABLE VELOCIDAD* con absoluta libertad de acción en un escenario tan inmenso como la propia variedad de carreras, misiones y vehículos.**


95

MODO MULTIJUGADOR
96
***►TODO UN MUNDO*, como si estuvieras en un juego de rol online pero con originales retos con apuestas, clubs de reunión y clasificaciones al rojo vivo.**

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

El último regalo de Oriente

Jade Empire Edición Especial

La referencia



Oblivion

- **La ambientación de «Oblivion»** es de fantasía medieval y la de «Jade Empire» también, pero en Oriente.
- **Los gráficos de «Oblivion»** son más avanzados y espectaculares.
- **«Oblivion» es más largo** y amplio.
- **Controlar varios personajes** y profundizar en la historia de cada uno como en «Jade Empire» es muy interesante. En «Oblivion» controlamos sólo un personaje.

Bien, otro juego de rol. ¿Esta vez por qué no escoger un guerrero? Perfecto, le doy una buena armadura... ¡Anda, que no puede llevar armadura! Bueno, pues le doy un hacha... ¡Ahí va, que pelea con las manos! ¿Pero qué clase de guerrero es éste?

Estamos acostumbrados a ver juegos de rol inspirados en fantasía medieval o ciencia ficción pero, ¿has visto alguna vez uno ambientado en el antiguo Oriente que mezcle elementos clásicos de las películas de kung fu con la mitología china? Pues eso es precisamente «Jade Empire», y estamos gratamente sorprendidos. No sólo por lo original de la ambientación, sino también por el buen trabajo realizado por Bioware en la adaptación al PC de este éxito de Xbox.

DE ALUMNO A VIAJERO

Eres huérfano, y un alumno aventajado en las artes marciales. La vida te sonríe hasta que un día, tu escuela y la aldea donde está, son objeto de un ataque. A raíz del incidente se descubre que tu maestro es en realidad... Y que tú eres... Bueno, no te vamos a desvelar la historia. Lo que sí te diremos es que te llevará de viaje por todas las regiones del Imperio y que vas a encontrar acción, mucha intriga y algo de romance.

Pero antes de experimentar todo esto, debes elegir el tipo de personaje que vas a controlar, de entre los siete disponibles. Cada uno empieza con una serie de técnicas de combate predefinidas, aunque es posible definirlas a tu gusto. Todas las técnicas se

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (manual y textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Bioware/Take2
- **Distribuidor:** Take Two Games **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** *jade.bioware.com* Información, galería de imágenes, noticias... Diseño típico, en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 1
- **Personajes controlables:** 7 (3 femeninos y 4 masculinos)
- **Número de técnicas de lucha:** 35 (con algunas variantes)
- **Horas estimadas de juego:** 25
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 512 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9, con 128 MB
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o ATI X600 256 MB
- **Conexión:** No requiere



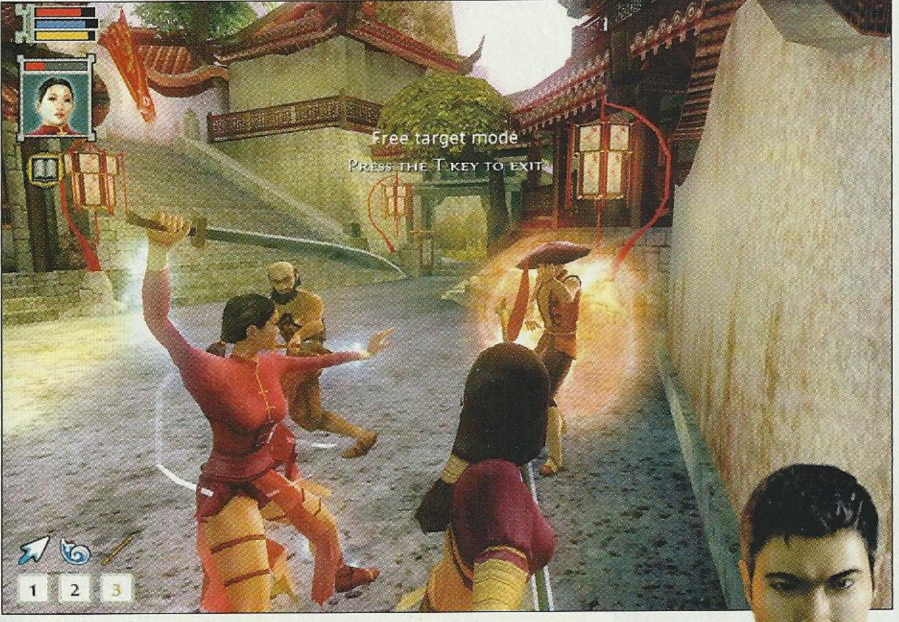
▲ Prepárate para enfrentarte a los más temibles guerreros y demonios que amenazan el Imperio de Jade. Fuerza, valor, inteligencia... Pero la sabiduría adquirida y la disciplina serán las mejores armas de tu "pequeño saltamontes".



▲ Hemos probado la versión inglesa, el juego saldrá con los textos traducidos.



▲ También hay pequeños minijuegos que recuerdan a las recreativas.



▲ Hay multitud de personajes secundarios que pueden unirse a tu grupo y echarte una mano. Cada uno tiene su personalidad y puedes profundizar en ellos tanto como quieras.



▲ «Jade Empire» está repleto de elementos fantásticos, como este avión en forma de mosquito, ¿creías que por ser un juego de rol no ibas a poder volar?

dividen en tres categorías: artes marciales, magia y armas blancas, cada una controlada por una habilidad: Salud, Chi y Foco. A medida que avances en el juego y subas de nivel, obtendrás puntos para aumentar estas habilidades y mejorar aquellas disciplinas marciales que conozcas.

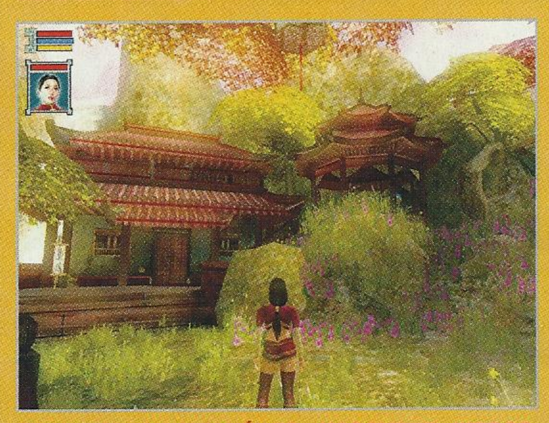
AYUDA Y PELEA

¿Y cuál es la mejor forma de aumentar de nivel y obtener esos puntos? Pues avanzando en la historia principal, resolviendo los problemas de tus congéneres, –sí, ya lo sabes, las típicas "quests"– y librando un combate tras otro. Te enfrentas a misiones de todo tipo, desde actuar de casamentero hasta dar descanso a unos niños fantasmas. Todas son bastante entretenidas y te involucran también en tramas secundarias de lo más sugerentes.

El combate, por otro lado, se ha diseñado pensando más en la acción, ya que controlas a tu personaje directamente. Aun así, también está presente la estrategia, pues no todas las técnicas de lucha son efectivas contra todos los enemigos, por lo ▶▶

Embárcate en una emocionante aventura repleta de mitología oriental, magia y una gran dosis de artes marciales

LEYENDAS... Y PELÍCULAS



TODA LA AMBIENTACIÓN DE «JADE EMPIRE» BEBE DE FUENTES MITOLÓGICAS ORIENTALES. Así, tienes dioses animales, magia y espíritus. Pero cualquier aficionado a las películas de kung-fu, encontrará también puntos en común, como viejos maestros, escuelas de artes marciales y personajes cómicos. Todo ello unido a rasgos fantásticos, como artefactos imposibles –helicópteros con forma de mosquito–, forman uno de los universos más originales que hemos visto en un juego de rol.



▲ Hasta los fantasmas utilizan las artes marciales y emplean técnicas de combate. Por suerte, el hecho de que estén muertos no significa que no se les pueda matar.

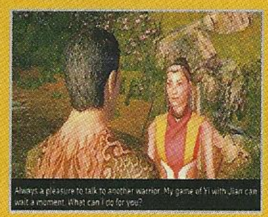


▲ Cada enemigo posee sus propias técnicas de combate. Tendrás que descubrir la manera de contrarrestarlas con las tuyas propias. Como ves, también hay cabida para la estrategia.



▲ Todo empieza con un ataque inesperado a la escuela de artes marciales de la que tu personaje es alumno. Muy pronto descubrirás el motivo de este ataque y toda tu vida dará un vuelco para enfrentarte con tu destino.

EL YIN Y EL YAN





» **EL JUEGO TE DA LA OPORTUNIDAD DE ELEGIR** dos caminos distintos para tu personaje, el de la Palma Abierta o el del Puño Cerrado. O dicho de otra forma, el del Bien o el del Mal. Tu elección determina la relación que tengas con los personajes secundarios y la forma en que resolverás la aventura. ¿Acabarás con el mal para que reine el bien o para que reines tú?

» **TU INCLINACIÓN HACIA UN CAMINO U OTRO** depende de la forma en que actúes ante cada situación, si piensas en los demás o sólo en ti mismo. Así, por ejemplo, debes elegir si salvas a un pueblo de una catástrofe económica o si dejas que se hunda en la miseria a cambio de hacerte rico; o también si dejas que un enemigo viva una vez se haya rendido o lo matas a sangre fría.

Tienes libertad de acción para realizar las misiones, ya sea como héroe o como villano... ¡tú decides!

▸▸ que hay que elegir la más apropiada para cada momento. Gracias a las teclas de acceso rápido, puedes cambiar de una técnica a otra en mitad de cualquier combate, ¡qué acierto!

SIEMPRE ACOMPAÑADO

Unos combates, además, en los que siempre habrá alguien para echarte una mano. Hay varios personajes secundarios que aparecen para unirse a ti a lo largo de la aventura, si bien es cierto que sólo podrá acompañarte uno de ellos al mismo tiempo. Todos son seres vivos con su propia personalidad e historia, por lo que no dudan en contarte sus problemas o lo que opinan sobre tu forma de llevar las cosas.

UNA MARAVILLA

Con su libertad de acción, su original ambientación y calidad técnica «Jade Empire» es una de las alternativas más tentadoras del rol del momento. Desde luego, si quieres vivir una aventura épica, con todos los elementos típicos del rol pero en un fenomenal entorno mitológicamente oriental, –a lo "Tigre y Dragón"– ino lo dudes! El Imperio de Jade te reserva apasionantes desafíos. ■ J.T.A

Alternativas

- **Caballeros de la Antigua República 2**
  También Bioware permitía aquí elegir entre el bien y el mal.
  ▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94
- **Neverwinter Nights 2**
  Otro juego de rol con una historia absorbente y con el mejor modo multijugador de todo el género.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

ROL "MADE IN CHINA". *Recorre un imperio chino de la época antigua y empápate con su mitología oriental. Si querías un juego de rol clásico, pero con una ambientación soberbia y original, ¡ya lo has encontrado!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación oriental, muy buena.
- El absorbente argumento con misterios que consiguen mantener la intriga.
- El diseño de los escenarios es genial.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Veinticinco horas de juego son pocas para un juego de rol.
- Los combates serían memorables en el modo multijugador si lo tuviera...

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA AVENTURA INOLVIDABLE.** *El argumento de su campaña principal y el diseño de sus misiones secundarias garantizan la diversión a lo grande.*





FINALISTA MICROMANÍA 2006 Francisco Javier Espigares Enriquiez - MALAGA - 23 años

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Radiactivo!

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

Mira que hay lugares donde un mercenario se puede hacer rico, y me tienen que enviar ni más ni menos que al mismísimo reactor de Chernóbil. ¡Y encima no me dan ni un traje antirradiación!



▲ **La ambientación post-apocalíptica, oscura y muy opresiva, es sin duda uno de los puntos fuertes del juego. ¿Te atreverás a enfrentarte a ella?**

Después de seis años de desarrollo, aplazamientos, rumores y conjeturas, ya empezábamos a creer que «S.T.A.L.K.E.R.» se uniría al club de los juegos eternos, del que «Duke Nukem Forever» es ya un miembro honorífico por derecho propio. Pero no, parece que por fin el estudio ucraniano GSC Game World, con la ayuda de THQ, ha conseguido pulir todas las imperfecciones de su producto estrella, que mezcla a partes iguales acción pura en primera persona con elementos característicos de los juegos de rol.

EN TIERRA EXTRAÑA

Estamos en el año 2012 y el área que rodea al reactor nuclear de Chernóbil se ha convertido en una auténtica zona de turismo donde mercenarios de todo tipo, conocidos como Stalker, registran cada palmo del terreno en busca de artefactos, objetos que al parecer han adquirido cualidades sobrenaturales debido a la radiación. Tú eres un Stalker pero has sufrido un accidente de camión y has quedado amnésico. Marcado, su nombre provisional a falta del verdadero (aunque puestos a



Dark Messiah of M&M



- **Ambos incorporan elementos de rol** en su jugabilidad, pero «Dark Messiah» menos.
- **La calidad de nuestra referencia** es muy superior a la de «S.T.A.L.K.E.R.».
- **La ambientación** de los dos juegos es muy distinta. «Dark Messiah» es fantasía medieval, mientras que «S.T.A.L.K.E.R.» transcurre en el futuro próximo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** GSC Game World/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.stalker-videogame.com* Muy completa. Información, descargas y más. En español.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Área del mapa:** 30 kms^2
- **Número de armas:** Unas 30
- **Número de finales:** 7
- **Multijugador:** Sí (hasta 32)
- **Modos de juego:** 3 (Deathmatch, Deathmatch por equipos y Caza del artefacto)
- **Mapas:** 10

ANALIZADO EN

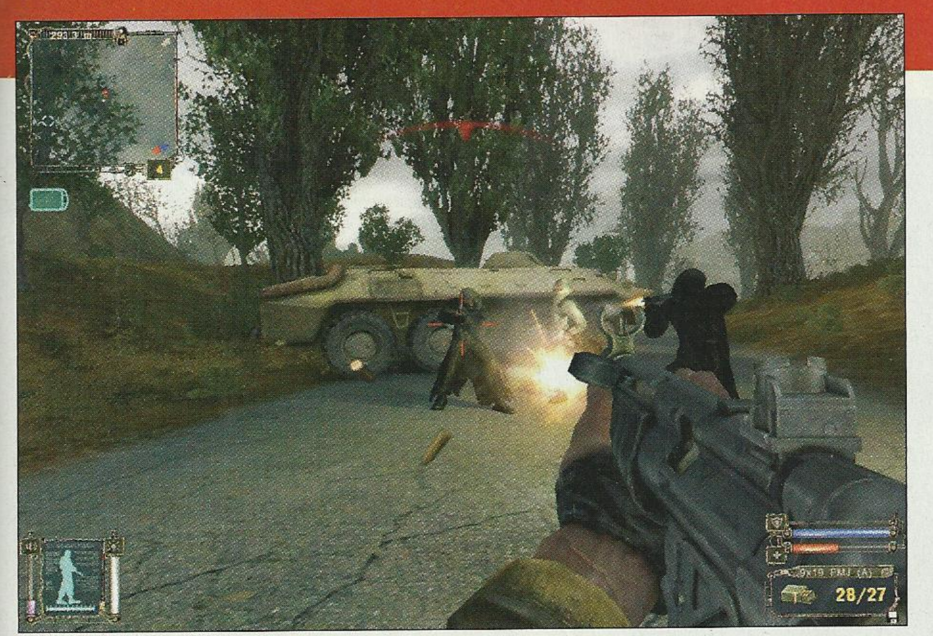
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1,5 GB, 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB, GeForce FX 5700 128 MB
- **Conexión:** ADSL 2 Mbps

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** 512 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB o superior
- **Conexión:** ADSL 1 Mbps



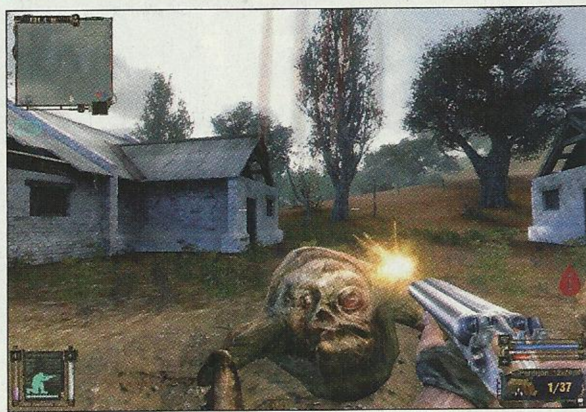
▲ Viaja al territorio devastado y contaminado que rodea a la antigua central de Chernóbil y búscate la vida como mercenario realizando misiones para cualquiera que pueda pagar tu precio.



▲ Los escenarios del juego son literalmente gigantescos: más de 30 kilómetros cuadrados que tendrás que recorrer de un extremo a otro. ¿Estás en forma?



▲ La radiación es una amenaza permanente a lo largo de toda la aventura.



▲ Los mutantes son muy peligrosos, pero puedes ganar dinero matándolos.



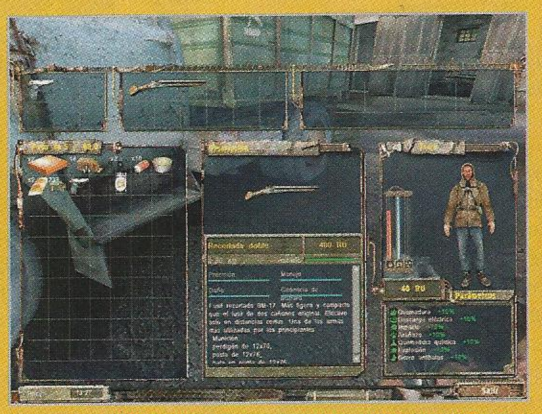
▲ Todos los escenarios están repletos de soldados rusos que no te quitan ojo de encima. Si te ven hacer algo sospechoso, dispararán a matar...

inventar, podría haber escogido otro más normalito) no recuerda nada de su pasado, y su única conexión con él es una PDA donde se le ordena que mate a un tal Strelok, otro Stalker. Tu misión en la piel de Marcado es viajar por la zona, hablar con los habitantes y tratar con las diferentes facciones que controlan el lugar para descubrir la verdad sobre tu pasado y, ya de paso, también sobre el de Chernóbil.

Una tarea nada sencilla ya que el territorio está plagado de militares rusos que no dudan en dispararte si ven que haces algo sospechoso, junto a un elenco de animales salvajes, mutantes afectados por la radioactividad y otros grupos de Stalker. Será precisamente con estos últimos con los que más te relaciones, pudiendo cumplir sus misiones secundarias a cambio de alguna recompensa e incluso comerciando con ellos en caso de que necesites algún producto que transporten. De hecho, tienes plena libertad para decidir a qué grupo de Stalker ayudas y a cuál perjudicas; tu ▸▸

Conviértete en un mercenario y resuelve el misterio que envuelve al reactor de Chernóbil

EL MUNDO DE CHERNÓBIL



» PESE A QUE EL JUEGO MUESTRA CIERTOS RASGOS SOBRENATURALES, ha sido diseñado con el realismo en mente. Así, serás testigo de cambios climáticos como la lluvia, el viento o los relámpagos, y podrás observar la salida y la puesta del sol. Pero además, tendrás que preocuparte de alimentar al protagonista, tener cuidado con los niveles de radioactividad y vigilar el estado de las armas, ya que si éstas están deterioradas, podrían llegar a encasquillarse en el momento más inoportuno.





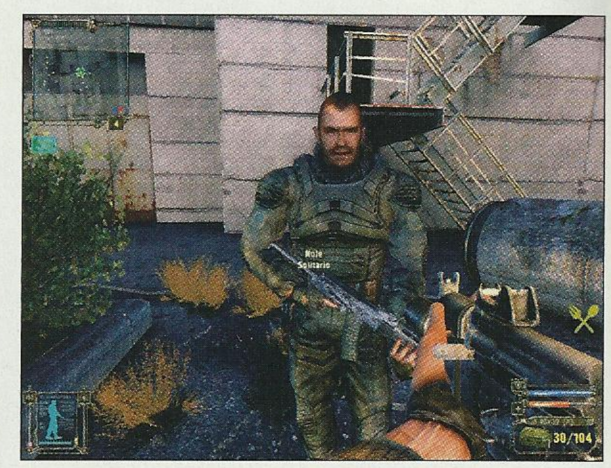
▲ Aunque la aventura sigue una historia prefijada, el juego te ofrece una enorme libertad de acción para que elijas tu propio camino. Puedes explorar, luchar, negociar o pactar alianzas. ¡Tú decides!



▲ Puedes llegar a manejar hasta 30 armas diferentes, desde las más convencionales a las más exóticas.



▲ El interfaz del juego, sencillo pero potente, te permite controlar toda la información necesaria de un vistazo.



▲ A lo largo de la aventura encontrarás muchos personajes con los que negociar y hacer tratos: comerciantes, mercenarios, soldados...

EL ROL DEL PROTAGONISTA





«S.T.A.L.K.E.R.» es un título de acción, pero incorpora muchos rasgos típicos de los juegos de rol. El más evidente es el inventario, donde se muestra todo lo que vas recogiendo a lo largo de la aventura. Desde aquí es posible usar cualquier objeto, soltarlo, ver su descripción y utilidad o incluso cambiar de ropa.

TAMBIÉN EN LAS CONVERSACIONES con otros personajes se nota la incorporación de elementos de rol. Podemos elegir entre diferentes frases, dependiendo de la forma en que queramos tratar a esa persona. Y también existe la opción de negociar con ellos, vendiéndoles cualquier objeto que nos sobre o comprándoles todo aquello que nos interese.

Puedes hablar con cualquiera de los personajes que encuentres y moverte con total y absoluta libertad

▸▸ elección determinará quiénes serán tus amigos y quiénes tus enemigos.

MUCHO TERRENO

Y para poder relacionarte con todos estos Stalker, tendrás que recorrerte los treinta kilómetros cuadrados que forman el escenario, pudiendo andar por él a tu antojo y con completa libertad (siempre y cuando la radioactividad de alguna zona no te lo impida, claro). Así, es posible visitar los campamentos mercenarios, registrar los edificios abandonados, entrar en túneles subterráneos, buscar por los vertederos y, en general, investigar cualquier rasgo del terreno que te parezca interesante o sospechoso. Por desgracia, aunque hay muchos vehículos repartidos por ahí, no se puede utilizar ninguno, así que tendrás que moverte a patita.

BUEN APARTADO TÉCNICO

Todo este alarde de libertad viene acompañado por una inteligencia artificial revolucionaria, que hace que cada personaje del juego actúe ante su entorno de forma muy realista, flanqueando al enemigo con gran profesionalidad o reaccionando de mala manera si es un aliado y le apuntas con tu arma. Lo que ya no es tan revolucionario es el motor gráfico, que aunque bastante bueno en lo que respecta a los escenarios, no parece de última generación. Además, el hecho de que esté cargando constantemente a medida que uno se mueve por el territorio hace que de vez en cuando se produzcan ciertos parones.

Se trata de un juego que ofrece gran libertad de acción, y si a eso le añadimos una historia interesante y misteriosa y un entorno tan original como Chernóbil, lo que nos queda es una aventura absorbente y divertida que no deberías dejar escapar bajo ningún concepto. ■ J.T.A



Alternativas

- **Deus Ex. Invisible War**
  Otro juego que ofrece gran libertad de acción, muchas opciones y una historia igual de larga y compleja.
  ▶ Más inf. MM 110 ▶ Nota: 89
- **Boiling Point**
  De estilo muy similar, te permite recorrer un mapa de 600 kilometros cuadrados.
  ▶ Más inf. MM 127 ▶ Nota: 82



Nuestra Opinión

EXPLORA CHERNÓBIL. *Descubre lo que te ocurrió en el pasado y resuelve el misterio del famoso reactor nuclear ucraniano. Si buscas realismo y libertad de acción, en este juego los encontrarás a montones.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La libertad de acción es muy amplia.
- El argumento y la ambientación son magníficos.
- Todas las voces han sido dobladas al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los parones y tiempos de carga.
- Que no se puedan utilizar vehículos.
- Modos de juego algo escasos.

MODO INDIVIDUAL

▸ **MUY COMPLETO.** *Entre la magnífica ambientación y la posibilidad de hacer prácticamente lo que uno quiera la diversión está totalmente garantizada.*



MODO MULTIJUGADOR

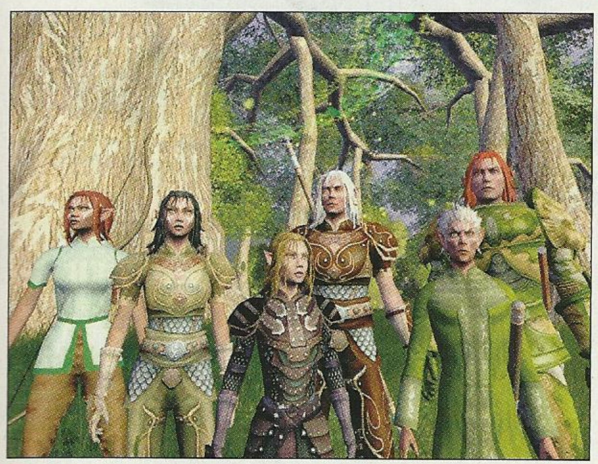
▸ **ENTRETENIDO.** *Acción a raudales con los diez mapas disponibles para 32 jugadores, aunque hubiesen estado bien más modos de juego.*

89

Espíritu de sacrificio

Vanguard Saga of Heroes

¿Cansado de arreglarlo todo a bofetadas? Pues prueba a retar a tus contrincantes a una buena discusión; si les convences puedes ganarte sus favores, si no, siempre puedes usar tu espada.



▲ Escoger la raza con la que vas a jugar es una decisión que no debes tomar a la ligera... A menos que quieras arrepentirte cuando ya sea demasiado tarde.

Sigil Games, fundado por parte del equipo de desarrollo del «Everquest» original, y Sony Online Entertainment, echan la vista atrás y recuperan la complejidad que los juegos de rol online tuvieron en sus orígenes. Ahora que la tendencia es crear mundos dirigidos a un público amplio –asequibles para los que se acercan al género por primera vez– «Vanguard» presenta uno de los mundos más "duros" del momento y por ello justamente, no en vano, muchos lo han bautizado ya como el «Everquest III».

TODO ES POSIBLE EN TELON

El juego te traslada a Telon, un mundo vastísimo que podrás recorrer libremente sin más limitación que tu propio tiempo. De ambientación tradicional –ya sabes, elfos, enanos, dragones...–, y 100% persistente, al renunciar a las populares instancias, está formado por tres continentes completamente distintos.

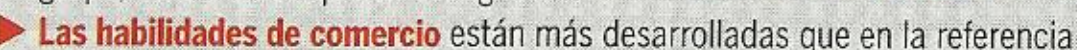
Tu lugar inicial, en uno u otro, viene determinado por tu raza, ¡y tienes 19 para elegir! Sin duda, uno de los puntos clave del juego. El grado de personalización del

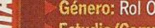


La referencia

Everquest II

- **La dinámica y curva de experiencia** son similares y están muy orientados al juego en grupo, más incluso que en «Vanguard».
- **Las habilidades de comercio** están más desarrolladas que en la referencia .
- **La ambientación es parecida,** aunque la posibilidad de personalización del personaje es mayor que en «Everquest II».





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Rol Online **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Compañía:** Sigil Games Online/SOE
- **Distribuidor:** Atari **Nº de CDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** 49,99 € **Cuota Mensual:** 14,99 €
- **Web:** ***www.vanguardsoh.com*** Página oficial, útil con el juego, con información típica y servicios.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Rol Online
- **Esferas de juego:** 3
- **Razas:** 19
- **Clases:** 15
- **Continentes:** 3
- **Casas en propiedad:** Sí
- **Tutorial en juego:** Consejos
- **PvP:** Sí

ANALIZADO EN

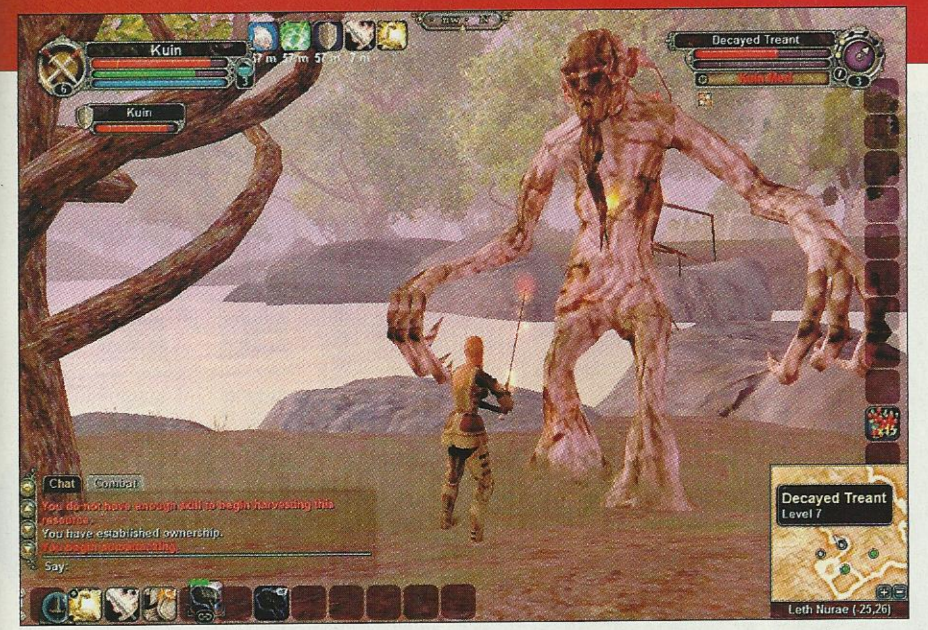
- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE
- **Conexión:** Banda ancha

LO QUE HAY QUE TENER

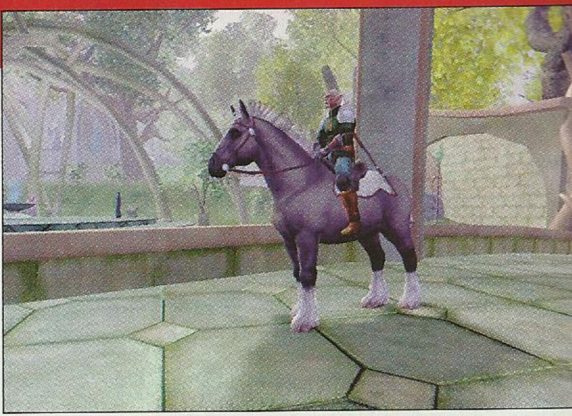
- **CPU:** Intel o AMD – 2.4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 20 GB libres
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9 128MB
- **Conexión:** 56K

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium o AMD - 3GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB libres
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9 256MB
- **Conexión:** Banda ancha



▲ Trasládate a un mundo fantástico de dimensiones extraordinarias y sin transiciones entre zonas, y sumérgete como nunca en una aventura que te llevará a enfrentarte a todo tipo de criaturas y situaciones.



▲ Hazte con una buena montura y sube también tu habilidad como jinete.



▲ Vencer a los esqueletos te ofrece mucha experiencia... ¡Ve a las tumbas!



▲ Quince clases, divididas en tres grandes grupos, combinadas con diecinueve razas hacen que el grado de personalización del personaje sea altísimo. ¿Qué serás tú?



▲ Renueva tu armadura y utiliza tus hechizos de protección si no quieres que te hagan picadillo antes de poder ver siquiera la cara de tu atacante.

personaje, aceptable en lo que se refiere al aspecto, es altísimo considerando las posibilidades de combinación entre las distintas razas y clases disponibles, por lo que te recomendamos que no tomes a la ligera esta decisión.

Una vez dentro es posible que, si no es la primera vez que te acercas al género, sientas que esto ya lo has visto antes. La interfaz no varía mucho respecto a otros títulos, y las primeras misiones te pedirán que vayas a hablar con tal personaje, o mates "x" bichos de tal tipo; sin embargo, basta con que avances un poco para que el juego te envuelva por completo y comprendas que tu evolución va mucho más allá de combates y misiones repetitivas.

LAS TRES ESFERAS

No vamos a engañarte, «Vanguard» es un juego complejo en el que puedes sentirte perdido en más de una ocasión. Algunas misiones te parecerán inalcanzables y la muerte tiene una penalización muy alta –pierdes experiencia e inventario, además de tener que volver a por tu cuerpo–. Además, está orientado exclusivamente a la aventura en grupo. Puedes ir solo ▶▶

Vuelve el rol online clásico: magia, combates, diplomacia... todo un desafío para roleros de altura

EL MUNDO DE VANGUARD



TELON, un mundo amplísimo y continuo –aunque se notan ligeramente los cambios de zona–, plagado de pueblos, ciudades y cosas que hacer. Está formado por tres continentes entre los que te puedes mover en barco: Thestra, el más tradicional en su ambientación, lleno de praderas y bosques, Qalia, con grandes desiertos, y Kojan, de inspiración asiática, pensados para los primeros 40 niveles y a los que se añadirá pronto la Isla de Lothenland, diseñada para niveles más altos.





▲ La cantidad de hechizos y habilidades de que dispone tu personaje para los combates hacen que éstos sean muy dinámicos y divertidos ¡También te tocará correr, no lo dudes!



▲ Si evolucionas tus habilidades diplomáticas puedes conseguir objetos vedados para otros, mejores tratos o también ver el título de embajador al lado de tu nombre



▲ Aunque algunas clases como los "Necromancers" pueden llegar algo más lejos, definitivamente es un título diseñado para jugarlo bien acompañado que, en realidad, es también como más se disfruta, ¿no crees?

MÁS QUE UNA AVENTURA





RECOLECCIÓN Y ARTESANÍA forman la segunda esfera del juego en la que subes niveles y avanzas de forma independiente a tu aventura. Como recolector consigues los materiales que necesitas para hacer objetos como artesano. Sube tus habilidades, compra recetas, realiza misiones... Sin duda «Vanguard» acierta apostando por esta forma de juego tan olvidada en otros títulos.

LA DIPLOMACIA constituye la tercera rama del juego y es, posiblemente, su aspecto más revolucionario. Consiste en un juego de cartas independiente que te permite interactuar con los personajes de otro modo, mediante un sistema de combates dialécticos en los que debes convencerles, pero sin agotar su paciencia. ¡Una buena estrategia es clave en estas discusiones!

Lleva tu aventura más allá del combate e intenta avanzar también como artesano o diplomático

▸▸ al principio, pero pasados los primeros niveles no podrás dar ni un paso sin ayuda. Eso sí, tiene, posiblemente, las mazmorras más divertidas del momento para jugar con más gente.

Por otra parte, no todo se limita a la parte de aventura; las otras dos ramas, el comercio y la diplomacia, la completan de forma que puedes evolucionar centrándote en ellas y olvidándote de la primera. Por último, puedes disfrutar de la exploración y los viajes como pocas veces lo habrás hecho considerando la belleza de todo lo que te rodea. Presentado como de tercera generación, gráficamente el mundo es espectacular, con escenarios riquísimos llenos de efectos increíbles que, sin embargo, pocos podrán apreciar, pues incluso con los requisitos de memoria y gráfica recomendados no podrás "moverlo" satisfactoriamente activando las opciones de calidad más altas.

«Vanguard» es un juego fuera de serie, destinado a un público experto en el género y dispuesto a dedicarle mucho tiempo. Si todavía crees que no hay vida fuera de «Everquest» ya estás tardando en echarle el guante. ■ I.R.L.



Alternativas

- **World of Warcraft**
  Una apuesta segura para los que buscan el rol más divertido y sin complicaciones.
  ▸ Más inf. MM 122 ▸ Nota: 94
- **Dark Age of Camelot**
  Clásico del rol online con grandes opciones de combate entre jugadores y Reinos.
  ▸ Más inf. MM 125 ▸ Nota: 86

Nuestra Opinión

MUY AMBICIOSO: *Sea lo que sea lo que busques en un mundo online es seguro que lo encontrarás en «Vanguard Saga of Heroes», un título en el que hasta la tarea más sencilla supone también un atractivo reto.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de opciones de personalización raza/clase.
- La diplomacia.
- Las habilidades de comercio.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Incluso con máquinas muy potentes cuesta "moverlo".
- No es asequible para jugadores con poca experiencia y no está traducido.

MODO ONLINE

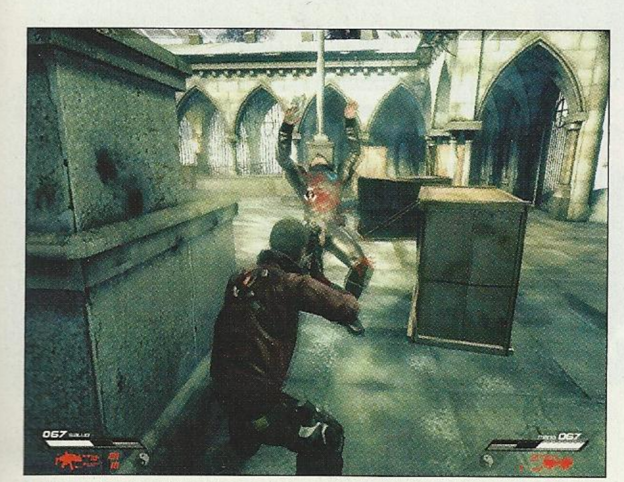
▸ **UN DESAFÍO DE NIVEL.** *Por extensión y por opciones puedes dedicarle montones de horas durante meses sin acabar de verlo por completo.*



¡Jugabilidad endiablada!

Infernal

Así que un juego sobre la lucha entre el Cielo y el Infierno, ¿eh? Menuda tunda de palos le voy a dar a los demonios. ¿Cómo? ¿Qué yo soy un demonio? ¡Entonces la tunda de palos me la van a dar a mí!



▲ **¡No te despistes! Aquí hay acción de la buena, tan directa e intensa como tu arsenal y tus poderes especiales... es lo que tiene estar del lado del mal.**

La mayoría de los juegos de acción últimamente tratan de ahondar en el realismo a base de toques de rol, acciones sigilosas y libertad de movimiento. Pero, de vez en cuando, salen títulos como este «Infernal» que dejan a un lado todo eso y se concentran en la acción más tradicional y simple. ¡¡Aquí no hay realismo, sólo disparos y explosiones!!

UNA LUCHA ETERNA

«Infernal» te mete en la piel de Ryan Lennox, un ángel caído que ha sido expulsado de Etherlight, –la agencia de inteligencia del Cielo– por sus métodos brutales. Sin trabajo y como un simple humano, Lennox decide aceptar la oferta de empleo de Abyss, la agencia del Infierno. El Bien parece estar venciendo al Mal y el Infierno necesita buenos agentes para equilibrar la balanza.

Sí, así es. Esta vez eres el malo y, en lugar de matar demonios, vas a patear traseros angelicales ¿Fácil? De eso nada, ya verás cómo se las gastan las fuerzas del Bien.

Por suerte, además de contar con un buen arsenal, dispones de varios poderes que vas adquirien-



La referencia

Max Payne 2

- **El estilo de juego** es similar, pero en «Infernal» en lugar de tiempo bala, tienes poderes.
- **«Max Payne 2»** tiene un argumento de cine negro, mientras que «Infernal» trata sobre la lucha entre el Bien y el Mal.
- **Ambos poseen** una buena calidad gráfica, pero nuestra referencia tiene ya algunos años, y no puede competir con el motor de «Infernal».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (16+)

- **Género:** Acción en tercera persona
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Playlogic/Eidos
- **Distribuidor:** Proein **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.infernalthegame.com* Historia, características y algunas descargas. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de capítulos:** 6
- **Tipos de armas:** 8
- **Ataques especiales:** 1
- **Número de poderes:** 5
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

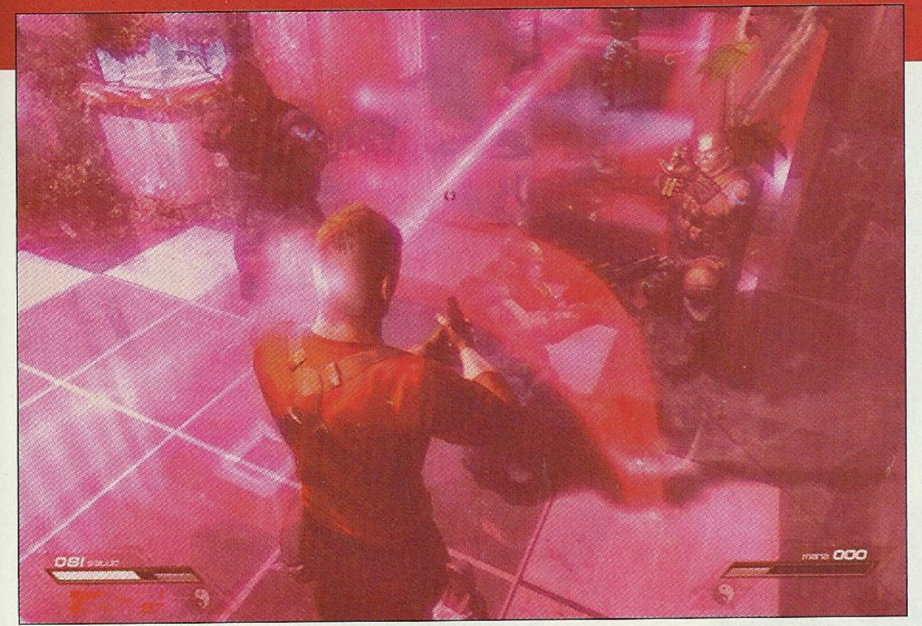
- **CPU:** Athlon 64 3800+, Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1,5 GB, 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB, GeForce FX 5700 128 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 1,7 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB (Píxel Shader 2.0 o mejor)
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB (Píxel Shader 3.0 o superior)
- **Conexión:** No requiere



▲ Ryan Lennox es un ángel caído que ha decidido pasarse al lado oscuro. Y debido a ello tendrá que enfrentarse a sus antiguos compañeros. Muchos son humanos, pero otros tienen tintes más sobrenaturales.



▲ Tus niveles de salud y de maná pueden aumentar absorbiendo almas.



▲ Aunque eres muy resistente, de vez en cuando viene bien cubrirse.



▲ Tu condición como ser de las tinieblas te permite usar varios poderes, como esta llama infernal, que convierte tus balas en explosivas y destruyen casi todo lo que tocan. Ojo, debes vigilar el nivel de maná o te quedarás sin poderes.



▲ Tú no eres el único con habilidades sobrenaturales. A veces encontrarás a enemigos con poderes angelicales y bastante duros de pelar.

Cambia de bando y elimina a tiro limpio a los servidores del Bien para que el Mal no sea derrotado

do a lo largo del juego. Te permiten desde convertir tus balas en explosivas hasta teletransportarte, pasando por hacerte invisible o mover objetos con la mente.

Dichos poderes te permiten también sortear obstáculos más complicados, como puertas cerradas o cámaras de seguridad. Pero no todo va a resultar tan sencillo como parece, el uso de los poderes consume maná y para recuperarlo debemos absorber el alma de los enemigos. ¡Olvídate de los botiquines, ahora debes recordar donde dejaste "aparcados" a tus enemigos para regresar y conseguir maná!

PURO ARCADE

Ya lo decíamos al principio, «Infernal» es lo que es: un juego lineal y sin complicaciones, en el que casi todo se reduce a eliminar a cualquier enemigo que vayas encontrando. ¿Monótono? Tal vez, si estás acostumbrado a juegos que exigen más de ti, pero, si eso no te preocupa, comprobarás que «Infernal» es un título muy bien diseñado.

Los escenarios ofrecen un gran nivel de detalle y casi todo en ellos puede ser destruido. La calidad gráfica alcanza niveles muy altos, sin necesidad de tener el ordenador de la NASA y, además, el uso de los poderes para seguir avanzando y las persecuciones en coche enriquecen la acción e intentan aportar variedad. En definitiva, un juego para pasar un buen rato y ser un chico malo. ¡El Infierno te espera! ■ J.T.A.

Alternativas

- **Jedi Knight Jedi Academy**
  Acción en el universo de "Star Wars" y también con poderes.
  ▶ Más inf. MM 105 ▶ Nota: 85



- **F.E.A.R.**
  Un gran juego de acción con elementos sobrenaturales cuyo protagonista también tiene poderes.
  ▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 99

Nuestra Opinión

DISPARA PRIMERO Y PREGUNTA DESPUÉS. *Elimina a todo aquel que lleve una aureola en la cabeza. Muy indicado para aquellos jugadores que busquen acción frenética y que ya estén cansados de ser siempre los buenos.*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■■□□
DIFICULTAD ■■■□□□
CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

LO QUE NOS GUSTA

- Que esta vez, para variar, seas el malo... ¿O tal vez no?
- La calidad gráfica es espectacular.
- No se necesita mucho ordenador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Con el tiempo puede hacerse algo monótono.
- Hay poca variedad de enemigos.
- Jugabilidad muy lineal.

MODO INDIVIDUAL

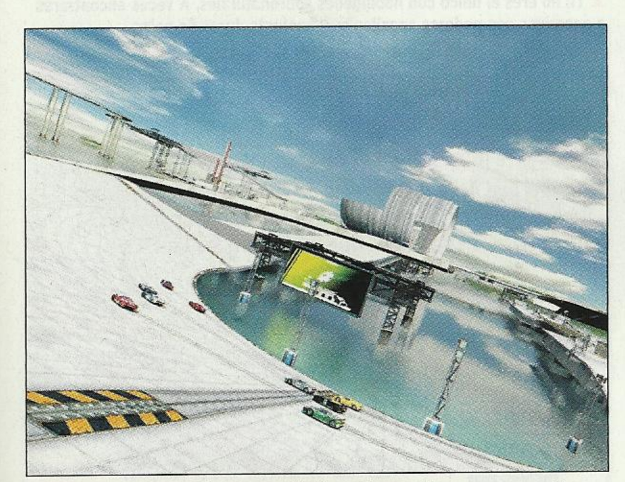
▶ **CELESTIAL.** *Un juego intenso que no deja ni un segundo para respirar. Puede ser algo repetitivo, pero ningún amante de la acción saldrá defraudado.*



Carreras imposibles... o casi

Trackmania United

Acelera, derrapa, conduce por un tramo vertical, salta, ENTRA en un loop o corre boca abajo... con «Trackmania United» se acabaron los aburridos circuitos en forma de ocho ¡Esto es de locos!



▲ **¡Odiamos las rectas! Curvas peraltadas, chicanes, loops, rampas, saltos increíbles... todo vale en los emocionantes circuitos de «Trackmania United».**

En los últimos cuatro años la serie «Trackmania» se ha sabido hacer un hueco entre las preferencias de miles de fans de la velocidad, a quienes les ha convencido eso de dar más importancia a la diversión rápida y espectacular que al realismo o la simulación. A cambio de su apuesta han disfrutado de una conducción extrema y muy jugable, de un chorreo constante de contenido desarrollado por otros fans y de los trazados más imaginativos del género. Así que, con la llegada de «Trackmania United», muchos os preguntaréis... ¿Qué es lo que añade a lo ya conocido y conducido?

UN POCO MÁS DE TODO

«Trackmania United» se presenta con el noble empeño de mejorar y aumentar su oferta, dividida en dos grandes bloques: en primer lugar, el de los tres modos de juego individuales –Carrera, Puzzle y Plataforma– en los que poner al límite siete tipos de vehículos diferentes en más de doscientos circuitos completamente nuevos.

El modo Carrera te exige obtener ciertos tiempos y medallas



Trackmania Sunrise

- **«Trackmania Sunrise»** tiene un modo de juego más, pero menos entornos.
- **«United» reúne todas las posibilidades online** y las ofrece de un modo más accesible y mejor integrado en el juego.
- **«United» ofrece más juego** que la referencia entre el material nuevo y la inclusión del contenido de todas las versiones y expansiones anteriores.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Nadeo/Focus
- **Distribuidor:** Nobilis **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Marzo **PVP Rec.:** 29,99 €
- **Web:** *www.tm-united.com* Información, descargas, comunidad... pero no en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego individual:** 3 (carrera, plataforma, puzzle)
- **Circuitos nuevos:** 200
- **Coches:** 42
- **Entornos:** 7
- **Bloques de construcción del editor:** 1000
- **Multijugador:** Sí (LAN, Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 3,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL



- **CPU:** Pentium IV 1,66 MHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 16 MB
- **Conexión:** 56 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

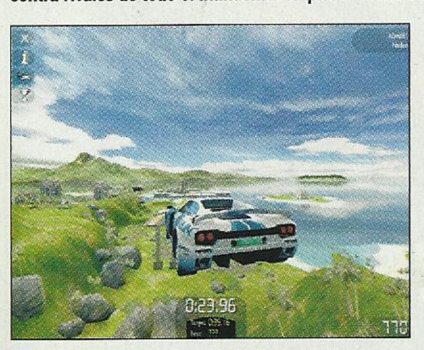
- **CPU:** Pentium IV 2,6 GHz
- **RAM:** 512 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Conduce a toda pastilla por los circuitos más inverosímiles solo, contra el reloj, contra coches fantasma, contra rivales de todo el mundo... o en pistas diseñadas por ti mediante más de mil bloques distintos.



▲ Siete entornos distintos te esperan: Estadio, Isla, Desierto, Rally, Bahía, Costa y Nieve. Las diferencias entre ellos son radicales y otorgan gran variedad al juego.



▲ Los saltos de «Trackmania United» no son en absoluto realistas pero sí muy espectaculares...



▲ En Manialink encontrarás todo el contenido disponible y las últimas noticias en torno al juego.



▲ Los trazados de algunas pistas son una locura y necesitarás de reflejos y una gran habilidad al volante, especialmente si optas por jugar en el modo Plataforma.

Descubre vertiginosos circuitos de trazados imposibles y participa en las carreras más emocionantes del momento

en los recorridos para así acceder a nuevos entornos y pistas. El modo Puzzle consiste en completar el diseño de un circuito con unas piezas determinadas para a continuación recorrerlo en el tiempo fijado, mientras que el modo Plataformas te desafía con los trazados más imposibles y delirantes llenos de rampas, saltos, loops y mil dificultades más que tienes que superar en un número de intentos limitado.

Con mejoras gráficas respecto a su antecesor en la serie y mucho contenido nuevo entre coches, entornos y circuitos, sólo con estos tres modos podrías estar jugando durante un montón de tiempo, pero aún te quedaría por disfrutar su punto fuerte: conectándote a Internet, las opciones y posibilidades del juego se multiplicarán mediante toneladas de contenido extra y emocionantes competiciones multijugador.

Si aún no has probado ningún «Trackmania», no te preocupes por el aprendizaje: cuatro teclas –acelerar, frenar, izquierda y derecha– gestionan el manejo del coche y el resto es cuestión de velocidad y habilidad. Cada uno de los siete tipos de vehículos demandan una conducción diferente; unos son más estables, otros más maniobrables... entre los distintos entornos, los coches y las pistas probablemente pasarán meses antes de que te canses de competir.

Y DURA, Y DURA...

«Trackmania United» no sólo ofrece más contenido al adjuntar todo el material de las versiones y expansiones precedentes, sino que el acceso a los contenidos desarrollados por los fans es más rápido y eficaz que nunca: en el menú encontrarás ManiaLink, un rincón que recoge y actualiza todo el contenido que la comunidad pone a tu disposición, consiguiendo al final el objetivo de sus programadores; «Trackmania United» es aún mejor, más completo y casi, casi, eterno. ■ **T.G.G.**

Alternativas

- **Flatout 2**
  Otra ración de carreras con saltos, maniobras y colisiones espectaculares.
  ▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 89
- **NFS Carbono**
  Centrado en la velocidad, sin descuidar aspectos como la personalización o las persecuciones.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

***UN JUEGO DE LOCOS.** No es realista, se controla con cuatro teclas y puede presumir de tener los circuitos más delirantes. Las competiciones de «Trackmania United» son emocionantes, espectaculares y realmente adictivas.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La jugabilidad está por las nubes.
- Con tantas posibilidades y una comunidad tan activa, es inagotable.
- El editor de pistas es tan sencillo como potente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Atascarnos en un desafío y tener que repetirlo una y otra vez.
- ¿Por qué ya no está el modo Loco?

MODO INDIVIDUAL

▶ ***RÁPIDO, INMENSO Y DIVERTIDO.** Lo fácil de controlar y divertido de jugar que resulta se refuerza con la inmensa cantidad de contenido del que dispone.*



MODO MULTIJUGADOR

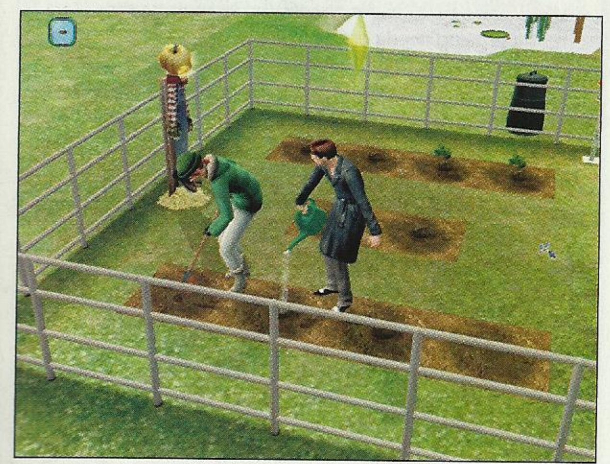


▶ ***CUANDO Y COMO QUIERAS.** La variedad de opciones para competir en cualquier momento y condición lo hacen irresistible.*

¡Viva el cambio climático!

Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones

Durante años, los Sims han vivido despreocupados de la meteorología, disfrutando de un Sol eterno. ¡Eso se acabó! Prepárate a sufrir huracanes, tempestades y un montón de sorpresas más...



▲ **El cultivo es con diferencia uno de los mejores apartados del juego: sirve para alimentarse, para ganarse la vida o incluso para hacer pócimas.**

En esta quinta expansión de «Los Sims 2» el clima se convierte en protagonista y aporta al juego un punto de realismo que muchos fans echaban en falta, afectando tanto a nuestros personajes como a sus relaciones y actividades.

Ahora, la vida de los Sims se divide en años que duran 20 días y cada año tiene cuatro estaciones que podemos personalizar en cada barrio. Como es lógico, cada estación tiene sus peculiaridades: lluvias, nieve, vendavales, sol... Por fin, todo es posible, si quieres simular que vives en el Polo Norte, puedes elegir el invierno en las cuatro estaciones o si prefieres un clima tropical escoger sólo primaveras y veranos.

Los Sims se ven afectados por el tiempo de dos maneras diferentes: físicamente y en su estado de ánimo. Por ejemplo, si les pilla un chaparrón quedarán calados y bajarán sus necesidades. Si salen a la nieve en manga corta o al sol con abrigo se congelarán o sufrirán una insolación pudiendo llegar a morir. Además, cada estación influye en las relaciones: en invierno las relaciones familiares mejoran



La referencia

Los Sims 2

- **Técnicamente son muy parecidos**, pero los efectos climáticos le dan a «Las 4 Estaciones» un toque más real y variado.
- **Esta última expansión incluye** bastante más actividades que el juego original, como por ejemplo pescar o cultivar.
- **«Las 4 Estaciones»** favorece el juego al aire libre y las acciones en grupo.

INFOMANÍA

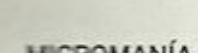
FICHA TÉCNICA 12+
- **Género:** Simulación
- **Idioma:** Castellano (textos, no hay voces)
- **Estudio/Compañía:** Maxis/EA
- **Distribuidor:** EA España **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.lossims.com* En español. Noticias, descargas, y mucho más. Muy recomendable.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 1
- **Nuevas características:** estaciones y clima
- **Nuevos barrios:** 1
- **Nuevas habilidades y actividades:** pescar, cultivar, patinar, etc.
- **Nuevas profesiones:** 6
- **Nuevos Sims:** Sim-planta

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III 1,3 GHz
- **RAM:** 256 MB (512 MB si tienes más expansiones o Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB
- **Otros:** Requiere «Los Sims 2»

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

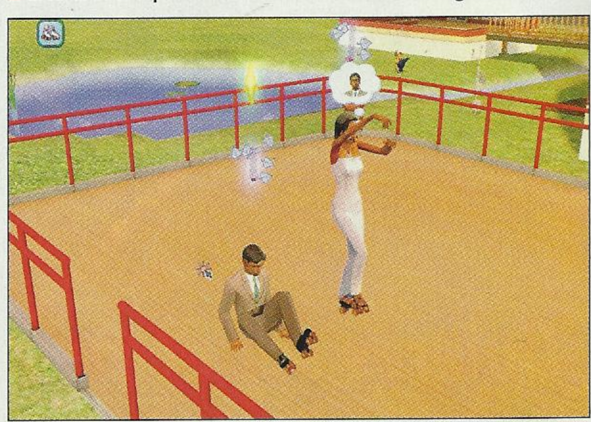




▲ Prepárate a sufrir las inclemencias del tiempo, con todo tipo de eventos climáticos que no sólo obligarán a tus Sims a cambiar de ropa, sino que influirán en su estado de ánimo. ¡Ay, ese granizo duele!



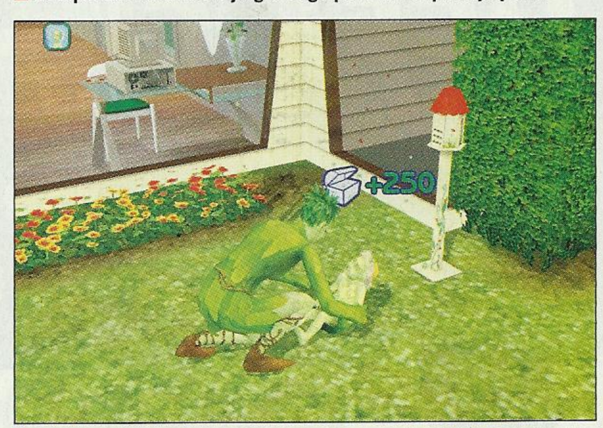
▲ El clima no se repite. Puede tocarte un invierno suave o gélido...



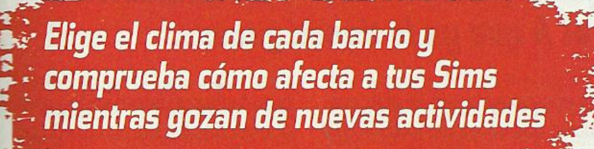
▲ La expansión fomenta los juegos en grupo. Lástima que haya pocos.



▲ La pesca es un minijuego en donde, a medida que practicas, obtienes nuevos cebos para pescar piezas de mayor tamaño. Después te los puedes comer, vender o disecar y colgar en la pared...



▲ El Sim-planta es lo contrario a un vampiro: necesita el Sol para sobrevivir. Además, ¡puede tener hijos por esporas, sin pareja!



más rápido, en verano, las amistades, en primavera, las amorosas y en otoño, los trabajos caseros... ¡real como la vida misma!

TODOS A LA CALLE

«Las 4 Estaciones» es una expansión pensada para que los Sims salgan de casa a divertirse. Disfrutarán en las pistas de patinaje y, según la estación, es posible participar en batallas de bolas de nieve, la caza de mariposas o la pesca. Pero, la actividad estrella es el cultivo: el juego permite plantar varios tipos de hortalizas y árboles frutales, recolectar frutos que usarás para vender y comer, o fabricar pócimas de distintos efectos. Pero cuidado, porque una granizada o una tormenta de rayos puede acabar con tu huerto en cuestión de minutos...

¡LO NUNCA VISTO!

Otros elementos que se estrenan en esta expansión son un nuevo barrio, un nuevo tipo de Sim –los hombre-planta–, ropa de exterior, seis nuevas profesiones y misteriosos objetos, como el pozo de los deseos.

«Las 4 Estaciones» es, sin duda, una de las mejores expansiones lanzadas hasta el momento para «Los Sims 2», pues los efectos del clima cambian por completo el barrio y sus muchas novedades añaden mejoras para todos los gustos. Si quieres ampliar las actividades de tus Sims al aire libre, esta expansión es indispensable en tu colección. ■ J.A.P.

Alternativas

- **Los Sims 2 Noctámbulos**
  Si te gusta que tus Sims se lo pasen bien, prueba esta expansión.
  ▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 92
- **Wildlife Park 2**
  Controla el tipo de terreno, el clima y la comida de los animales, para tenerlos contentos.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 81

Nuestra Opinión

DIVERSIÓN PARA TODOS. Esta vez, Maxis ha optado por la variedad: hay muchas novedades en distintas secciones que afectan tanto a los personajes como a lo que pueden hacer. ¡Todos los jugadores encontrarán algo interesante!



LO QUE NOS GUSTA

- Los efectos climáticos son muy realistas.
- Las reacciones de los Sims a los cambios del tiempo.
- El cultivo y la pesca son geniales.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los Sims salen a la calle y se echan en falta más locales comunitarios.
- Hay pocas novedades en la construcción de casas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡A RESPIRAR AIRE FRESCO!** Todo está pensado para que los Sims salgan necesariamente de su casa, algo que el juego realmente necesitaba.



¿Quieres ser el mejor de Europa?

UEFA Champions League 2006-2007

Si eres un jugador ambicioso, ganar la Liga de Campeones es un objetivo ineludible que seguro ya te has fijado para esta temporada. Y si no, ¿quién puede renunciar a enfrentarse a Mourinho y su Chelsea? A que ya le tienes ganas...

La referencia

FIFA 07

- **El título analizado es una extensión** de la referencia con la competición "Champions" pero también con nuevos modos de juego y un motor más depurado.
- **Los dos tienen completos modos** multijugador online con óptimas conexiones en los servidores EASO.
- **Ambos son un prodigio** técnico con animaciones alucinantes y repeticiones con cámara libre.

Un año más la serie «FIFA» de EA Sports, que este año por fin ha convencido a todos los aficionados con su nuevo motor de simulación, se convierte en la base del simulador oficial de la UEFA Champions League. Las ediciones anteriores parecían más expansiones que otra cosa –aportaban poco más que recrear la "Champions"–, pero, este año, en consonancia con la gran evolución que ha supuesto «FIFA 07» para la serie, «UEFA Champions League 2006-2007» viene cargado de nuevas opciones y optimizaciones en el sistema de juego.

CAMINO DE ATENAS

Ni que decir tiene que la opción de juego preferente es disputar la Liga de Campeones. Pero no comienza con el calendario real de la fase de grupos de este año, sino que efectúa un nuevo sorteo para que puedas jugarla con tu equipo de la Primera División o las principales ligas europeas. También puedes entrenar, jugar amistosos o entrar en los desafíos de la historia para disputar finales míticas de la "Champions", etc.

Por si todo esto fuera poco, hay un nuevo modo de juego, llamado la "Triple Corona", que nos propone el objetivo de hacer triplete, es decir, jugar una temporada com-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (3+)
- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** EA Sports
- **Distribuidor:** EA España **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.fifa07.com* A falta de web oficial, en esta página tienes soporte de comunidad y foros.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 4
- **Ligas y equipos:** Liga de Campeones y todos los de Primera División de la LFP y principales ligas europeas.
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Editor:** Sí, de jugadores
- **Multijugador:** Red local o Internet

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core Duo a 1.6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600
- **Conexión:** Cable

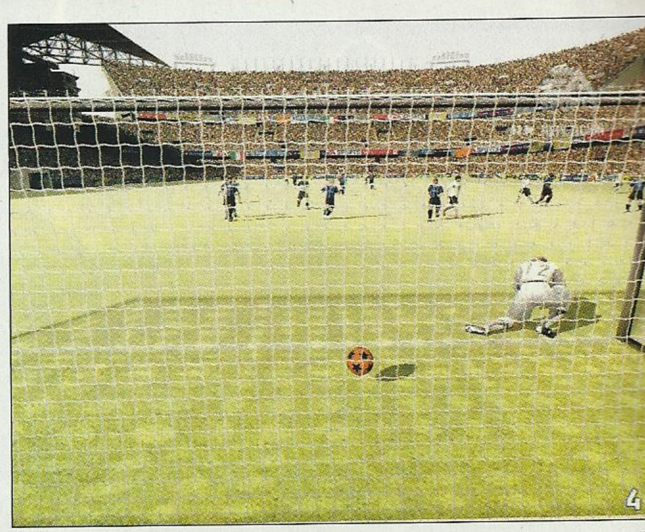
LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium a 1.3 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, compatible DirectX9.0c
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2.4 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** Cable o ADSL

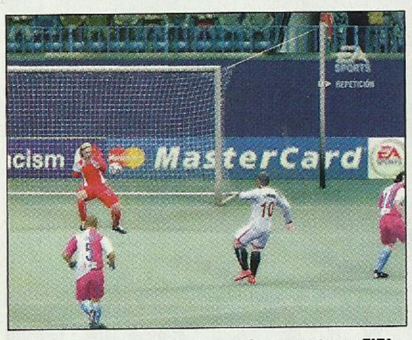




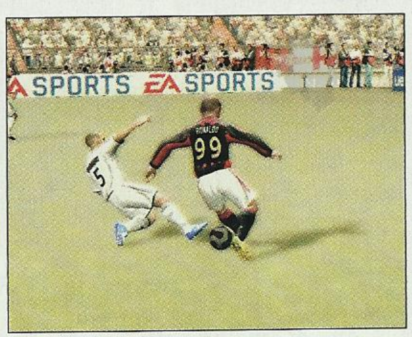
▲ Vive todo el ambiente de la Champions, desde el himno y los árbitros hasta el balón oficial. Y disfruta del mejor fútbol con una libertad de juego total y una puesta en escena insuperable en gráficos y animaciones.



▲ El realismo es tan elevado que verás cantadas de los porteros, errores de control, pases demasiado largos y, por supuesto, mucho, mucho fútbol.



▲ El tiro a puerta se ha depurado respecto a «FIFA 07», para que puedas precisarlo mucho más.



▲ Las plantillas están perfectamente actualizadas; Ronaldo, por ejemplo, figura en la del Milán.



▲ Podrás ejecutar quiebros espectaculares como el sombrero, amagos con la cintura y otras filigranas con los jugadores técnicamente dotados para ello.

Busca la gloria europea desplegando fútbol a tu estilo y ponte morado a meter golazos con los "cracks"

pleta y ganar la Liga, la Copa y la "Champions". Y lo mejor es que lo harás con un toque "mánager" con pretemporada, noticias, traspasos, comentarios del entorno, etc.

MUCHO TIQUI-TACA

«UEFA Champions League 2006-2007» hereda el motor de juego de «FIFA 07». Si eres un habitual de la serie recuerda que lo han programado desde cero para que te olvides del, tan criticado, automatismo y la física con balón teledirigido que afectaban a los anteriores «FIFA».

En efecto, con un buen gamepad en las manos tendrás libertad de juego para dar magistrales pases largos si lo deseas, cambiar la orientación, ejecutar paredes, subidas por banda o tiros desde lejos. No te quedará otra que exprimir tu cerebro táctico, porque la IA de los 22 futbolistas sobre el césped es extraordinaria para desmarcarse, desdoblar por banda o apoyarse en corto, mientras que defensivamente basculan, achican espacios o tiran el fuera de juego como en un encuentro real.

Si todavía estas algo verde en fútbol virtual no creas que te van a golear, porque hay cuatro niveles de dificultad progresiva y también puedes ajustar la velocidad de juego a rápida, normal o lenta. Esta última es, con diferencia, la más próxima a la física real .

FÚTBOL EN DIRECTO

La fabulosa tecnología también va orientada a darle realismo a la simulación, con unas animaciones geniales que capturan el estilo de los futbolistas más famosos. Los gráficos sobresalen por su definición y destaca la realización de los estadios. Los comentarios de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño, junto a las repeticiones, lograrán sumergirte en los partidos. Ya sabes, «UEFA Champions League» aporta muchas novedades, respecto a FIFA para que disfrutes desplegando el mejor balompié del planeta fútbol. ■ A.T.I.



- **Pro Evolution Soccer 6**
  Otra referencia absoluta, ideal si buscas un fútbol más directo para hincharte a meter goles.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 89
- **Total Club Manager 07**
  Puedes ser jugador, entrenador y director deportivo; lo máximo para entendidos del fútbol.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

ESTO ES FÚTBOL, SEÑORES. *Y no es sólo que puedas jugar la "Champions" más auténtica, también tienes nuevas opciones y novedades en los tiros a puerta, regates y física del balón que disparan la jugabilidad.*



LO QUE NOS GUSTA

- El desafío de ganarlo todo en el nuevo modo "Triple Corona".
- Sensacional motor de juego.
- Los gráficos y las animaciones son dignos de enmarcar.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La IA cuela demasiados golazos de "freekick".
- Algunos barullos en el área.

MODO INDIVIDUAL

▶ **EL RETO DEFINITIVO,** *lucha por el triplete con la simulación más realista para enfrentarte a una IA digna de un auténtico "dream team".*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **EL ÁRBITRO** *no tuvo nada que ver, ganes o pierdas contra otros locos por el fútbol. Por cierto, en los servidores EASO se juega bien en la sala de España.*

La conquista espacial

Galactic Civilizations II



La referencia



Civilization IV

- **Ambos juegos se desarrollan por turnos** y responden a todas las consignas clásicas del género "construir un imperio".
- **«Galactic Civilizations II»** tiene un trasfondo de ciencia ficción, mientras que «Civilization IV» se mueve en un contexto pseudo-histórico.
- **«Galactic Civilizations II»** no tiene multijugador.

Los humanos hemos conseguido, por fin, lanzarnos a la conquista de nuevos sistemas en el espacio exterior pero, claro, como era de esperar, no estamos solos ni mucho menos. ¿Guerra? Para qué, si podemos comerciar.

No, no estamos solos en el espacio; basta con fletar un par de naves colonizadoras en busca de otros mundos para confirmarlo. Ese es el punto de partida de «Galactic Civilizations II», un juego que ha tenido una buena acogida fuera de nuestras fronteras y que ahora se edita en España envuelto en una aureola de prestigio, pero ¿es tan bueno como dicen?

LAS CUATRO EQUIS

Los anglosajones, muy aficionados a abreviar las cosas, hablan de las cuatro equis para referirse a juegos en los que tienes que explorar, expandirte, explotar recursos y exterminar a los rivales. Ese, precisamente, es el género de este «Galactic Civilizations II».

El juego arranca con cualquiera de las 10 razas disponibles, o una personalizada que crees a tu gusto, y su pequeño planeta madre del que están a punto de salir con una nave. En un mapa espacial 3D y por turnos tienes que ir explorando el espacio en busca de nuevos planetas. En ellos construyes estructuras que desarrollan diversos aspectos –productividad, población, felicidad, tecnología– y con los recursos obtenidos fabricas nuevas naves, inviertes en desarrollar el árbol tecnológico o sigues lanzando colonos al espacio.

INFOMANÍA

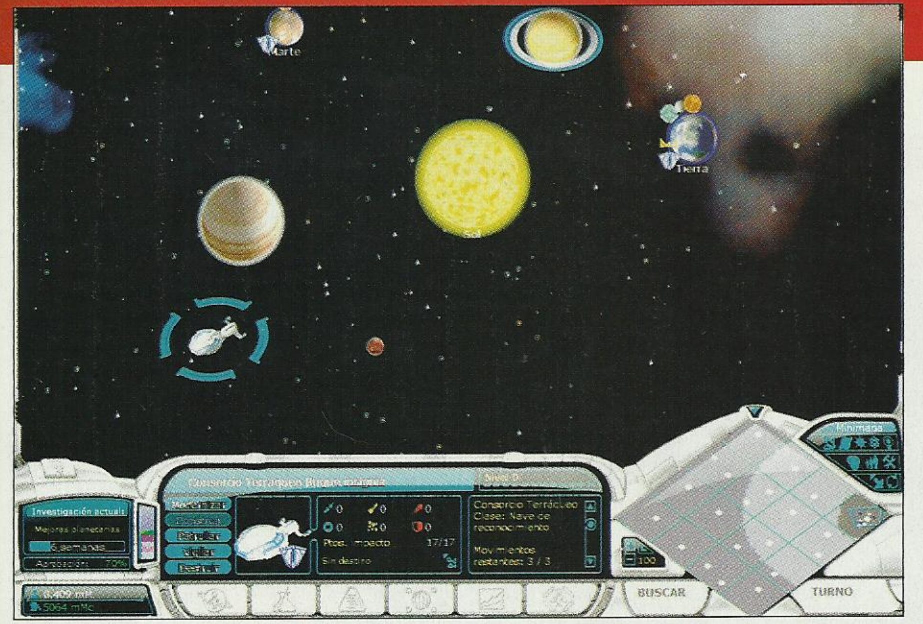
FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Paradox/Friendware
- Distribuidor: Friendware Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.galciv2.com Muy completa, con información detallada del juego y novedades.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Campaña, Partida Abierta
- **Civilizaciones:** 1 predefinidas, y posibilidad de personalización
- **Tipos de gobierno:** 5
- **Tipos de planetas:** 16
- **Características de las naves:** 10
- **Editor:** No **Multijugador:** No

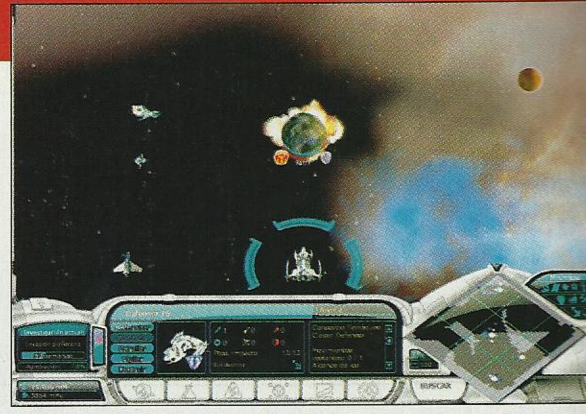
ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4, 2,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700
- **Conexión:** Módem 56 kbps

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III a 800 MHz o equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB compatible Direct 9.0c
- **Conexión:** No requiere

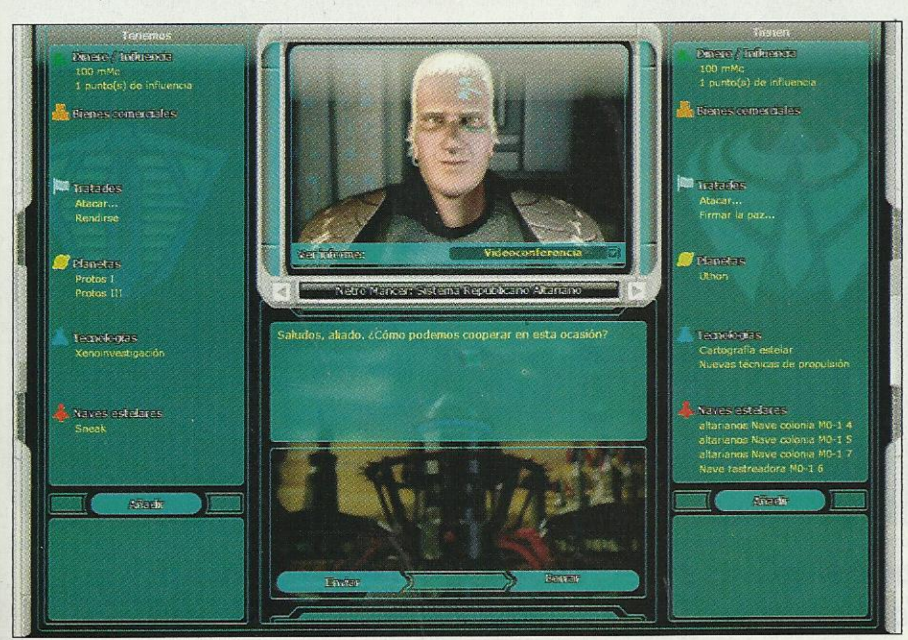
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 1,8 GHz o equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con Direct X 9.0c
- **Conexión:** No requiere



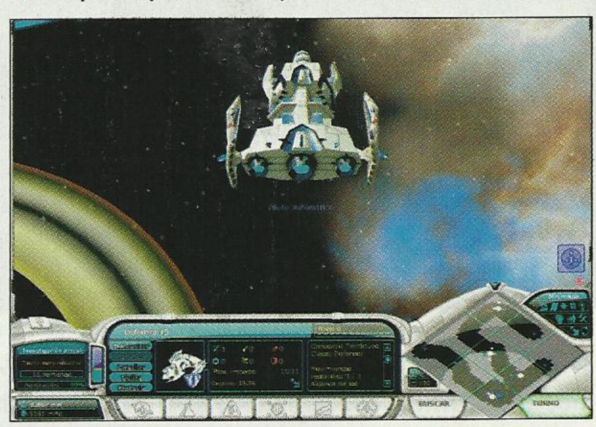
▲ Conquista el espacio desde la Tierra, empezando por nuestro propio Sistema Solar, y posteriormente extendiendo tu dominio ya sea a través de la guerra, el comercio o la diplomacia, a lo largo y ancho de todo el cosmos.


▲ Los combates no son gran cosa, pero cada victoria es un subidón.


▲ En los planetas podrás construir y desarrollar diversas estructuras.



▲ La diplomacia tiene una importancia trascendental en el desarrollo de la mecánica del juego, y de hecho incluso existe una especie de ONU espacial a la que más te vale tener muy en cuenta o te causará problemas.


▲ El mapa tiene un zoom muy amplio que te permite ver las naves con mucho detalle, o bien una perspectiva de todo tu imperio.

Negocia, comercia y envía tus naves a conquistar la galaxia en una campaña que exigirá todo tu talento estratégico

En medio de toda esta actividad debes relacionarte con las civilizaciones que te vayas encontrando a tu paso para comerciar, espiar, colonizar o, sencillamente, para invadirlas.

¡A LAS ARMAS!

Efectivamente, aunque todo lo demás falle, la opción de la fuerza siempre estará disponible. De hecho, «Galactic Civilizations II» te permite crear tus propios diseños de naves de combate, personalizando tanto su aspecto como sus componentes: casco, armas, defensas... Luego, estas naves entrarán en conflicto con el enemigo a través de un interfaz realmente sencillo en el que todo se decide mediante un intercambio de disparos –bonificados, claro, por las armas, casco defensivo, etc–, un sistema tan simple como elegante, y aunque es cierto que los estrategas más veteranos pueden echar de menos algo más de profundidad táctica, esta carencia se compensa con una IA muy avanzada, capaz de improvisar y adaptarse a tus estrategias, poniéndotelo realmente difícil.

ESTRATEGIA DE LA BUENA

Añádele a esto un apartado gráfico más que correcto, con un entorno 3D sencillo pero efectivo, y una campaña larga, con un argumento muy entretenido... ¿Qué te queda? Un juego refrescante que engancha, divierte y aporta nuevas ideas al género. ¡Nos vemos por la galaxia! ■ **L.E.C.**



Alternativas

- **Europa Universalis III**
  Otro concepto de construir imperios, algo más complicado pero también interesante.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 83
- **Imperivm Civitas**
  Gestión de recursos pero más orientada al urbanismo que a la creación de un imperio.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 92



Nuestra Opinión

CONVIÉRTETE EN PRESIDENTE ESPACIAL. *Lleva a tu civilización hacia la supremacía del cosmos a través del buen uso tanto de la conquista, como de la economía y la influencia. ¡Verdaderamente sideral!*



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Los aspectos estratégicos y de gestión encajan muy bien en la campaña.
- Diseñar tus propias razas y naves.
- La estupenda IA de los enemigos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No tiene multijugador.
- El árbol de desarrollo de tecnologías nuevas no es del todo intuitivo.
- El combate no es gran cosa.

MODO INDIVIDUAL

▶ **HORAS DE DIVERSIÓN ASEGURADA.** *Un juego muy generoso, accesible y bien diseñado, que está lleno además de posibilidades de rejugabilidad.*



¡Sentirás la carretera!

Xpand Rally Xtreme

¿Eres un as en los circuitos? Eso está bien, pero si quieres un reto de verdad, prueba a correr a doscientos por un camino de cabras y con un tío al lado que te grita: "Ojo-curva-a-la-derecha-y... ¡¡¡A-RASSSS!!!"



▲ El control del juego no es nada sencillo, incluso en el nivel bajo de dificultad. Un descuido y perderás cualquier opción a la victoria.

El «Xpand Rally» original obtuvo una calurosa acogida por parte de todos los aficionados a los juegos de carreras, gracias a su enorme realismo y su espectacular acabado gráfico. Su continuación, «Xpand Rally Xtreme», no sólo posee estas mismas cualidades, sino que llega después de un periodo en el que apenas se han visto juegos de rallies, lo que lo hace todavía más interesante.

HÁRTATE A CORRER

El núcleo central de «Xpand Rally Xtreme» es su modo campeonato, en el que te conviertes en un piloto de carreras que debe abrirse paso desde unos modestos inicios hasta llegar a lo más alto, a través de tres categorías de competición diferentes. A medida que vas compitiendo –y ganando– en diferentes carreras vas obteniendo dinero con el que comprar nuevos coches o mejorar las características de los que ya tienes.

Cada campeonato ganado te da acceso a nuevas pruebas de diferentes tipos, rallies, en su mayor parte, pero también prue-



TOCA Race Driver 3

- **La referencia nos permite correr en muchas más pruebas diferentes,** incluso carreras de rallie aunque sin un campeonato por etapas.
- **El catálogo de circuitos** y vehículos es mayor en «TOCA Race Driver 3», que además cuenta con las licencias oficiales «Xpand Rally Xtreme».
- **Los dos son impresionantes,** son tan realistas que te sientes dentro de la acción.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Techland, Prominence/Take2
- Distribuidor: Take2 Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,99 €
- Web: *www.xpandrally.com/xrx/* Tiene un diseño llamativo pero no dice mucho del juego. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 2 (campeonato y carrera libre)
- **Circuitos:** 67 (5 escenarios)
- **Países diferentes:** 5
- **Coches:** 15, (23 variantes en total)
- **Multijugador:** Sí (2-4 jugadores)
- **Opciones de conexión:** (Red local e Internet)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DirectX 9.0c (Radeon 1600, GeForce 7600)
- **Conexión:** ADSL



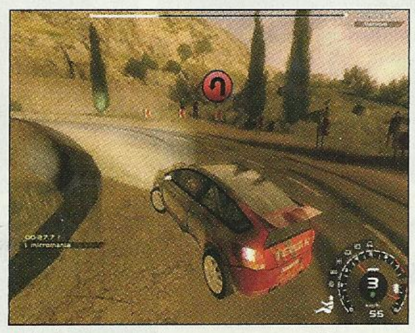
▲ Ponte al volante de un coche de competición, ajústalo y mejóralo hasta convertirlo en una máquina perfecta para competir con él en las más espectaculares y realistas pruebas de rally.



▲ En las pruebas de off-road debes buscar tu camino con total libertad dentro de enormes escenarios repletos de detalles.



▲ Además de los campeonatos de rally, se incluyen también pruebas off-road y circuitos de carreras.



▲ Cada carrera se disputa en unas condiciones específicas de iluminación y climatología.



▲ Cada golpe que le des al coche tendrá su efecto visible sobre la carrocería, pero también afectará a su rendimiento. Si no tienes cuidado, acabarás en la cuneta.

Demuestra tu habilidad como piloto de rallies conduciendo los espectaculares coches con el máximo realismo

bas offroad y competiciones en circuitos de carreras. En total el juego incluye 67 pruebas diferentes repartidas entre cinco localizaciones (Malasia, China, EE.UU., Italia y Japón), así como más de veinte vehículos divididos entre las tres categorías de rallies, más una especial que incuye los enormes 4x4 de las pruebas off-road y los espectaculares deportivos de las pruebas en circuitos.

También hay un modo de carrera libre, en el que puedes participar en cualquier prueba que hayas abierto antes en el modo de campeonato, así como un completísimo modo multijugador.

REALISMO CASI ABSOLUTO

Empezamos por lo único donde el realismo no es absoluto... Los coches –aunque de aspecto realista– no existen en la realidad, porque «Xpand Rally Xtreme», al igual que su predecesor, prescinde de las licencias oficiales.

Sin embargo, ofrece un nivel de realismo enorme. Y no hablamos sólo de sus gráficos, que son alucinantes, sino del control del coche y su comportamiento, –soberbio– sobre los distintos tipos de superficie. Lo mismo se aprecia también en la forma en que varía el rendimiento del vehículo dependiendo de su personalización y, sobre todo, de los impactos que vaya sufriendo a lo largo de cada carrera... Es sencillamente genial. Hay que destacar, eso sí, que el juego cuenta con dos niveles de dificultad, realista y arcade, pero incluso en el más accesible de los dos el control del coche es una tarea complicada hasta para los pilotos más veteranos.

Y es que «Xpand Rally Xtreme» no es, en ningún caso, un juego para conductores "de fin de semana", a los que seguramente el juego les llegará incluso a resultar frustrante. A cambio, si te consideras un as del volante, en este juego encontrarás un desafío a tu altura, que no deberías dejar pasar de largo. ■ J.P.V

Alternativas

- **NFS Carbono**
  Velocidad en estado puro, aunque con el trasfondo de las carreras urbanas.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 92
- **Colin McRae 2005**
  El último gran juego de rallies en llegar a nuestros ordenadores, cuenta con licencias oficiales.
  ▶ Más inf. MM 118 ▶ Nota: 89

Nuestra Opinión

TE GUSTARÁ CONDUCIR. *Ábrete camino en el campeonato de rallies y llega a lo más alto compitiendo en todo tipo de pruebas por todo el mundo. No es sencillo, pero si te gusta conducir te entusiasmará «Xpand Rally Xtreme».*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su realismo es bestial en todo momento.
- Ofrece gran cantidad de contenidos.
- Tu copiloto te indica el camino en un perfecto castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Carece de licencias oficiales en coches y competiciones.
- Si no eres un experto, es muy difícil.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***PISA A FONDO.*** *En realismo y calidad técnica, es sin duda el mejor juego de su género de los últimos años. Imprescindible para los buenos aficionados.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***¡SUPERA ESO!*** *Compitiendo cada uno por separado, no es la mejor manera de jugar un rally con los amigos, pero aún así la experiencia merece la pena.*



¡Nos vamos a la nieve!

Freak Out Extreme Freeride

Existen pocos deportes hay tan divertidos, arriesgados y emocionantes como el esquí libre. Ponte el casco, cálzate tus esquís y... ¡Síguenos montaña abajo!

Locos, aventureros, suicidas. Los amantes del esquí "freeride" están de sobra acostumbrados a que les vean así quienes no conocen la incomparable sensación de la adrenalina, mientras descienden a velocidades de vértigo por escarpadas laderas cubiertas de nieve inmaculada, esquivando todo tipo de obstáculos y dando saltos alucinantes. De eso va este juego precisamente.

ESQUÍ RADICAL

En «Freak Out Extreme Freeride», te convertirás en un arriesgado esquiador y te lanzarás por pistas, –o más bien despeñaderos– de diferentes montañas, cada cual más empinada y peligrosa.

Podrás realizar estos descensos de muchas maneras: compitiendo contra otros esquiadores en pruebas de tiempo y audacia, realizando rondas de exhibición o participando en diversos desafíos a la largo de toda la ladera. Entre estos últimos figuran, entre otros, encontrar y recoger a los perros perdidos, 'grindar' por cornisas heladas o troncos vencidos por la nieve, realizar saltos acrobáticos y caídas controladas. Todo esto, como no podía ser de otra manera, mientras desbloqueas nuevas pistas, montañas, retos y por supuesto, equipamiento: ropa, esquís, bastones...

«Freak Out Extreme Freeride» es, en definitiva, un arcade de habilidad en el que el tendrás que enfrentarte a los retos más complicados y realizar las acrobacias más salvajes en un entorno gráfico vistoso y bien realizado, acompañado, además, en todo momento por una trepidante banda sonora que te ayudará a meterte en situación. ■ **S.V.M.**



La referencia

Alpine SkiRacing 2007



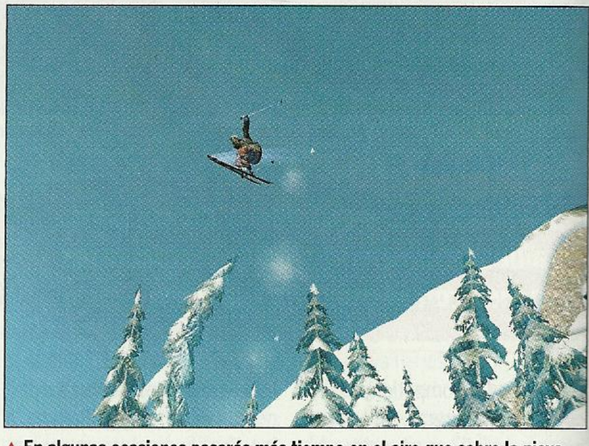
- **Mientras que «Freak Out Extreme Freeride»** está dedicado al esquí extremo, «Alpine SkiRacing» se centra en el deportivo.
- **«Freak Out» requiere habilidad** en los saltos para hacer piruetas, mientras que en «Alpine SkiRacing» lo importante la precisión en los descensos.
- **En ambos juegos,** los gráficos muestran entornos extremandamente realistas.



▲ Las laderas de las montañas están llenas de obstáculos; nunca sabremos qué nos espera al aterrizar después de un buen salto.



▲ Ponte el casco y los esquís para convertirte en un intrépido esquiador dispuesto a lanzarse por las pistas más empinadas y peligrosas.



▲ En algunas ocasiones pasarás más tiempo en el aire que sobre la nieve. Por ello, aprender a caer de pie es sumamente importante.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Coldwood Studios/Jowood
- **Distribuidor:** Proein **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.freakout-game.com* Un montón de contenidos, pero no está en Castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Esquiadores:** 6
- **Escenarios:** 4 montañas
- **Banda sonora:** 14 temas
- **Tipos de juego:** Modo libre, misiones, copas y exhibición
- **Multijugador:** Hasta 8 jugadores

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium IV a 1,8 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 800 MB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DX 9, 64 MB y pixel shader 1.1

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA
- Es divertido y fácil de manejar.
- Gráficamente es muy llamativo.
- La sensación de deslizarse por la nieve está muy lograda.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Resulta complicado dominar los retos.
- El número de acrobacias es limitado.
- No se puede competir a la vez con otros esquiadores en la pista.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



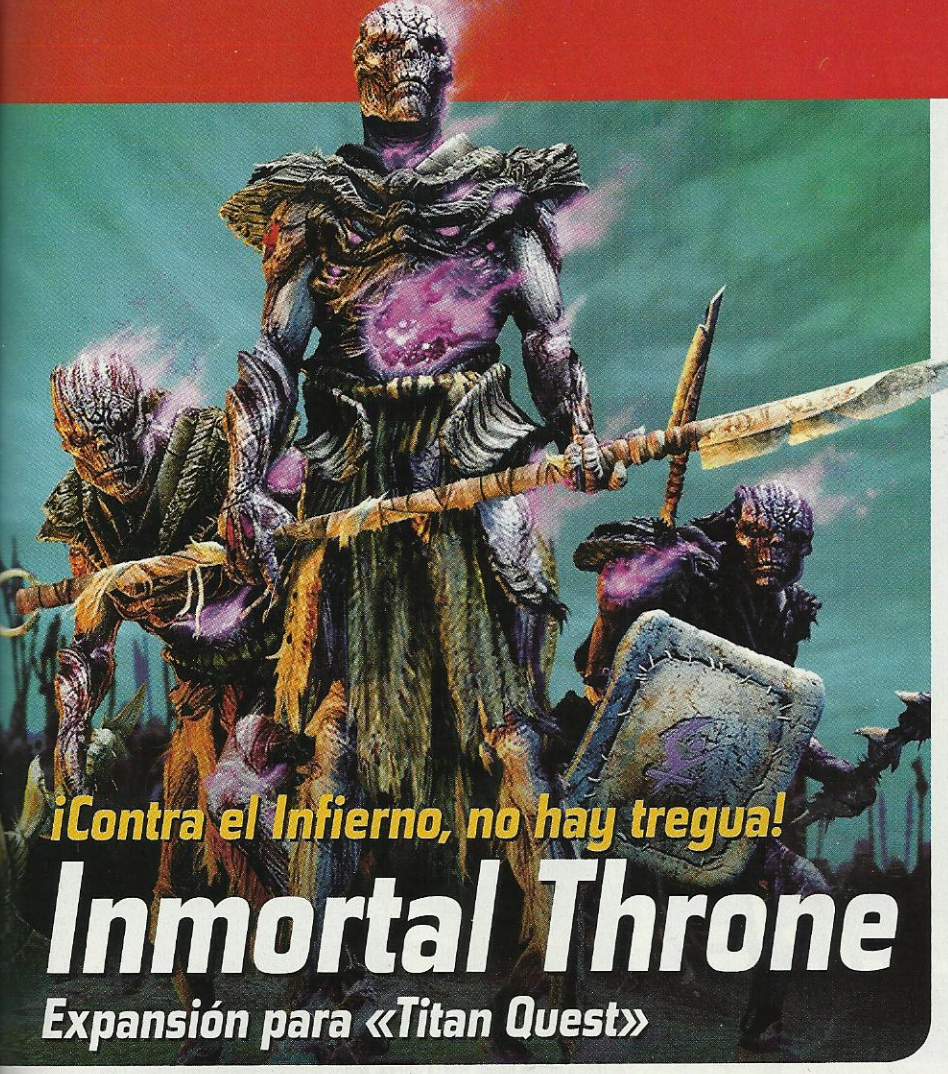


MODO INDIVIDUAL
DESCENSO A TODA PASTILLA. *Una apuesta por las acrobacias que acaba por enganchar.*





MODO MULTIJUGADOR
PORRAZOS EN GRUPO. *Nada mejor para mejorar algo que hacerlo con amigos.*



¡Contra el Infierno, no hay tregua!

Inmortal Throne

Expansión para «Titan Quest»



▲ El tenebroso reino de Hades, con la barca de Caronte, el Cancerbero y sus almas en pena, es el principal escenario de esta expansión.



▲ La nueva maestría de ensueño incluye habilidades realmente útiles, como el viaje por las sombras o la distorsión de la realidad.



▲ Los personajes veteranos pueden llegar hasta el nivel 70 de experiencia. ¡Algo necesario para vencer a los poderosos monstruos de la expansión!

Hace unos meses que terminamos con los Titanes y ya nos toca enfrentarnos al mismísimo Hades. ¡Menos mal que con las nuevas armas y habilidades lo tenemos más fácil!

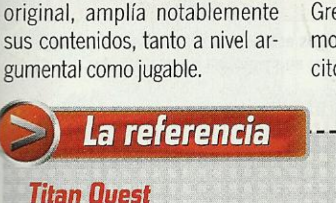
El lanzamiento de «Titan Quest» supuso una grata sorpresa, proporcionándonos un sistema de juego muy parecido al de «Diablo» y un apartado gráfico adaptado a la actualidad. Esta esperada y completa expansión, que se va a hacer imprescindible para los que posean el juego original, amplía notablemente sus contenidos, tanto a nivel argumental como jugable.

AVENTURAS SIN LÍMITE

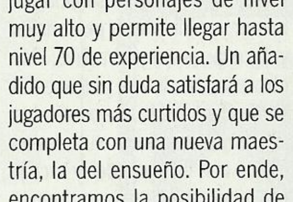
«Inmortal Throne» continúa la aventura tras la caída de los Titanes y nos permite viajar inicialmente a nuevas zonas de la antigua Grecia, pero después nos lleva al mismísimo Inframundo. Resulta que Hades, el dios de la guerra, ha decidido que le apetece tomar el sol en las playas de Grecia junto a sus miles de demonios, y está creando un ejército para conquistar el mundo antiguo. ¿Imaginas quién debe frustrar sus planes?

La ampliación sólo se puede jugar con personajes de nivel muy alto y permite llegar hasta nivel 70 de experiencia. Un añadido que sin duda satisfará a los jugadores más curtidos y que se completa con una nueva maestría, la del ensueño. Por ende, encontramos la posibilidad de crear caravanas entre ciudades para cargar con todos los objetos extra, altares para crear poderosos artefactos y mercaderes que crean nuevos objetos a partir de recetas mágicas.

Estamos ante una expansión más que recomendable tanto para los jugadores que prefieran el modo individual como para aquellos que se decanten por el multijugador. ■ **M.J.C.**



Titan Quest



- **«Inmortal Throne» continúa** la historia de «Titan Quest», con nuevas zonas de la antigua Grecia y viaje al reino de Hades incluido.
- **La expansión,** pensada para personajes de nivel alto, permite llegar al nivel 70 de experiencia y añade una nueva maestría.
- **Se han mejorado** algo los gráficos pero los dos son igual de espectaculares.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (12+)
- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Iron Lore/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *titanquestgame.com/* Información, pantallas, vídeos y enlace a comunidad de jugadores.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones adicionales:** 30
- **Maestrías nuevas:** 1 (ensueño)
- **Niveles adicionales:** 10
- **Objetos nuevos:** Más de 400
- **Multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 1-6

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium IV a 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 3/ATI Radeon 8500 64 MB
- **Conexión:** ADSL

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA
- Incluye una nueva maestría y un nuevo arco argumental.
- Pemite llegar hasta el nivel 70.
- No puedes dejar de jugar hasta que lo terminas.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No hubiera estado mal incluir por lo menos otra maestría más.
- No se puede comenzar a jugar la expansión sin disponer de un personaje de nivel alto.



DIVERSIÓN

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

¡EL MITO CONTINÚA! Más misiones, enemigos, armas y habilidades para «Titan Quest».



MODO MULTIJUGADOR

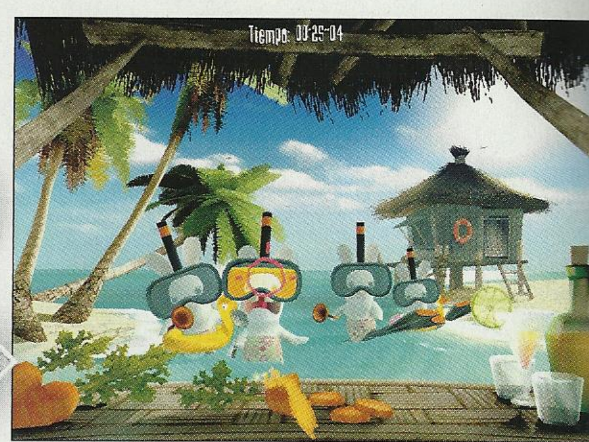


MÁS EN COMPAÑÍA. Juega la nueva historia del modo individual con tus amigos.



¡Malditos roedores!

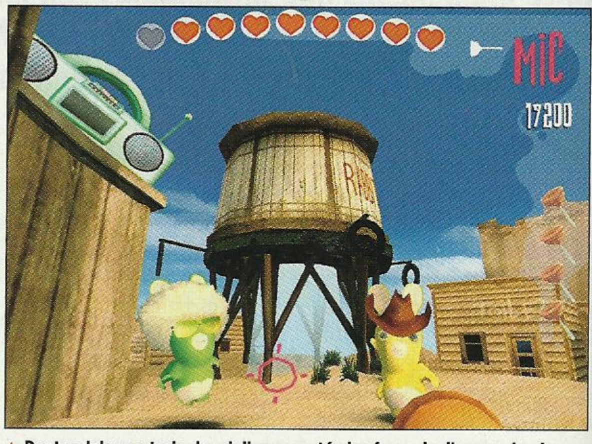
Rayman Raving Rabbids



▲ ¡Estos conejos son insaciables! Enchúfales zumo de zanahoria con la manguera, apuntando al snorkel de las gafas de buceo... Así te dejarán en paz.



▲ ¡Mira quién baila! Hasta ahora, todos los «Rayman» eran juegos de habilidad, pero esta es la primera vez que tienes que echarte a la pista.



▲ Dentro del repertorio de minijuegos están las fases de disparo, donde tienes que acertar a conejos que, por supuesto, no paran de saltar.

No te equivoques, los conejitos de este juego son muy monos, muy blancos y achuchables, pero tienen muy malas intenciones y mil ideas locas para hacerte la vida imposible.

Rayman y sus amigos han sido secuestrados por una horda de conejos especialistas en idear juegos absurdos y peligrosos, en los que ahora nuestro héroe tendrá que tomar parte si quiere obtener su libertad y la de sus amigos.

TÚ ERES SU JUGUETE

O al menos así te consideran estos maliciosos conejos: en el Modo Historia del juego te verás en la arena de un circo con cuatro puertas que dan acceso a otras tantas pruebas. Completando tres de esas cuatro pruebas accederás a una puerta más grande tras la cual te espera un reto mayor. Si lo superas, volverás a tu celda y allí esperarás una nueva jornada con cinco juegos más. En la celda accederás también a los juegos ya desbloqueados y a extras como trajes, canciones, etc.

Los variados minijuegos son realmente divertidos, aprovechándose de conceptos simples y muy jugables, gran sentido del humor y un diseño de personajes y escenarios muy atractivo. Hay otros dos modos de juego: en el Modo Puntuación mejorarás tus logros en juegos ya superados solo o con otro jugador y recibirás un código para incorporarte al ranking mundial en la web del juego. En el Modo Familiar compartes los minijuegos con otros jugadores en un modo cooperativo que usa el mismo PC.

La jugabilidad se basa así pues en una fórmula que, si bien no te tendrá enganchado mucho tiempo, sí te ofrecerá buenas dosis de diversión rápida y bien realizada como para que vuelvas a cargarlo más de una vez. ■ **T.G.G.**

La referencia



Shrek Super Slam

- **Ambos ofrecen una sucesión de pruebas** rápidas, sencillas y muy divertidas.
- **Tanto la referencia** como «Rayman Raving Rabbids» permiten la participación de varios jugadores con el mismo PC.
- **La referencia se centra más en la lucha** y los estilos de combate, mientras que «Rayman Raving Rabbids» tiene una jugabilidad más loca y variada.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Es gamberro, alocado y te hará sonreír más de una vez.
- El diseño de personajes y escenarios.
- Algunos de sus juegos son muy divertidos.
- Permite partidas rápidas en cualquier rato perdido.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No todas las pruebas están a la misma altura.
- Sólo se puede competir sobre un único PC.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



MODO INDIVIDUAL



***▶ UN RAYMAN DISTINTO.** «Rayman Raving Rabbids» resulta inmediato y divertido, pero además destaca por ser un juego caricaturesco y socarrón como no es habitual entre los juegos de ordenador.*

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Puzzles
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Disponible **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Web:** ***www.raymanzone.com*** Info, rankings... en español, y tan divertida como el propio juego

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Juegos:** Más de 70
- **Modos de juego:** 3 (Historia, Puntuación, Familiar)
- **Multijugador:** No (varios jugadores en el mismo ordenador)
- **Extras:** Vídeos, bocetos...

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** No requiere

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio





NUEVAS TIENDAS

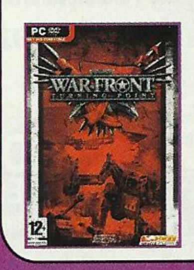


ANDALUCŒA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	©955 613 149
Almer a	Av. de La Estaci n, 14	©950 255 598
Almer a	C.C. Mediterr neo	©950 142 927
Antequera	C.C. La Ver nica	©952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	©950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	©950 320 800
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez	©956 140 442
La L nea	C.C. Gran Sur	©956 176 817
San Fernando	C.C. Bah a Sur	©956 592 528
C rdoba	C.C. Zoco	©957 468 076
C rdoba	C.C. La Sierra	©957 273 331
C rdoba	C.C. C rdoba Arc ngel	©957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	©958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	©958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	©959 253 630
Ja n	Pasaje Maza, 7	©953 258 210
Ja n	C.C. La Loma	©953 223 280
M laga	C.C. Larios	©952 369 892
M laga	C.C. La Rosaleda	©952 613 747
M laga	C/ Almansa, 14	©952 615 292
M laga	C.C. Plaza Mayor	©952 172 596
M laga	C.C. Vialia	©952 342 423
M laga	C.C. Alameda	©952 357 219
M laga	C.C. Carrefour Los Patios	©952 067 783
Fuengirola	Av. Jes s Santos Rein, 2	©952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	©952 663 838
Marbella	C.C. La Ca ada	©952 858 072
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	©952 409 364
V lez-M laga	C.C. El Ingenio	©952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	©954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	©954 915 604
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	©955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	©954 165 449
Camas	C.C. Carrefour Camas	©954 396 705
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar	©954 396705
ARAG N		
Zaragoza	C/ C diz, 14	©976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	©976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	©976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	©976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nal n	©985 661 600
Gij n	C.C. Los Fresnos	©985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	©985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	©985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	©985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	©971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	©971 405 573
Ibiza	C/ V a P nica, 5	©971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	©928 410 108
Las Palmas	P... de Chil, 309	©928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	©928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	©928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atl ntico	©928 547 690
Puerto del Rosario	C.C. Carrefour Las Rotondas	©928 344 802
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	©928 817 701
Vecindario	C.C. Atl ntico	©928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	©922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	©922 224 528
CANTABRIA		
Malia o	C.C. Valle Real	©942 252 258
Santander	C.C. Pe acastillo	©942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	©967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	©967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	©926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	©969 225 031
Talavera	C.C. Azul	©925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	©925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	©925 285 035
CASTILLA LE N		
vila	C.C. El Bulevar	©920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	©947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	©947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	©975 245 026
Le n	Av. Rep. Argentina, 25	©987 219 084
Le n	C.C Espacio Le n	©987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	©979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	©923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	©923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	©921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	©983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	©983 221 828
CATALU A		
Barcelona	C.C. Maremagnum	©932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	©934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	©933 608 174
Barcelona	C/ Pau Clar s, 97	©934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	©933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	©932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	©933 560 880
Badalona	C.C. Montigal	©934 656 876
B. del Vall s	C.C. Baricentro	©937 192 097
Cornell de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	©934 801 628
Gav	C.C. Barnasud	©936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	©932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran V a 2	©932 590 229
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	©936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	©972 224 729
Figueres	C/ Morer a, 10	©972 675 256
Salt	C.C. Espai Giron s	©972 439 026
S. Adri de Bes s	C.C. Alcampo Sant Adri	©934 639 917
S. Boi de Llobregat	C.C. Alcampo Sant Boi	©936 548 882
Tarrassa	C.C. Carrefour Terrassa	©937 363 358
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	©965 220 219
Orihuela	C.C. Ociop a	©966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	©963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	©963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	©963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	©961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	©962 430 918
Gand a	C.C. La Vital	©962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	©963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	©924 272 882
C ceres	C.C. Ruta de la Plata	©927 233 170
GALICIA		
A Coru a	C.C. 4 Caminos	©981 143 111
Ferrol	C.C. Ode n	©981 386 480
S. de Compostela	C.C. rea Central	©981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	©982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	©986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	©986 432 682
Vigo	C.C. Traves a	©986 270 626
Vigo	C.C. Gran V a	©986 473 025
LA RIOJA		
Logro o	C.C. Berceo	©941 273 225
Logro o	C.C. Parque Rioja	©941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	©917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	©917 011 480
Madrid	P... Sta. M» de la Cabeza, 1	©915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	©913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	©917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	©917 758 882
Madrid	C.C. Pr ncipe P o	©915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	©917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	©913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	©914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	©918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	©918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	©916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	©916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	©914 904 574
Alcorc n	C.C. Tres Aguas	©916 194 424
Alcorc n	C.C Parque Oeste-Alcampo	©916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanad	©916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanad	©916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estaci n	©916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	©916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	©916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	©916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	©916 374 703
Legan s	C.C. Avenida M-40	©914 963 138
Legan s	C.C. Parquesur	©916 882 225
M stoles-El Soto	C.C. Carrefour M stoles	©916 143 100
Pinto	C.C. Plaza boli	©916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	©916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	©916 513 430
Torrej n de Ardoz	C.C. Parque Corredor	©916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Trorelodones	©918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio	©918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	©968 813 427
Murcia	C.C. Thader	©968 385 919
Molina de Segura	C.C. Vega plaza	©968 642 691
Cartagena	Alameda de S. Ant n, 20	©968 506 365
San Javier	C.C. Dos Mares	©968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	©948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	©948 271 806
PAŒS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	©945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	©945 124 535
San Sebasti n	Av. Isabel II, 23	©943 445 660
San Sebasti n	C.C. Garbera	©943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	©943 367 788
Ir n	C/ Luis Mariano, 7	©943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	©944 103 473
Bilbao	C.C Zubiarte	©944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center	©944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	©944 972 061
Leioa	C.C. Artea	©944 916 802

PROMOCIONES EXCLUSIVAS

WAR FRONT + MAPA MULTIJUGADOR ESPECIAL

Promoci n limitada a 1.500 uds.





RESERVA EL SE OR DE LOS ANILLOS ONLINE: LA SOMBRA DE ANGMAR + ACCESO A BETA

Promoci n limitada a 1.000 uds. Lanzamiento 27/04/07



INCLUYE:
- 10 d as de acceso anticipado a los sevidores finales del juego.
- Objetos exclusivos en el juego.
- Posibilidad de registrarse como miembro fundador
- 6 adhesivos de El Se or de los Anillos.
- 1 Adhesivo para ventanas de El Se or de los Anillos.

COMMAND AND CONQUER 3 TIBERIUM WARS + CD CON CONTENIDO EXTRA

Promoci n limitada a 2.000 uds.





Contiene:
- Preview del Documental Behind the Lines
- Trailer del videojuego
- Escenas de acci n de rodaje real
- Tutorial estrategia del juego
- Fondos de Escritorio

RESERVA HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES + CAMISETA

Promoci n limitada a 600 uds.





VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME

S.T.A.L.K.E.R. ED. COLECCIONISTA

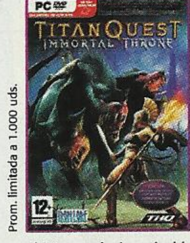
Prom. limitada a 1.500 uds.



INCLUYE:
- Caja Met lica
- Software exclusivo descargable en modo Multijugador
- DVD Extra con videos, diarios, etc...
- Guia de Supervivencia.

TITAN QUEST IMMORTAL THRONE EXPANSION

Prom. limitada a 1.000 uds.



Contiene objetos exclusivos desbloqueables.

SUPREME COMMANDER ED. COLECCIONISTA

Prom. limitada a 1.500 uds.



INCLUYE:
- Bonus DVD con extras y 3 postales lenticulares

SUPER OFERTAS



X3 REUNION + ESTOS TRES JUEGOS



CALL OF DUTY J. DEL A.O. — NUEVO PRECIO 9,95 €

CAESAR IV — NUEVO PRECIO 19,95 €

DIABLO II GOLDEN ED.



RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





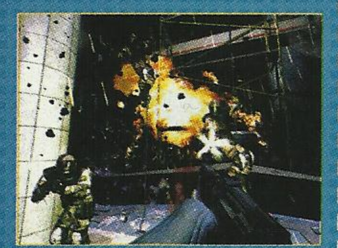
ACTION PACK THQ
Tres de tiros

No faltarán acción y disparos para todo aquel aficionado al género que se decida por este pack de THQ que incluye tres títulos bien conocidos: «The Punisher», «Red Faction II» y «Full Spectrum Warrior» por 19,95 €.



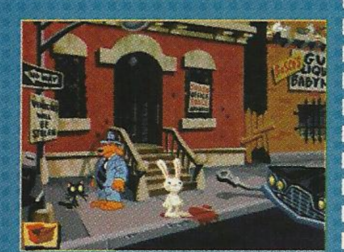
STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA
En una galaxia lejana

Ahora los combates espaciales te resultarán mucho más económicos, porque «Star Wars: El Imperio en Guerra» reduce su precio a la mitad y se queda en 14,95 euros.



F.E.A.R. GOLD
Doble de terror

La niña más terrorífica del género y la magistral acción de «F.E.A.R.» se reúnen en un pack que incorpora el juego y la expansión en una sola edición. Promete horas y horas de escalofríos a cambio de 39,99 €



SAM & MAX HIT THE ROAD
Todo un clásico

Pocas aventuras gráficas podrás jugar que te garanticen tantas carcajadas como este auténtico clásico de Lucas. No te pierdas uno de los mejores títulos del género y toda su diversión por 9,95 €.

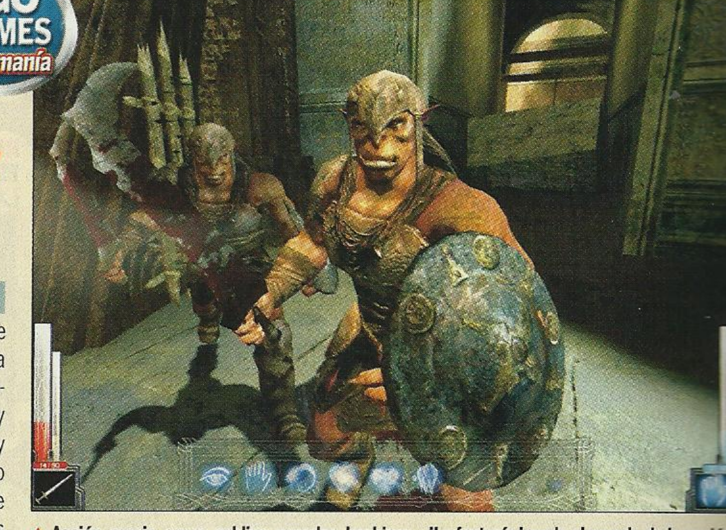
Dark Messiah of Might & Magic

JUEGO DEL MES Micromanía

Acción, sigilo y magia

ANTES DECÍAMOS

Serath está a punto de vivir una épica aventura que le llevará por el mundo de Ashán y le enfrentará a orcos, goblins, cíclopes, dragones... y combinando tres estilos de juego diferentes: acción, sigilo y magia. «Dark Messiah» tiene un guión excelente y una ambientación magistral, en la que tiene mucho que ver su excelente apartado gráfico. Sólo hay que lamentar lo corto que se te hace, a pesar de sus más de veinte horas de juego.



▲ Acción, magia, orcos, goblins, espadas, hechizos... ¡La fantasía invade el mundo de la acción y lo hace a lo grande! Y además podrás jugar como quieras con tres estilos diferentes.

AHORA DECIMOS

No son muchos los títulos de acción en primera persona situados en un trasfondo medieval-fantástico, y aún menos los que tienen este nivel de calidad. Cinco meses después de su lanzamiento Ubisoft ha reducido su precio a menos de la mitad, aumentando aún más el atractivo que ya tenía para cualquier aficionado. Endiabladamente bueno, y ahora también a buen precio.





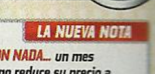
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Acción/Rol
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM142 (Nov. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Arkane/Kuju/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: darkmessiahgame.es.ubi.com

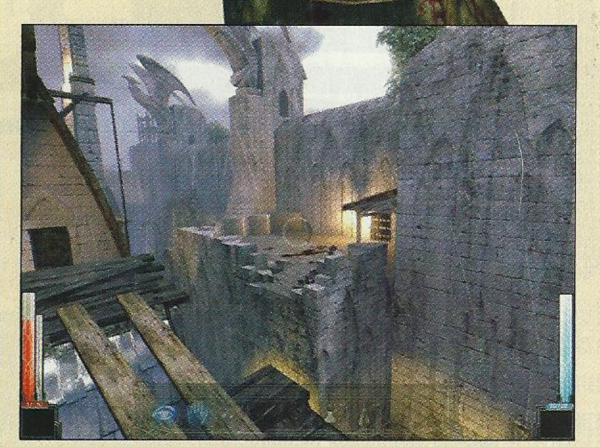
LA ANTIGUA NOTA 99

▶ ¡HA NACIDO UN CLÁSICO! Acción y rol se llevan de maravilla en un juego tan fantástico como el mundo en que se desarrolla.



99

▶ CINCO MESES NO SON NADA... un mes después, el mismo juego reduce su precio a menos de la mitad. ¿A qué estás esperando?



▲ Los descomunales y alucinantes enemigos sólo tienen comparación con los gigantescos y asombrosos escenarios del juego.



▲ Todos los enemigos tienen sus debilidades. En el caso del Cíclope, por muy no muerto que sea, busca su ojo y castígalo duramente.

Star Wars Battlefront

La galaxia multijugador

ANTES DECÍAMOS

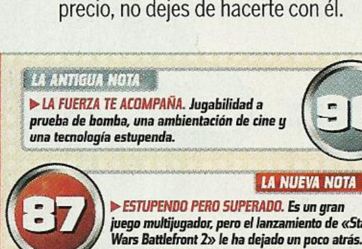
Por las nevadas llanuras de Hoth, por las arenas desérticas de Tatooine... enfréntate al Imperio desde la Alianza Rebelde, o bien como soldado imperial frente a los rebeldes, a la República, a la Federación de Comercio... Todo el trasfondo del universo Star Wars está aquí, con unidades reproducidas al milímetro y un resultado espectacular. Acción multijugador –el modo individual sufre de la limitada inteligencia artificial del juego– con vibrantes partidas entre 32 jugadores en las que sobresale su gran ambientación y la excepcional calidad gráfica.

AHORA DECIMOS

Participar en las batallas galácticas del universo de ciencia-ficción no tiene precio y, si alguna vez lo ha tenido, ahora ha sido rebajado. Ofrece mucha diversión y el más puro espíritu Star Wars, aunque, como es lógico, actualmente es mucho menos jugado en la red que su continuación. Con todo, si quieres introducirte en la serie y disfrutar de una estupenda acción galáctica multijugador, un poquito menos exigente en requisitos técnicos, pero casi idéntica tanto en su gráficos como en su desarrollo, y además a mitad de precio, no dejes de hacerte con él.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM 118 (Nov. 2004)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Pandemic/Lucas
- Distrib.: Activision
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: *www.lucasarts.com*



LA ANTIGUA NOTA 90

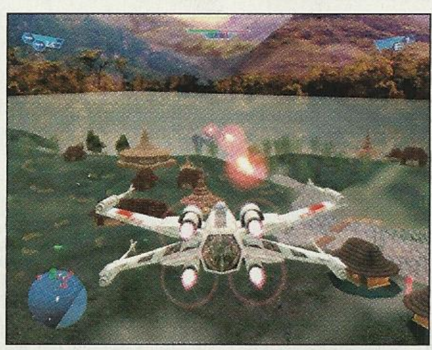
▶ **LA FUERZA TE ACOMPAÑA.** *Jugabilidad a prueba de bomba, una ambientación de cine y una tecnología estupenda.*

LA NUEVA NOTA 87

▶ **ESTUPENDO PERO SUPERADO.** *Es un gran juego multijugador, pero el lanzamiento de «Star Wars Battlefront 2» le ha dejado un poco atrás.*



▲ Unidades, escenarios, vehículos, cuatro bandos... No falta de nada y la ambientación es extraordinaria.



▲ En «Star Wars. Battlefront» podrás permitirte algunos lujos, como ponerte a los mandos de un caza estelar.

Doom 3

Terror en Marte



▲ Una base en Marte infestada de demonios, pasillos oscuros, armas devastadoras... Sí, esto es inequívocamente «Doom», en su última y más espectacular entrega.



▲ De vez en cuando la sierra mecánica te sacará de más de un apuro.




▲ La ambientación y el diseño de los enemigos son dos de las virtudes de «Doom 3».

ANTES DECÍAMOS

Un marine espacial perdido en una base de Marte infestada de demonios... era de esperar que este planteamiento desembocara en un juego de acción que, si bien tiene un desarrollo lineal, es realmente brillante en su angustiosa ambientación, así como en su calidad gráfica y sonora. Ideal para jugarlo solo, a oscuras y si puedes con sonido 3D, que es, con diferencia, uno de los mejores apartados que tiene el juego. El modo individual ofrece una experiencia terrorífica que busca hacer que pases miedo y te pongas de los nervios. Y descuida, que lo consigue. En cuanto al modo multijugador, consiste en un genial "deathmatch" que tiene lugar en mapas pequeños y con acción intensa. Es «Doom», de principio a fin. Ámalo u ódialo. Nosotros lo amamos.

AHORA DECIMOS

Por suerte, elegir un título dentro del género de la acción en primera persona para tu PC es, a menudo, más una cuestión de gusto que de calidad. Si en tu caso lo que buscas es un desarrollo sin demasiada libertad de acción pero espectacular, un diseño y ambientación insuperables, enormes dosis de acción, armas y disparos y escalofríos a la vuelta de cada pasillo, no lo dudes, porque «Doom 3» es una apuesta segura.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM 116 (Sept. 2004)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: id Software/ Activision ▶ Distribuidor: Activision
- Nº de CDs: 3
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: *www.doom3.com*

LA ANTIGUA NOTA 98

▶ **BRILLANTE.** *Su calidad gráfica es de matrícula de honor y el sonido 3D resulta aterrador. Es una verdadera obra de arte.*

LA NUEVA NOTA 96

▶ **HAY OTROS, PERO NO SON «DOOM».** *Otros títulos posteriores son menos lineales y más originales, pero «Doom 3» es un clásico.*

Series clásicas

ACTIVISION

Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	14,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Quake 4	29,95€
Shrek 2	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	29,95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
True Crime Streets of LA	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	29,95€

ATARI

Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axis & Allies	9,99€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
GT Legends	9,99€
GTR	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€

ELECTRONIC ARTS

Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA Football 2005	9,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Sim City 4	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 2005	9,95€

FRIENDWARE

Anno 1602	9,95€
City of Heroes	9,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Mortyr II	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€

FX INTERACTIVE

American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19.95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9.95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9.95€
Ski Alpin	9.95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€

MICROSOFT	
Age of Mythology Gold	19,95€
Fable	29,95€
Rise of Nations Gold	19,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€

NOBILIS IBÉRICA	
Bet on Soldier	19,99€
Camera Café	9,99€
Gothic Collector	39,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Partners	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Söldner Gold	19,99€
Spellforce Collector	49,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawks American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime	19,99€
True Crime New York	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI	
Cossacks II	9,95€
The Westerner	9,95€
UFO: Aftermath	9,95€

PROEIN	
Championship Manager 5	19,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€

PUNTO SOFT	
La Prisión Reincidentes	9,99€
Urgencias	19,99€

TAKE 2	
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
El Código Da Vinci	19,99€
Grand Theft Auto Vice City	9,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Kohan II Kings of War	19,99€
Max Payne 2	9,99€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
Vietcong	19,99€

THQ	
Broken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
Action Pack (F.Spec.Warr+Punish.+R.Fac.)	19,95€
Juiced	29,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
Warhammer 40.000 D. of War GOTY	34,95€

UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Far Cry	19,95€
Ghost Recon Advanced Warfighter	9,95€
Heroes of Might & Magic Collection	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Prince of Persia Edición Coleccionista	19,95€
Prince of Persia Las Dos Coronas	19,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Rise of Nations Gold Edition	9,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Silent Hunter 2	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
Splinter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
The Bard's Tale	9,95€

VIRGIN PLAY	
Pack Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
Pack Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
Torrente 3	9,95€

VIVENDI	
Caesar III The Collection	6,99€
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth The Collection	6,99€
Empire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
Faraón	6,99€
F.E.A.R. Gold	39,99€
Larry: Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Lords of the Realms III The Collection	6,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
SWAT IV The Collection	6,99€
WarCraft III	14,99€
World of Warcraft	29,99€

Tiger Woods PGA Tour 06

Golf para todos los bolsillos

ANTES DECÍAMOS

Variedad de palos, diminutas pelotitas, mucho césped... ¡Por supuesto que se trata de golf! Y nada menos que capitaneado por Tiger Woods, una de las mayores figuras de este deporte. Esta edición amplia y mejora la oferta de la serie con montañas de opciones, modos de juego y contenido para los aficionados más exigentes, a la vez que incluye tutoriales, ayudas y lecciones para cualquiera que se acerque por primera vez al golf. Por si fuera poco, el nuevo modo Rivales te lleva ciento cincuenta años atrás en la historia del deporte, algo realmente divertido.

AHORA DECIMOS

Como con muchas series deportivas que reciben todos los años su correspondiente entrega, el mayor rival de «Tiger Woods 06» es... La edición 2007. Respecto a ella, este relanzamiento tiene alguna opción menos de control, una IA algo menos conseguida y no está tan bien optimizado para los equipos menos potentes. Pero por otra parte es igual de accesible para novatos y veteranos, contiene idéntica ración de jugabilidad y su precio es la quinta parte, suficientes razones como para empuñar los palos de esta edición y ponerse los zapatos de clavos.



▲ Este juego ofrece un golf asequible a cualquiera con ganas de iniciar una nueva carrera deportiva.



▲ El editor de jugadores es realmente muy completo y está abarrotado de opciones de todo tipo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM130 (Nov. 2005)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de CDs: 4
- Lanzamiento: Abril 2007
- Web: www.es.easports.com

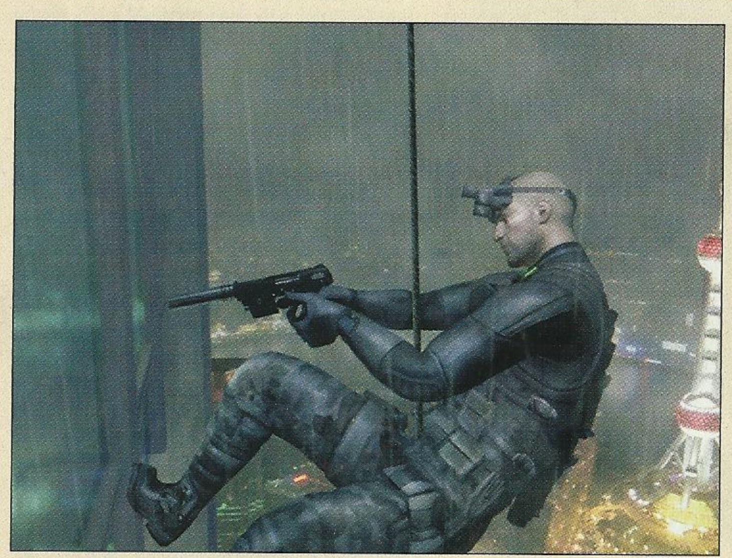


LA ANTIGUA NOTA — 90
▶ APTO PARA TODOS. Especialmente idóneo para los fans de este deporte y divertido para todos los demás.

LA NUEVA NOTA — 90
▶ GOLF A PRECIOS POPULARES. Calidad y diversión a un precio difícil de resistir para quien quiera disfrutar de este deporte.

Splinter Cell Double Agent

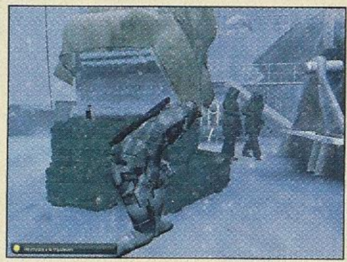
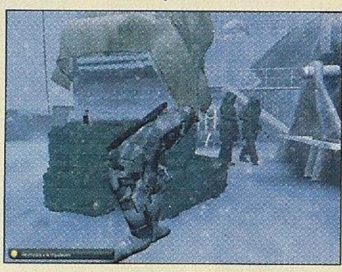
Las dos caras de Sam Fisher



▲ Sam Fisher regresa como agente doble en un juego en el que, una vez más, acción e infiltración se dan la mano, y en el que tus decisiones tendrán vital importancia.



▲ Tendrás multitud de ocasiones para hacer conveniente uso de tus famosos "gadgets" .

▲ Técnicamente es, de lejos, el mejor juego de la serie lanzado hasta el momento.

ANTES DECÍAMOS

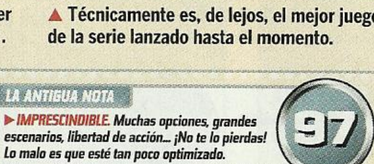
Si nunca ha sido fácil encarnar a Sam Fisher – el famoso agente secreto especializado en la lucha antiterrorista – imagínate ahora que debe infitrarse como topo en una organización del grupo terrorista ELJB. A la carga habitual de acción, sigilo, gadgets... hay que sumar las novedosas decisiones que Fisher deberá tomar esta vez: ¿impedirás un asesinato o participarás en él? ¿Pondrás una bomba o frustrarás el atentado? Optar por uno u otro camino significará reforzar la confianza en un bando y reducirla en otro. Un atractivo planteamiento al que hay que sumar un realismo gráfico bestial y un multijugador divertidísimo pero eso sí: los requisitos técnicos del juego son lo más exagerado que hemos visto en mucho tiempo.

AHORA DECIMOS

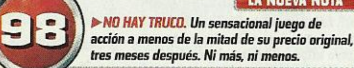
Obviamente, el género de acción no ha evolucionado mucho en los tres meses transcurridos desde el lanzamiento de «Splinter Cell Double Agent». Es todo un juegazo que lleva más allá las virtudes de la serie, añade profundidad a la jugabilidad y al perfil de su protagonista, a la par que devora recursos en tu ordenador como ninguno.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM143 (Enero 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Comp.: Ubisoft Montreal/ Ubisoft ▶ Distrib.: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.splintercell.es.ubi.com



LA ANTIGUA NOTA — 97
▶ IMPRESCINDIBLE. Muchas opciones, grandes escenarios, libertad de acción... ¡No te lo pierdas! Lo malo es que esté tan poco optimizado.



LA NUEVA NOTA — 98
▶ NO HAY TRUCO. Un sensacional juego de acción a menos de la mitad de su precio original, tres meses después. Ni más, ni menos.

SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



- 12 teclas de acceso rápido.
- Control de acceso al correo electrónico.
- Tecla de acceso rápido a Internet.
- Control multimedia: reproducción de música y vídeo.
- Teclas personalizadas: incluye software iKeyWorksOffice
- Confort inalámbrico y rapidez de acceso a Internet
- Tecnología fiable de radiofrecuencia digital de 2 canales 255 códigos de identificación de usuario.
- Rango de operación de 2 metros
- Bajo consumo de energía: duración de hasta 6 meses con pilas incluidas

Requisitos del sistema:
• Windows 98/ME/2000/XP • Puerto PS2 para teclado • Puerto PS2 para raton • Unidad de CD

Suscríbete a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5 € de gastos de envío y recibe de regalo un ratón y teclado inalámbricos

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Tú eliges cómo suscribirte:



TELÉFONO
902 540 777
Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Tres jugosas novedades se suman este mes a la lista de juegazos que ya teníamos compuesta. Son quince juegos en total, y cada uno de ellos reúne virtudes de sobra como para estar entre nuestros recomendados del mes.

WoW: The Burning Crusade



1



- Rol Online
- Blizzard
- Vivendi
- 34,99 €

Al margen de su calidad, era algo seguro que millones de fans comprarían esta expansión para el que a día de hoy es el rey de los juegos de rol online, pero es que además Blizzard ha presentado un producto redondo y casi perfecto en el que poco negativo se puede encontrar.

- Comentado en Micromanía 146
- Puntuación: 96



Command & Conquer 3 Tiberium Wars

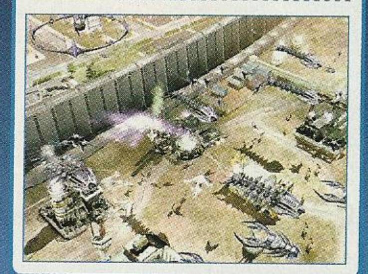


2 N

- Estrategia
- Electronic Arts
- EA
- 49,95 €

El retorno de una serie mítica que pretende recuperar el trono que obtuvo en su condición de pionero en la estrategia en tiempo real.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 95





Supreme Commander



3

- Estrategia
- B.H./Namco/D.S.
- Ubisoft
- 44,95 €

El juego de estrategia futurista a gran escala de Chris Taylor está lleno de novedades que lo hacen revolucionario e inspirarán a muchos de los juegos que vendrán.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95

Trackmania United

8 N

- Velocidad
- Nadeo/Focus
- Nobilis
- 29,99 €

Diversión, jugabilidad altísima y prácticamente inagotable gracias a lo fácil que es competir y crear nuevas pistas y desafíos para compartir con medio mundo.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 93







Dark Messiah of Might & Magic



9

- Acción
- Arkane/Kuju/Ubisoft
- Ubisoft
- 19,95 €

La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. ¡Genial e imprescindible!

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 99

Warhammer Mark of Chaos



10

- Estrategia
- BH/Namco/D.S.
- Virgin Play
- 49,95 €

Batallas con miles de criaturas que ofrecen un espectáculo poco visto o jugado. Seas o no un fan del universo Warhammer, es un pedazo de juego.

- Comentado en Micromanía 144
- Puntuación: 92





Jade Empire Edición Especial



11 N

- Rol
- Bioware/Take 2
- Take Two
- 39,99 €

Bioware ha pegado un repaso a este juego de rol que ya entusiasmó en Xbox y lo presenta ahora en PC para alegría de los fans del género.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 93

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

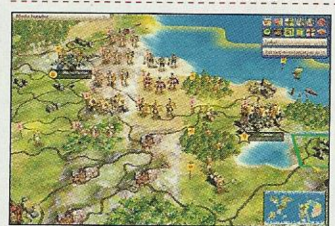
Estrategia

Civilization IV

- Firaxis/2K Games
- Take 2
- 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

- Comentado en MM 131
- Puntuación: 96



Acción

Dark Messiah of Might & Magic

- Arkane/Kuju
- Ubisoft
- 19,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

- Comentado en MM 142
- Puntuación: 99



Aventura

Fahrenheit

- Quantic Dream
- Atari
- 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128
- Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
2. Age of Empires Coll. Edition (+3)	Estrategia	Ubisoft
3. Imperivm Civitas (+12)	Estrategia	FX
4. Los Sims 2: Mascotas (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Age of Mythology Gold Edition (+12)	Estrategia	Ubisoft
6. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
7. PC Fútbol 2007 (+3)	Deportivo	ON Games
8. Pro Evolution Soccer 6 (+3)	Deportivo	Konami
9. Los Sims 2 DVD (+7)	Simulación	Electronic Arts
10. Prince of Persia Ed. Colecc. (+16)	Acción	Ubisoft

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a enero de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 2: Seasons (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Supreme Commander (+12)	Estrategia	THQ
3. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
4. The Sims Life Stories (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
6. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
7. The Sims 2 (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. ArmA: Armed Assault (+16)	Acción	Bohemia Interactive
9. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
10. Battlestations: Midway (+12)	Acción	Eidos

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de marzo de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 2: Seasons (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
3. Supreme Commander (+12)	Estrategia	THQ
4. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
5. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
6. Microsoft AoE III (+12)	Estrategia	Microsoft
7. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. Microsoft Flight Sim X (+3)	Simulación	Microsoft
9. Titan Quest Immortal Throne (+12)	Rol	THQ
10. The Sims 2: Nightlife (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de marzo de 2007.

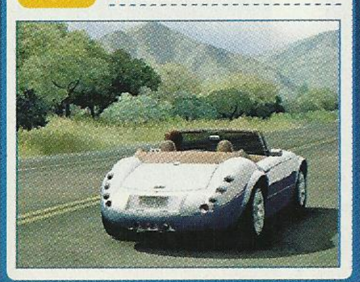
Test Drive Unlimited

4 N

Velocidad · Eden Games/Atari · Atari · 39,99 €

Un clásico renovado de pies a cabeza: conducción deportiva, elementos de aventura, modo multijugador en un mundo persistente... imprescindible.

Comentado en Micromanía 147 · Puntuación: 96





Splinter Cell Double Agent

5

Acción · B.H./Namco/D.S. · Ubisoft · 44,95 €

Tiene todo lo mejor de la serie y unas increíbles mejoras técnicas, añadiendo además la necesidad de tomar decisiones éticas.

Comentado en Micromanía 143 · Puntuación: 97

Rainbow Six Vegas



6

Acción táctica · Ubisoft · Ubisoft · 44,95 €

Un lujo de acción táctica por muchas razones: su impresionante aspecto visual, la libertad de acción, su modo multijugador... es difícil que decepcione a nadie.

Comentado en Micromanía 145 · Puntuación: 95





S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl



7 N

Acción · GSC/THQ · THQ · 49,95 €

Acción radiactiva en una estupenda ambientación de película de terror plagada de mutantes, militares, misterios, libertad de acción...

Comentado en Micromanía 147 · Puntuación: 92

War Front Turning Point



12



Estrategia · Dig.Real/10Tacle · Proein · 39,95 €

Estrategia espectacular ymuy bien ambientada en una historia que transcurre en una Segunda Guerra Mundial alternativa.

Comentado en Micromanía 146 · Puntuación: 89





Company of Heroes



13

Estrategia · Relic/THQ · THQ · 49,95 €

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.

Comentado en Micromanía 141 · Puntuación: 97

ArmA: Armed Assault

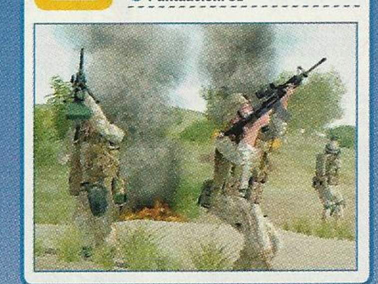


14 N

Acción táctica · Bohemia/505 · Proein · 39,95 €

Participa en todos los aspectos de un conflicto bélico a gran escala y disfruta de un multijugador que permite batallas realistas entre un centenar de jugadores.

Comentado en Micromanía 146 · Puntuación: 91





Pro Evolution Soccer 6



15



Deportivo · Konami · Konami · 32,95 €

La simulación futbolística más realista vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega tan asombrosa y jugable como las anteriores.

Comentado en Micromanía 142 · Puntuación: 89



Rol

The Elder Scrolls IV. Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

TOCA Race Driver 3

Codemasters · Codemasters · 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

Comentado en MM 133 · Puntuación: 95



Simulación

Silent Hunter III

Strategic Simulations · Ubisoft · 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

Comentado en MM 125 · Puntuación: 92



Deportivos

FIFA 07

EA Sports · EA · 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

Comentado en MM 141 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Este mes hay dos novedades en la lista, «War Front» que llega con mucha fuerza al segundo puesto, y «Maelstrom», que hace una entrada algo más modesta.



1 Supreme Commander (=)
- 28% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 96
- Gas Powered Games/THQ
- THQ



2 War Front Turning Point (N)
- 24% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 89
- Digital Reality/10Tacle
- Proein



3 Warhammer Mark of Chaos (=)
- 23% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 93
- Black Hole/Bandai/Deep Silver
- Virgin Play

4 Maelstrom (N)
- 14% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 87
- KDV/Codemasters
- Atari

5 Company of Heroes (↓)
- 11% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 97
- Relic/THQ
- THQ

Acción

La acción táctica acapara el protagonismo de la lista, con «Rainbow Six Vegas» ocupando todavía la primera plaza y «ArmA» entrando directamente a la tercera posición.

1 Rainbow Six: Vegas (=)
- 30% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 95
- Ubisoft Montreal
- Ubisoft

2 Splinter Cell Double Agent (=)
- 27% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 97
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft



3 ArmA Armed Assault (N)
- 20% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 89
- Bohemia/505 Games
- Proein

4 Dark Messiah of Might & Magic (↓)
- 16% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 99
- Arkane/Kuju/Ubisoft
- Ubisoft

5 Battlefield 2142 (N)
- 7% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 93
- Digital Illusions
- Electronic Arts

Aventura

«Dreamfall» se afianza en la cabeza de la lista mientras «Asesinato en el Orient Express» va, poco a poco, escalando posiciones. Por abajo, vuelve «Grim Fandango».




1 Dreamfall The Longest Journey (=)
- 35% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware

2 Fahrenheit (=)
- 32% de las votaciones
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari



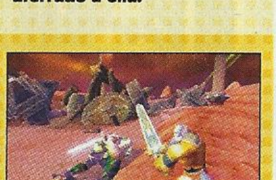
3 Asesinato en el Orient Express (↑)
- 22% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 82
- AWE/The Adventure Company
- Proein

4 Broken Sword El Ángel de la Muerte (↓)
- 6% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 84
- Revolution/Sumo Digital
- THQ

5 Grim Fandango (N)
- 5% de las votaciones
- MM 47 · Puntuación: 92
- LucasArts
- Activision

Rol

Este mes tenemos «World of Warcraft» por partida doble, y es que mientras su expansión entra como un ciclón a la cabeza de la lista, el original permanece aferrado a ella.



1 World of Warcraft The Burning Crusade (N)
- 29% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



2 Neverwinter Nights 2 (↑)
- 27% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 98
- Obsidian/Atari
- Atari



3 Guild Wars Nightfall (↓)
- 23% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 98
- ArenaNet/NC Soft
- Friendware

4 Gothic 3 (=)
- 14% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 90
- Piranha Bytes/JoWood
- Nobilis

5 World of Warcraft (↓)
- 7% de las votaciones
- MM 122 · Puntuación: 94
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi

Velocidad

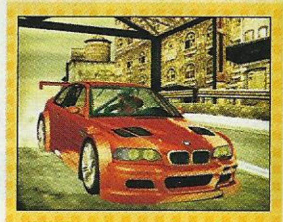
«Need for Speed Carbono» continúa intratable en una lista que tiene pocos cambios, aunque esperamos que la cosa varíe pronto con los lanzamientos de este mes.



1 Need for Speed Carbono (=)
- 31% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts



2 RACE. The Official WTCC Game (=)
- 21% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 93
- SimBin/Eidos
- Proein



3 Need for Speed Most Wanted (=)
- 20% de las votaciones
- MM 132 · Puntuación: 94
- EA Games
- Electronic Arts

4 Flatout 2 (=)
- 18% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 89
- Bugbear/Empire
- Proein

5 Moto GP 3 Ultimate Racing Technology (N)
- 10% de las votaciones
- MM 136 · Puntuación: 89
- Milestone/Blackbean
- Virgin Play



El espontáneo

«¿Cómo que juegos para chicas? Para juegos de chicas «FEAR» y «Guild Wars»... Estos son los que a mi me gustan.»

Mónica Varela (Madrid)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Apenas si hay cambios de pequeña importancia este mes en la lista, que permanece en calma total a la espera de nuevos lanzamientos que renueven el género.



1 Silent Hunter III
- 31% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft





2 X3: Reunion
- 22% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames





3 Lock On Air Combat Simulation
- 21% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft

4 Pacific Fighters
- 15% de las votaciones
- MM 119 · Puntuación: 87
- 1C Maddox Games/Ubisoft
- Ubisoft

5 Flight Simulator X
- 11% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

Deportivos

Después de bastantes meses en lo más alto, «PES 6» pierde el liderato de la lista frente a «FIFA 07», aunque la cosa está realmente ajustada. Por abajo, pocos cambios.



1 FIFA 07
- 31% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 6
- 29% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami





3 NBA Live 07
- 18% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

4 Football Manager 2007
- 13% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 80
- SI Games/SEGA
- SEGA





5 Total Club Manager 07
- 9% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 92
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts



Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
42% de las votaciones	24% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Far Cry	3 Doom 3
50% de las votaciones	32% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 110	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 97	Puntuación: 98
Valve	Ubisoft	id Software

Aventura



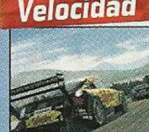
1 Grim Fandango	2 Monkey Island 4	3 Fahrenheit
36% de las votaciones	33% de las votaciones	31% de las votaciones
Coment. en MM 47	Comentado en MM 70	Coment. en MM 128
Puntuación: 92	Puntuación: 89	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Neverwinter N.	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
44% de las votaciones	29% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 91	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Bioware	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
44% de las votaciones	38% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Silent Hunter III
40% de las votaciones	34% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 125
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 92
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 FIFA 2002	3 PC Fútbol 2001
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 71	Puntuación: 86
Konami	EA Sports	Dinamic

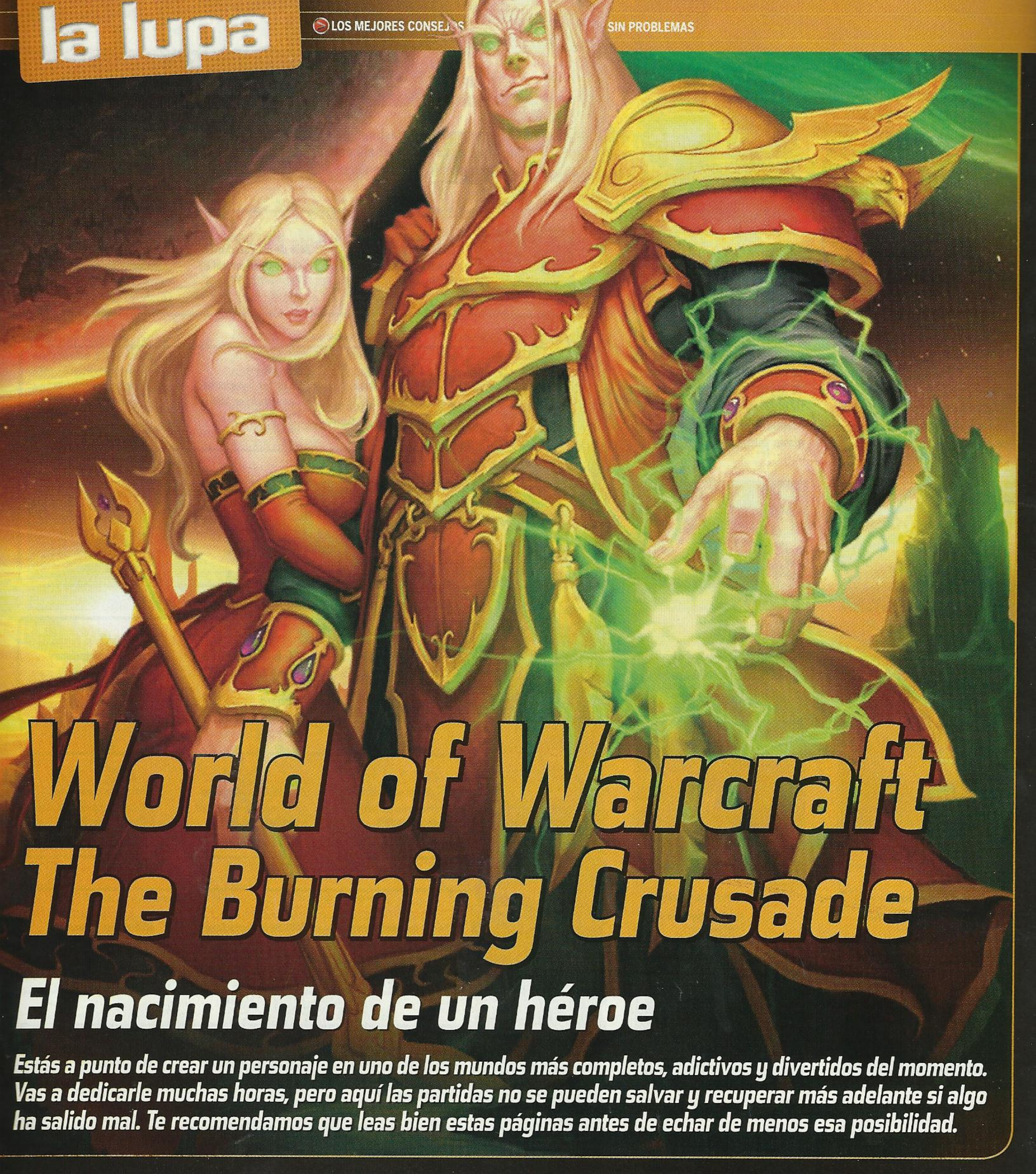
Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Los Vascos,17, 28040 Madrid.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.



World of Warcraft The Burning Crusade

El nacimiento de un héroe

Estás a punto de crear un personaje en uno de los mundos más completos, adictivos y divertidos del momento. Vas a dedicarle muchas horas, pero aquí las partidas no se pueden salvar y recuperar más adelante si algo ha salido mal. Te recomendamos que leas bien estas páginas antes de echar de menos esa posibilidad.

Lo hemos dicho con anterioridad muchas veces y lo seguimos manteniendo: la dinámica de «World of Warcraft» es francamente sencilla y en muy poco tiempo te harás con su manejo. La dificultad está perfectamente escalada, las misiones de las zonas iniciales cubren con creces lo que se puede esperar de un tutorial bien diseñado y, además, si no los desactivas, recibirás consejos en forma de ventana cuando esté a punto de suceder algo relevante. Sin embargo, es también un mundo completo y complejo y, aunque parte de su grandeza reside en la posibilidad que da al jugador de descubrirlo a su ritmo, nunca está de mas que te echen una mano en los primeros pasos en las tierras de Azeroth.

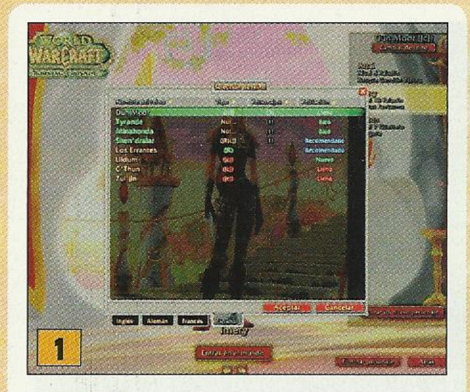
Los consejos que encontrarás a lo largo de estas páginas no cubren ni de lejos todos los aspectos del juego -dada su enormidad-, sino principalmente los que consideramos básicos para que empieces a construir un personaje a tu medida. Obviamente, muchas cosas se han quedado fuera, pero entendemos que gran parte de la diversión resise también precisamente en que las vayas descubriendo cuando estés convenientemente preparado para poder comprenderlas y utilizarlas.

PREGUNTANDO LLEGARÁS MÁS LEJOS

En cualquier caso, el mejor sistema para pisar sobre seguro es sencillamente preguntar, siempre haciendo gala de una exquisita educación, eso sí. Cuando tengas una hermandad podrán facilitarte mucha ayuda, tanto material como en forma de buenos consejos, que te resultará de gran utilidad, pero mientras tanto, no dejes de conversar con los jugadores que te cruces por las tierras de Azeroth, y que a buen seguro estarán encantados de ayudarte. Al fin y al cabo ellos también tuvieron un primer día. ¡Adelante! ■ **I.R.L.**

1. Tu personaje

Será tu "alter ego" en el mundo durante mucho tiempo, así que merece que dediques un buen rato a su creación. No serías el primero que al alcanzar nivel 20 se arrepintiese de no haber escogido otro servidor, otra clase, otro aspecto u otro nombre. Te indicamos los puntos básicos que deberías tener muy en cuenta antes de comenzar a tomar tus primeras decisiones en el juego.


1


2

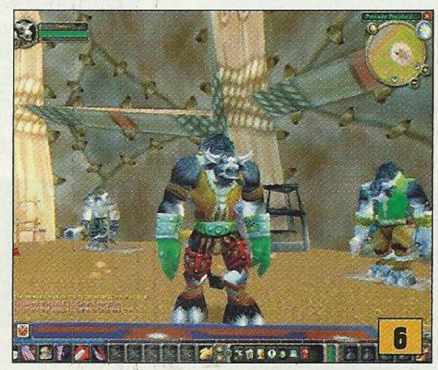
Servidor. Puedes escoger entre servidor "JcJ", que admite combate entre jugadores, "Normal", donde esta forma de juego está muy limitada, y "JR", en el que los jugadores interpretan su rol y donde no se ve bien, por ejemplo, hablar de fútbol. Además, si creas un personaje de la Horda en un servidor, no podrás crear otro de la Alianza. Mira bien en qué servidor y con qué facción juegan tus amigos antes de crear tu personaje.


3

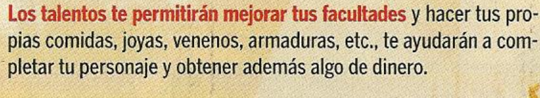

4

Facciones. La facción, Horda o Alianza, determina las ciudades y zonas del mundo hostiles o amistosas para tu personaje. No se elige directamente, pues viene definida por la raza que escojas. Sólo puedes comunicarte o crear hermandades con los personajes de tu facción, así que, aunque te mueras por crearte un Draenei (A), si tus amigos están en la Horda, no podrás jugar con ellos aunque estén en el mismo servidor.


5


6

Razas. La raza definirá los atributos de tu personaje y las clases que puedes elegir. No hay una mejor que otra, pero la combinación con tu clase influirá en tu forma de jugar. Así, si te gusta jugar solo puede interesarte ser un druida, para lo que debes ser Elfo de la Noche (A) o Tauren (H), o un brujo, clase muy divertida, para lo que tendrás que ser Humano o Gnomo (A) o No-muerto, Orco, o Elfo de Sangre (H).



2. Profesiones y talentos

Los talentos te permitirán mejorar tus facultades y hacer tus propias comidas, joyas, venenos, armaduras, etc., te ayudarán a completar tu personaje y obtener además algo de dinero.


1

Profesiones recolectoras y de comercio. A partir de nivel 5 podrás escoger dos profesiones, para lo que deberás hablar con algún instructor que encontrarás en las ciudades y pueblos principales. Lo normal es coger profesiones que combinen, por ejemplo, botánica (recoges plantas) y Alquimia (mezclas hierbas para crear pociones), aunque no es obligatorio.


2

Ganarás tu primer punto de talento en nivel 10 y recibirás un punto más cada nivel. Abre tu ventana de talentos, (tecla **[N]**) para mejorar las facultades de tu personaje en las tres líneas básicas de su clase. Piensa bien qué habilidades utilizas más para asignar ahí tus puntos, pues no puedes aprenderlos todos y aunque puedes olvidarlos es carísimo.



Las nueve clases

¿QUÉ VAS A SER?

Las clases disponibles para tu personaje vienen definidas por tu raza y cada una te dará acceso a habilidades y formas de juego diferentes. Tu elección dependerá de si te gusta jugar solo, usar la magia, llevar mascota o tener un poco de todo.



» Para ir solo, druidas, cazadores y brujos son una buena opción. Los Druidas luchan con hechizos o cuerpo a cuerpo y pueden curarse, los cazadores llevan mascota y utilizan ataques a distancia con armas, los brujos también llevan mascota y hacen mucho daño con sus hechizos.



» En todos los grupos son bienvenidos los magos, capaces de controlar a todos los monstruos que atacan y teletransportar, los sacerdotes, la clase con mayores poderes de curación, y los guerreros, únicos en el combate cuerpo a cuerpo por su capacidad de resistir los golpes.



» Un poco de todo tienen los pícaros, muy divertidos de jugar y que manejan como nadie el sigilo para llegar a zonas inaccesibles, los paladines, que además de ser buenos cuerpo a cuerpo pueden curar, y los chamanes muy apreciados por sus "totems" y que también pueden curar.



3. Misiones y misiones

Conseguir experiencia y subir de nivel es importante, pero lo fundamental es divertirse; por eso, aunque puedes pasarte horas limpiando una zona de bichos, te divertirás más haciendo misiones y explorando el mapa.



» Un signo de interrogación o de exclamación sobre un personaje significa que tiene una misión para ti. Antes de hacer lo que pide mira si algún otro cerca tiene también una misión disponible; a veces las podrás completar a la vez (uno puede pedir que busques algo en una colina llena de trolls y el otro que mates a diez).



» Los signos tienen un código de colores. Una exclamación amarilla significa que tiene una misión para ti, un signo plateado que la tendrá cuando tengas más nivel, una interrogación plateada que está pendiente de que la acabes, una amarilla que la puedes completar y obtener tu recompensa y una azul que la puedes repetir.



» Hay muchísimas misiones en el juego como para pensar en hacerlas todas. Cuando lleves un tiempo jugando, verás que hay misiones que en tu diario de misiones, (letra **[L]**) aparecen de color gris. No merece la pena que las hagas por la experiencia que dan. Las que aparecen en naranja te resultarán todavía demasiado difíciles.



» Hay misiones recomendadas para un mínimo de jugadores, normalmente dos. Intentar hacerlas solo es una pérdida de tiempo. Normalmente se trata de matar a un personaje élite. No será difícil que cerca de donde está encuentres a alguien que también necesite que le acompañen, si no utiliza el chat para ver quién se apunta.

4. Bolsas y objetos

Una buena gestión del inventario es otro aspecto clave del juego. Puede parecer una obviedad e incluso un aspecto un tanto nimio, pero una cuestión como esta es de suma importancia , y tener bien gestionado el espacio de tu inventario te será de gran ayuda.



» Una mochila de 16 casillas será tu primera bolsa, pero pronto necesitarás más. Tendrás cinco huecos para bolsas. Recibirás alguna al completar misiones y también podrás comprarlas. Para usarlas, pincha sobre ellas con el botón izquierdo, y arrástralas desde tu inventario hasta la parte inferior derecha de la pantalla.



» Hay muchos tipos de objetos. También tienen un código de colores. Un objeto con el nombre gris no vale para nada y puedes venderlo o destruirlo sin miedo, mientras que otro con el nombre verde o azul es más raro, y si es rojo significa que no puedes equiparlo. Si ligas un objeto a ti puedes venderlo, pero no a otro jugador.

5. Un poco de todo

World of Warcraft es un juego muy completo en el que las necesidades de tu personaje marcan el ritmo de lo que necesitas aprender para seguir avanzando, así que difícilmente llegarás a un punto en el que no sepas seguir. De todas formas, no olvides...



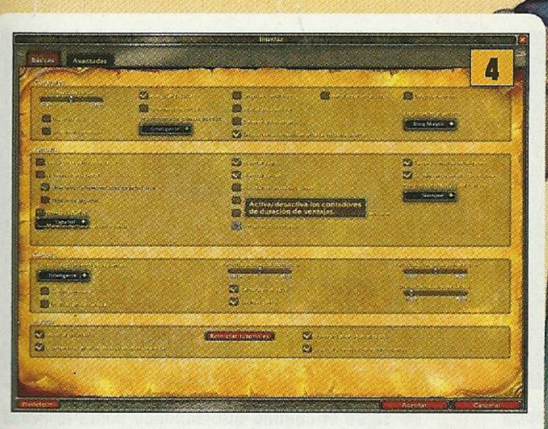
La muerte es inevitable. Puedes volver a la vida yendo a por tu cuerpo como fantasma, lo habitual, pero si otro jugador te resucita, ¡fantástico, porque te ahorras el viaje!, o si te resucita el Espíritu, que dañará todo tu inventario y te dejará alelado 10 minutos (únicamente interesa si te has quedado solo en una zona muy peligrosa en la que, si vuelves, te matarán de inmediato).



La Armadura reduce el daño físico sufrido. Según tu clase podrás usar prendas de mallas, lo mejor, de cuero, o de tela, las menos efectivas. Los objetos de tu armadura tienen un factor de durabilidad; cuando se gastan saldrá un dibujo de tu personaje bajo la brújula con las prendas más dañadas marcadas en amarillo. Habla con un comerciante para repararlas o se romperán.



Puedes enviar correos a otros jugadores aunque no estén conectados. Busca un buzón (los encontrarás en las principales ciudades –pregunta a los guardias–); al pasar el ratón por encima saldrá el icono de un sobre, y pinchando podrás escribir tu mensaje. También se permite enviar objetos y dinero con este sistema. Si recibes una carta aparecerá un icono en la parte derecha de tu brújula.



Configura la interfaz a tu gusto antes de empezar a jugar. Dale a la tecla **[ESC]** para acceder al menú principal y pincha en interfaz. En opciones básicas te será útil activar la casilla de "mostrar duración de las ventajas" y en avanzadas "ver barra acción inferior izquierda" y "ver barra acción derecha", pero en cualquier caso lo importante es que te sientas cómodo.



No estás solo

JUGANDO EN GRUPO

Tarde o temprano formarás parte de un grupo, porque quieres completar una misión pensada para varios jugadores, porque necesitas algo de una zona llena de bichos o simplemente porque es más divertido.



Tu papel. Las primeras veces aclara que es tu primer personaje. Te dirán lo que se espera que hagas, curar, atraer a los bichos...



No te lances. Lo normal es que los jugadores con ataques a distancia atraigan a los bichos de uno en uno hacia el grupo. Asegúrate de pegar al enemigo marcado como objetivo, si vas a tu bola se juntarán demasiados y acabaréis muertos.



El botín. Al unirte al grupo verás cómo se distribuye, lo decide el líder. Cuando salga un objeto valioso se sorteará tirando dados. Lo más habitual es que elijas necesidad si es algo importante para tu personaje o codicia si por el contrario lo quieres para venderlo o cambiarlo.



Pincha sobre el icono de tu personaje con el botón derecho para ver las opciones de grupo o abandonarlo. También puedes invitar a cualquier jugador a unirse a tu grupo escribiendo "/invite nombre" en el chat.

6. La Isla del Caminante del Sol

Si piensas unirte a la Horda no es mala idea crear un Elfo de Sangre, la raza nueva que «The Burning Crusade» incluye. Es la única que podrá escoger como clase Paladín. Tus primeros pasos serán en "La Isla del Caminante del Sol" y, con organización, en una hora puedes estar fuera.



Habla en primer lugar con la Magistrix Erona y acepta la misión "Recuperar Isla Caminante del Sol". Mata a continuación a los Vermis y entonces vuelve. Te ofrecerá dos misiones, "Medidas extremas" y "Entrenamiento de paladín". Acéptalas y dirígete a hablar con Jesthenis Golpesol dentro de la torre (un punto amarillo en tu brújula).



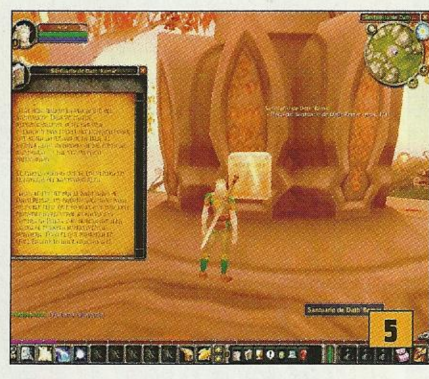
Acepta la misión "Vigía del pozo Solanian". Sube entonces por la rampa que hay en esa misma sala para lograr encontrarlo. Coge las dos misiones nuevas que te dará. Habla también con el Arcanista Ithanas ("Por un puñado de esquirlas") y con el Arcanista Helion ("Sed Insaciable") a quienes podrás encontrar fácilmente en el otro edificio.



Tendrás ahora cinco misiones disponibles, procede a recoger lo que te piden. En este momento ya puedes usar tu "Sello de Rectitud" para infligir más daño, al igual que tu "Luz Sagrada" para curarte. Ubica la cartera de libros al lado de tu otra bolsa para poder usarla y mira si puedes equipar los objetos que obtengas como botín.



En cuanto a la misión "Sed Insaciable", tienes que atacar a los Vermis de Maná utilizando para ello tu habilidad "Transfusión de Maná". Al hacerlo conseguirás de paso las esquirlas para la misión "Por un puñado de...". Donde están los Vermis está también ubicado el "Diario de Solanian". Tan sólo tienes que pinchar con el botón derecho para recogerlo.



Al sur está situada la charca (Orbe) y hacia el noroeste se emplaza la fuente (Pergamino). Un poco más al noroeste puedes encontrar el Santuario, utiliza brújula y mapa. Ya puedes volver para hacerte con tus recompensas. Serás como mínimo nivel 4, por lo que ya estarás en condiciones de aprender nuevas habilidades, como Jesthenis Golpesol.



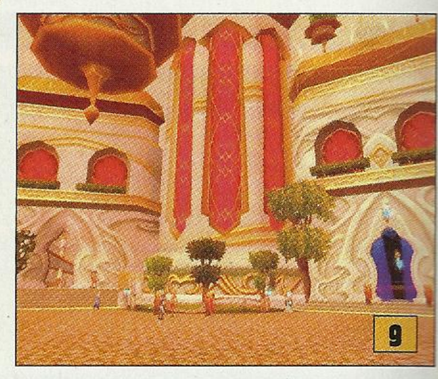
Transfiere desde el libro de hechizos las nuevas habilidades que acabas de apreder hasta la barra inferior. Vende a Shara Alasol lo que no necesites. La Magistrix Erona te dará la misión de "Lanthan Perilon", que debes acometer. Completa "Agresividad" y te dará "Feledrén el Desterrado", la academia está convenientemente marcada en el mapa.



Podrás localizar a Feledren en la última planta, de camino aprovecharás para exterminar a las apariciones que necesitas para completar la misión. Entrega la cabeza y acepta la misión "Ayudando a los Avanzados". Busca la esquirla arcana corrupta en tu inventario y pincha sobre ella con el botón derecho. Cuando lo hagas, se te dará otra misión.



Entrega la "Esquirla Arcana Mácula" al Arcanista Helion. Abre entonces el mapa y sigue el camino que te lleva a abandonar la isla. Conversa con el Avanzado Alarion y acepta la misión "Ejecutados por los Desdichados". Habla con el Avanzado Asesinado y después vuelve a hablar con el Avanzado Alarion para aceptar la misión "El encargo".



Sigue el camino que conduce hasta la Plaza Alacon. Cuando llegues verás un edificio de cortinas azules, que no es otra cosa que la taberna. Entra y habla con Delaniel. Completa la misión y fija tu hogar en esa taberna. Al lado encontrarás a tu instructor. La plaza será el eje de tus pasos durante los siguientes niveles. Te deseamos mucha suerte.

7. La Isla Bruma Azur

Los Draenei son la nueva raza de la Alianza. Ofrece una posibilidades muy amplias y, además, con su incorporación se posibilita tener Chamanes para esta facción. Si estás pensando en crear uno tu zona inicial será la Isla Bruma Azur, pero no deberías estar más de una o dos horas por ahí con un poco de organización y algo de ayuda.



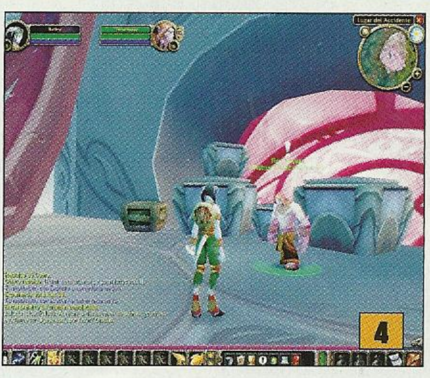
Habla con Megelon y acepta la misión que te ofrece. Conversa entonces con Proenitus en "El lugar del accidente", compléta esta misión y acepta a continuación "Recargar los cristales...". Habla con la Botánica Taereix y acepta "Mutaciones volátiles". Procede a matar a las ocho polillas y registra después los cuerpos para coger los viales.



Las mutaciones están entre las polillas. Habla con la Botánica Taereix y con la Aprendiza Vishael y acepta sus respectivas misiones. Dirígete a hablar con Proenitus y, dentro, con Zalduun ("Rescata a los supervivientes"). Hay uno que que podrás localizar en las inmediaciones de las polillas. Selecciónalo y usa tu "Ofrenda de los Naaru".



Al oeste están ubicados los "Campos Ammen". Las Flores Corruptas las puedes localizar repartidas entre los Azotadores. Pincha con el botón derecho para recogerlas. Registra los cuerpos de los Azotadores para hacerte con las "Muestras de criminosa". Habla con la Botánica Taerix ("Sanar el lago") y dale a continuación las flores a Vishael.



Habla con Zalduun y coloca la bolsa que te da al lado de tu mochila. Habla a continuación con Firmanvaar y aprende tus merecidas habilidades nuevas. Procede a salir por la otra puerta y habla entonces con la Técnica Zhanaa ("Piezas de repuesto") y luego con el Vindicador Aldar ("Inoculación"). Vende después a Ryosh lo que te sobre.



Muévete hacia el sur, al Lago Lineargenta. Dirígete nadando hasta el cristal y procede a usar el botón derecho para dispersar el "Agente". Mueve el "Cristal Inoculador" para trasladarlo desde tu inventario a tu barra rápida. Los Buhícos Cubrebosque están entre los mutados en la otra orilla. Selecciónalos y pincha entonces sobre el cristal.



Sube a las colinas por el camino del oeste y atraviesa a continuación la cueva. En esa aldea están ubicadas las "Piezas del emisor". Vuelve al "Lugar del accidente" y procede a hablar con la Botánica Taereix, y también con Firmanvaar ("La llamada de la tierra"), con Zhanaa y con el Vindicador Aldar ("Explorador desaparecido").



La Arboleda está situada en las colinas noroeste. Busca al Espíritu del Valle, habla con él y a continuación mata a los "Espíritus de la Tierra..". Habla con el Espíritu y encamínate entonces a entregar el cristal a Firmanvaar. Para localizar a Toalan ("Los Elfos de Sangre") dirige tus pasos hasta el este del lago, en la orilla de los Buhícos. Búscalo ahí.



Haz lo que pide y vuelve después a hablar con él. Acepta la misión "Espía Elfo de Sangre". Está situado al final del camino de las banderas. Vuelve entonces al "Lugar del Accidente" y procede a hablar con el Vindicador Aldar. A continuación abre tu inventario y pincha con el botón derecho del ratón sobre "Los planes de los Elfos". Te dará una nueva misión.



Habla con Aldar y también con Zhanaa ("Viaje a la Avanzada.."). Usa el mapa y sigue a continuación el camino que te lleva a abandonar la isla. Habla entonces con Aeun ("Mensaje a la avanzada..") y también con Diktynna ("Delicioso Pargo.."). Cuando llegues habla con Dyvuun. Entra en la taberna y establece ahí tu casa (Chellan). De nuevo, mucha suerte...



Jade Empire Edición Especial

Golpe en la pequeña China

La escuela es lo único que has conocido. Te has criado en ella toda tu vida y el Maestro Li ha sido como un padre para ti, guiándote por los misterios de la sabiduría... De hecho, te ha tratado como si fueses especial, como si estuvieses destinado a hacer grandes cosas. Sí, ahora ha llegado el momento de la verdad.

De lo único que estás seguro es que últimamente los ataques de fantasmas a seres humanos han aumentado mucho, como si no pudiesen encontrar su descanso eterno. Algo anda mal en otros planos de la existencia y, si nadie lo remedia, ni siquiera el Emperador estará a salvo. Hay que tomar la iniciativa, pero ¿acaso no te estaban preparando para eso? Ahora, la cosa encaja y te encaminas a enfrentarte con tu destino.

DOS CAMINOS

Hay dos disciplinas básicas en «Jade Empire», la Palma Abierta o la del Puño Cerrado. Cada una implica una forma distinta de afrontar el juego, ya que representan el Bien y el Mal. Obtener puntos en una senda u otra es tan sencillo como comportarse pensando en los demás o sólo en ti mismo. Además de influir en el final del juego, afectará mucho a la relación con tus compañeros.

Y ya que sale este tema a colación, en este juego es muy importante que hables con ellos. Cada uno tiene su historia, pero algunos están tan relacionados con la trama principal que, si no los desarrollas plenamente, no podrás enterarte de ciertas cosas. Avisado quedas.

CAPÍTULO 1: DOS RÍOS

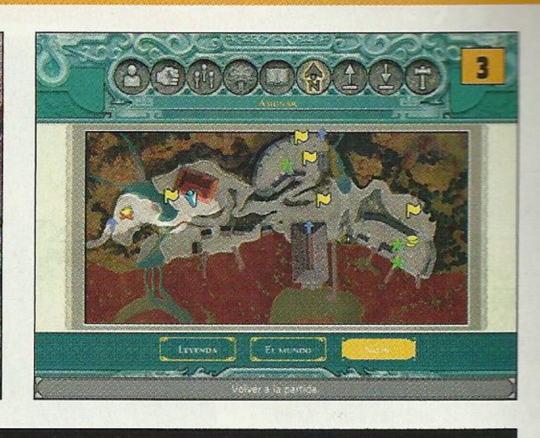
Empiezas la aventura en la escuela de Dos Ríos. Una vez terminado el tutorial, habla con el Maestro Li. Cerca de su casa, conocerás a Gao el Menor, un estudiante bastante problemático.

La charla se verá interrumpida por un grupo de bandidos. Sal de la escuela y ve a casa de Estrella del Alba. Con ella, ve hacia el pueblo, concretamente a la casa de Gujin. Hazte con un arma y dirígete a la playa. Cuando elimines a todos los bandidos regresa de nuevo a la escuela.

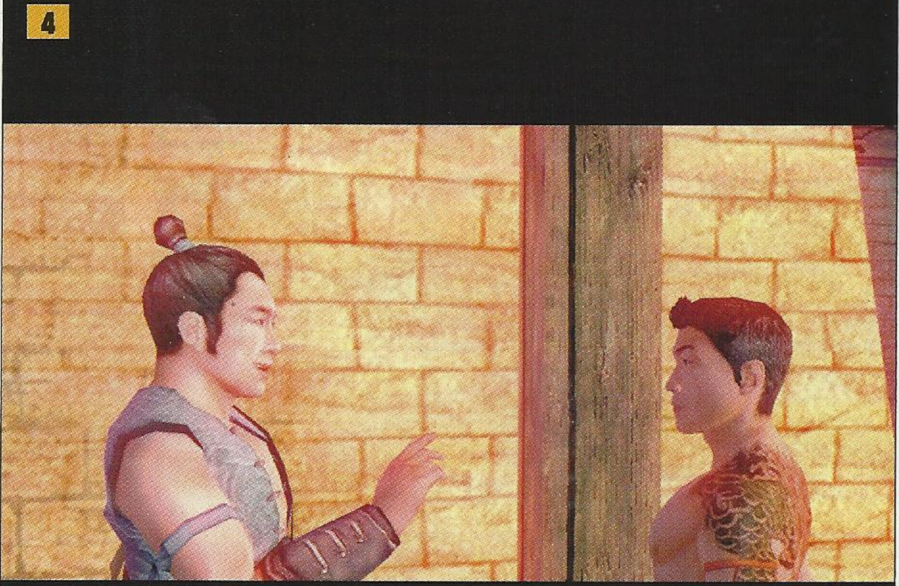
Después de una pelea con Gao, habla con el Maestro Li. Descubrirás que es en realidad el hermano del Emperador y que los bandidos eran Asesinos del Loto, bajo las







[1] Si luchas cuerpo a cuerpo, verás una gran exhibición de artes marciales, tanto de tu propio personaje como de los enemigos. **[2]** No todos los enemigos son vulnerables a la misma técnica. Hay que cambiarla de vez en cuando. **[3]** El mapa es muy útil porque te indica los lugares y personajes más importantes del lugar. **[4]** Es primordial hablar con los compañeros de vez en cuando para desarrollar sus historias al máximo. **[5]** Contra criaturas de este tamaño es mejor utilizar un arma que las artes marciales.





órdenes de Mano de la Muerte. También te dirá que debes encontrar **un amuleto** en una extraña y singular cueva.

Ésta se halla llena de fantasmas, pero una vez derrotados, podrás hacerte con el amuleto. Cuando lo consigas, una mujer te revelará quién eres en realidad.

Poco después volverás con el Maestro Li. Pero ha habido un importante problema. Estrella del Alba ha sido secuestrada por Gao. Ve al pueblo y sal por la puerta norte, hacia los pantanos.

Sigue en dirección norte. Además de encontrar a un nuevo amigo, Zu el Sagaz, podrás derrotar a varios secuaces del malvado Gao, junto a una máquina voladora. El último de ellos te informará sobre su paradero.

Dentro de la cueva, te las verás de nuevo con Gao. Cuando lo derrotes, vuelve al pueblo. O lo que queda de él, porque el padre de Gao, Gao el Mayor, lo ha destruido todo. En la escuela, un estudiante te dirá que los bandidos se han llevado al Maestro Li a la Ciudad Imperial. Tienes que rescatarle.

CAPÍTULO 2: DESCANSO DE TIEN

Tu máquina voladora se ha estrellado cerca de Descanso de Tien. Sigue el sendero hasta una piedra con un pez en ella. Por el camino, conocerás a una misteriosa mujer y tendrás una nueva visión. En ella, descubrirás que el amuleto está incompleto.

Sigue por el camino derecho hasta el pueblo. Habla con la mujer y la hija que huyen y luego dirígete a la casa de té. Allí, ayuda a Hui, una fiel seguidora del Maestro Li. Te explicará que el Emperador acabó con tu linaje porque quería matar a la Dragona del Agua. También te dirá que uno de los trozos del amuleto está en una tumba de las ruinas.

Ve a hablar con el Ministro Sheng. Te dará la llave de las ruinas para que puedas abrir la presa, la causante de que el pueblo sea tan pobre. También te dirá que puedes conseguir una nueva nave en el campamento pirata, pero que necesitas a Ru el barquero para llegar hasta allí. Ve a hablar con Ru en la casa de té. Convéncele de que te lleve y luego reúnete con él en los muelles.

La guarida está llena de piratas, así que vas a tener que hacer limpieza. Al final, y antes de enfrentarte a Gao el Mayor, conocerás a Cielo, un nuevo amigo, y a Kang el Loco, un ingeniero que te dará una nave nueva si eliminas a Gao.

Una vez derrotado Gao, Kang te dirá que para que la nave viaje a distancias largas, necesita una **Fuente de Poder** Inescrutable. Vuelve a Descanso de Tien.

Ahora dirígete hacia las ruinas. Te volverás a encontrar con la ▶▶

Quiz 1

¿A qué personaje secuestran tras el ataque a la escuela?

- A. A Estrella del Alba.
- B. Al Maestro Li.
- C. A Zu el Sagaz.

MISIONES SECUNDARIAS





LA ESTATUA DEL LEÓN. Hay una estatua en la casa del Maestro Li y un cofre cerca con tres estatuas pequeñas. Ve poniendo las pequeñas a medida que aparezca su color. Luego, ve a la parte trasera de la casa, hasta una tumba. Consigue allí un medallón. Llévalo a la estatua y combina las pequeñas para obtener los nuevos colores: azul + amarillo = verde, amarillo + rojo = naranja, azul + rojo = púrpura. Conseguirás así un nuevo estilo.

LA DEUDA. Cuando acabes con los bandidos, habla con el hombre que se encuentra en la playa. Págale la deuda pendiente para obtener puntos de Palma Abierta.

KIA MIN. Hay una estudiante que está herida en la escuela. Primero habla con el Viejo Ming, en la playa. Te dirá que necesita un tipo de hierba. Habla con Fen Do, el Mercader. Puedes comprar la buena o una falsa.

EL DESAFÍO DE MONTAÑA SONRIENTE. Habla con el estudiante rollizo de la escuela y desafía el record de Kia Min. Derrótala con cuatro estudiantes más, y obtendrás un nuevo estilo.

LA FLOR DE LOS CAMPOS. Hay un mercader que se encuentra en la entrada del pantano que ha perdido a su mujer y a su vaca. Búscalas en la zona este.







[6] Los jefes finales son más duros y tienen poderes especiales. [7] Siempre que viajes con la nave, puedes jugar a un minijuego que representa tu lucha contra naves enemigas. [8] Te toparás con personajes en cada sitio y siempre es bueno conocerlas un poco. [9] Los demonios son enemigos muy difíciles de vencer. Infligen mucho daño y son muy resistentes. [10] En las situaciones en las que te veas rodeado, no dejes de moverte mientras golpeas.





Tu maestro ha sido secuestrado y tu escuela ha quedado arrasada. Debes encontrar al culpable y hacerle pagar, ¿pero por qué lo habrá hecho?

▸▸mujer de negro, aunque esta vez te dirá su nombre, Zorro de Seda. Te informará de que para ir a la Ciudad Imperial **necesitas un mapa que tiene un tal Lord Yun**.

Una vez dentro de las ruinas, sigue recto hacia el Sur. Verás a dos asesinos peleando. Uno huirá y te cortará el camino levantando el puente levadizo. Ábrelo con la palanca cercana.

Sigue y encontrarás al Guardián, una niña demonio. Lucha con ella hasta que se dé cuenta de quién eres. Te entregará la Fuente de Poder Inescrutable, pero no el trozo de amuleto, porque se lo han robado. Continúa por el puente hasta el mecanismo que controla la presa. Si lo abres, el pueblo se salvará de su catástrofe económica. Si lo destruyes, lo condenarás a la miseria. Extiende el puente cercano y vuelve al pueblo.

Quiz 2

¿Cuál es la causa de que Descanso de Tien pase penurias económicas?

- A. La falta de naves voladoras.
- B. Los mercaderes.
- C. La presa.

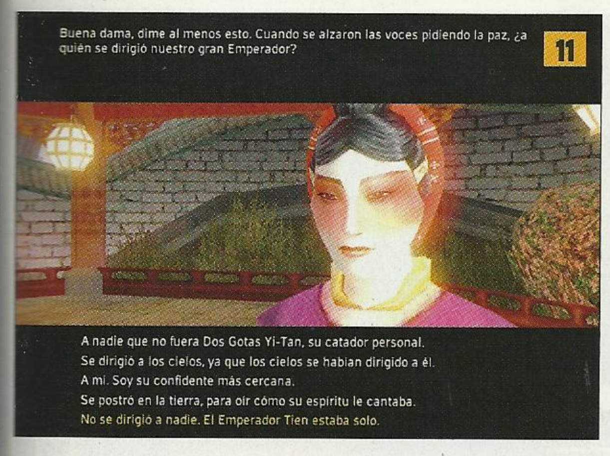
Ahora ve a hablar con Hui, y luego sal del pueblo por el norte, hacia el bosque. Allí encontrarás a Lord Yun, que te propondrá un trato: si purificas el bosque, te dará el mapa de los vientos.

Continúa por la escalera, y por el camino izquierdo, hasta llegar al templo de la Sombra del Bosque. Allí está Lanza Empalahojas, que conoce un ritual para invocar al espíritu del bosque. Pero **necesita un cristal**. Vuelve atrás y sigue por el camino derecho hasta que llegues a una posada.

Allí hay varias personas que te darán el cristal. Habla con Hou el Calzonazos y convéncele para que te hable de la Madre. Luego vuelve a hablar con el posadero y menciónale lo de la Madre. Eso hará que se delaten. Son en realidad criaturas que sirven a un demonio. Elimínalas o haz un trato con ellas para avanzar en la aventura.

Ahora vuelve al templo. Habla allí con Lanza y luego haz el ritual. Debes poner el **cristal en el pedestal de atrás**. Verás dos hornos que se encienden. Activa sus palancas y luego usa la palanca azul y la roja. Por último, activa de nuevo el pedestal para abrir un portal.

Ahora te encuentras en otro plano dimensional. Recorre el lugar hasta que encuentres al espíritu del bosque. Te revelará que la mujer azulada es en realidad la Dragona del Agua. También te dará a elegir: destruir a la Madre, la causante de la enfermedad del bosque, o matar al espíritu.







(11) No has cambiado de personaje, es el mismo, sólo que disfrazado de mujer. A lo que hay que llegar. **(12)** Sólo uno del grupo puede seguirte en tus aventuras, elige bien. **(13)** Los gólems de arcilla son menos temibles de lo que parecen. **(14)** Los gólems de jade, en cambio, pueden darte mucha guerra. Su impresionante tamaño se corresponde con su fortaleza. **15)** Después de tu asalto a la fortaleza de los Asesinos del Loto, no quedará en pie ni las paredes.



Después vuelve a la posada y baja por el ascensor. Allí está la Madre. Es inmune a todo, así que destruye las columnas para que el techo se le caiga encima.

Una vez fuera, te las verás con el Inquisidor Lim, que tiene el trozo de amuleto perdido. Y ahora ve a hablar con Lord Yun. Vuelve al pueblo y habla con Kang para viajar a la Ciudad Imperial.

CAPÍTULO 3 LA CIUDAD IMPERIAL

Ve al Camino Dorado y sigue hasta el Jardín de los Eruditos. Habla allí con Zorro de Seda. Te propondrá un trato. Si te infiltras en los Asesinos del Loto y revelas la corrupción de Mano de la Muerte, te ayudará a liberar al Maestro Li. Para infiltrarte, puedes hablar con Dongow en el Jardín de los Eruditos o ganar los combates de la Palestra Imperial.

En cualquier caso, el reclutador se reunirá contigo en el campamento para darte una misión. **Debes impedir que el Ministro Sheng entregue un informe al Juez Fang,** pero de forma sutil. Tus compañeros te darán dos posibles ideas: deshonrar a Sheng o investigar a Fang. Para deshonrar a Sheng, ve a la residencia del ministerio en el Camino Dorado, habla allí con él y cámbiale el regalo que iba a entregar a Fang por los huevos que te habrá dado Hou. Para investigar a Fang, ve a la Palestra y habla con sus guardias. Te dirán que el Juez se lo pasa muy bien con una concubina, Brisa. Habla con ella y convéncela para que robe su anillo imperial. Enséñaselo a Fang y oblígale a dimitir.

Ahora vuelve con el reclutador. Te dirá que vayas a Necrópolis para iniciar tu instrucción. Una vez allí, recorre la zona en dirección Noroeste, hasta una Pagoda donde verás entrar a Zu el Sagaz. Esta es la fortaleza de los Asesinos del Loto. ¡Ya estás dentro!

Baja la escalera y sigue por la puerta del Noreste. Allí conocerás a tu nuevo maestro, Gang. Te pedirá que te ocupes de unos fantasmas. Están pasando el puente, en la puerta izquierda. Cuando termines, vuelve a hablar con él. Ahora te pedirá que deshonres y mates a su propio maestro, Shin, y que crees un **cristal de espíritu para un gólem especial**. Pasa de nuevo el puente y ve por la puerta de la derecha.

Estás en la sala de prensado. Aquí encontrarás a Shi. Crea un gólem de arcilla y muévelo hacia la derecha con la grúa, pero no lo dejes caer. Sal y ve a ▶▶

Quiz 3

¿Qué te pide Zorro de Seda a cambio de liberar al Maestro Li?

- **A.** Revelar la corrupción de Mano de la Muerte.
- **B.** Matar al Emperador.
- **C.** Dinero.

Capítulo 2

MISIONES SECUNDARIAS



» BEI EL PANADERO. Junto a la casa de té, habla con Lan. Su marido tiene problemas con unos matones. Está en el muelle. Defiéndele y luego ve a hablar con Ai Ling en el Cobertizo.

» CASAMENTERO. Ai Ling está buscando marido. Hay dos pretendientes: Yarou en la casa de té y Chumin en la zona Suroeste.

» UN JUEGO ANTIGUO. Delante del Cobertizo hay dos maestros, cada uno de una senda. Cuando tengas suficientes puntos, habla con el apropiado.

» ATRAPADO. En los muelles hay un barco encallado. Habla con su capitán. Si abres la presa te recompensará.

» LA CÍTARA DE LA DISCORDIA. Habla con el erudito de Seis Dedos. Te pedirá que busques un par de objetos. Uno está en el campamento de las ruinas. El otro está en el palacio de Gao el Mayor. Cuando se los entregues, habla con el espíritu de túnica roja del bosque.

» KWAN LA VIEJA MADRE. Dentro de la casa de té, está Kwan. Era la propietaria del lugar, pero un tal Dutong se lo arrebató. Habla con el tipo tras la barra y dile que le dé dos vasos de licor imperial añejo y uno de vino de los campesinos. Luego habla con Dutong.



» ZHONG CARGAVACAS. En la casa de té, hay un hombre que no consigue convencer a un ogro para que vuelva a la granja. Convéncelo o mátalo.

» EL RECUERDO ROBADO. Habla con Cheung en la Zona de Comercio. Un tal Tong le ha robado una figurita. Se encuentra cerca de los muelles. Haz que la devuelva o quítasela.

» YIFONG Y FUYAO. Habla con la mujer en la celda de la guarida pirata. Un esclavista tiene a su hija. Luego podrás liberarla o dejarla donde está.

» RU EL BARQUERO. Después de eliminar a los piratas, ve a hablar con Ru. Puedes convencerle de que deje la bebida o hundirlo en la miseria.

» GEMAS EN LA CANTERA. En las ruinas, coge la pólvora que hay en un cofre. Úsala con los cohetes. Entra en el agujero, acaba con los fantasmas y roba todas las gemas.

» LOS HUÉRFANOS AHOGADOS. Entra en la casa cercana a los cohetes. Allí hay dos niños fantasmas. Ve a la casa de té y convence a un tal Yushan para que vaya allí. Haz que entierre sus huesos o deja que uno de los fantasmas lo mate.







(16) Los fantasmas sólo son vulnerables a las artes marciales. Ningún arma les hace daño. **(17)** Tu maestro juega un papel que sólo se desvela al final. **(18)** En tu enfrentamiento con los ejércitos del Emperador, puedes controlar a diferentes personajes. **(19)** El espíritu de la Dragona del Agua aparece de vez en cuando para guiar tus pasos. **(20)** Mano de la Muerte, el general de los ejércitos del Emperador, es un rival terrible con sus espadas.





Ogros, demonios, fantasmas, planos dimensional, dioses... el Imperio de Jade desborda magia, prepárate para lo inesperado



▶▶ donde te enfrentaste con los fantasmas de antes. Allí se encuentra la entrada de la sala del extractor de almas.

Dentro de la sala, habla con la encargada y usa el ascensor para bajar al nivel de la prisión y liberar a los prisioneros. Luego vuelve y baja hasta el nivel más profundo de la mina. Cuando elimines al fantasma que la custodia, ve al fondo y lleva su cadáver al extractor **para conseguir un cristal corrupto.** Si lo deseas, puedes volver de nuevo a la prisión y dejar marchar a los prisioneros.

Ahora regresa al nivel principal y cuéntale a Gang tus planes. Te dirá que para llevarlos a cabo, debes despejar las salas de testigos. Ve a la sala de prensado y releva a Shi para que se marche.

Vuelve con Gang y habla con la instructora de iniciados que está cerca de él. Véncela y te convertirás en el nuevo instructor. Ahora habla con el grupo de iniciados que están en la puerta norte, y enfréntate con ellos uno a uno para que se marchen. En la sala de iniciación, habla con la Maestra del Molde Soto para poder descubrir que si pones mucho aceite de Fénix en la máquina de prensado, se averiará. Compra ese aceite al Mercader Kia Jong, justo enfrente.

Ahora ve a la máquina de prensado y averíala. Vuelve a hablar con Molde Soto para informarle de la avería. Convence al mercader y al hechicero que está al sur para que también se marchen y, luego, sal fuera, a la Necrópolis, y detén el envío de esclavos de Shin.

Ya sólo queda matar a Shin que está junto a la puerta del noroeste. Cuando lo venzas, irás a la sala de prensado para dejarlo allí. Gang lo supervisará todo. Cuando pase por debajo del gólem que dejaste colgado, hazlo caer sobre él.

Sal de la sala. Allí Zu te dirá que la hija del Maestro Li aún sigue con vida. Luego acércate a la puerta de la cámara interior. El ejecutor Zogu saldrá de ella y te pedirá un cristal de espíritu. Entrégale el corrupto e inicia el ritual. Acaba con todos los enemigos y luego lucha contra la Gran Inquisidora Jia. De ella podrás obtener otro trozo de amuleto. Ahora regresa con tus compañeros y vuela hasta el Palacio Imperial.

Quiz 4

¿Cómo puedes ayudar a la Dragona del Agua en Añoranza?

- A. Destruyendo su cuerpo.
- B. Quemando el lugar.
- C. Restaurando las fuentes.

CAPÍTULO 4
EL PALACIO IMPERIAL

El palacio está lleno de guardias, pero es un camino muy directo. Al final te enfrentarás cara a cara con el Emperador. Es un ser que **se vuelve inmune a cualquier estilo** pero, si vas cambiando de uno a otro, podrás debilitarlo poco a poco. Has de ser tenaz y tener paciencia para derrotarle.

Con su muerte, todo parecerá haber acabado, pero no es así.

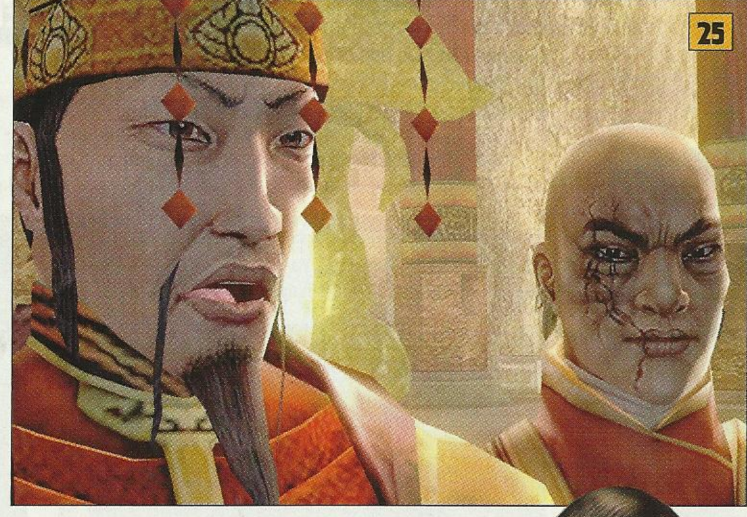








[21] El Palacio Imperial está muy bien custodiado y sus guardias son la elite del ejército. [22] Frente al cadáver de la Dragona del Agua, tomarás la decisión final sobre la senda de tu personaje. [23] Si eliges bien las palabras, tendrás algo de romance. [24] ¿Autómatas con cabeza de elefante? Ve acostumbrándote. Esto es Oriente. [25] El Emperador es culpable de gran parte de tus desdichas, pero puede que haya alguien aún peor que él.



El Maestro Li te tiene reservada una gran sorpresa. ¿Será eso que tú ya sospechas..?

CAPÍTULO 5: EL REINO DE LOS ESPÍRITUS

Has muerto y estás en el reino de los espíritus. En el horizonte, verás una luz azulada. Dirígete hacia ella. Allí te espera la Dragona del Agua. Después de hablar con ella, te enviará a Añoranza, el lugar donde vivía tu familia, para que puedas restaurar a la diosa.

Una vez en Añoranza, habla con el Abad Song. Te dirá la verdad sobre tu pasado, y que la única forma de ayudar a la diosa es **restaurar las fuentes de agua**. La primera está un poco más adelante, a la izquierda.

Ahora sube hasta el patio interior y encontrarás la segunda fuente. Para activarla, debes recuperar el sello que ha robado un demonio. Sigue hacia el este hasta una cueva y derrótalo. Con el sello, activa la segunda fuente. Luego entra en el templo del norte.

Quiz 5

¿Qué debes hacer para profanar el cuerpo de Dragona del Agua?

- A. Sacrificarte.
- B. Matar a tus amigos.
- C. Destruirlo.

Atraviesa el patio y sube por las escaleras. Dentro del templo, te enfrentarás a la criatura que ha mancillado Añoranza. Con su muerte, Dragona del Agua podrá resucitarte.

CAPÍTULO 6: AÑORANZA

Vuelves a estar vivo, pero en la Añoranza auténtica. Ve al Sudoeste, habla con tus amigos y luego vete a dormir...

Los ejércitos del nuevo Emperador están a punto de atacarte, así que prepárate. Envía a Estrella del Alba, Zorro de Seda y Kang a destruir el puente, y a tu nave voladora para se ocupe de las naves enemigas. **Tras el combate, ve al interior del templo.** Allí te espera Mano de la Muerte.

CAPÍTULO 7 EL PALACIO IMPERIAL

Vuela al Palacio Imperial y recórrelo hasta encontrar el cuerpo de la Dragona del Agua. Si decides destruirlo, serás un fiel seguidor de la Palma Abierta. Si prefieres profanar a la diosa, tendrás que acabar con tus amigos para que su sangre envenene el agua y ya nada podrá apartarte de la senda del Puño Cerrado.

Toma tu decisión y ve a por el Maestro Li. Antes de luchar podrás hablarle. **Existen tres finales posibles.** El de la Palma Abierta, si destruiste el cuerpo de la Dragona del Agua; el del Puño Cerrado, si contaminaste el agua de la diosa; o uno neutral, si aceptas el trato que Li te ofrece en la conversación... ■ J.T.A.

Soluciones Quiz

1.A. Al Maestro Li. 2.C. La presa. 3.A. Revelar la corrupción de Mano de la Muerte. 4.C. Restaurando las fuentes. 5.B. Matar a tus amigos.

Capítulo 3

MISIONES SECUNDARIAS



» **YUKONG.** Habla con el capitán Sen. Busca a un forajido. Ve al Jardín de los Eruditos y habla allí con Kongyu.

» **LUNA MENGUANTE.** Habla con el capitán. Luna está en Necrópolis...

» **AISHI.** Cuando te ocupes de los dos criminales, un anciano cercano a Sen te hablará de otro. Está en la escuela del Leopardo Negro.

» **LORD LAO.** Habla con Kang. Debes activar las máquinas.

» **HIN GOO EL MECÁNICO.** Está junto al campamento. Tiene misiones para ti.

» **LA PALESTRA IMPERIAL.** Conviértete en el campeón de la Palestra.

» **LEOPARDO NEGRO.** Hay dos maestros. Después de luchar con los alumnos, uno te pedirá que mates al otro.

» **LOS TRAFICANTES.** Habla con el Prefecto Jitong. Tiene a dos hombres, pero sólo uno es culpable de tráfico de esclavos. Ve al bar de la Palestra, habla con Zi Bao y visita a los traficantes.

» **EL EXTRANJERO.** En el centro del Camino Dorado, habla con el Ministro de Cultura. Te dirá que hay un extranjero que no deja de incordiar. Ve al Jardín de los Eruditos y derrótale en un debate.



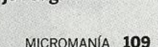
» **LA OBRA.** En el Camino Dorado, hay un tipo que te ofrece un papel en una obra, pero te da el guión original. En el teatro te dan un nuevo guión. Estudia ambos en el atril y decide cuál usar.

» **JINLIN.** Cerca del Camino Dorado, hay una niña que necesita un artefacto de Necrópolis. Está en la tumba del antiguo Emperador, al Norte.

» **EL SEPULTURERO.** En Necrópolis, el sepulturero quiere que te ocupes de tres fantasmas. Dos están en la Tumba del Erudito Olvidado. Para ayudar a la mujer, mira las tumbas y dile cuál es la de su hijo (Chan Tuo). Para ayudar al mercader, derrota a los fantasmas de la Fosa Común. El tercero está al Oeste de allí. Quiere vengarse de su esposa; está cerca del Leopardo Negro.

» **EL CIENTÍFICO.** En la Tumba del Erudito, abre la puerta y habla con un científico busca un hígado para su hija. Hay uno en la tumba de Ji Xin.

» **LOS TANNER FONG.** El sepulturero te hablará del joven Tanner Fong. Búscalo en la Plaza de los Mercaderes. Te hablará del espíritu de su padre. Ve luego a charlar con el viejo Fong.



Command & Conquer 3

Sangre, fuego y tiberio

Tu base es perfecta, salvo por un par de torretas que faltan para vigilar el campo de mineral. ¡Rápido, manda unos soldados y constrúyelas mientras los masacran! La vida es barata, el tiberio no.

La última entrega de la veterana saga «Command & Conquer» une la mecánica habitual de la serie de amasar tiberio y construir una horda rápidamente a unas novedades interesantes, como son las habilidades especiales de las unidades y la inclusión de una tercera facción, los Scrin. Estas variaciones modifican sustancialmente la jugabilidad habitual de la saga ya que, aunque la rapidez sigue siendo fundamental a la hora de combatir, las nuevas opciones amplían notablemente las opciones tácticas del juego. Esta guía que te ofrecemos esta diseñada precisamente para enseñarte a reconocer y a usar dichas trampas.

Los integrantes del ejército

Más allá de la estética, todas las facciones funcionan igual. Tienes un centro de mando a cuyo alrededor construyes el resto de edificios. Los vitales son la refinería, los barracones y la fábrica de vehículos, ya que los demás son para mejorar las unidades o proporcionar energía o defensas a la base. Las unidades se pueden englobar en cuatro clases.



» **Infantería normal.** Las unidades más básicas del juego. Van equipadas con armas de asalto o explosivas, lo que las hace más letales para unas unidades u otras. Aparte de que son baratas y rápidas de construir, su mayor ventaja es que pueden atrincherarse dentro de edificios abandonados.



» **Infantería especializada.** Son más lentas de producir y caras que la infantería normal, pero también más potentes –la mayoría-. Te permiten conquistar estructuras enemigas, demolerlas por completo o incluso adentrarte en territorio enemigo sin ser detectado.



» **Vehículos terrestres.** Se dividen en tres categorías: reconocimiento, transporte y asalto. Los primeros recorren gran distancia en poco tiempo. Los segundos transportan soldados y pueden atravesar indemnes zonas peligrosas. Los terceros son más lentos pero muy resistentes.



» **Vehículos aéreos.** Son ideales para proteger zonas delicadas, como los campos de tiberio, y para apoyar los ataques contra las bases enemigas, pero son muy vulnerables a los ataques de las torretas antiaéreas, por lo que conviene que no los mandes al ataque en la primera oleada.



El orden, vital para tu base

Es muy importante que protejas la refinería y los edificios productores de unidades. La manera más obvia de hacerlo es construir defensas estacionarias -como torretas- y dejar un fuerte contingente de tropas defensivas. No obstante, no es el único modo de hacerlo. Una correcta planificación de la base también ayuda a ello, y además ahorra tiempo.



» **Construye tu base siguiendo el esquema de los anillos de un árbol,** es decir, como una sucesión de círculos concéntricos. En el centro colocas los edificios más vitales, y el resto de las estructuras a su alrededor. Así, si el enemigo logra romper tus defensas, se entretendrá en destruir esos edificios.



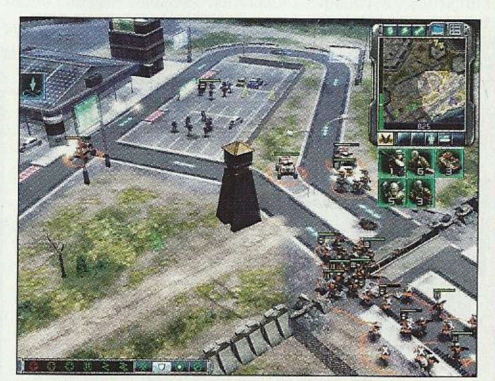
» **Procura construir una planta de energía por cada tres edificios.** Eso te servirá no sólo para hacer una base grande, sino también para evitar que te falte la energía y que tus defensas y radar queden inoperativos. Si ello ocurriera, desconecta el fluido de los edificios menos importantes para dar potencia a tus armas defensivas.

Encuentra el punto débil

No ataques las bases enemigas a lo loco. Haz ataques de tanteo, para ver dónde son más débiles sus defensas. No se puede construir una base inexpugnable rápidamente, así que todas tienen alguna vulnerabilidad que puedes explotar.



» **Eso sí, a veces para descubrir cuál es el punto débil** de una base enemiga tendrás que ser muy observador. Una base con, por ejemplo, muchos sistemas defensivos, tendrá un elevado consumo de energía, por lo que si eliminas sus plantas de energía la dejarás indefensa.



» **Otra manera de acabar con un rival es dejándole sin dinero.** En vez de atacar la base, céntrate en destruir sus cosechadoras; cada una vale 1000 créditos. O introduce algunos ingenieros en la base enemiga para que conquisten los edificios más importantes y luego venderlos.

Crea un ejército variado

Salvo en ocasiones muy puntuales –juego individual– en las que lo mejor es llevar un ejército monotemático –todo de un tipo–, lo mejor que puedes hacer es tener un contingente variado en el que haya tropas de todos los tipos.



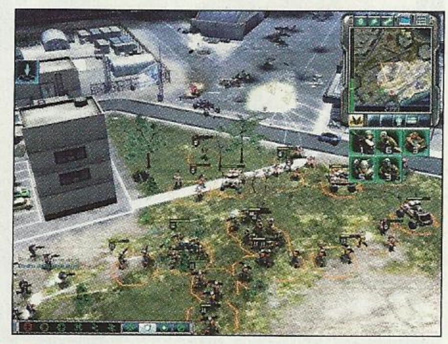
» **Para darles órdenes rápidamente** asigna a cada grupo un número con la tecla Ctrl más el número que prefieras. Así podrás reaccionar con celeridad ante cualquier imprevisto o cambio de ruta que tengas que hacer.



» **Pero aunque un contingente como éste sea el mejor,** ello no quiere decir que sea invencible. Sufrirás muchas bajas cuando combatas, así que ten preparadas en la base un buen número de tropas de refresco para sustituirles.

Planifica bien el ataque

Por muy cómoda y sencilla que te parezca la interfaz del juego a la hora de mandar a los soldados al combate, no te confundas. Las batallas no se limitan a apuntar, hacer clic y a quedarse quieto para ver qué pasa, salvo que quieras perder, claro.



» **A la hora de combatir hay que tener un mínimo de planificación** y tratar de sorprender al rival posicionando a las tropas. Y es que una batalla se empieza a ganar por algo en apariencia tan nimio como los movimientos. Tu adversario tenderá a abalanzarse sobre las primeras tropas tuyas que vea; sabiéndolo, organiza tus unidades de manera que las más fuertes estén en el centro y las más rápidas en los laterales.



» **A continuación, manda avanzar a las unidades del centro** para que se traben con el enemigo, mientras que con las más rápidas procede a rodear a los combatientes y a realizar ataques por los flancos, centrándote en sus tropas más débiles. De esa manera no tardarás en tener más potencia de fuego que él, y acabarás exterminando a toda su hueste.

Sobre el terreno

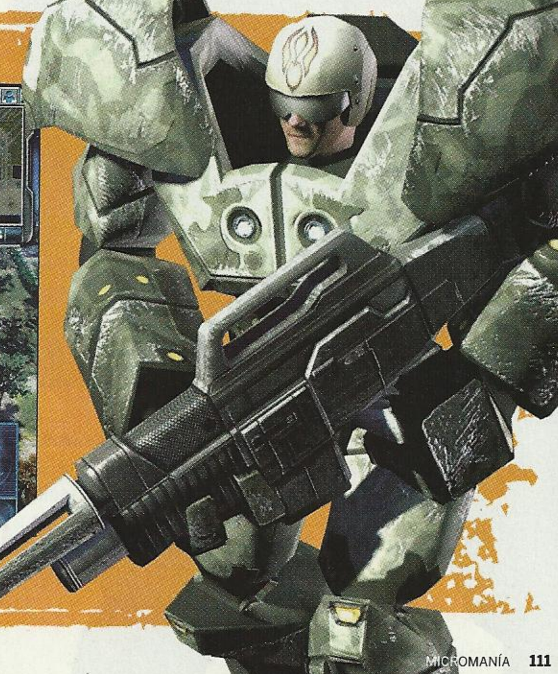
» **Cuando entras en un territorio ajeno,** pero no mucho, estás en terreno ligero. Si avanzas bastante hacia el interior, en terreno difícil.

» **Si resulta ventajoso al que lo toma,** es un terreno de disputa. Una zona de fácil acceso para todos es un terreno de comunicación.

» **Un territorio que está rodeado por tres partes** por competidores y que al primero que lo toma le da libre acceso a todos los territorios, es un terreno de intersección. Lugares o emplazamientos difíciles de atravesar son terreno desfavorable, y si el acceso es estrecho y la salida tortuosa, terreno cercado. Un terreno en el que sólo puedes sobrevivir luchando con rapidez es un terreno mortal. No combatas en terreno de dispersión, no pares en uno ligero, no ataques en un terreno de disputa y no permitas nunca que dividan tus tropas en un terreno de comunicación.

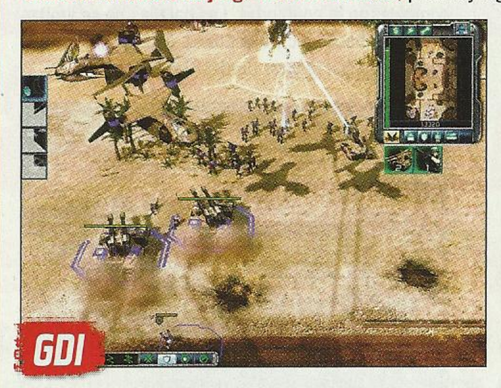


▲ La sabiduría no ocupa lugar y, por ello, es conveniente que conozcas bien el terreno que vas a pisar.



Las unidades más destacadas

Todas las unidades del juego tienen su utilidad, pero hay algunas que destacan por encima de las demás. Las incluimos a continuación para que sepas lo que puedes hacer con ellas.







Rig: Este vehículo de apoyo puede desplegarse en cualquier parte del terreno, y sirve como base de reparación móvil de vehículos. Un truco especialmente perverso para usarlo es desplegarlo justo detrás de donde combatan algunos vehículos tuyos, y que les haga recuperar vida según se la quita el rival.

Tanque mamut: Blindado muy resistente, armado con dos cañones que pueden mejorarse a railgun. Ideal para abrir brecha en una base enemiga, ya que también lleva un lanzamisiles que puede usar contra objetivos aéreos.

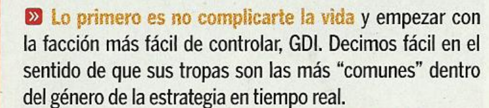
Sombras: Uno de los mejores tipos de infantería de todo el juego. Las sombras pueden volar gracias a unos planeadores silenciosos que llevan, y además van equipadas con cargas explosivas para volar edificios. Excelentes para eliminar plantas de energía o edificios puntuales.

Avatar: Gigantesco robot humanoide equipado con armas de alto poder destructivo. Si logras construir cuatro y mandarlos juntos a atacar, da igual lo que tenga tu rival, le aniquilarás en poco tiempo. Además, puedes mejorarlos sacrificando unidades propias.

Buzzers: Una nube de alienígenas furiosos y bordes afilados que literalmente pueden acabar con las unidades de infantería en escasos segundos. Se pueden además usar combinadamente con los Gun Walker para formar una unidad mixta más potente.

Portaviones de asalto planetario: Estas naves almacenan en su interior unos cazas rapidísimos, que son capaces de causar verdaderos estragos contra las unidades terrestres. Probablemente sea la mejor unidad que puedes usar para proteger a tus cosechadoras.





¿Recién salido de West Point?

¿Cómo, que no te queda muy claro lo que tienes que hacer? ¿Qué eres nuevo y tus amigos te arrasan en modo multijugador? Bueno, no pasa nada. Sigue al pie de la letra estos consejos y serás tú el que les ponga en apuros.

Lo primero es no complicarte la vida y empezar con la facción más fácil de controlar, GDI. Decimos fácil en el sentido de que sus tropas son las más "comunes" dentro del género de la estrategia en tiempo real.

Nada más aterrizar sobre el campo de batalla, construye la refinería lo más cerca posible del campo de tiberio, luego una planta de energía y la fábrica de vehículos. En cuanto tengas estos tres edificios levantados, fabrica una segunda cosechadora y mándala a recoger mineral. Paralelamente, levanta un par de torres de vigilancia en los bordes exteriores del perímetro del campamento, con el fin de que disuadan al enemigo de entrar en la base.

Acto seguido, levanta unos barracones, otras dos plantas de energía y cuatro torres de vigilancia más, repartidas por todo el perímetro. Construye cuatro pitbulls –te servirán contra las unidades aéreas– y cuatro soldados, dos con misiles y dos fusileros. A estas alturas seguramente ya te habrán atacado y habrás rechazado el ataque. Importante: no trates de perseguir a las unidades que huyan. Si lo haces no sólo debilitarás tu base, sino que probablemente te tiendan una trampa por el camino. Mejor lleva a tus unidades cerca del edificio que las creo para que las curen.

Mientras tus tropas se reponen, crea las estructuras necesarias para mejorarlas –armería, edificio técnico, centro avanzado– y empieza a fabricar tres tanques mamut y un rig. Con ellos en tu poder, desarrolla el cañón railgun para aumentar su capacidad ofensiva y mándalos en busca del enemigo. Cuando lo encuentren manda al resto de las unidades que queden en la base para atacar por los flancos, construyendo refuerzos por si tu ataque falla. Mientras se desarrolla la batalla, despliega el rig cerca de ésta, y si ves que algún vehículo queda muy tocado, retíralo de la lucha para repararlo. Una vez destruidos todos los enemigos dirígete rápidamente a la base enemiga para demolerla.

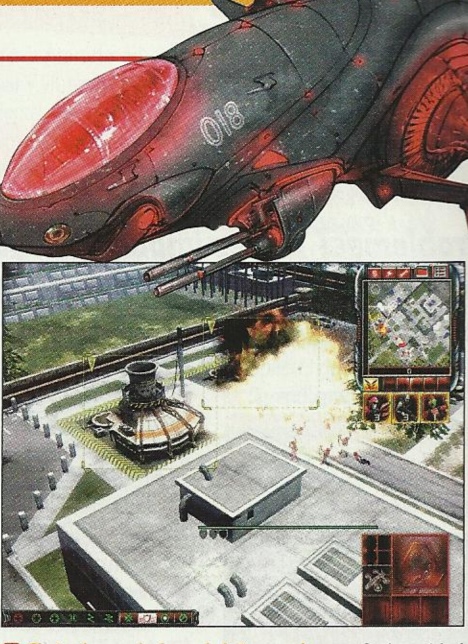






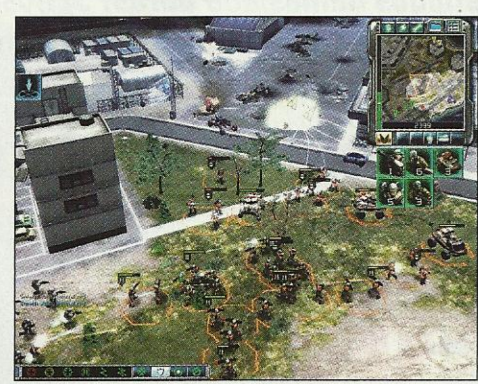
Consejos a tener en cuenta

Bueno, ha llegado el momento de entrar en batalla. Como comentamos antes, las tres facciones son muy similares entre sí, por lo que los consejos que damos a continuación valen para todas. Te recomendamos, no obstante, que dediques unos minutos a leer el manual del juego y saber a grosso modo con qué unidades, habilidades especiales y estructuras cuenta cada facción. Créenos, es importante, ya que cada segundo que pasas ante el monitor dudando sobre la función o idoneidad de cada unidad o estructura, es un tiempo que regalas a tu rival y que puede ayudar a derrotarte.





» **Aprovecha al máximo cada unidad.** Tienes que intentar familiarízarte con cada una para exprimirle al máximo su potencial. No dudes ni un segundo en consultar la base de datos del juego cada vez que te avisen de que hay una nueva entrada. En ella encontrarás mucha información con trasfondo sobre el juego y las unidades, y lo que es todavía más importante, sus características.



» **Haz la guerra lejos de tus dominios.** Los mejores planes pueden fallar, por lo que a pesar de todo si atacan tu base puede darse el caso de que acaben destruyendo algún elemento importante. Para evitar que eso pase, fabrica varias unidades rápidas y lánzalas a explorar el territorio. No sólo descubrirás así el mapa, sino que podrás interceptar a las tropas enemigas que te encuentres por el camino.

» **Trata de maximizar el daño que haces.** Cada unidad es especialmente buena contra otro tipo de unidad. Los suicidas de Nod, por ejemplo, mueren con mirarlos, pero su ataque explosivo causa mucho daño. Mándalos en gran número contra la unidad o instalación enemiga que quieres volar, y aunque muchos caerán por el camino, los que lleguen acabarán con el objetivo.



» **La especia debe fluir.** La base de tu ejército son los créditos, y estos se obtienen mediante la recolección de tiberio. Empieza por el campo que tienes cerca de la base, pero localiza lo antes posible otros cercanos a la base. Igualmente, no te limites a una sola cosechadora. Para tener un buen – y constante- flujo de créditos, construye una segunda cosechadora, o incluso si se tercia, una tercera.



» **La rapidez es fundamental.** Es importante que nunca te despistes y permitas con ello que bajes el ritmo de producción. El más lento de los jugadores en fabricar unidades pierde, así de simple. Aparte de la segunda cosechadora, hazte lo antes posible con una grúa para conseguir una segunda cola de fabricación y lograr de esa manera duplicar la producción de unidades.



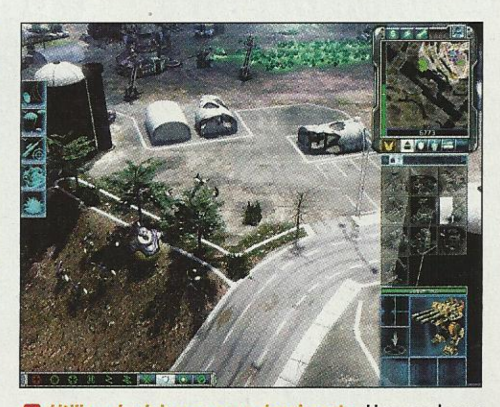
» **Lleva refuerzos a la lucha rápidamente.** Siempre que combatas, refuerza a las tropas que luchan. Si pierdes, para mantener tus fuerzas, y si ganas, para acelerar la batalla. La manera más rápida de llevar refuerzos al combate es solicitando apoyo aéreo, ya que pueden aparecer justo en mitad de la batalla, ahorrándote los segundos preciosos que tardarías en desplazarlos desde otra parte del mapeado.



» **Utiliza los edificios abandonados.** A la hora de trabarte contra las tropas enemigas mete a tus unidades de infantería dentro de los edificios abandonados. Así aumentarás su resistencia, y te será más fácil atrapar a los rivales en un fuego cruzado. Igualmente, esto servirá para ganar tiempo y preparar la defensa de tu base mientras tu adversario se entretiene intetando acabar con los soldados de los edificios.



» **Conquista los edificios neutrales.** Todos los mapas multijugador incluyen algunas localizaciones especiales que conviene controlar, porque ofrecen sustanciales ventajas durante la partida, bien mediante una cuantiosa inyección de créditos, o bien en forma de bases avanzadas defendidas, que te permiten repostar antes de proceder a atacar una base enemiga.



» **Utiliza el minimapa para desplazarte.** Una vez hayas construido el radar se abrirá el minimapa, una herramienta sumamente útil para moverte por todo el mapa. Combinado con la asignación de un grupo de unidades a un número y haciendo clic sobre él, puedes desplazar con un simple clic a tus unidades por el mapa de una forma mucho más intuitiva y sencilla.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

G

GANGLAND
Más personajes



Asesinos, guardaespaldas... podrás añadir más personajes a este juego si conoces los códigos adecuados, y justo para eso estamos nosotros. Primero, activa la consola con la tecla [°] y decide después cuál es el código que quieres utilizar:

- **cheat alienprophets:** Policías falsos
- **cheat iwillmakethefamilyrich:** Conseguir un abogado
- **cheat pocketsfullofdough:** Conseguir un hombre de negocios
- **cheat yourliverlandedoverthere:** Conseguir un chico con bazooka
- **cheat youhadbetterwearkevlar:** Conseguir una viuda negra
- **cheat trustmewithyourlife:** Conseguir un guardaespaldas
- **cheat youwillbestunned:** Conseguir un asesino
- **cheat whatwasbrieflyyoursisnowmine:** Conseguir un ladrón
- **cheat thegreatvassilizaitsev:** Conseguir un francotirador
- **cheat iknowodintoo:** Conseguir un ninja

GROUND CONTROL II
Modo dios



Hace un tiempo ofrecimos dos códigos para este veterano juego de estrategia espacial, y ahora te los recordamos aprovechando que sumamos como novedad un tercero, el siempre deseado modo dios. Para usarlos, pulsa la tecla [°] dos veces seguidas en cualquier momento del juego para activar la consola e introduce en ella uno de estos tres códigos:

- **godmassive:** Modo dios
- **gomassive:** Desbloquea todas las misiones
- **fps:** Muestra los fps



LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
Los de siempre y uno más



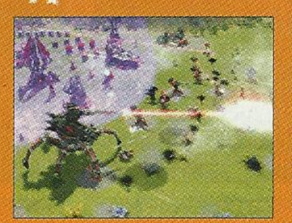
Con cada nueva expansión de «Los Sims 2» nos gusta recordar los principales códigos del juego porque siguen siendo funcionales. Pero además se suele añadir alguno nuevo como el último que incorporamos a la lista, que seguro que te va a parecer deslumbrante. Para utilizar tanto los nuevos como los viejos, empieza por pulsar las siguientes teclas, de una en una, pero sin soltarlas: [CTRL] + [Mayúsculas] + [C]. En la parte superior de la pantalla aparecerá la consola de comandos. Teclea en ella uno de estos códigos, pulsando la tecla [Intro] al final de cada truco.

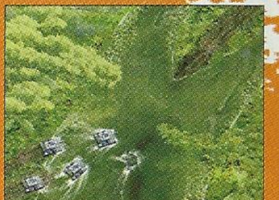
- **kaching:** Recibes 1.000 simoleones
- **motherLode:** Recibes 50.000 simoleones
- **aging off:** Detiene el envejecimiento de todos los Sims de la familia
- **aging on:** Reanuda el envejecimiento
- **familyFunds [familia] [cantidad]:** Añade [cantidad] de dinero a [familia]
- **boolProp petActionCancel true:** Permite cancelar las acciones de las mascotas
- **boolProp petActionCancel false:** Evita la cancelación de las acciones de las mascotas
- **unlockCareerRewards:** El Sim seleccionado accede a todos los objetos de recompensa profesional

Sólo para «Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones»:

- **bugJarTimeDecay [on/off]:** Si atrapas luciérnagas con un bote, activa el truco para que no se mueran y puedas utilizarlas como una atractiva iluminación.

EL TRUCO DEL MES





SUPREME COMMANDER
Ayuda suprema

Las batallas masivas de este juego de estrategia no tienen por qué decantarse siempre a favor del bando contrario. Si lo intentas una y otra vez pero empiezas a sospechar que lo tienes demasiado difícil, activa el modo de trucos situado en el menú de configuración del modo escaramuza o multijugador. Ahora estás en condiciones de disfrutar de los efectos de estas combinaciones de teclas:

- [Alt] + [F2]: Aparece en el mapa la unidad elegida
- [Ctrl] + [Del]: Borra la unidad seleccionada
- [Alt] + [N]: Todas las unidades invulnerables
- [Ctrl] + [Alt] + [B]: Recursos al máximo
- [Alt] + [T]: Teleporta a la unidad seleccionada
- [Ctrl] + [K]: Destruye a la unidad seleccionada

LOS SIMS HISTORIAS DE LA VIDA
Mejora tu vida



Estos trucos funcionarán sólo en el modo Libre del juego y no en las dos historias incluidas. Si estás jugando en dicho modo tienes un montón de ventajas a tu disposición para hacer felices a tus Sims de un modo más sencillo. Empieza por activar la habitual consola de trucos pulsando las teclas [Ctrl] + [Shift] + [C]. Ahora es el momento de introducir el truco que prefieras:

- **aging:** Activa o desactiva el aumento de edad
- **aspirationpoints [x]:** Añade [x] puntos de aspiración a tu Sim
- **aspirationlevel [x]:** Nivel de aspiración [x] para tu Sim
- **deleteAllcharacters:** Borra absolutamente todos los

EL JUEGO DEL MES
EARTH 2150: LOST SOULS
Tierra de trucos



Bastante difícil es encarnar a los últimos supervivientes de la Tierra para que encima te ataquen por todas partes. Claro que siempre tendrás nuestros trucos como último recurso. Para usarlos, durante el juego pulsa la tecla [Enter] y después cualquiera de estos códigos:

- Cheater 1: Activa el modo de trucos
- Cheater 0: Desactiva el modo de trucos
- Tromaville: Causa daño a todos los enemigos visibles
- judgementday: Destruye a todos los enemigos visibles
- gohome!: Destruye la estructura seleccionada
- smash: Destruye todo lo que esté visible
- beautifulmoon 1: Mapa completo
- Sciencefornothing: Investigación gratuita
- mybrainisfaster 1: Investigación más rápida
- nobelprize: Todo investigado
- hotground: Plantar minas
- byebye: Derrota instantánea
- Shower: Lluvia de meteoritos
- moneyfornothing x: Cantidad x de dinero
- hereyouare!: Muestra todos los enemigos
- hide: Activa niebla de guerra
- moonlight: Desactiva niebla de guerra



EL TRUCO DEL LECTOR

WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

Haciendo de bailarín





» Entre épicas aventuras y criaturas de leyenda, no está de más que de vez en cuando hagamos alguna payasada para animar el cotarro. Esto es lo que nos sugiere nuestro lector con este truco y su efecto inspirado en los pasos de baile de Michael Jackson que comprobarás si pulsas la tecla de saltar y, mientras estás en el aire, pulsas la tecla [E]. Cuando estés a punto de tocar tierra, pulsa [Q] + [A]

Jabird

personajes del vecindario

- **familyFunds [familia] [cantidad]:** Añade [cantidad] de dinero a [familia]
- **forcetwins:** Tu Sim embarazada tendrá gemelos
- **kaChing:** Recibir 1000 simoleones
- **motherLode:** Recibir 50.000 simoleones

M

MAELSTROM

Seleccionar niveles

Hay varios modos de aumentar tus probabilidades de victoria en este juego, y todos son muy sencillos. Empecemos por el principio: pulsando la tecla [I] en el menú



principal, accederás a opciones para seleccionar el nivel, el número de vidas y la velocidad de juego "Turbofunk". Pero hay más. En la pantalla de campaña, teclea **conquerearth** para obtener todos los niveles y campañas. Y, finalmente, puedes pulsar la tecla [Esc] durante el juego y teclear uno de estos dos códigos, volviendo a pulsar a continuación la tecla [Esc]:

- **iwinagain:** Ganar misión actual
- **feedme:** Obtener 1000 de recurso

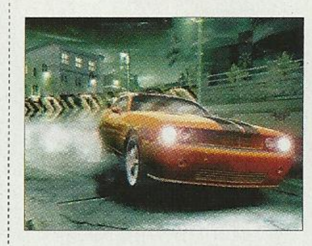


N

NEED FOR SPEED CARBONO

Códigos sobre ruedas

Te vamos a dar una serie de códigos para que accedas a un montón más de contenido en este espectacular y vibrante juego de carreras. Tienes que introducirlos tecleándo cada código directamente en el menú principal o en la pantalla de continuar. Pero ojo, cuida de teclear exactamente el código, porque si introduces otra letra por error puede ser que tengas que reiniciar el juego.



- **canyonalltheway:** todos los circuitos disponibles.
- **chasingmobile:** Corvette Z06 Interceptor en modo Carrera Rápida
- **guesswhoisback:** Cross Corvette Z06 en modo Carrera Rápida
- **givemethedb9:** Aston Martin DB9 2005
- **givemethechargersrt8:** Dodge Charger SRT8 2006
- **speed3foryou:** Mazda Speed3 desbloqueado
- **5grand5grand:** 10.000 dólares en tu cuenta del juego
- **nosforeverever:** Nitro infinito en las carreras
- **lotsoffreelogos:** Vinilos logo de «Need for Speed Carbono»
- **lotsoffreevinyls:** Vinilos con el logo especial «Need for Speed. Carbono»

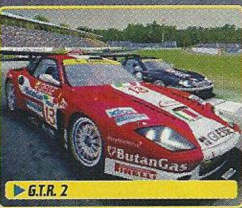


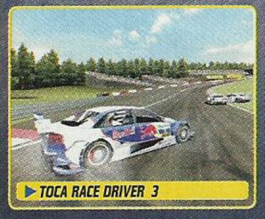
LOS MEJORES JUEGOS DE VELOCIDAD


TEST DRIVE UNLIMITED


NEED FOR SPEED CARBONO


RACE. THE OFICIAL WTCC GAME


G.T.R. 2


TOCA RACE DRIVER 3


SUPERBIKES RIDING CHALLENGE


XPAND RALLY XTREME


TRACKMANIA UNITED

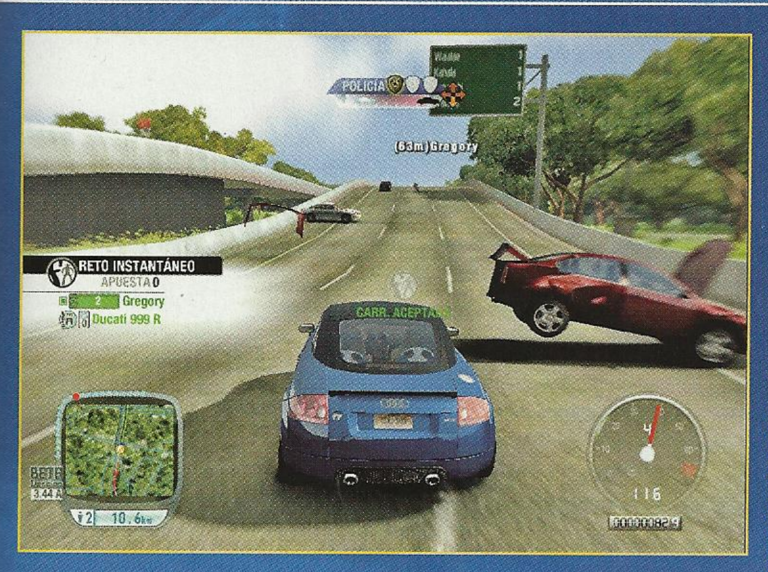
Juegos de velocidad

LLEVA TU PC AL LÍMITE

Un semáforo en verde, una chica agitando un pañuelo, un pique de ráfagas... No importa el modo en que una carrera de comienzo, al final tienes que ganar. Y como no hay gloria para el segundo, prepárate para poner tu PC a toda velocidad.

AVENTURA AL VOLANTE

Carreras ilegales, pilotos suicidas, tuning a tope, la poli pisándote los talones... ¿Te atreves?







Test Drive Unlimited

- Estudio/Compañía: Eden Games/Atari
- Distribuidor: Atari ➔ Año: 2007
- Comentado MM: 147 ➔ Puntuación MM: 95

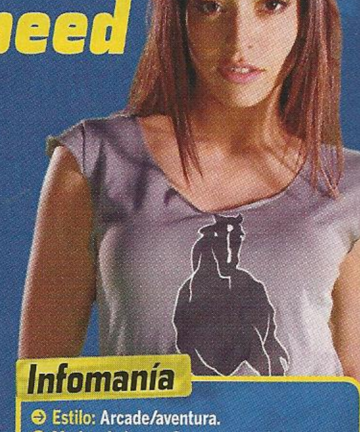
El clásico de los 80 regresa para revolucionar el género creando el primer mundo persistente online de la velocidad. Con Hawai recreado por GPS, debes prosperar en nivel social comprando más casas y coches pero actuando como lo harías en la vida misma. Explora 1600 kilómetros de carreteras, gana carreras, retos o haz de conductor profesional... Pilotaje deportivo a más no poder, con el tráfico y la policía poniendo la salsa. La inmersión es total con alucinantes gráficos en alta definición, física de partículas, secuencias cinemáticas y cámara libre. Sin exagerar, una obra maestra.

Infomanía

- Estilo: Arcade/aventura.
- Modos de juego: Carreras, retos y diferentes misiones.
- Escenario: Hawai con más de 1600 kilómetros de recorridos variados.
- Número de coches: 125
- Licencia oficial: Sí ➔ Multijugador: Sí
- Web: www.testdriveunlimited.com



Need for Speed Carbono



- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: E.A España ➔ Año: 2006
- Comentado MM: 144 ➔ Puntuación MM: 92

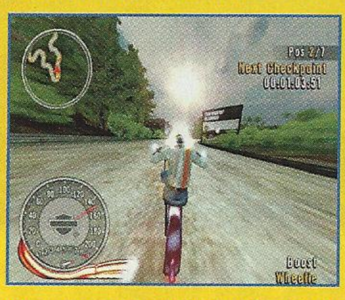
La saga más popular por fin convence a todos con un pilotaje realista sin perder un ápice de jugabilidad. Con un guión de película tienes libertad de acción para ir ganando carreras, comprar coches, tunearlos y enfrentarte a los jefes por carreteras de infarto. La sensación de velocidad es pasmosa y te las verás contra unos polis de película. Además, corres en equipo, con colegas que te ayudan a bloquear, ir a rebufo, etc. No hay tregua en el modo multijugador, hasta puedes hacer de policía.

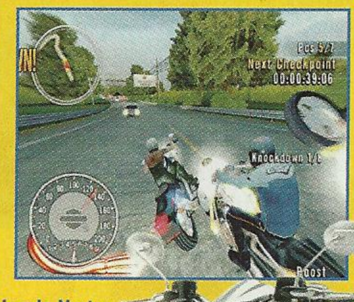
Infomanía

- Estilo: Arcade/aventura.
- Modos de juego: Carrera completa, desafíos, retos, carrera personalizada.
- Escenario: Más de 400 km.
- Número de coches: 30
- Licencia oficial: Sí ➔ Multijugador: Sí.
- Web: www.needforspeed.es



HARLEY DAVIDSON. RACE TO THE RALLY





Una aventura por los territorios más salvajes de Norteamérica a lomos de ese mito sobre dos ruedas llamado Harley Davidson es el punto de partida de este juego de Activision. El modo de juego es arcade con un control de la moto enfocado a la jugabilidad, acelerando con caballitos y esquivando el tráfico, a la par que peleas contra los rivales a golpe de patadas y embestidas. Gracias a la licencia oficial se han recreado al detalle más de 20 motos de diferentes clases y épocas. Y hay múltiples opciones de tuneo para tu Harley Davidson.

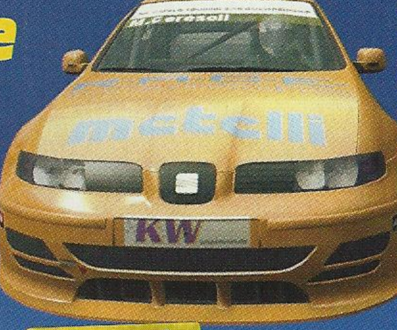
Los juegos de velocidad son un género imprescindible que cuenta con éxitos en todas las plataformas. En PC, además, han estado ligados a una calidad técnica y diversidad insuperables, sirviéndose tanto de las competiciones de velocidad reales como de la ficción.

Antes, eso sí, y durante años, la velocidad estaba dividida en sólo dos vertientes básicas. Por un lado estaban los simuladores, con un pilotaje realista, una reproducción sumamente verosímil de las respuestas físicas del coche y una gran fidelidad a la recreación del reglamento en las competiciones. Por el otro estaban los arcades de velocidad, donde sólo tenías que preocuparte de ser hábil, pisar a fondo y pelear cada adelantamiento. Sin embargo, estos planteamientos han necesitado un nuevo empuje que ha venido dado en los últimos años por juegos mucho más originales y de variadas temáticas. La aventura, el rol, e incluso el cine... ▶▶

LA COMPETICIÓN AL LÍMITE

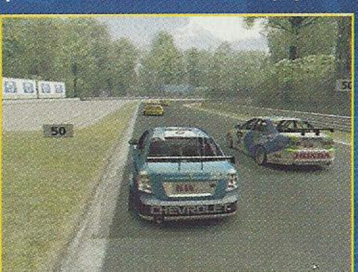
RACE: The Oficial WTCC Game

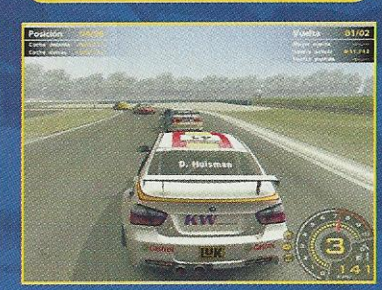
- Estudio/Compañía: SimBin/Eidos
- Distribuidor: Proein - Año: 2006
- Comentado MM: 144 - Puntuación MM: 90



Toda la intensidad del apasionante –aunque ciertamente no muy conocido– campeonato de turismos WTCC con licencia oficial y un total de hasta treinta coches diferentes recreados al milímetro. Pilotaje sumamente realista, pero por fortuna adaptable a todos los niveles. Sobresaliente en gráficos y repeticiones, casi para pasarse más tiempo viéndolas que jugando. La sensación de velocidad es impresionante y destaca por su excelente optimización, por lo que va bien en casi todos los equipos.

Infomanía
- Estilo: Simulador
- Modos de juego: Carrera, Gran Premio, contrarreloj, práctica, campeonato.
- Número de coches: 30 - Circuitos: 10
- Licencia oficial: Sí - Multijugador: Sí
- Web: www.race-game.org







G.T.R. 2

- Estudio/Compañía: SimBin/10Tacle Studios
- Distribuidor: Atari - Año: 2006
- Comentado MM: 141 - Puntuación MM: 89

Ponte al volante de los descomunales Ferrari, Maserati o Lamborghini y pelea a golpe de parachoques por cada posición. Fácil de controlar con su modo arcade y apto para jugar con teclado, cumple con nota en todos los apartados. Su modo multijugador online ofrece campeonatos que echan chispas. Eso sí, exige mucha máquina para disfrutar de sus impactantes gráficos.



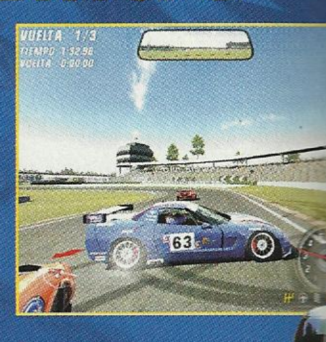


Infomanía
- Estilo: Simulador
- Modos de juego: Escuela de pilotos, campeonato, carrera, contrarreloj, práctica.
- Número de coches: 144
- Circuitos: 18 - Licencia oficial: Sí
- Multijugador: Sí, red local o Internet
- Web: www.gtr-game.com

TOCA Race Driver 3

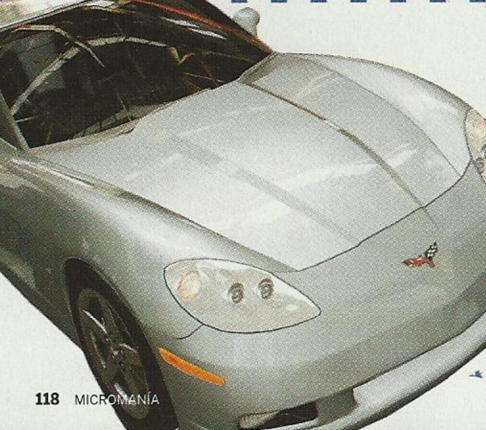
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Proein - Año: 2006
- Comentado MM: 133 - Puntuación MM: 95

Con más de 35 categorías y 120 campeonatos recreados, es un colosal compendio de velocidad que asegura casi infinitas horas de juego. Desarrolla tu carrera como piloto y métete en el ambiente "racing" con secuencias cinemáticas. Ya tiene un año a sus espaldas, pero su excepcional calidad técnica lo mantiene al día, con una IA y un pilotaje que transmiten el realismo de la competición.





Infomanía
- Estilo: Simulador
- Modos de juego: Carrera profesional, carrera libre y práctica.
- Número de coches: 70 - Circuitos: 80
- Licencia oficial: Sí - Multijugador: Sí
- Web: es.codemasters.com/tocaracedriver3/



Por ejemplo, la irrupción de la moda de tunear y la mayor capacidad del formato DVD para almacenar ciudades con kilómetros de carreteras, multitud de circuitos y coches detallados a escala ha conseguido que los juegos de velocidad experimenten un salto gigantesco en profundidad de juego.

VIVIR PARA TUNEAR

El tuning es un fenómeno que se ha trasladado con total naturalidad al género por la simplificación del trabajo de cha[...] pintura virtual mediante herramientas [...]gradas como el "AutoSculpt" de «Nee[d for] Speed Carbono». Gracias al tuneo ha[...] nuevo objetivo más allá de ganar las c[...]ras: exhibir tu coche para ganar respe[to].

Los juegos de velocidad han alcanzado las máximas prestaciones, realismo, desafío y emoción en las más variadas propuestas

¿Y QUÉ HAY DE LA FÓRMULA 1?

A la hora de enfundarse el mono de c[...]petición encontramos títulos de casi t[...] las categorías: Campeonato de Turis[...] Moto GP, SuperBikes, GTR o los rallies

El champán y el podio son el premio, pero antes tienes que marcar el mejor crono en la clasificación, apurar en cada frenada, aprovechar los rebufos para adelantar y exprimir toda tu técnica de piloto de carreras.

Superbikes Riding Challenge





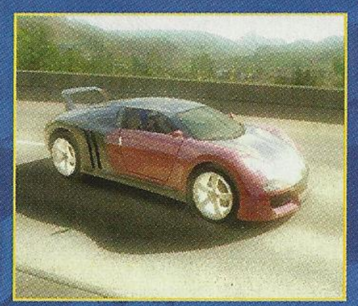
- Estudio/Compañía: Milestone/BlackBean
- Distribuidor: Virgin Play • Año: 2006
- Comentado MM: 142 • Puntuación MM: **87**

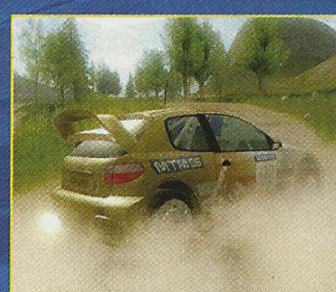
Toda la salsa del campeonato del mundo de Superbikes con un magistral control del pilotaje. La sensación de tumbar la moto está muy bien conseguida y puedes jugarlo como un arcade o un simulador. Alucinante en sensación de velocidad, gráficos, sonido y repeticiones.

Infomanía

- Estilo: Simulador • Modos: Carrera, temporada, práctica, trofeos.
- Número de motos: 40
- Circuitos: 30 • Licencia oficial: Sí
- Multijugador: 2 jugadores en el mismo PC.
- Web: *www.super-bikes.blackbeangames.com*

Xpand Rally Xtreme





- Estudio/Compañía: Techland
- Distribuidor: Take 2 • Año: 2006
- Comentado MM: 147 • Puntuación MM: **89**

A la espera de la llegada del prometedor «Colin McRae Dirt» de Codemasters, los aficionados a los rallies tienen una cita ineludible con este estupendo simulador jugable al 100% gracias a un estilo de pilotaje que hará las delicias de los amantes del derrapaje y el bloqueo con el freno de mano.

Infomanía

- Estilo: Arcade y simulación • Modos de juego: 2 • Número de coches: 20
- Circuitos: 60 • Licencia oficial: Sí • Multijugador: Sí, red local e Internet.
- Web: *www.xpandrally.com*

Trackmania United



- Estudio/Compañía: Nadeo/Focus Game Interactive • Distribuidor: Nobilis • Año: 2007
- Comentado MM: 147 • Puntuación MM: **92**

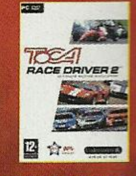
Dirigido a ofrecer diversión en estado puro para los amantes de las acrobacias a velocidad de vértigo. Crea tus propios circuitos con el potente editor para desafiar las leyes de la gravedad. El control es una delicia de jugabilidad y calcular la velocidad y ángulo de cada salto enganchа como no te puedes ni imaginar.

Infomanía

- Estilo: Arcade
- Modos: Carrera, puzzle, plataformas.
- Número de coches: 7
- Circuitos: 200 • Licencia oficial: No
- Multijugador: Sí, por Internet
- Web: *www.trackmania.com*

Y ADEMÁS

TOCA Race Driver 2



- Género: Simulador
- Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Proein
- Precio: 5,99 €
- Comentado en: MM 111
- Puntuación: 90

Colin McRae 04



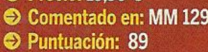
- Género: Simulador
- Compañía: Codemasters
- Distribuidor :FX Interactive
- Precio: 9,95 € (Premium)
- Comentado en: MM 110
- Puntuación: 87

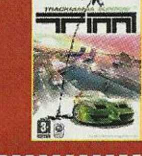
MotoGP 3



- Género: Simulador
- Compañía: Climax/THQ
- Distribuidor: THQ
- Precio: 9,95 €
- Comentado en: MM 128
- Puntuación: 91

Trackmanía Sunrise





- Género: Arcade
- Compañía: Nadeo
- Distribuidor: Nobilis
- Precio: 19,95 €
- Comentado en: MM 129
- Puntuación: 89

G.T.R. FIA GT Racing Game

- Género: Simulador
- Compañía: SimBin/10Tacle
- Distribuidor: Atari
- Precio: 49,99 €
- Comentado en: MM 123
- Puntuación: 91

NFS. Most Wanted

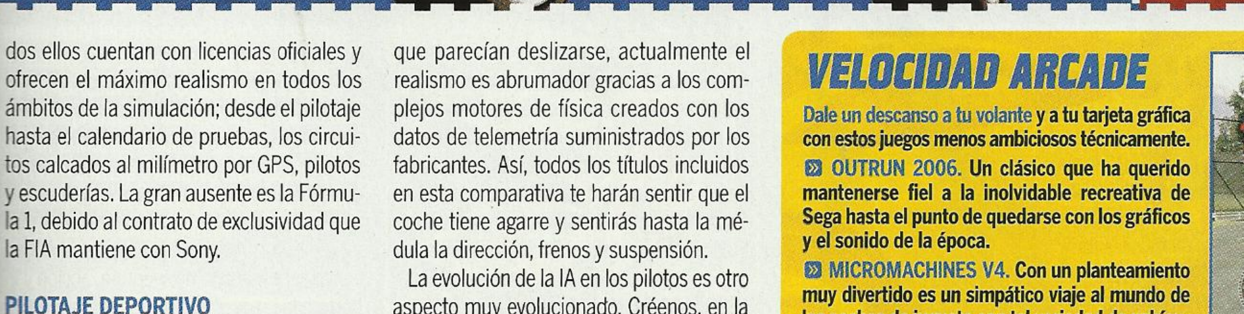


- Género: Arcade
- Compañía: EA Games
- Distribuidor: EA España
- Precio: 19,95 €(Classics)
- Comentado en: MM 132
- Puntuación: 94

Evolution GT



- Género: Arcade
- Compañía: BlackBean
- Distribuidor: Virgin
- Precio: 9,95 €
- Comentado en: MM 136
- Puntuación: 89



dos ellos cuentan con licencias oficiales y ofrecen el máximo realismo en todos los ámbitos de la simulación; desde el pilotaje hasta el calendario de pruebas, los circuitos calcados al milímetro por GPS, pilotos y escuderías. La gran ausente es la Fórmula 1, debido al contrato de exclusividad que la FIA mantiene con Sony.

PILOTAJE DEPORTIVO

El pilotaje es el protagonista del género y, si hasta hace bien poco adolecía de coches que parecían deslizarse, actualmente el realismo es abrumador gracias a los complejos motores de física creados con los datos de telemetría suministrados por los fabricantes. Así, todos los títulos incluidos en esta comparativa te harán sentir que el coche tiene agarre y sentirás hasta la médula la dirección, frenos y suspensión.

La evolución de la IA en los pilotos es otro aspecto muy evolucionado. Créenos, en la mayoría de los juegos te mantendrá pegado al volante, los rivales tapan huecos ▸▸

VELOCIDAD ARCADE

Dale un descanso a tu volante y a tu tarjeta gráfica con estos juegos menos ambiciosos técnicamente.

» **OUTRUN 2006.** Un clásico que ha querido mantenerse fiel a la inolvidable recreativa de Sega hasta el punto de quedarse con los gráficos y el sonido de la época.

» **MICROMACHINES V4.** Con un planteamiento muy divertido es un simpático viaje al mundo de los coches de juguete con tal variedad de vehículos y circuitos que el aburrimiento es imposible.



ELIGE TU PROPIO JUEGO DE CARRERAS

	TEST DRIVE UNLIMITED	NEED FOR SPEED CARBONO	RACE. THE OFICIAL WTCC GAME	G.T.R. 2	TOCA RACE DRIVER 3	SUPERBIKES RIDING CHALLENGE	TRACKMANÍA UNITED	XPAND RALLY XTREME
AÑO	2007	2006	2006	2006	2005	2006	2007	2006
PRECIO	39,99 €	49,95 €	44,95 €	49,99 €	44,95 €	29,95 €	19,95 €	19,95 €
PEGI	3+	12+	3+	3+	12+	3+	3+	3+
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Eden Games/Atari	Electronic Arts	SimBin/Proein	SimBin/Proein	Codemasters/Proein	Milestone/BlackBean	Nadeo/Nobilis	Techland/Take 2
INFORMACIÓN	www.testdriveunlimited.com	www.needforspeed.es	www.race-game.org	www.gtr-game.com	//es.codemasters.com/to-caracedriver3/	www.super-bikes.blackbean-games.com	www.trackmania.com	www.xpandrally.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 a 2,4 GHz, 512 MB de memoria 8 GB disco duro, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 a 1,7 GHz, 512 MB de memoria 5 GB disco duro, tarjeta gráfica 64 MB	Pentium 4 a 1,7 GHz, 512 MB de memoria 3 GB disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 a 1,7 GHz, 512 MB de memoria 4 GB disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 a 1,4 GHz, 256 MB de memoria 6 GB disco duro, tarjeta gráfica 32 MB	Pentium 4 a 1 GHz, 256 MB de memoria 2 GB disco duro, tarjeta gráfica 64 MB	Pentium 3 a 800 MHz, 256 MB de memoria 2 GB disco duro, tarjeta gráfica 32 MB	Pentium 4 a 1,8 GHz, 512 MB de memoria 6 GB disco duro, tarjeta gráfica 128 MB
IDIOMA	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto y voces)	Castellano (textos)	Castellano (textos)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos)	Castellano (textos)	Castellano (textos)
ESTILO	Arcade y aventura	Arcade	Simulador	Simulador	Arcade y simulador	Arcade y simulador	Arcade	Arcade y simulador
MODOS DE JUEGO	Libertad de juego, con 8 clases de misiones	4	5	5	3	4	3	2
NIVELES DE DIFICULTAD	3	Progresiva	3	3	3	2	1	2
LICENCIA OFICIAL	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No aplicable	Sí
CATEGORÍAS	6	3	3 (WTCC actual, WTCC 1987 y Mini)	2 (GT y NGT)	35	2 (actuales y clásicas)	7	2
NÚMERO DE COCHES	125	30	30	144	70	40	7	20
MOTOS SÍ/NO	Sí	No	No	No	No	Sí	No	No
CIRCUITOS	1600 km de carretera	400 km de carretera	10	18	80	30	200	60 tramos
TIPO DE CÁMARAS	5, todas con rotación	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas
REPETICIONES	Sí	Sí, de acciones instantáneas	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
PILOTAJE	Deportivo con ayudas de control de tracción cambio automático y ABS	Deportivo, con cambio automático	Competición, configurable	Competición, configurable	Competición, configurable	Competición, configurable	Acrobacias	Competición, configurable
CONTROL CON TECLADO	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, óptimo	Sí, óptimo	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, óptimo	Sí, óptimo	Sí, óptimo
EFECTOS FORCE FEEDBACK	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No aplicable	No aplicable	Sí
TUNING	Sí	Sí	No	No	Sí, mecánico	No	Sí	Sí
EDITOR	No	Sí, carrocería	No	No	No	No	Sí, circuitos	Sí, circuitos
EXIGENCIA HARDWARE/ OPTIMIZACIÓN	Alto/Buena	Muy alto/aceptable	Alto/Excelente	Muy alto/aceptable	Muy alto/buena	Normal/buena	Básico/buena	Muy alto/buena
DEFORMACIONES	Sí, en policías y tráfico	Básicas	Sí	Sí	Sí	Básicas	No aplicable	Sí
MULTIJUGADOR	Sí, Internet	Sí, Internet	Sí, red e Internet	Sí, red e Internet	Sí, red e Internet	Solo partida dividida	Sí	Sí, red e Internet
MODOS MULTIJUGADOR	Mundo persistente	Desafíos, persecución policial	Carreras configurables	Carreras configurables	Carreras configurables	No aplicable	Pruebas configurables	Sí, con modo libre
CALIDAD CONEXIONES ONLINE	Excelente	Buena	Buena	Buena	Buena	No aplicable	Excelente	Óptima
EFECTOS AVANZADOS	Render HD, Sombreados 3.0	Motion Blur, desenfoques	Iluminación dinámica, profundidad de campo	Sombreados dinámicos, profundidad de campo	Iluminación dinámica, profundidad de campo	Iluminación dinámica, profundidad de campo	Iluminación dinámica, profundidad de campo	Motion Blur, desenfoques
VALORACIÓN 1/10								
NIVEL GRÁFICO	9	8	9	8	8	7	6	9
NIVEL SONIDO	8	7	6	6	9	8	7	7
NIVEL DE IA	10	9	10	10	9	10	8	8
FÍSICA	9	8	9	8	8	6	10	8
JUGABILIDAD	10	10	8	8	8	7	9	7
CALIDAD/PRECIO	8	7	8	8	9	8	10	8

NUESTROS FAVORITOS

Arcades o simuladores, carreras ilegales o de competición, todos estos títulos son para cogerles la matrícula:

» TEST DRIVE UNLIMITED: Velocidad con libertad de juego sin precedentes, mundo persistente online y una realización técnica fuera de serie.

» NEED FOR SPEED. CARBONO: La vieja fórmula nunca falla; tuning, carreras al límite y velocidad a tope.

» TOCA RACE DRIVER 3: La superproducción del género, genial por su versatilidad de categorías, sólo igualada por su fabuloso nivel técnico.

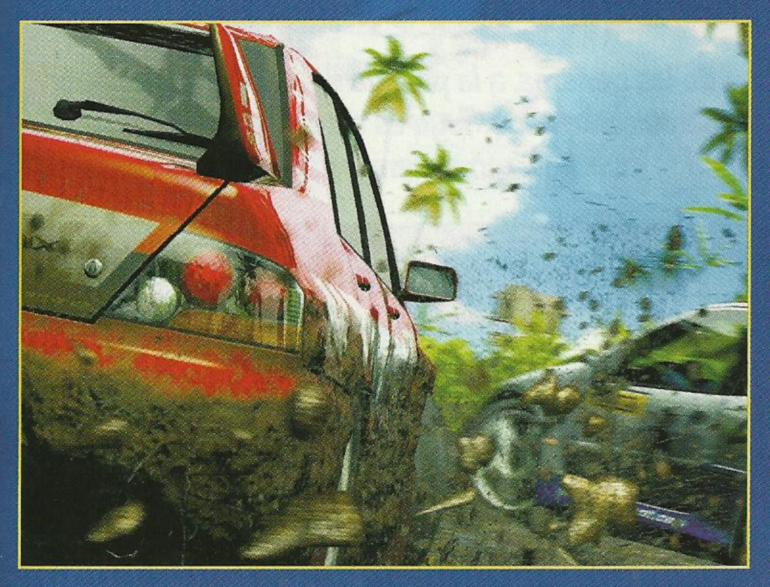
►► como ases del volante y son agresivos como nunca. Y se ha "humanizado" su habilidad, de forma que también pueden salirse del trazado, provocar accidentes entre ellos, etc. El factor común a todos los juegos de velocidad es el despliegue de lo último en gráficos, física y sonido, siendo capaces de exprimir al PC más potente.

VELOCIDAD ONLINE

El mayor cambio en el género es la apuesta por el multijugador online. De hecho han surgido juegos exclusivos como «rFactor» o «Live for Speed» que sólo pueden adquirirse por compra online. Su excepcional nivel técnico y su impecable funcionamiento en miles de servidores dedicados está causando furor. «Test Drive Unlimited», por ejemplo, va a cambiar el género para siempre y en el futuro exigiremos que la velocidad venga acompañada de aventura, acción y libertad de juego. Y por cierto, a ver si con un poco de suerte acaba el contrato entre FIA y Sony, y vuelve la Fórmula 1 al PC. ■ A.T.I.

...Y PARA EL FUTURO

Nada menos que cuatro pesos pesados del género vuelven con renovadas fuerzas, con una jugabilidad actualizada y empleando los recursos del hardware más avanzado.



Sega Rally Revo

➔ Estudio/Compañía: Sega ➔ Distribuidor: Sega
➔ Lanzamiento: Primavera 2007

Una saga legendaria, abanderada de los rallies jugados desde la filosofía del arcade. Aunque mantendrá una clara orientación a facilitar el pilotaje a todos los públicos, tendrá modos de simulación para convencer a los expertos en bloquear con el freno de mano, realizar el "punta-tacón" y dar contravolantes a cada instante. Se ha marcado como objetivo ofrecer el espectáculo propio de los rallies con efectos visuales de impresión. ¡A ver, a ver..!



Infomanía
➔ Estilo: Arcade ➔ Licencia oficial: Sí
➔ Web: *www.segarally.com*

Colin McRae Dirt

➔ Estudio/Compañía: Codemasters
➔ Distribuidor: Codemasters
➔ Lanzamiento: Verano 2007



Presenta el revolucionario motor Neon, desarrollado para aprovechar toda la potencia del PC y las consolas de nueva generación. Gráficos en alta definición HDR, física de partículas increíble, realismo de pilotaje a otro nivel pero sin perder el control y jugabilidad que ha caracterizado a la serie. Además del campeonato World Rally Car con licencias oficiales de 40 coches, ofrecerá múltiples categorías de off-road y un modo multijugador.

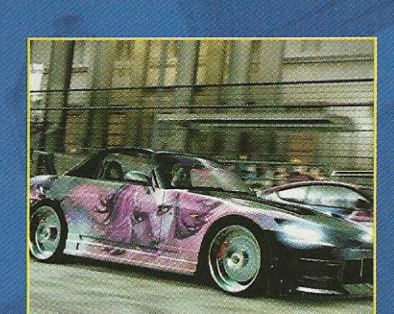


Infomanía
➔ Estilo: Simulación ➔ Licencia oficial: Sí
➔ Web: *www.codemasters.com/dirt*

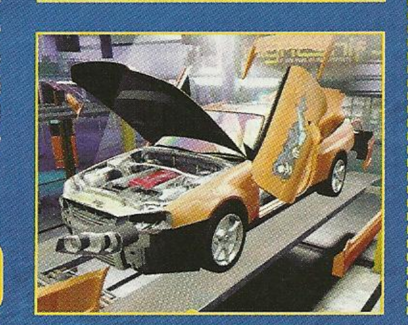


Juiced 2

➔ Estudio/Compañía: Juiced Games/THQ
➔ Distribuidor: THQ ➔ Lanzamiento: Otoño 2007



En su día la primera parte ya nos dejó un excelente sabor de boca, y aunque el lanzamiento de esta segunda todavía queda muy lejano, ya se puede intuir que el "tuning" va a ser de aúpa con 600 partes modificables y 90 coches. Los escenarios reproducirán al detalle circuitos de Roma, Londres o San Francisco. Tendrá un modo carrera evolutivo en el coche y el personaje, mientras que la IA promete ser un demostración de pilotaje.

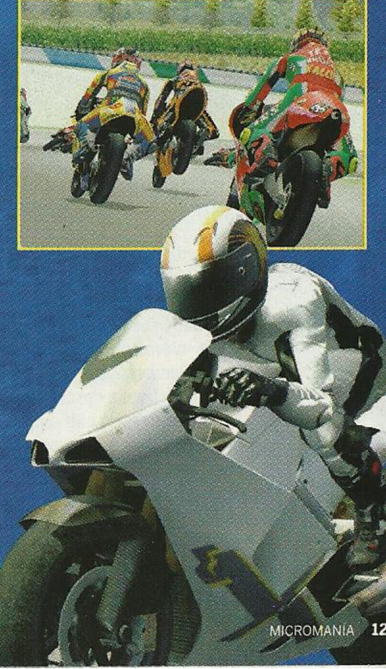


Infomanía
➔ Estilo: Arcade ➔ Licencia oficial: Sí
➔ Web: *No disponible*

MotoGP 07

➔ Estudio/Compañía: Climax/THQ
➔ Distribuidor: THQ ➔ Lanzamiento: Otoño 2007

Tras dos años de ausencia vuelve la categoría MotoGP con un título que contará con la licencia oficial del campeonato de 2007 y será el primero en subirnos a las nuevas motos de 800cc. Sus desarrolladores aseguran que sus gráficos, física e IA sobrepasarán con mucho a la anterior entrega. Con modos multijugador online y opciones de personalización, tendrá un modo extremo para pilotar a tus anchas en circuitos urbanos.



Infomanía
➔ Estilo: Simulación ➔ Licencia oficial: Sí
➔ Web: *www.motogpthegame.com*

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Descúbrelo

Tierra a la vista

» DESCARGAS » JUEGO GRATUITO



» *Si eres de los que piensa que siempre es buen momento para volver la vista atrás* y recordar clásicos como «Civilization», no tardes mucho en descargar «FreeCol», un juego gratuito realizado en plataforma abierta GNU que recupera la esencia de aquella saga. Está traducido al español y, a pesar de sus sencillos gráficos 2D, su sistema de juego te enganchará. Elige entre españoles, holandeses, franceses o ingleses y hasta podrás contar con líderes como Hernán Cortés.

Lo encontrarás en: www.freecol.org

Generales de metal

» COMUNIDAD
» WEB DE «SUPREME COMMANDER»



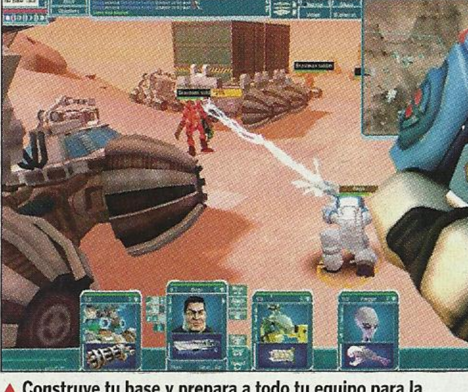
» *Ya estés al mando de la Federación Unida de la Tierra,* de los Cybran o de los Aeon, seguro que ya estás pidiendo a gritos nuevos recursos para tus Comandantes Supremos. Pues prepárate a descargar toneladas de ellos entrando en "WarGrounds, Supreme Commander Conquered".

Lo encontrarás en: supcom.strategyplanet.gamespy.com/

A la conquista de Marte

» ACTUALIDAD » DESCARGA EN LÍNEA » «UFO AFTERLIGHT»

Fue allá por 1993 cuando Microprose publicó «X-Com: UFO Defense», un título que creó escuela en la estrategia con su hábil combinación de combates tácticos y gestión de recursos con el trasfondo de una historia de ciencia ficción de las de toda la vida. Tras varias entregas que consolidaron la saga, un desconocido grupo de programación checo, Altar Games, tuvo años después la feliz idea de resucitar el concepto de la saga con «UFO Aftermath», al que poco después siguió «UFO Aftershock». Se mantuvo la mecánica de juego del original, pero se quedaron algo cortos en IA y gráficos. Ahora acaba de salir la tercera entrega, «UFO Afterlight», mucho más ambiciosa y esta vez sí con una tecnología gráfica impecable.



▲ Construye tu base y prepara a todo tu equipo para la exploración y conquista del inhóspito Marte.



▲ Exploración, gestión de recursos, investigación tecnológica, diplomacia y combate en un solo juego.

A la tercera va la vencida

La primera misión de «U.F.O. Afterlight» es un tutorial que muestra el control de la genial cámara libre y las bases del sistema de juego. El escenario es Marte, y controlas a un equipo de personajes con diferentes habilidades –combate, construcción, control mental, investigación tecnológica y diplomacia– con el que tendrás que construir bases, explorar, gestionar recursos y luchar contra robots y otras razas alienígenas. Aún no está confirmado su distribuidor, pero hasta ahora, todos los «UFO» acaban siendo avistados en España...

MÁS INFORMACIÓN: www.ufo-afterlight.com y www.cenega.com

Manos a la obra

Tributo de guerra

» DESCARGAS » MOD «C&C TIBERIUM WARS»

» *Ahora que la saga «Command & Conquer» vive una nueva época de esplendor* con la Tercera Guerra Tiberio, los chicos de «C&C Generals World» –una de las páginas de comunidad y recursos más prolíficas del universo «C&C»– han anunciado el desarrollo de «Command & Conquer: All Stars» un mod gigantesco que combina en un solo título las facciones, unidades y estructuras de cada entrega de la serie, de ahí que se entienda su nombre como analogía al partido de las estrellas de la NBA. Si eres fan de la saga harías mal en no descargártelo cuando esté disponible.

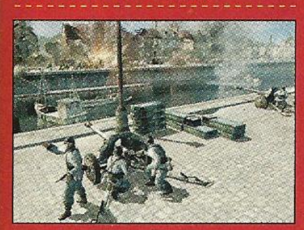
Lo encontrarás en: www.cncgeneralsworld.com/allstars



Ponte al día

Más hazañas

» DESCARGAS » PARCHE «COMPANY OF HEROES»



» *Ya está disponible una nueva actualización* para que «Company of Heroes» alcance el "rango" de versión 1.5. Entre sus mejoras para el modo multijugador online destacan que ahora podrás jugar sin problemas en los mapas creados por usuarios. También se han revisado a fondo las características de casi todas las unidades .

➔ Lo encontrarás en: ***www.companyofheroesgame.com/updates/***

Ojo al parche

» DESCARGAS » PARCHE «EUROPA UNIVERSALIS III»



» *Paradox ha respondido a las peticiones de los usuarios* que tenían problemas en las partidas online con mapas no oficiales con el parche que actualiza el programa a la versión 1.1, y que añade una nueva función para lanzar partidas personalizadas con modificaciones. También se han corregido diversos "bugs" y optimizado las rutinas de IA.

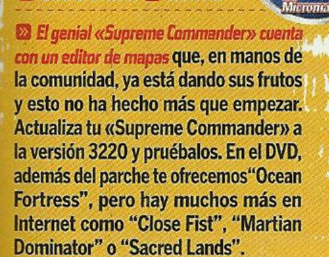
➔ Lo encontrarás en: ***www.europauniversalis3.com/***

Nuevos frentes

Fiebre mapera

» DESCARGAS » MAPAS

en el DVD Micromanía



» *El genial «Supreme Commander» cuenta con un editor de mapas* que, en manos de la comunidad, ya está dando sus frutos y esto no ha hecho más que empezar. Actualiza tu «Supreme Commander» a la versión 3220 y pruébalos. En el DVD, además del parche te ofrecemos "Ocean Fortress", pero hay muchos más en Internet como "Close Fist", "Martian Dominator" o "Sacred Lands".

➔ Lo encontrarás en: ***DVD Micromanía***

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Las aventuras más movidas

» ACTUALIDAD » NOVEDADES EN EL GÉNERO

Gracias a la potencia de los ordenadores actuales, y a la influencia de las consolas, las aventuras de acción han obtenido un gran éxito en los últimos años, con mitos como la saga de «Prince of Persia» o «Splinter Cell». En breve podrás disfrutar de nuevas propuestas para calmar tus ansias.

Tortuga: Two Treasures

Los creadores de «Port Royale» y «Patrician» se pasan a la aventura con «Tortuga: Two Treasures». Thomas "Hawk" Blythe, capitán pirata, y su novia, la sacerdotisa vudú Sangua, recorrerán los mares del Caribe en busca del legendario tesoro de Henry Morgan. Tendrás que librar batallas en alta mar capitaneando tu barco, participar en abordajes y, por supuesto, pelear con espadas. Se incluirán misiones de sabotaje, infiltración, y argumentales. Puedes descargar la demo y la banda sonora en la web oficial.

➔ MÁS INFORMACIÓN: ***www.tortugagame.com***

Tomb Raider Anniversary

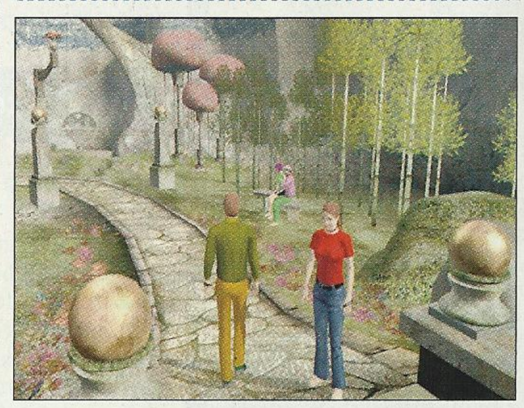
Parece que fue ayer, pero ya han pasado diez años desde el lanzamiento del primer «Tomb Raider». Eidos quiere celebrarlo con una revisión completa del primero título. Los niveles son más largos, con nuevas zonas para explorar; los puzzles incluyen nuevos elementos, como la gravedad; se ha aumentado la IA de los enemigos y se han incluido movimientos de los últimos capítulos. Toda una vuelta a los orígenes de esta popular saga.

➔ MÁS INFORMACIÓN: ***www.tombraider.com/anniversary/index.html***

Nuevos lanzamientos

Disponible Myst Online

» ACTUALIDAD » FUTUROS LANZAMIENTOS



» *Como ya comentamos en anteriores números,* la legendaria saga «Myst» vuelve a la vida en una nueva experiencia online en donde los jugadores pueden resolver puzzles en grupo. El argumento se desarrolla por medio de personajes reales que en realidad son actores contratados por los creadores del juego. Hasta ahora «Myst Online» sólo se distribuía en USA a través del servicio online GameTap, pero la buena noticia es que ya se ha confirmado una versión comercial para algunos otros países, incluido España, una iniciativa que no podemos dejar de aplaudir.

➔ Más información: ***www.gametap.com/home/myst/index.html***

Contigo todo el año

¡Descarga tu calendario!

» DESCARGAS
» MERCHANDISING

» *La web italiana Adventures Planet* ofrece un curioso regalo a sus visitantes: un calendario aventurero descargable en formato PDF, que puedes imprimir y colgar en la pared. Cada mes está dedicado a un juego diferente. Para descargarlo, entra en la web y búscalo en el recuadro de la esquina superior derecha. Está en inglés e italiano.

➔ Más información: ***www.adventuresplanet.it***

¡Viva Las Vegas!

Convención de aventureros

» ACTUALIDAD » FANS

» *¿Tienes pensado pasarte por Las Vegas entre los días 28 y 29 de agosto?* Si no es así, quizá te interese comenzar a planificar tus vacaciones, ya que precisamente en esas fechas tendrá lugar la primera convención de aventureros AdventureCon. Este año se conmemora el 30 aniversario del legendario «Zork» –ahí es nada–, y el 20 aniversario del no menos clásico «Leisure Suit Larry», cuyos míticos creadores, Scott Adams y Al Lowe estarán presentes en la convención, ofreciendo sendas conferencias para gozo y disfrute de los fans del género.

➔ Más información: ***www.adventurecon.org***

ADVENTURECON
Events | Exhibitors | Register | News | FAQ | Mailing List
Thirty Years of Adventure Game History....



... It All Comes Down To This.
AdventureCon is America's first convention for adventure game fans by adventure game fans.
ork turns 30 and Leisure Suit Larry turns 20 this year. Join us for an unforgettable birthday part
The Stars Are Shining In Las Vegas This Summer With AdventureCon Guests..

▲ El AdventureCon es un lugar de encuentro para los grandes aficionados a la aventura, con juegos de todos los tiempos.

Curiosidades

Hasta los malos descansan

» COMUNIDAD » «HALF-LIFE 2»



» *Todo el mundo se merece un descanso*, hasta los mismísimos malos de «Half-Life 2», y si no que se lo digan a estos tres, que, cansados de tanto luchar, decidieron relajarse un ratito y tomarse las cosas con un poquito más de calma. Y la verdad es que tampoco se les puede culpar por ello, porque con el sol de justicia que caldea el escenario es comprensible. Sólo les hace falta unas cervecitas y un ventilador, y ya no hay quien les mueva de ahí.

La Coca-Cola también llega al GTA

» COMUNIDAD » ANUNCIO DE «GTA»



» *Para obtener las mejores armas y casas* en el «GTA» hace falta mucho dinero, pero jamás pudimos imaginarnos que el protagonista del juego recurriera a la publicidad para conseguirlo. O al menos eso se desprende del anuncio que pudimos ver durante la Superbowl; una especie de «GTA» con un protagonista que en lugar de causar destrucción ayuda a todo el mundo.

➲ Lo encontrarás: *www.youtube.com/watch?v=7wt5FiZQrgM*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

¿Quieres combatir... gratis?

» ACTUALIDAD » «WAR ROCK»

Después de más de dos años de pruebas y multitud de versiones beta, K2 Network ha lanzado por fin la versión final de «War Rock», un prometedor título de acción online en primera persona de ambientación moderna que enfrenta a dos poderosos ejércitos: los rebeldes NIU y las tropas de Derbaran. Ambas facciones pugnan entre sí en una cruenta guerra civil por el control de un enorme territorio, muy al estilo de la saga «Battlefield».

El juego ofrece muy buena calidad gráfica sin necesidad de tener un ordenador muy potente, y dispone de una amplia variedad de armas, mapas y vehículos que, según sus autores, aumentarán con cada nueva actualización. Además cuenta con cinco tipos de personajes (ingeniero, médico, francotirador, soldado y soldado pesado), tres modos diferentes de juego y su propia moneda virtual, el dinar, que permite comprar nuevas armas, equipo de campo y otros objetos a medida que se sube de nivel.

▲ «War Rock» ofrece una calidad casi profesional sin necesidad de pagar ni un misero euro por él.



▲ El juego recrea una batalla a gran escala con muchos tipos de soldados y vehículos, como la serie «Battlefield».

Distintas versiones

Pero lo mejor de todo es que la versión básica del juego es totalmente gratuita. Sólo tienes que descargártela de la página web oficial y registrarte en ella. Esta versión no incluye todos los mapas ni todas las armas, pero por lo demás es bastante completa.

El resto de los mapas y las armas pueden conseguirse pagando una cuota, que depende del tipo de suscripción que se escoja: bronce, plata y oro, con un precio de 5'95, 9'95 y 14'95 dólares, respectivamente. Estas suscripciones, además de proporcionarte acceso a todos los mapas y armas, otorgan prioridad al conectar, puntos de experiencia extra, más dinero para comprar e incluso un hueco adicional para llevar una quinta arma.

Pero el juego no sólo se comercializa a través de Internet, sino que también puede adquirirse en las tiendas. Esta versión añade un libro de mapas al conjunto y regala dos meses de suscripción oro.

➲ MÁS INFORMACIÓN EN: www.warrock.net/

Más munición

Mapas para todos

» DESCARGAS » «QUAKE 4»

» *¿Cansado de jugar con los mismos mapas multijugador para «Quake 4»?* Bueno, pues no te preocupes, porque Id Software tiene un regalo muy especial para todos los jugadores. Ha recopilado los mapas que ha recibido de la comunidad en un solo archivo y los ofrece a modo de descarga. El pack incluye treinta y cuatro mapas en total a cual más interesante.

➲ Lo encontrarás en: *www.strategyinformer.com/pc/quake4/mod/11464.html*

Una guerra muy real

» DESCARGAS » MOD » «BATTLEFIELD 2»

» *¿Te gusta que un juego de acción bélica sea lo más real posible?* Pues prueba este mod para «Battlefield 2». Sus diseñadores, además de incluir nuevos ejércitos, modos de juego, vehículos y armas, han modificado casi todos los aspectos del juego original para conseguir una fiel recreación de una guerra a gran escala. Por ejemplo, ya no hay mirilla para apuntar, ni el típico indicador que muestre la munición que queda en el arma. Los disparos pueden derribarte aunque no mueras, e incluso se ha incorporado un efecto "sangrado": si la salud baja a cierto nivel, seguirá haciéndolo por la pérdida de sangre. Y es sólo el principio, porque planean incluir más características reales con cada nueva versión del mod.

➲ Lo encontrarás en: *www.realitymod.com*



▲ Si te gusta el realismo extremo en las recreaciones de guerra a gran escala no dejes de bajarte este mod para «Battlefield 2».

Duelo online

Peleas virtuales

» DESCARGAS » MOD » SOURCE



» *«Dystopia» es un mod multijugador de calidad profesional* en el que dos equipos se enfrentan para ver cuál consigue primero una serie de objetivos. Dos de sus rasgos más llamativos son que ha sido traducido al castellano y que es posible luchar tanto en el mundo real como en el ciberespacio.

» Lo encontrarás en: dystopia-game.com

Sigue jugando

Una vida de insecto

» DESCARGA » MOD «HALF-LIFE 2»

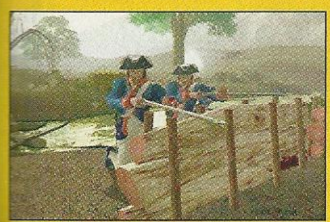


» *Seguro que has interpretado a personajes muy pintorescos* en los títulos de acción que has jugado, pero ¿has sido alguna vez un insecto? Pues te invitamos a experimentarlo con "Insects Infestation", un mod para «Half-Life 2» donde tres colonias de insectos se enfrentan entre sí. ¿A qué esperas para probarlo?

» Lo encontrarás en: www.insectsinfestation.com

Haz historia

» DESCARGA » MOD «HALF-LIFE 1 Y 2»



» *«Battlegrounds» es un nuevo mod para "Half-Life 1 y 2"* que te traslada a la Guerra de la Independencia americana. Luchando o bien como casaca roja al servicio de la reina de Inglaterra o como soldado de los Estados Unidos, el mod refleja algunas de las batallas más importantes ocurridas en esa confrontación, y recrea fielmente el armamento y las tácticas de combate de la época.

» Lo encontrarás en: www.bgmod.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¿De verdad son gratis?

» ACTUALIDAD » «DUNGEON RUNNERS», «LAST CHAOS»...

Tras el rotundo éxito de «Guild Wars», juego en el que no es necesario pagar una cuota de mensual y que basa su negocio en el lanzamiento de expansiones completas cada seis meses, a las compañías les cuesta cada vez más atraer usuarios a sus mundos basados en otro modelo de suscripción.

Las cosas buenas se pagan

La competencia es cada vez más dura y, aunque juegos como «World of Warcraft» pueden permitirse cobrar 12.99 € cada mes a sus usuarios, ya hemos visto como «Archlord» ha tenido que renunciar al poco tiempo de su lanzamiento a este sistema. Ahora ven la luz dos nuevos juegos, «Dungeon Runners» y «Last Chaos», que se anuncian como gratuitos y que son sólo los primeros de una larga lista; sin embargo, en el primero, deberás pagar 4.99 € al mes si quieres acceder a mejoras exclusivas y equipo completo. En el segundo, también podrás comprar dentro del juego objetos y trajes especiales a cambio de dinero real. En definitiva, si quieres disfrutar de una experiencia de juego completa, al final acabarás pagando. Entendemos que el mantenimiento de estos juegos es costoso para las compañías y el modelo de negocio nos parece tan válido como cualquier otro, lo que no vemos claro es que se anuncien como "totalmente gratuitos". ¿Qué opinas tú?

» MÁS INFORMACIÓN EN:
- www.dungeonrunners.com
- lastchaos.aeriagames.com

Y además...

¡A la arena!

» *Han comenzado los torneos en las arenas de «World of Warcraft».* Desde el 16 de febrero, los equipos que participen en las partidas del sistema de Arena 5c5 competirán por entrar en las rondas de clasificación que se celebrarán entre el 20 de abril y 4 de mayo. Luego tendrán lugar los eventos regionales y los vencedores serán invitados a la Final Global.

» Lo encontrarás: www.wow-europe.com /es/info/basics/arena/tournament-season01.xml

Una "Ñ" en la Tierra Media

Web hispana de El Señor de los Anillos Online

» *Cuando estás dispuesto a disfrutar de otra vida en un mundo online* nunca está de más buscar el apoyo de una comunidad fuerte que pueda echarte una mano en tus primeros pasos. Si además el juego está completamente en inglés y nada apunta a que vaya a traducirse, entonces se convierte en algo imprescindible. Por eso desde aquí queremos agradecer a los chicos de LOTRO-Hispano su labor. En su página encontrarás buenas guías, una base de datos de misiones, zonas, objetos y NPCs, un foro de apoyo y muchísima más información útil. Además podrás firmar para solicitar una futura traducción a nuestro idioma. ¿Te apuntas?



» Lo encontrarás en: www.lotro-hispano.com

¿Sabías que...

Elephant Entertainment ha anunciado que serán ellos los encargados de traer a Europa y Norte América «Sword of the New World: Granado Espada»? Este juego ambientado en un mundo romántico tras la exploración Europea de América y con un apartado gráfico fuera de serie lleva un año arrasando en Corea.



» Lo encontrarás en: www.swordofthenewworld.com

En boxes

A por las Superbikes

Milestone, creadores de «Evolution GT» y «SCAR» han anunciado la llegada a nuestros PCs de «SBK 07», el simulador con licencia oficial del campeonato 2007 de Superbikes. Si mantienen la notable calidad de sus anteriores títulos ya te puedes ir preparando...

Lo encontrarás en: *www.milestone.it/eng/SBK07/sbk07.shtml*

A rebufo

Tecnología alemana



En Alemania son unos apasionados de la velocidad y por ello realizan gran cantidad de juegos de velocidad para su propio mercado, como recientemente «Alarm for Cobra» y ahora «GSR». Se trata de un arcade donde pilotas versiones modificadas del Opel Astra GTC o el BMW M3 por las calles de ciudades alemanas. Es probable que no sea editado en Espana, pero puedes probar una demo que es casi el juego completo.

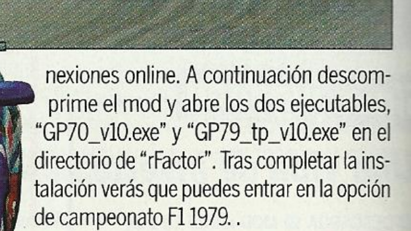
Lo encontrarás en: *www.gsr-game.de*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

El pasado de la Fórmula 1

DESCARGAS » MOD PARA «R-FACTOR»



Entre los numerosos "mods" que van saliendo para «rFactor» esta vez te proponemos un evocador recorrido por el pasado y presente de la Fórmula 1. Así, en SimHQ puedes descargar el fantástico «Grand Prix Classics 1979» para que puedas rememorar la apasionante lucha por el campeonato entre los Ferrari de Jody Scheckter y Gilles Villenueve, el Ford Cosworth de Fittipaldi o los míticos Lotus, Tyrell y Alfa Romeo.

Siente el turbo

Para instalarlo es recomendable desinstalar todos los mods anteriores de «rFactor» (o por contra hacer uso del Generic Mod Enabler), y aún mejor si lo reinstalas de nuevo, lo que puedes aprovechar para actualizarlo a la versión 1.250, que optimiza el motor gráfico, el control de la dirección y las conexiones online. A continuación descomprime el mod y abre los dos ejecutables, "GP70_v10.exe" y "GP79_tp_v10.exe" en el directorio de "rFactor". Tras completar la instalación verás que puedes entrar en la opción de campeonato F1 1979. .



MÁS INFORMACIÓN:
- rFactor mod campeonato 1979: *www.simhq.com/_motorsports3/motorsports_105a.html*
- rFactor y actualizaciones: *www.rfactor.net*
- Gestor de mods: *www.users.on.net/jscones/software/products.html*

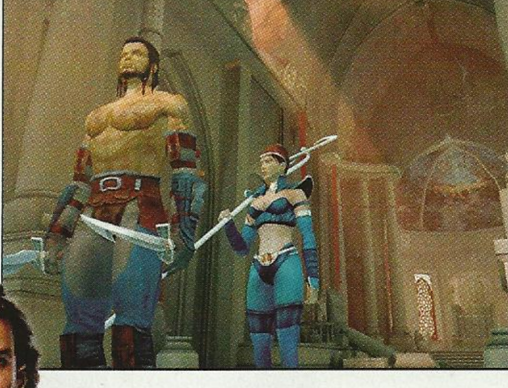


Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Dragon Age, cada vez más cerca

ACTUALIDAD » «DRAGON AGE» » NUEVOS DATOS



Bioware lleva más de tres años desarrollando «Dragon Age», su nueva promesa rolera. Pero lo cierto es que tras obtener el galardón a mejor juego del año en la feria E3 de 2004, poco más se ha sabido de él. Nosotros nos hemos enterado de nuevos y jugosos datos que pasamos a contaros.

Lo mejor de cada casa

Bioware está consiguiendo unir el detallado entorno 3D al estilo «Caballeros de la Antigua República» con la gestión de grupos en el combate del tipo «Baldur's Gate», y con cambio a perspectiva isométrica incluido. Se está creando un mundo de juego de corte feudal en el que su historia pasada tendrá un gran peso específico en el desarrollo, con montones de intrigas y conspiraciones. Esto conformará una historia donde tendremos una enorme libertad de elección, que se aleja del desarrollo lineal de «Neverwinter Nights 2». Donde más hincapié se está poniendo es en la transmisión de emociones por parte de los habitantes del mundo. Estos contarán además con una historia específica de origen que marcará nuestra aventura. Por último, aunque está sin confirmar, es muy probable que podamos disfrutar del juego a finales de este mismo año. ¡Estamos impacientes por que llegue ya!

MÁS INFORMACIÓN:
dragonage.bioware.com

¡Juega con ventaja!

"Super arqueros" en Dark Mesiah

TRUCO
MOD



Este potente mod va a convertir al personaje arquero de «Dark Messiah» en tu preferido a la hora de jugar. Incrementa el alcance de los arcos en nada menos que un 400 por cien y el daño que infligen en un 25 por cien. Además, su capacidad de perforación aumenta ligeramente, así como la duración y efecto de la nube de gas del Arco de veneno. ¡Qué lo disfrutes!

Lo encontrarás en: *darkmessiah.filefront.com/file/Archers_Requiem;74445*

¡De lujo!

"Fabulosa" modificación

En el link que encontrarás más abajo podrás descargarte numerosos mods para el sensacional juego creado por el legendario Peter Molineux. Desde alterar el aspecto del mundo para que parezca invierno, a aumentar el número de enemigos, modificar el contenido de los cofres o poner el cielo de color rojo, tienes variantes para ajustar «Fable» a tu antojo. ¡No te lo pierdas!

Lo encontrarás en: *fabletlcmod.com/?id=6*

Repostaje en vuelo

EECH2 ya tiene web



» El género está en un momento de grandes expectativas y de muchos preparativos en proyectos como «Silent Hunter 4», la expansión de «Flight Simulator», el lanzamiento de «1946»... Tal vez por ello, en cuanto a novedades, actualizaciones y añadidos hay poco movimiento estos días. Así pues, aprovechamos la ocasión para presentaros la página web de «Enemy Engaged. Comanche vs Hokum 2» que merece la pena visitar. Te permitirá ver un espectacular vídeo de presentación con una batalla de helicópteros y las últimas pantallas, ¡espectaculares! Además, si no puedes esperar a que te lo contemos nosotros en la revista –y si sabes algo de inglés– en la web podrás ir actualizando algo de información sobre el desarrollo de este interesante proyecto.

➲ Más información: www.eech2.com

Simulación



Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Misión en Vietnam

» ACTUALIDAD » «WHIRLWIND OF VIETNAM»

Hemos pasado meses y meses sin un simulador centrado en el pilotaje de helicópteros que recrease de manera fidedigna el vuelo y las operaciones de estos aparatos. Pero la experiencia única de pilotar helicópteros no podía permanecer ausente en el género por mucho tiempo. Hace un par de meses os presentamos el proyecto «Enemy Engaged 2» aún en desarrollo. Ahora, recibimos a «Whirlwind of Vietnam» que muy pronto distribuirá Virgin Play.

Helicópteros salvadores

Si has visto alguna película de la Guerra del Vietnam, seguro que reconoces la silueta de este aparato que sale en todas ellas y que es, precisamente, el protagonista del juego. Se trata del UH1-Huey, un veterano que lleva cuatro décadas volando. En «Whirlwind of Vietnam», pilotarás la versión UH1-B, –una de las primeras– cuyas operaciones cambiaron para siempre las condiciones del campo de batalla. Y es que el juego está basado en una campaña del Ejército Estadounidense en Noviembre de 1965. Así pues, el juego



reproducirá las misiones típicas de los helicópteros militares como el transporte de tropas, el apoyo aéreo, el cañoneo, la busqueda y destrucción de defensas enemigas... Además, estarán disponibles los distintos puestos que puedes ocupar en un Huey, como piloto, copiloto o artillero. Todo ello con un nivel de detalle altísimo en la recreación del escenario de batalla, las tácticas y, por supuesto, del propio UH1-Huey.

➲ MÁS INFORMACIÓN: www.virginplay.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que enseguida sales!

¿Eres un Top Ten?

» COMUNIDAD » CAMPEONATOS ONLINE «TOP SPIN 2»

Casi desde que llegó «Top Spin» está en marcha la página ITST, que ha enganchado a los aficionados a este simulador de tenis organizando cada año un circuito mundial a modo de clasificación ATP Virtual. Cuando se lanzó «Top Spin 2» se abrió el debate en los foros sobre si cambiar la competición a la nueva entrega o mantenerla en el original. La decisión final ha sido salomónica: ITST ha decidido mantener sus espectaculares campeonatos de PC y Xbox de «Top Spin» y abrir uno nuevo en exclusiva para «Top Spin 2».

Apúntate al circuito ATP

Para participar sólo hay que darse de alta como usuario, esperar a que se abra uno o varios torneos cada semana y mandar una solicitud de inscripción. ITST realizará el sorteo con el cuadro de enfrentamientos y veremos cuál es nuestro rival, así como las fechas posibles para el encuentro. Los partidos se disputan respetando las normas de ITST –se exige conexión de banda ancha– y las características del tipo de pista real del torneo, número de sets, etc. El ganador comunica a ITST el resultado en el plazo y se actualiza el cuadro con los nuevos emparejamientos para la siguiente ronda y así hasta semifinales y la gran final. No lo pienses más y apúntate a la ATP Virtual más competitiva de los últimos años.



➲ MÁS INFORMACIÓN: www.intertopspintour.net/index.php?p=home_pcts2&pf=pcts2&gc=PCTS2

Lo que dice el respetable

En primer plano



» «Pro Evolution Soccer 6» tiene un modo de juego secreto que permite activar una cámara que perseguirá muy de cerca al jugador de tu elección. Para activarlo debes comprar el ángulo de cámara llamado "jugador" en la Tienda PES por 500 puntos. Luego en las opciones de configuración personal, ve a la opción "vel. Cursor" y selecciona el modo "arreglar". A continuación elige el jugador que quieras controlar. Ya en el partido, abre el menú de opciones y escoge el ángulo de cámara "jugador".

➲ Mas info: www.konami-pesclub.com

La prórroga

Llega la ACB

» En TodoBasketOnline están preparando un parche que instalará toda la liga ACB en «NBA Live 07». Según sus responsables no habrá problemas para crear el mod, pero piden la participación de todo aquel que pueda realizar las bases de datos actualizadas de las plantillas y mandar fotografías. ¡Ánimo!

➲ Lo encontrarás en: www.todobasketonline.com



Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

C&C 3. TIBERIUM WARS
El favorito de la redacción

¡Menudo regreso se ha marcado la mítica serie «Command & Conquer»! Nos ha tenido a todos enfrentándonos mañana y tarde hasta el último aliento, y todavía a día de hoy cuando alguien pronuncia la palabra "tiberio" el resto de redactores damos un respingo y nos disponemos a enviar cosechadoras. Pero no ha sido el único juego que nos ha tenido enganchados, y las competiciones de «Test Drive Unlimited» y «Trackmania United» han dejado un olor a goma quemada durante todo el mes, quedándose cerca de llegar a ser nuestro favorito.
Por vuestra parte, los votos para «World of Warcraft. The Burning Crusade» apoyan con un amplio margen nuestra elección del pasado mes.



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRA COMUNIDAD DE «COMPANY OF HEROES» que está creciendo día a día. Estamos en **www.mundocoh.net**, un TS y un canal de IRC (#coh.es) en el cual organizamos partidas y torneos. Aquellos que queráis disfrutar del juego podéis contactar con el clan.
Jaime Campderros

NUESTRO CLAN DE «CALL OF DUTY 2» se llama SPSNIPERS y jugamos un mod de francotiradores de «Call of Duty» con nuestros propios mapas. Los que quieran alistarse, pueden dirigirse a **www.spsnipers.com**
Oztio

ESTAMOS DESARROLLANDO UN MOD DE «BATTLEFIELD2» denominado "Operación Amanecer". Habrá mapas con batallas y localizaciones en España, traducción, doblaje total y música original. Recreará nuestro ejército con armas, vehículos tanques y hasta el portaaviones Príncipe de Asturias. La web es **www.spanishmod.sub.es**
Miguel Triguero

REQUERIMOS PERSONAL QUE SEPA UTILIZAR EL EDITOR UNREALED 3.0 para crear un mod de "Stargate" para «UT 2004». Contactadme a través del e-mail: **Jean_Luke_2@ALIEN.com**
Juan Antonio Gozalbes

PERTENEZCO AL CLAN {M<>S} DE MULTISQUAD, dedicado a juegos como «Call of Duty 2» y «Counter Strike Source». Actualmente estamos reclutando participantes para estos juegos, así que cualquier persona interesada puede dirigirse a mí en este e-mail:**drizztdourden_75@hotmail.com** o a la web del clan: **www.msklan.com** Postead en el foro para avisarnos...
General Drizzt

SE REQUIEREN 2 DISEÑADORES 3D para el desarrollo de un juego inspirado en el libro "Iderean. El Último Horizonte". También busco una empresa distribuidora que pueda estar interesada en este proyecto, de carácter amateur. Los que deis con el perfil y estéis interesados, escribidme: **iderean@gmail.com**
Javier Blázquez Murillo

QUERÍA MOSTRAROS EL NUEVO PORTAL EN CASTELLANO DE "DOOM", en **www.doomhispano.tk3.net** y que veáis que tan increíble y mítico juego sigue dando mucha guerra: descargas, mapas y mods, utilidades, tutoriales, foro... todo eso y más lo encontraréis en nuestro portal de DooM en castellano. Nos vemos en Phobos, gente... :D
Paco Freeman

El espontáneo



¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Espontáneo Freeman

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en MM145.

CONCURSO «MEDIEVAL II TOTAL WAR»
10 EDICIONES DE COLECCIONISTA MEDIEVAL II TOTAL WAR

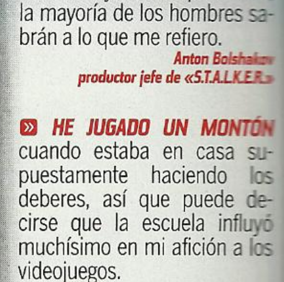
David López González.......... Albacete	Francisco Javier Ramiro Barrio.. Madrid
Daniel Martínez Nieto.......... Asturias	Jesús Martín García.......... Málaga
Ander Gerrikabeitia Hurtado...... Bizkaia	Diego López Prieto.......... Ourense
Dani Martínez Rubio.......... Girona	Marcos Alonso García.......... Pontevedra
Iván San Martín Ortega.......... Madrid	Ana Verónica Puentes Pérez....... Sevilla

Hace 10 años

El espectáculo ha comenzado

Era un tiempo en que la tecnología avanzaba a pasos tan agigantados como ahora, y nuestra revista iba dando cuenta de ello en cada número. Los juegos no sólo eran cada vez más divertidos sino también más espectaculares y en el número 28 de Micromanía nos mostrábamos encantados con la aparición de dos de ellos: el primero un simulador de helicóptero, «Comanche 3». Cuatro páginas completas desgranaban las virtudes de este título de Novalogic y las imágenes que acompañaban al texto dejaban claro el alucinante aspecto visual que ofrecía a los aficionados, hasta ese momento el mayor visto en un simulador. Pero aún teníamos otro juegazo en análisis, el megajuego del mes: «The Need for Speed II», en el que de nuevo destacaban unas pantallas espectaculares. Por supuesto, no dejábamos de adelantar proyectos prometedores como el «The Last Express» de Jordan Mechner, creador de «Prince of Persia» u ofreceros las soluciones completas de «Lost Vikings 2» y «Theme Hospital».

Lenguas de trap



EN EL JUEGO HAY FACCIONES A LAS QUE TE PUEDES UNIR, pero a veces es necesario jugar por tu cuenta y ser independiente; la mayoría de los hombres sabrán a lo que me refiero.
Anton Bolshakov, productor jefe de «S.T.A.L.K.E.R.»

HE JUGADO UN MONTÓN cuando estaba en casa supuestamente haciendo los deberes, así que puede decirse que la escuela influyó muchísimo en mi afición a los videojuegos.
Thomas Wollbekk, Funcom World Designer – «Age of Conan»

NO VEMOS NECESIDAD de innovar en áreas en las que los MMO ya lo hacen bien. Al mismo tiempo, en las áreas que requieren innovación para alcanzar nuestras metas, nunca nos quedaremos cortos.
Mike Madden, Director Creativo – Stray Bullet Games

MIENTRAS TENGAMOS NUEVAS HISTORIAS QUE CONTAR, y sintamos que podemos crear un gran entretenimiento para todos, lo haremos.
Itzik Ben Bassat, Vicepresidente de Desarrollo de Negocio – Blizzard

NO ESTAMOS MUY INTERESADOS EN LAS CONSOLAS. Su formato de negocio implica destruir el proceso creativo y esclavizar a los desarrolladores para trabajar para la sección de marketing de la distribuidora. Al menos en PC es un proceso más democrático.
Waël Amr, creador de «Sherlock Holmes The Awakened»

ES UN POCO RIDÍCULO decir que las aventuras deberían usar cierto tipo de gráficos. Es como decir que todos los cuadros tendrían que pintarse en estilo renacentista.
Dave Grossman, creador de «Sam & Max Culture Shock»

LAS HISTORIAS DE CIENCIA-FICCIÓN exigen un derroche artístico y tecnológico; los juegos realistas, docenas de personajes y escenarios. Pero una historia de fantasmas sólo necesita un escenario tétrico y casi vacío. Por eso tantas aventuras amateurs tienen argumentos sobrenaturales.
Jonathan Boakes, creador de «Darkfall»

UNA DE LAS RAZONES PARA EL CAMBIO de nombre es que, aunque pretendemos sacarlo en 2007, si se retrasa, no queremos vender un juego que se llame «UT 2007» en el 2008.
Jeff Morris, productor de «Unreal Tournament 3»

Computer Hoy Juegos

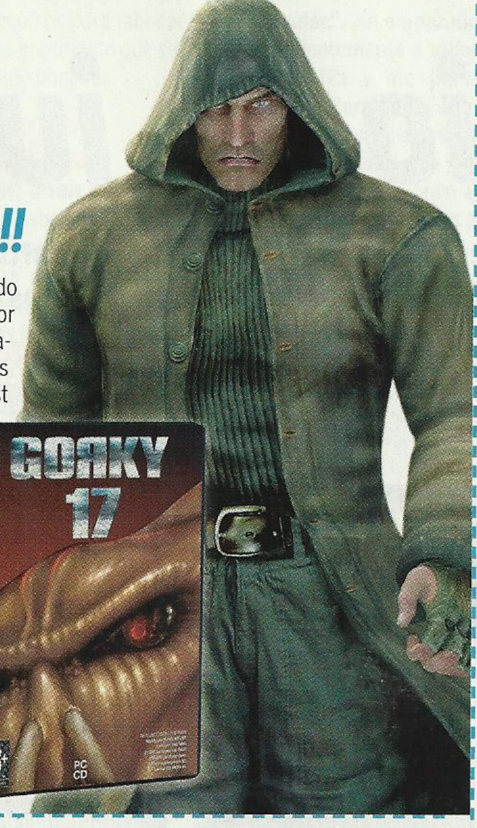
¡¡Los mejores juegos!!

» Las novedades más esperadas. Abril ha sido un mes fantástico para los jugadores de PC. Por eso, en Computer Hoy Juegos se han puesto manos a la obra y os cuentan cómo serán maravillas tipo «STALKER», «Command & Conquer 3», «Test Drive Unlimited», «El Señor de los Anillos Online», «Virtua Tennis 3» o la gran expansión de «Oblivion», «Shivering Isles».

» Test. Ninguna revista prueba todos los juegos en 24 ordenadores, realizando además 48 pruebas de rendimiento. ¿No te parece alucinante?

» Juego de regalo. Un espectacular juego de rol ambientado en la devastada ciudad donde se entrenaban los espías rusos más sanguinarios: Gorky 17.

» A la venta el 3 de abril por 3,99€



Nintendo Acción

¡Con una carpeta Pokémon de regalo!

» Además del regalo, incluye pósters de «Pokémon Ranger» y «Sonic y los Anillos Secretos», un juegazo para Wii comentado este mes.

» Reportajes de «MySims», con imágenes y entrevistas exclusivas, y de los próximos juegos de Mario para Wii: «Mario Galaxy», «Super Paper Mario», «Mario Party 8» y «Mario Strikers Charged».



PlayManía

Análisis en exclusiva de «God of War II»

» En portada, «God of War II»: PlayManía te ofrece la review en exclusiva de la mejor aventura de acción de la historia de PS2. Descubre antes que nadie cómo será el alucinante y esperado regreso de Kratos en su epopeya definitiva.

» El lanzamiento de PS3: Además, analizan todos los juegos de lanzamiento de PS3 que debes conocer antes de comprarte una el 23 de marzo.

» Guía «Final Fantasy XII»: Llega hasta el final del mejor juego de rol de PS2 con la segunda y definitiva entrega de su completísima guía.

» Vídeo CD con los mejores juegos PS3: Y de regalo, un alucinante Vídeo-CD con más de 30 vídeos de juegos de PS3. ¡No te lo puedes perder!

Hobby Consolas

Especial lanzamiento PS3

» Espectacular. Desde Japón, y en exclusiva, el primer contacto con «Devil May Cry 4», la nueva entrega del juego de acción más esperado para las consolas de nueva generación.

» PS3 a examen. Un suplemento de 52 páginas con toda la información sobre la nueva consola de Sony: precio, prestaciones, comparación con Xbox 360 y Wii, análisis de los juegos de lanzamiento, etc.

» Guía «Final Fantasy XII». 24 páginas que descubren los secretos de este genial juego de PS2.

» Póster doble. «Devil May Cry 4» y «Metal Gear Solid Portable Ops».



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Doom 3 La Resurrección Del Mal

Monstruo invencible

A ver si podéis decirme cómo eliminar a uno de los monstruos de esta expansión de «Doom 3». Aparece casi al principio, saliendo de un portal antiguo en las ruinas. En medio hay un agujero y a ambos lados unos aparatos de los que salen unas bolas de luz verde. No sé cómo destruirlo y ya estoy un poco harta. Muchas gracias y felicidades por la revista. ■ Mayte



Son esas bolas verdes las que debes utilizar para eliminarlo. Para ello, selecciona el arma gravitatoria, coge las bolas con ella y lánzalas contra el monstruo. Con unos seis impactos, conseguirás aniquilarlo..

XIII

Demasiado Lento



Hola. He intentado jugar a la versión de «XIII» que regalasteis con la revista, pero, una vez instalado y ya dentro del juego, el ratón se mueve con mucha lentitud. Mi equipo es un portátil Intel CPU T2400 1.83 GHz (Centrino Duo) con una ATI Radeon X1600. ¿Qué puedo hacer? Gracias. ■ Manuel

Tu problema es doble, ya que el juego no se lleva muy bien ni con los portátiles ni con los ordenadores de doble núcleo. Primero instala los controladores Omega Catalyst que encontrarás en ***www.omegadrivers.net/ati/win2k_xp.php***; eso hará que el portátil sea compatible. Y luego inicia el juego, sal usando **[Alt-Tab]** y abre el administrador de tareas. En la pestaña "Procesos", busca el archivo "XIII.exe" y, con el botón derecho del ratón, desactiva una de las CPU con la opción de "Establecer afinidad".

AVENTURA

Call of Cthulhu

Olas malditas

Estoy en el episodio "Un Viaje Peligroso". Las olas que vienen del Arrecife del Diablo siempre me matan. ¿Existen cheats, o hay alguna forma de que no me hagan tanto daño? ■ Thekillah



No hay cheats, así que sigue estos pasos: En la "chart room" y en el almacén hay botiquines. El truco está en disparar a las tres luces que se ven en el arrecife con el arma del puente. Cuando oigas "Take cover!", deja el arma y agárrate al enrejado cercano, con el botón de acción.

Actualización



TOTAL CLUB MANAGER 07

Problemas al pasar de 2D a 3D

Ya estoy casi al final de la competición de Liga en la primera temporada y hasta ahora jugaba en modo 2D porque mi ordenador tenía una tarjeta gráfica básica integrada. La he actualizado con una GeForce 7600 y he habilitado los partidos en 3D pero tengo problemas de rendimiento. ¿Cuál es la solución? ■ Norberto López

Debes instalar el parche que actualiza el programa a la versión 1.1, que puedes descargar de www.fm07.de/en. No olvides seleccionar la versión para el programa en español y tranquilo que no afecta a las partidas salvadas.

Prince of Persia El Alma del Guerrero

Final alternativo

He comprado los dos primeros juegos de «Prince of Persia» en la promoción de Ubisoft a 4.95 euros (¡increíble!). Me han comentado que «Warrior Within» tiene al parecer un final alternativo. ¿Qué tengo que hacer para poder verlo? ■ Chemita



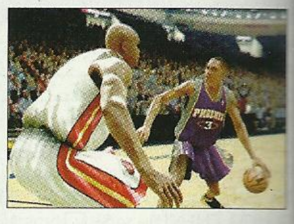
Durante el transcurso del juego tienes que recoger los nueve incrementadores de vida. Si lo consigues -es mucho más sencillo decirlo que hacerlo, claro está- al llegar a la sala del reloj de arena verás una nueva espada de agua, que deberás usar en el combate final. Si ganas, podrás por fin lograr tu objetivo.

DEPORTIVOS

NBA Live 07

Fallo de instalación

Al tratar de instalar el programa me sale un mensaje avisándome de que no ha encontrado el DVD especificado, y que inserte el correcto. Lo he cambiado por otro por si fuera un defecto del disco, pero sigue ocurriendo el mismo problema. Tengo una unidad de DVD de LG cuyo "firmware" he actualizado, pero no ha servido de nada. ¿Acaso este DVD es incompatible con mi lector? ■ Javier Maroto



El problema es que el juego utiliza un sistema de protección SafeDisc que da problemas en algunos ordenadores. Para so-

Humor Por Ventura y Nieto



lucionarlo debes instalar una actualización de SafeDisc que encontrarás en la dirección web **macrovision.com/products/safedisc/downloads.shtml**

ESTRATEGIA

Company of Heroes

La mejor defensa

Siempre que juego en mapas pequeños de 1 contra 1 habitualmente suelo perder la partida, porque nada más empezar el jugador que controla a los aliados me ataca con una ofensiva rápida de carros blindados y nunca consigo rechazarla, por que no dispongo del armamento necesario. ¿Podéis darme algún consejo para repeler este ataque? ■ Javier Martínez



Lo primero que debes hacer es instalar el parche que actualiza a la versión 1.5, porque corrige las desigualdades de fuerzas al comienzo de las partidas multijugador. Puedes descargarlo de **www.companyofheroesgame.com/updates/** Además, una buena táctica en esta situación es crear campos de minas equipando a tus unidades con armas AT. Como tendrás muy poco tiempo y recursos para fabricar las minas es importante que elijas bien dónde ponerlas.

Warhammer Mark of Chaos

Huestes en línea

Me gustaría saber como mejorar el ejército que utilizo para las partidas multijugador, si hay algún editor disponible o si existen otras herramientas para ello. ■ Antonio Sánchez



Puedes acceder a la utilidad interna del juego para editar el ejército en las partidas multijugador con el botón "seleccionar ejército" que aparece mientras estás conectado en modo multijugador a los servidores de GameSpy Arcade. Otra opción es utilizar "organizar un ejército" del modo multijugador, crear un ejército desde el principio o generar uno aleatorio. Luego podrás guardarlo para cargarlo en las partidas multijugador.

MUNDOS PERSISTENTES

World of Warcraft

Próximos proyectos

Soy un fanático de los juegos de rol online y de sus "mundos persistentes". He empezado a jugar recientemente a «World of Warcraft» y me parece alucinante. Pero también me gustaría saber si Blizzard está trabajando en algún otro juego para más adelante, al igual que NCsoft con «Aion». Gracias por vuestra atención. ■ Mario



Todos esperamos el anuncio de un nuevo proyecto de Blizzard, pero por ahora nos tememos que sólo hay rumores en ese sentido. Se ha hablado de que estaban trabajando en un nuevo juego de estrategia y, con motivo de la expansión «Burning Crusade», pudimos leer en una entrevista a Itzik Ben Bassat, vicepresidente de desarrollo, que "cuando anunciemos nuestro próximo juego de rol online no será otro «World of Warcraft»".

ROL

Dungeon Siege II

Eliminar a Valdis

¿Me podéis decir cómo se acaba con Valdis? ¿Hay que llevar unos personajes determinados? Gracias y hasta otra. ■ Domingo Hinojosa



Como todo jefe final de juego que se precie de serlo, Valdis es francamente duro de pelar. No importa los personajes que lleves, pero ten en cuenta que estos tienen que estar por encima del nivel 40 de experiencia como mínimo, y aún así cuando es invulnerable a tus ataques la única manera de poder herirle es atraerlo frente a uno de los Ojos de Zaramoth situados en los laterales de la habitación y en tonces golpear un ojo para que se abra. Alcánzale tres veces y en ese momento podrás golpearle como al resto de jefes, aunque sigue teniendo una enorme resistencia, así que ármate de paciencia...

¡Ayudadme!

Neverwinter Nights 2

Las estatuas de la purificación

Me encuentro en las Ruinas de Arvahn y tengo en mi poder tres de las cinco estatuas de purificación. El problema es que no sé exactamente dónde están ubicadas las otras. ¡Un poco de ayuda, por favor! ■ Álvaro Pablo Amor

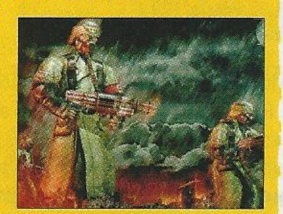
La primera de las estatuas se encuentra situada junto a la entrada a las ruinas, mientras que las otras cuatro están bajo tierra. Por tanto, es cuestión de que explores con paciencia las ruinas; no tienen pérdida, ya que hay cuatro zonas. En cada una hay una estatua y puedes recorrerlas en el orden que prefieras. Ahora, la cosa depende de ti. Valor y al toro...

Una larga espera

Return to Castle Wolfenstein 2

¿Dónde se ha metido?

Hola amigos. Me gustaría saber en qué estado está el desarrollo de «Return to castle Wolfenstein 2», que en teoría debería haber salido para finales de 2006. ¿Sabéis si terminará saliendo? ¿Tenéis algún otro dato destacable? ■ Fleki



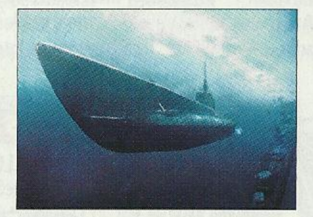
De «Wolfenstein 2» no se sabe mucho porque Id Software no suelta prenda, pero ya que probablemente saldrá después de «Enemy Territory: Quake Wars», hasta por lo menos finales de 2007 y principios del 2008 no esperes nada. Si quieres ver algunas imágenes artísticas del juego, puedes visitar esta página alemana: **www.rtcw2-news.de/index.php?site=screens.**

SIMULACIÓN

Silent Hunter 4

Periscopio de alta resolución

Estoy impaciente ante la llegada de «Silent Hunter 4», las pantallas son impresionantes. Pero el caso es que estoy preocupado porque me he comprado un portátil con monitor panorámico y no sé si el juego será compatible, ya que tiene un interfaz que combina 2D y 3D... ¿Sabéis si podré ponerlo en alta resolucion y en formato panorámico? ¿Por cierto, saldrá esta vez traducido al Castellano? ■ "Cavalla Commander"





La interfaz de «Silent Hunter 4» será al parecer muy flexible por lo que hemos visto. Podrás jugar en casi cualquier resolución superior a 1024 x 768, incluso en alta definición y en panorámico. Con respecto a la traducción, no cuentes con ello. Aunque bueno, los chicos de la "24 Flotilla", **www.24flotilla.com**, están al pie del cañón como siempre... ¡A ver si esta vez, también se animan con el cuarto «Silent Hunter»!

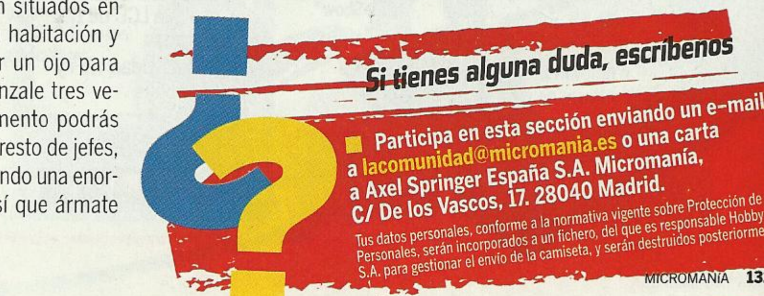
VELOCIDAD

RACE The WTCC Game

Proeblemas con Steam

Tenía la instalación con la licencia adquirida de "Steam Powered", pero he cambiado de ordenador. ¿Tengo que volver a dar de alta una nueva cuenta en "Steam Powered" para registrarlo o hay alguna forma de trasladar los datos para no tener que repetir el proceso? Carlos Gil

Puedes trasladar tu cuenta de "Steam Powered" siguiendo estos sencillos pasos que a continuación te detallamos: Sal de la aplicación "Steam", y a continuación entra en el directorio donde la instalaste, que por defecto es c:/archivos de programa/Valve/Steam y copia la carpeta "SteamApps" a un CD. Luego sólo tienes que proceder a instalar en el nuevo ordenador tanto el juego como el servicio "Steam Powered" y copiar esta carpeta "SteamApps" del antiguo ordenador a su directorio correspondiente, que será el mismo de antes.



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Razer Barracuda AC-1

Sonido de infarto

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 199 €**
Más información: Razer ***razerstore.speed-link.de***

Parecía que estaba todo dicho en las tarjetas de sonido, pero nada de eso... Razer ha creado un modelo que va un paso más allá y, realmente, consigue hacerte sentir dentro de la acción de los juegos. Para conseguirlo, ha desarrollado las tecnologías "Enhanced Sonic Perception" y "Razer 3D Positional Gaming Audio Engine". Ambas en combinación, consiguen crear un entorno de **sonido 3D** con una **precisión y realismo inédito.** Y es que la tarjeta emplea nada menos que 128 sonidos al mismo tiempo, que se distribuyen perfectamente en 7.1 canales. Eso sí, siempre que tengas el conjunto de altavoces apropiado.

Además, como cuenta con **aceleración por hardware** mejora el rendimiento de la CPU, descargándola de funciones de DirectSound 3D, EAX 1.0 y 2.0 y Aureal A3D, las que usan los juegos.

Otra ventaja destacable de la Razer Barracuda AC-1 es su tecnología "Dolby Digital Live 5.1 Encoder" y "DTS Interactive 5.1 Real Time Encoder" que permiten convertir todas las muestras de sonido al formato Dolby Digital AC-3 5.1 y DTS 5.1, respectivamente, para que los **amplificadores de audio/vídeo domésticos** puedan reproducir el sonido 3D de los juegos o la música en MP3.

La cosa no se queda ahí, con la tecnología Dolby Headphone logra recrear **sonido 5.1 en auriculares** con un realismo asombroso, mientras que otros sistemas como el "DTS NeoPC", "Dolby Virtual Speaker" o "Dolby ProLogic IIx Surround" convierten el audio en mono, estéreo o Dolby Surround a un sonido 5.1 de gran dinamismo.

Y para los que buscan los límites de la **alta fidelidad**, la Barracuda AC-1 con procesadores DSP de 192kHz y 24 bit, integra circuitos y componentes que consiguen prestaciones propias de un estudio de sonido. ¡Impresionante! ■



▲ Una tarjeta de sonido pensada para los entusiastas del audio 3D multicanal.

LAS CLAVES
- Conversión en 7.1 a 192 kHz/24 bit.
- Tecnologías de vanguardia en posicionamiento 3D.
- Convierte todas las señales a Dolby Digital y DTS para conectar al amplificador.
- Fabuloso sonido 5.1 con auriculares.

INTERÉS

ASUS W5FE

Cambia de perspectiva

PORTÁTIL DE GAMA ALTA **Precio: 1.399 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***

Un portátil revolucionario porque incorpora una **pantalla LCD en el frontal de la tapa** con tecnología "SideShow" para optimizar todo el potencial de Windows Vista. Esta tecnología se puede considerar como un **sistema operativo independiente** que puede activarse sin necesidad de encender el portátil. Así, mediante esta pantalla TFT de 2.8 pulgadas y el teclado de cursor integrado se **puede echar un vistazo al correo** electrónico y otras aplicaciones **sin encender el portátil**, que puede permanecer en estado de suspensión. Y no se queda corto en multimedia gracias a su **procesador Intel Core Duo 2** a 1,6 GHz con 1 GB de RAM, tarjeta gráfica integrada Intel 945GM y chip de sonido Intel HD. ■



◄ Ideal para los "trotamundos" gracias a su pantalla externa "SideShow".

LAS CLAVES
- Pantalla LC en la tapa con "SideShow".
- Ultraportátil con pantalla LCD de 12.1 pulgadas.
- Conectividad WiFi y Bluetooth.

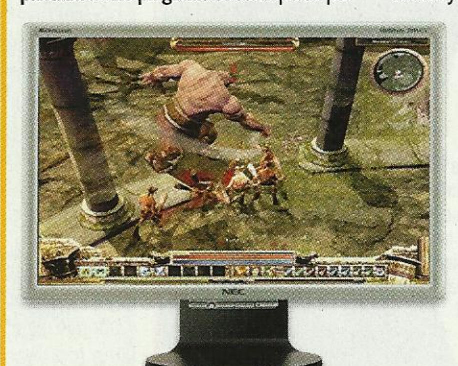
INTERÉS

NEC MultiSync LCD20WGX2

Una imagen contrastada

MONITOR LCD GAMA ALTA **Precio: 544 €**
Más información: NEC ***www.montatupc.com***

Cada vez hay más juegos que soportan el **modo panorámico** para ofrecer un formato visual mucho más impactante al ampliar las dimensiones en la horizontal de la imagen, sin olvidar que si empleas el PC para ver películas casi todos los DVD están realizados en formato panorámico. Por eso este modelo de NEC en formato panorámico 16/10 con una **pantalla de 20 pulgadas** es una opción perfecta. Además, el tratamiento de la superficie con la tecnología OptiClear DVM consigue aumentar el contraste hasta un valor de 1600:1 y reproducir colores más reales. Con su **resolución máxima de 1650x1050** píxeles está preparado para vídeo en HD. Su **tiempo de respuesta de 6 ms** es óptimo para no apreciar ralentizaciones en los juegos de acción y velocidad. ■



LAS CLAVES
- 20 pulgadas en formato panorámico.
- Excelente contraste de nivel 1600:1 y resolución 1650x1050.
- Óptimo tiempo de respuesta de 6 ms.

INTERÉS



Saitek X52 Pro Flight Control System

Águilas de acero

➲ PALANCA DE VUELO DE GAMA ALTA ➲ Precio: 199 € ➲ Más información: Saitek ➲ *www.corporate-pc.com*

Saitek ha renovado su ya excelente conjunto **HOTAS X52** con esta nueva versión "Pro". El nuevo conjunto mejora del mecanismo de centrado con un movimiento de la **palanca más realista** y preciso gracias a la fuerza de resistencia constante y a la tecnología de **ejes independientes**. La novedad más llamativa es una **pantalla situada en la base del acelerador** que muestra información sobre la configuración de los controles o de los sistemas del avión, como la función "Radio Stack" de «Flight Simulator X».

La palanca de vuelo, con mecanismo de giro para controlar el timón, dispone de **tres modos de rotación** con indicadores visuales. Su **arsenal de botones es impresionante,** con gatillos de metal, 4 botones de disparo y un **lanzador de misiles con tapa.**

Y para controlar cómodamente las vistas de cabina o las cámaras exteriores dispone de dos "HAT Switch" de ocho direcciones. El **acelerador** dispone, para el movimiento de un ajuste de tensión con **fuerza progresiva y mecanismo de retención.** Tiene una rueda de control con botón integrado, un "HAT Switch", dos controles de rotación, dos botones de disparo, **un emulador de ratón** con botón izquierdo y un control de deslizamiento sencillamente inmejorable. ■

LAS CLAVES

- Configuración HOTAS y mecanismos y materiales de alta calidad.
- Pantalla con información directa de juegos como «Flight Simulator X».
- Palanca con resistencia constante y 3 modos de rotación.

INTERÉS

▲ No lo dudes, con este mando jugar es lo más cercano a volar en un caza.



▲ Ya puedes acceder a DirectX10 con una excelente relación entre el precio y las prestaciones.

PNY GeForce 8800 GTS 320

Alegra esos gráficos

➲ TARJETA GRÁFICA GAMA ALTA ➲ Precio: 299 €
➲ Más información: PNY

Si tienes Windows Vista y quieres una tarjeta gráfica **con soporte real de DirectX 10** no es necesario que te arruines, porque ya existe un modelo que, al reducir la memoria gráfica integrada DDR3 hasta los 320 MB reduce el precio casi 100 € con respecto al modelo con 640 MB. Esta tarjeta integra el procesador gráfico **GeForce 8800 GTS.** Ahí van algunas cifras de este procesador: arquitectura interna "Giga-Thread" para realizar múltiples operaciones al mismo tiempo con sus 96 procesadores de sombreados de píxeles, otros 96 de sombreados de vértices y 20 unidades de rasterización. Todo ello para **doblar el rendimiento de la anterior generación** GeForce 7900. Soporta además "Shader Model 4.0" para crear superficies realistas y otras muchas funciones avanzadas de Direct X10. ■

LAS CLAVES

- Precio asequible.
- Procesador nVidia GeForce 8800 GTS y 320 MB de memoria.
- Dobla el rendimiento de la anterior generación.

INTERÉS



Trust Wireless Optical DS-3250

Ponle las manos encima

➲ TECLADO Y RATÓN GAMA MEDIA ➲ Precio: 30 €
➲ Más información: Trust ➲ *www.trust.com*

Un conjunto de **teclado y ratón inalámbricos** diseñados para Windows Vista y Windows Media Center gracias a su gran cantidad de controles multimedia y los controladores específicos para el nuevo sistema operativo de Microsoft. El teclado de **diseño ultraplano** destaca por la tecnología "Xpert Touch" que asegura una pulsación precisa y silenciosa de las teclas, mientras que la incorporación de una rueda, un mando de control de volumen y 19 botones multimedia permite ampliar las posibilidades de control de toda clase de aplicaciones y dispositivos. **El ratón óptico tiene 9 botones** que puedes configurar para asignar controles avanzados de tus juegos favoritos ■

LAS CLAVES

- Diseño ultraplano y tecnología inalámbrica.
- Ratón óptico de alta precisión.
- Teclado con rueda y ratón con 9 botones.

INTERÉS

▲ Todo bajo control con sus 27 controles multimedia configurables.

ScreenBeat Headphones Bass

Truenos en privado

➲ AURICULARES DE GAMA BÁSICA ➲ Precio: 24 €
➲ Más información: Herederos de Nostromo ➲ *www.hnostromo.com*

Casi todos los conjuntos de altavoces tienen un "**subwoofer**" que mejora notablemente las frecuencias ultra graves. Pero cuando no hay más remedio que usar auriculares viene que ni pintado este modelo de Logic3, porque dispone de un **espectacular amplificador** de refuerzo de graves que recrea las prestaciones de un "subwoofer". La potencia y efecto de vibración se pueden ajustar en dos niveles o desconectarse. La calidad de sonido es sorprendente para un modelo de esta gama. Además incluye **un micrófono** omnidireccional muy práctico para las conversaciones por voz de las partidas multijugador online. ■

▶ El acolchado y la banda elástica ajustable garantizan el confort de estos auriculares.

LAS CLAVES

- Amplificador interno con refuerzo de graves y vibración.
- Sonido de alta fidelidad.
- Alimentación a través puerto USB.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

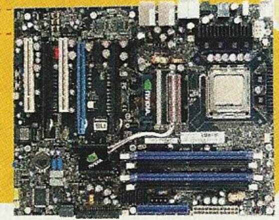
Alternativas

Placas base

eVGA nForce 680i SLI • Calidad a precio casi imbatible

249 € Más información: eVGA www.evga.com

Esta placa base integra el chipset para zócalo 775 de procesadores Intel Core Duo 2, el nVidia nForce 680i SLI. También soporta los procesadores de cuatro núcleos, sin olvidar sus dos puertos PCI Express 16x para instalar dos tarjetas gráficas. Tiene sonido 8.1 en alta definición con el procesador de audio Realtek ALC855, disipación por tubería de intercambio de calor y controladoras Serial ATA Raid para discos duros.



MSI K9N Diamond

189 € Mas información: MSI www.msi.com.es

La mejor opción para chips Athlon 64 X2 pues integra el chipset nVidia nForce 590 SLI para plataformas AM2 con soporte de FSB a 1 GHz. Admite dos tarjetas gráficas en modo dual con PCI



Gigabyte 965GM-S2

134 € Más información: Gigabyte www.gigabyte.com

La opción económica es integrar placa base y tarjeta gráfica, y este modelo para procesadores de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMAX3000 que soporta Shader Model 3.0



Procesador

Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites



309 € Más información: Intel www.intel.com

Según Intel, supone un avance similar al producido entre los 486 y los Pentium. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 2 Mb de memoria caché L2 para cada núcleo y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.4 GHz

204 € Más información: AMD www.amd.com

La plataforma AM2 actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. Por lo demás, el núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 kB para cada núcleo.



AMD Sempron64 3600 + "Manila"

104 € Más información: AMD www.amd.com

El Sempron de AMD con núcleo "Manila" ya viene para plataforma AM2 y es compatible con 64 bits. Está dotado de 256 kb de caché L2 a la velocidad del núcleo con un FSB de 200 MHZ.

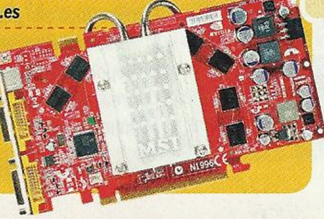


Tarjeta Gráfica

MSI NX7950GT VT2D512 • Todavía muy apetecible

259 € Más información: MSI www.msi.com.es

Con la llegada de nVidia GeForce 8 es buen momento para hacerse con una 7950 GT a un precio muy interesante. Por ejemplo este modelo de MSI para PCI Express 16X viene con 512 Megas de memoria gráfica DDR3 y destaca por su impresionante sistema de disipación de calor. Acelera por hardware DirectX 9.0c y está preparada para Windows Vista y modo dual SLI.



GV-RX195X512VB

454 € Más información: Gigabyte www.gigabyte.com.tw

Integra el Radeon X1950XT para alcanzar las mayores prestaciones de rendimiento con soporte por hardware el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Viene con 512 MB DDR4 y dos salidas DVI.

Sapphire X1950 Pro AGP

229 € Más información: SapphireTech www.sapphiretech.com/ss

Si tu placa base es AGP pero quieres un procesador de última generación, aquí tienes el nuevo procesador ATI X1950 GT con 256 MB GDDR3.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Sonido "de cine"

99 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequibles al prescindir de racks de conexiones. Integra el procesador X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con calidad de audio que goza de certificación THX.

Razer Barracuda AC-1

199 € Más información: Razer www.razerzone.com

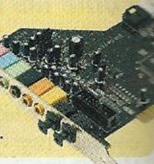
Nueva tarjeta de sonido con el revolucionario procesador Razer Fidelity para audio 7.1 con muestreo de 24 bits. Integra además Dolby Headphone.



Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € Más información: Terratec www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 con tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para que pueda ser reproducido en un receptor de cine en casa.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € Información: Zboard www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Saitek Pro Gamer

39 € Más información: 4Frags www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Razer Barracuda HP-1

159 € Más información: 4frags www.4frags.com

Unos auriculares 5.1 que son el complemento ideal de la tarjeta de sonido Razer Barracuda AC-1. Tienen altavoces independientes para canales frontales, central, traseros y subwoofer y con un amplificador interno de 300mW.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset nVidia nForce 680i SLI	249 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 4 núcleos	859 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	800 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	799 €
Monitor: Benq FP241W HD	1.200 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**6.345 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + CH Pro Pedals + CH Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: eVGA nForce 680i SLI	249 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz	309 €
RAM: Kit A-Data 2GB DDRII 533	167 €
Tarjeta gráfica: MSI NX7950GT VT2D512	259 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi XtremeGamer	99 €
Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché	59 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD Samsung S-ATA	44 €
Monitor: ViewSonic 1935VM	319 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.684 €**
Periféricos extra: Thrustmaster T-Mini 2 en 1	34 €
Thrustmaster Top Gun Afterburner 2	59 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	79 €
Procesador: Athlon64 3500+ o Pentium 4 Serie 6	75 €
RAM: 1024 MB de memoria DDR de marca	79 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 7600GS o ATI Radeon X1650	109 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	40 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	160 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**662 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Thrustmaster Top Gun Afterburner 2 • ¡A match 2!

59 € Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si quieres controlar tu avión en configuración HOTAS pero a buen precio este es el conjunto más recomendable. El acelerador tiene un recorrido amplio y bien escalonado, mientras que la robusta palanca de vuelo con mando giratorio, resistencia ajustable y 8 botones programables lo tiene todo para que tu pilotaje no tenga límites. Se instala vía USB y dispone de un eficaz software de gestión para crear perfiles.

CH Flight Sim Yoke USB

199 € Más info.: Corporate PC
Tel: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Para pilotar los aviones comerciales no hay nada más realista que un timón de control como este de CH.



Saitek ST90

19,95 € Más info.: Corporate PC
Tel.: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Después queda recogido plegando sus patas.



Gamepad

Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Pases precisos

34,90 € Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Un gamepad pensando para los simuladores deportivos que dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración y asegurar una sujeción cómoda Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas y un D-Pad de ocho direcciones. Dispone de efectos de vibración y es inalámbrico.



Logitech ChillStream

39 € Más información: Logitech
www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo sujetes durante horas sin el menor atisbo de sudoración. Por lo demás tiene



Saitek P990

24 € Más información: Saitek
www.saitek.com

Un gamepad económico perfecto para simuladores deportivos, pero también para juegos de acción, porque dispone de un modo que permite emular al ratón con la palanca analógica derecha.



Volante

Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

299 € Más información: Logitech
www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Speed Link 4in1 Leather SL6698

84 € Más información: 4Frags
www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales realmente cómodo y ergonómico gracias a su acabado en cuero. Sus pedales analógicos están anclados a un soporte superior para aumentar el realismo.

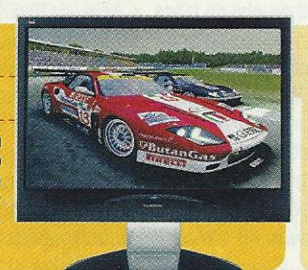


Monitores

ViewSonic 1935WM • Como en el cine

319 € Más información: ViewSonic
www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

Cada vez más juegos soportan el modo panorámico para ofrecer una experiencia visual más impactante, así que no lo dudes, tu próximo monitor debe ser panorámico. Un buen candidato es este LCD de 19 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1440x900 píxeles. Su tecnología ClearMotiv acelera el tiempo de respuesta a 5ms en blanco-negro-blanco.



ASUS MW221U

499 € Más información: ASUS
es.asus.com

Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del mercado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura imágenes sin estelas.



Benq FP241W

1.200 €
Más información: Benq
www.benq.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas en panorámico.



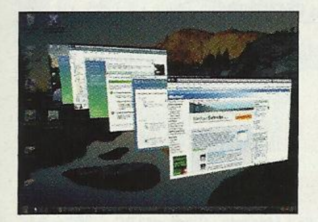
Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

SISTEMA OPERATIVO

Perdido en Vista

Ando un poco despistado con la nueva interfaz de Windows Vista porque no encuentro el acceso a los dispositivos de control, ya que me ha avisado que uno está mal instalado. ¿Me podéis decir cómo acceder al administrador de dispositivos? ¿Y cómo puedo activar las ventanas en 3D? ■ Juan Antonio Maroto

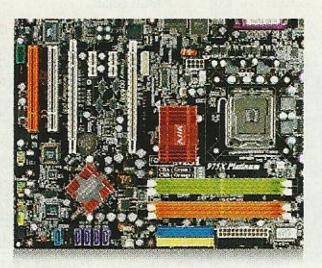


Lo más práctico es que recuperes el aspecto visual clásico de Windows XP. Entra en el menú iniciar y en la ventana de la derecha abre el panel de control. En la ventana principal, selecciona "Vista Clásica". A continuación clica sobre sistema y en la ventana izquierda, "administrador de dispositivos". Cuando te salga la ventana de permiso para continuar selecciona "ejecutar". Para activar la interfaz "3D Flip" e intercambiar entre tareas con las ventanas en 3D debes usar la combinación de la tecla "Windows" más el tabulador.

PLACAS BASE

¡Arranca, por Dios!

Desde hace unos días no consigo que mi ordenador arranque. Se trata de un Pentium D 820 con 2 GB de memoria RAM, tarjeta gráfica nVidia GeForce 7600 AGP sobre placa base MSI con chipset Intel 975. Recibe corriente eléctrica, pero la pantalla se queda en negro y se oyen unos pitidos cuando tendría que verse el habitual mensaje que indica la CPU, memoria, etc. ¿Qué creeis que es lo que puede estar ocurriendo? ■ Alberto Seban



Los pitidos a los que haces referencia son los avisos de la BIOS, que encuentra errores en el proceso de prueba de los elementos básicos, la memoria, CPU y la tarjeta gráfica. Fíjate en la secuencia y tono de los pitidos, si hay uno largo y 2 cortos es que falla la tarjeta gráfica y tendrás que repasar su conexión al puerto AGP. Si es un pitido continuo se trata de la memoria; también será necesario verificar su correcta instalación. En el caso de un pitido alto y otro bajo se trata de la CPU; verifica su conexión al zócalo y si persiste el problema resetea la CMOS acudiendo a las instrucciones que encontrarás en el manual de la placa base.

ORDENADORES

Apagado rápido

Suelo jugar en el salón de casa con el ordenador en una pantalla de plasma de 42 pulgadas y utilizo el Saitek P2900 inalámbrico. Como el teclado y el ratón van con cable no los tengo a mano ¿Hay alguna forma para reiniciar o apagar el ordenador con el gamepad sin tener que recurrir al clásico recorrido de inicio y apagar equipo? ■ David Martínez



Puedes crear un acceso directo de apagar el ordenador en el escritorio de Windows y con la palanca derecha del Saitek P2900 en modo ratón podrás clicar dos veces sobre él para que se apague el ordenador. Para ello, en el escritorio de Windows, pulsa el botón derecho del ratón y clica sobre nuevo/acceso directo. En la ventana "escriba la ubicación" tienes que teclear shutdown.exe -s -t 5. Luego elige un nombre para el acceso directo. Para que en lugar de apagar el ordenador sea un reinicio crea otro acceso directo con la secuencia "shut-down.exe -r -t 5".

PORTÁTILES

Batería

Mi portátil Acer Aspire lleva un procesador Intel Core Duo T2250 y 1 GB de memoria RAM. El problema es que cuando juego a títulos como «Oblivion» o «Medieval II Total War» con la batería, en cuanto la carga desciende por debajo del 50% baja mucho el rendimiento y es casi imposible jugar con soltura. He revisado la configuración del administrador de energía de la CPU y de la tarjeta gráfica y están configurados a máximo rendimiento usando la batería. El sistema operativo es Windows XP SP2 ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Alberto Sánchez



Debido a que Windows XP no se diseñó para la administración avanzada de energía ACPI con procesadores de doble núcleo, cuando se ejecutan tareas dedicadas con un solo núcleo es posible que el sistema interprete que uno de los núcleos no se necesita y controle automáticamente el consumo, reduciendo su velocidad. La mayor parte de este tipo de problemas se solucionaron con el "Service Pack 2" que ya tienes instalado, pero algunas aplicaciones como por ejemplo los juegos que mencionas requieren un parche adicional "hotfix" que puedes descargar desde la página web de Microsoft en la dirección: ***support.microsoft.com/?id=896256.***

SONIDO

Sin sonido 3D

Acabo de comprar un ordenador que viene con el sistema operativo Windows Vista Home Premium, procesador AMD AM2 4600+, 2 GB de memoria, tarjeta gráfica ATI Radeon X1650 y tarjeta de sonido Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Gamer. Lo he conectado al sistema de altavoces 5.1 que tenía en mi anterior ordenador pero mientras en juegos como «Doom 3» o «Quake IV» el sonido 3D va de maravilla, en otros como «F.E.A.R.», «Need for Speed Carbono» o «Warhammer: Mark of Chaos» –este último optimizado para X-Fi– todo suena en estéreo, y en mi anterior ordenador con Windows XP y Sound-Blaster Audigy 2 sí tenía sonido 5.1. ¿Cuál es el problema? ■ Diego Manzanedo



La pregunta del mes

Windows Vista

Siguiendo vuestro consejo sobre Windows Vista, lo instalé en una partición de mi disco duro y efectivamente modificó el arranque de mi PC, creando un menú de inicio con las opciones de arrancar Windows XP o Windows Vista. Pero tras modificar los servicios de Windows XP ahora ya no arranca, y como Vista es el sistema operativo predeterminado ya no puedo acceder a las opciones de inicio avanzadas de XP con modo seguro o a prueba de fallos. ■ Armando Ríos



No es necesario que desinstales Windows Vista. Puedes acceder a las opciones de inicio avanzadas de Windows XP si mantienes presionada la tecla F8 mientras se inicia el ordenador justo tras pasar el test de arranque y la BIOS. Además, te recomendamos que utilices la aplicación "VistaBootPro", que analiza las particiones y sistemas operativos disponibles. Así, puedes modificar el sistema operativo predeterminado para que vuelva a ser Windows XP, así como otras opciones de configuración del menú de inicio para que lo ajustes a tus necesidades. Funciona bajo Windows XP y Windows Vista y puedes descargarlo de ***www.vistabootpro.org/***



Windows Vista no dispone de sonido 5.1 o 3D para juegos con DirectSound 3D o librerías extendidas como EAX, sólo para los realizados bajo OpenAL como «Doom 3». Según Microsoft es debido a los problemas de estabilidad y rendimiento que causaba la aceleración por hardware de DirectSound3D en el nuevo "kernel" de Windows Vista. Por suerte Creative ha realizado para sus tarjetas de sonido X-Fi una utilidad llamada "Alchemy 3D Audio Restoration" que transforma las instrucciones DirectSound3D y EAX en OpenAL en tiempo real para seguir disfrutando de sonido multicanal. Puedes descargarlo de ***preview.creativelabs.com/alchemy/Downloads/Forms/AllItems.aspx***

PROCESADORES

Doble núcleo lento

Tengo un procesador Intel Core 2 Duo E6400 y he notado que algunos juegos como «Counter Strike» o más antiguos como «Warcraft III» van bastante más lentos. Ya he instalado el "hotfix" necesario para procesadores de doble núcleo bajo Windows XP, pero persiste el problema e incluso algunos juegos antiguos se cuelgan o no arrancan. ¿Existe alguna solución? ■ Tomás Alonso

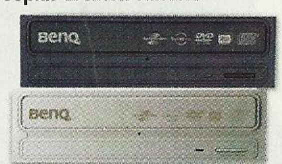


En los juegos que te den problemas con tu procesador de doble núcleo puedes intentar establecer lo que se llama la afinidad de proceso del juego, que los obligará a funcionar en uno de los núcleos de tu procesador para asegurar la máxima compatibilidad. Para ello tienes que ejecutar el juego, pulsar ALT+TAB para minimizarlo y activar el intercambiador de tareas y a continuación pulsar CTRL+ALT+SUPR para abrir el administrador de tareas. Haz clic en la pestaña "Procesos" y encuentra el archivo ejecutable del juego. Mueve el puntero del ratón para seleccionar la aplicación y pulsa el botón derecho del ratón. En el nuevo menú selecciona "Establecer afinidad". Comprueba que en esta ventana sólo está seleccionado CPU 0 y haz clic en Aceptar.

COMPONENTES

No lee archivos de vídeo

He instalado «Company of Heroes» sin incidentes en mi ordenador, pero al iniciarlo, cuando empieza a leer el DVD, me sale el mensaje "Keep getting error 1305, cant read ".lua" movie files". He cambiado el disco por si era un error de lectura, pero sigue el mismo problema. ¿Se trata de alguna protección anticopia? ■ Javier Navarro

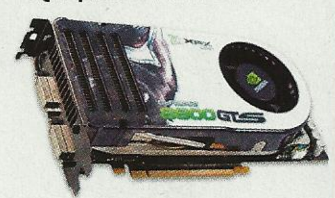


Los archivos .lua dan problemas con algunas unidades de DVD antiguas. Debes entrar en la página del fabricante de tu unidad DVD y descargar la última actualización del "Firmware" disponible. Si aún así continua el error, prueba a seleccionar la instalación completa del programa o bien copia la carpeta de los vídeos al disco duro.

TARJETAS GRÁFICAS

Rendimiento en Vista

Tengo un ordenador Intel Core Duo 2 E6600 con 4 GB de memoria RAM y una gráfica nVidia GeForce 8800 GTS y bajo Windows XP podía jugar sin problemas a «Company of Heroes» en su configuración gráfica con las texturas y sombrados en "Ultra". Acabo de actualizar a Windows Vista manteniendo la misma configuración y en el modo "Ultra" las texturas se ven mal y la acción va a saltos. ¿Qué pasa? ■ Javier Sanz



Debido a que Windows Vista utiliza DirectX 10 –que dispone de un nuevo motor de renderizado– es posible que surjan problemas como este. La solución pasa por reducir el detalle de las texturas seleccionando el nivel alto en lugar de "Ultra". Pero son problemas que irán solucionando las próximas versiones de los controladores ForceWare de nVIdia y los parches de actualización de la mayoría de juegos.

Actualizar controladores

Mi ordenador portátil ASUS lleva una tarjeta gráfica ATI Mobility Radeon X1600 y quería actualizar sus controladores a la nueva versión Catalyst 7.2 porque mejoran un 25% el rendimiento en juegos Open GL como «Doom 3». Pero antes de descargarlos hay una utilidad de verificación que me indica que mi sistema no es compatible y no se pueden instalar. ¿Qué puedo hacer? ■ Andrés Gil

Cada fabricante de portátiles integra el chip gráfico de ATI en su propia placa base y con diferentes modelos de pantallas LCD, por lo que ATI no garantiza que sus controladores funcionen correctamente y en algunos casos podrían dañar el hardware del equipo, de ahí que no te deje instalarlos. Si necesitas actualizar tu sistema a la última versión de los ATI Catalyst prueba con los controladores Omega. Son versiones extendidas de los oficiales y no tienen la misma garantía que los oficiales. Los tienes en ***www.omegadrivers.net/ati/win2k_xp.php***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS



▶ La soberbia realización gráfica de «Tiberium Wars» despliega efectos visuales deslumbrantes, pero como está bien optimizado se puede jugar con todos los detalles al máximo con una **tarjeta gráfica de gama media** como la GeForce 7600 o la Radeon X1650. Si es más exigente con la **CPU** debido a los complejos cálculos de la IA, es mejor que supere los **2,4 GHz** o bien sea de doble núcleo, mientras que **1 GB de memoria RAM** es suficiente. Aunque la interfaz de control es magistral, conviene tener un **ratón óptico o láser** de alta sensibilidad –800 ppp o más– para seleccionar y mover unidades.

TEST DRIVE UNLIMITED

▶ Este es el juego de velocidad con los mejores gráficos del género, y hasta permite activar el **modo HDR** que aplica efectos de iluminación avanzados y texturas en alta definición. Para disfrutar de todo ello es necesario tener una gráfica de **gama alta** como las **GeForce 8800** o las **Radeon X1950**. Aunque sin el modo HDR puedes jugar con tarjetas gráficas más modestas. Lo que es casi imprescindible es un **conjunto de volante y pedales**. También ofrece soporte para el **sonido multicanal en 5.1**.



JADE EMPIRE EDICIÓN ESPECIAL

▶ Un original juego de acción y rol que procede de una conversión desde Xbox con gráficos adaptados a las mayores prestaciones del PC. Como es habitual en las conversiones, recurre fundamentalmente al procesador gráfico, así que para disfrutarlo en alta resolución conviene disponer de una tarjeta **gráfica de gama media** como las GeForce 7600 o las Radeon X1700. El **procesador** debe superar los **2 GHz** y funciona bien con **1 GB de RAM**. Nada mejor que un **gamepad** con dos palancas analógicas.



S.T.A.L.K.E.R SHADOW OF CHERNOBYL

▶ Un juego de acción creado para sacar el máximo rendimiento del hardware más avanzado, pues recurre a efectos de iluminación con el motor "Shader Model 3.0" y al HDR. Para hacerlo correr en la máxima configuración es imprescindible una gráfica poderosa, **como las GeForce 8800 o las Radeon X1950.** El procesador exige una velocidad de **3 GHz** o **doble núcleo**, mientras que la **RAM debe ser de 2 GB**. Aún así, el menú de configuración permite que funcione en ordenadores más modestos.





Terror en estado puro

CLIVE BARKER'S JERICHO

¿Tienes el corazón delicado? ¿Eres impresionable? Pues entonces cúrate en salud, cierra ahora la revista y, sobre todo, ¡no leas este reportaje! Debes tener cuidado o este juego te matará... ¡de miedo!

CÓMO SERÁ...

MERCURY STEAM/CODEMASTERS/ATARI · ACCIÓN · 2006

- **TE PONDRÁS AL MANDO** de un grupo de soldados de élite dotados de impresionantes habilidades paranormales a los que podrás controlar directamente en primera persona.
- **TENDRÁS QUE EXPLORAR UNA CIUDAD** repleta de enemigos espectrales procedentes de diferentes periodos temporales.
- **SU AMBIENTACIÓN SERÁ TERRORÍFICA**, y es que detrás del juego está el maestro del terror Clive Barker que, además, supervisa personalmente su desarrollo.
- **EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS** será una de sus características más destacadas, ya que ofrecerá unos niveles de detalle y realismo espeluznantes.

Se trata de uno de los juegos de acción en primera persona más esperados, con una impresionante y aterradora ambientación y, sobre todo, desarrollado en España... ¿Hemos conseguido interesarte? Pues ahora sigue leyendo y descubre cómo será el juego más terrorífico del año.

LA CIUDAD MALDITA

«Clive Barker's Jericho» será un juego de acción en primera persona que te pondrá al frente de un grupo de soldados de fuerzas de élite, el Equipo Jericó, especializado en la lucha contra fenómenos paranormales y en el que todos sus miembros poseen habilidades místicas. Tu misión será explorar y "limpiar" Al-Khali, una misteriosa ciudad que se ha materializado de la nada en pleno Oriente Medio. Al llegar allí descubrirás que la ciudad es un nexo temporal y que en realidad está compuesta de diferentes versiones de sí misma extraídas de diferentes épocas –desde el 4º milenio antes de Cristo hasta la Segunda Guerra Mundial– y que sus habitantes son muertos vivientes y otras espeluznantes criaturas procedentes de estas mismas épocas.... ▸▸

Un anciano Mal se ha despertado y para combatirlo tendrás que recurrir a los poderes sobrenaturales de tus hombres



◀ ¡YA LO HEMOS VISTO! ¡Y no veas que miedo da! Con una jugabilidad bestial, una ambientación terrorífica y unos enemigos que te provocan pesadillas durante semanas, este juego promete ser una de las revelaciones del año. ¡Y lo están programando en España! ¿Podríamos pedir más?

▲ ENTRA EN AL-KHALI... ¡SI TE ATREVES! Una ciudad maldita ha aparecido en medio del desierto y sólo tu grupo de las fuerzas especiales está preparado para enfrentarse a ella y a las terribles criaturas que la habitan.

▲ ¿DE DÓNDE HAN SALIDO ESTOS? La ciudad de Al-Khali es un nexo temporal. Al explorarla irás saltando de una época a otra, retrocediendo cada vez más en el tiempo, desde la actualidad hasta el 4º milenio antes de Cristo.

▲ ¡UN REALISMO DE PESADILLA! El juego utilizará un motor gráfico propio, desarollado por el estudio español Mercury Steam, que promete ofrecer unos resultados tan espectaculares como espeluznantes.

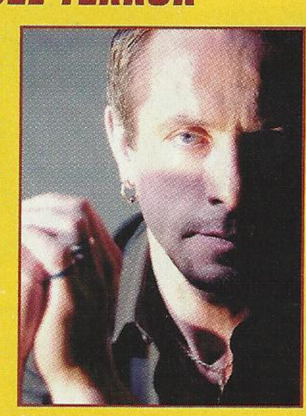
UN EQUIPO MUY ESPECIAL

» **TODO UN ARSENAL.** Cada uno de los miembros de tu equipo poseerá un arma principal, otra secundaria y una habilidad mística propias, diferentes a las de sus compañeros.

» **ACCIÓN SOBRENATURAL.** Estos poderes serán determinantes a la hora de cumplir tus misiones, pues a muchos de tus enemigos no podrás abatirlos mediante tiros. Por suerte, contarás con un piromante, una telekinética, un vidente, un exorcista... ¡y hasta un fantasma!

EL MAESTRO DEL TERROR

NO LO DECIMOS NOSOTROS, es gente como Stephen King o Wes Craven los que califican a Barker como maestro de su género. ¿Sus obras? Quizás te suenen "Hellraiser", "Candyman" o, por supuesto, el terrorífico juego de PC, «Undying».

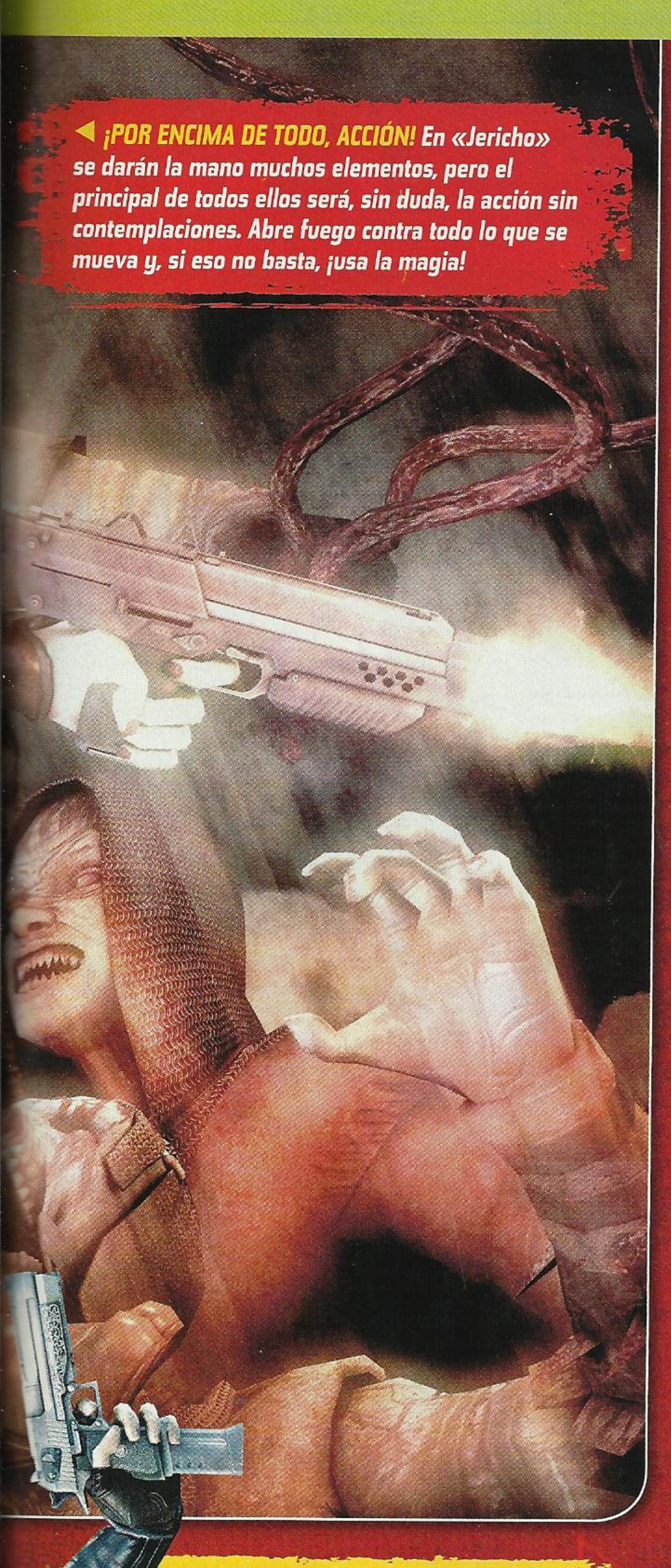


IMPLICACIÓN TOTAL. En «Jericho» Clive Barker es el reponsable del argumento, del guión, de los personajes, de la ambientación... Vamos, que es el padre de la criatura.

Tu equipo se compondrá de siete miembros, y aunque sólo podrás controlar directamente a uno en cada momento, podrás alternar entre todos ellos cuando quieras y darles órdenes a los demás. Y te aseguramos que tendrás que cambiar de uno a otro con frecuencia, porque la gracia del asunto estribará en que cada uno tendrá sus propias armas y habilidades sobrenaturales, totalmente diferentes a las de los demás. Así, por ejemplo, Frank Delgado tiene alojado en su brazo a un demonio de fuego, Abigail Black es una francotiradora con poderes telekinéticos que le permiten ajustar la trayectoria de sus balas y Xavier Jones es un vidente que puede proyectar su espíritu.

DE DOS EN DOS

Lo mejor del caso es que estas habilidades se pueden combinar de dos en dos para dar talentos mucho más poderosos. Por ejemplo, con la ayuda de Jones, Abigail puede "entrar" en las balas que dispare y dirigirlas hasta objetivos fuera de



¡POR ENCIMA DE TODO, ACCIÓN! En «Jericho» se darán la mano muchos elementos, pero el principal de todos ellos será, sin duda, la acción sin contemplaciones. Abre fuego contra todo lo que se mueva y, si eso no basta, ¡usa la magia!

Cada uno de los siete personajes tendrá sus propias habilidades que tendrás que aprender a combinar

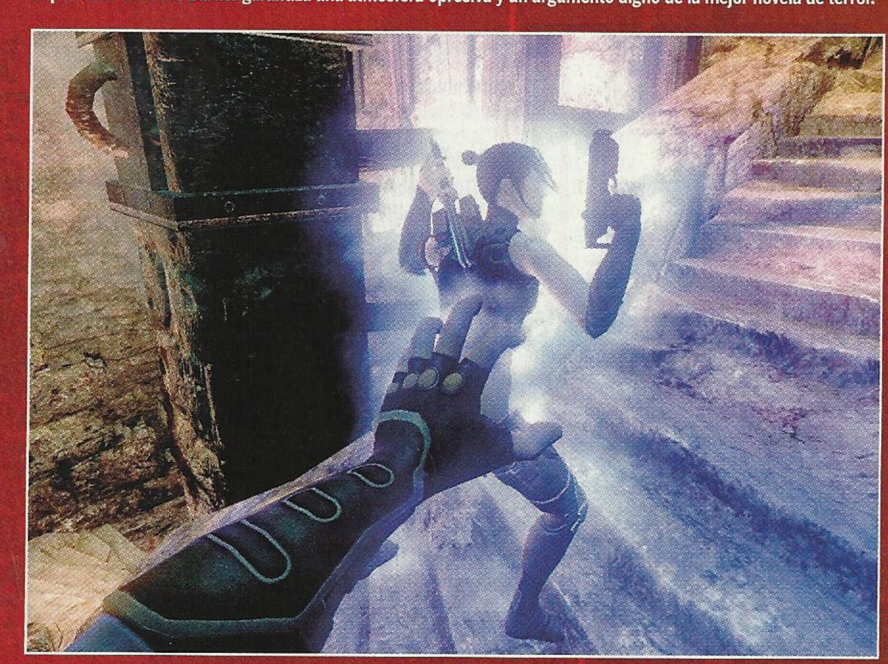
su visión... La posibilidades, como podéis ver, serán infinitas.

ESPECTACULAR Y ATERRADOR

Y si su jugabilidad será impresionante, ¿qué os podemos decir de su ambientación? Pues sencillamente que será tan aterradora como te puedas imaginar. ¿Piensas que exageramos? Pues mira, mira si te atreves las imágenes que acompañan el reportaje (juego real, todas ellas) e imagínatelas enmarcadas en una aventura escrita y supervisada por el mismísimo Clive Barker. Prometedor, ¿verdad? Tanto, que lo aterrador va a ser tener que esperar hasta su aparición, allá por septiembre, ¿no os parece? ■ J.P.V.



▲ **HORROR, MIEDO Y TERROR** «Jericho» está siendo diseñado con el objetivo de hacerte pasar un mal rato. La supervisión de Clive Barker garantiza una atmósfera opresiva y un argumento digno de la mejor novela de terror.



▲ **¡UNIDOS VENCERÉIS!** Todos los miembros de tu equipo tendrán poderes sobrenaturales que, además, podrán combinarse entre sí. Sanadores, exorcistas, piromantes, videntes... Tendrás donde elegir.



▲ **¡FUEGO A DISCRECIÓN!** Cada uno de los siete personajes bajo tu control estará equipado con dos armas diferentes. Tendrás que emplearte a fondo con ellas para acabar con las hordas de enemigos a las que te enfrentarás.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

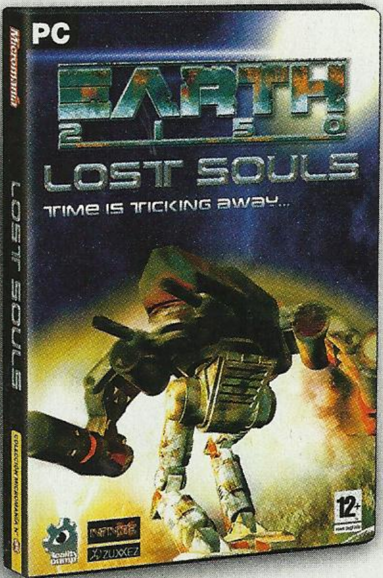
Juego completo

LOST SOULS

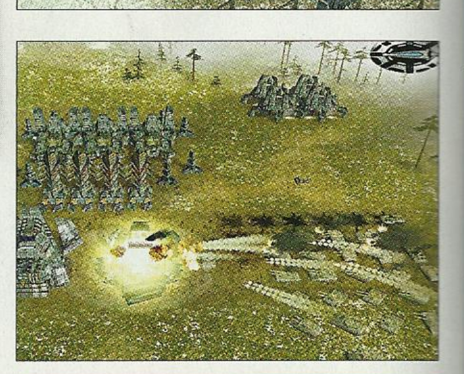
Género: Estrategia **Compañía:** Zuxxez Entertainment **Idioma:** Inglés **Espacio:** 683 MB

El mes pasado os ofrecíamos "The Moon Project", un título de estrategia futurista que esperamos estéis aún disfrutando. Este mes, os ofrecemos su continuación «Earth 2150: Lost Souls», que además culmina esta estupenda saga.

El juego contiene tres campañas –una por cada una de las tres facciónes incluidas–, que se traducen en una lucha fratricida por la supervivencia en una treintena de misiones cada una, sobre escenarios tan conocidos como las ciudades de San Francisco, Viena o Ámsterdam.







Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 200 MHz
- RAM: 32 MB
- HD: 130 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 4 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 6.1

Controles básicos:
- Ratón y teclado: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

C&C 3 Tiberium Wars

Dos nuevos mapas y modo escaramuza



➲ Género: Estrategia ➲ Compañía: EA Games
➲ Distribuidor: Electronic Arts
➲ Lanzamiento: Marzo 2007
➲ Idioma: Inglés ➲ Espacio: 1200 MB

Esta demo cuenta con un mapa en modo escaramuza y dos misiones más del modo campaña. Una de ellas corresponde al prólogo del juego, que se desarrolla en Carolina del Norte, y la otra en Alejandría. También incluye un útil tutorial basado en el control de las unidades.

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows XP/Vista ➲ CPU: Pentium 4 2 GHz ➲ RAM: 512 MB
➲ HD: 2.7 GB ➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
➲ Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ➲ DirectX 9.0c

Controles básicos:
➲ Ratón: Todos los controles disponibles



Battlestations Midway

Demo multijugador

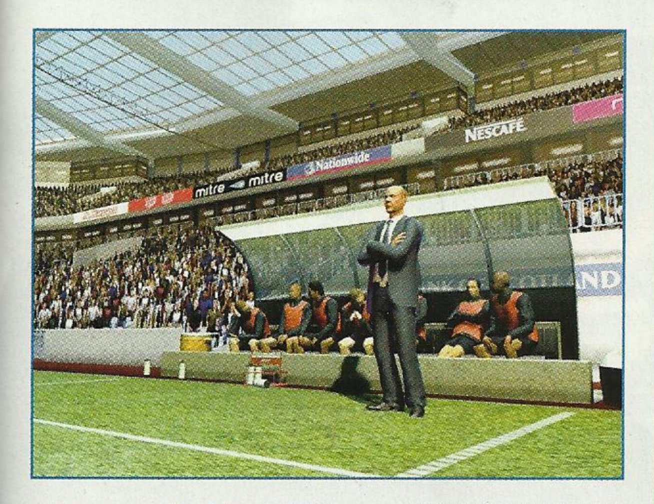
➲ Género: Acción ➲ Compañía: Stainless Steel/ Eidos Interactive ➲ Distribuidor: Por determinar
➲ Lanzamiento: Ya disponible
➲ Idioma: Inglés ➲ Espacio: 572 MB

Céntrandose en la que fue la batalla más decisiva en el frente del Pacífico de la Segunda Guerra Mundial, este juego reunirá elementos de simulación y acción, permitiéndote controlar navíos de guerra, bombarderos, cazas... Esta demo multijugador te lleva al archipiélago de las islas Salomón. Tu objetivo es la destrucción de una base naval y de los aeródromos de los japoneses. Atento, porque la distribución de este juego no está confirmada en España en su versión de PC por ahora, así que la demo es una oportunidad de jugarlo.

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows XP/Vista
➲ CPU: Pentium 4 1.8 GHz
➲ RAM: 512 MB
➲ HD: 2.7 GB
➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
➲ Tarjeta de sonido: 16 bit
➲ DirectX 9.0

Controles básicos:
➲ Ratón: Todos los controles disponibles



Manager de Liga 2007

Seis meses de temporada

➲ Género: Mánager Deportivo ➲ Compañía: Codemasters ➲ Distribuidor: Atari
➲ Lanzamiento: Ya disponible ➲ Idioma de la demo: Castellano ➲ Espacio: 487 MB

La serie «Mánager de Liga» es una de las que más ha evolucionado en sus últimas entregas. Esta vez la simulación de partidos da el salto a las 3D, con animaciones en las que podrás ver los aspavientos de tu entrenador si el partido se pone tenso. La demo te permite tomar las riendas de un equipo de fútbol durante seis meses de una temporada, asumiendo el papel y las labores tanto del presidente como del entrenador. Puedes escoger entre cualquier club de la Primera División de las principales ligas europeas.

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows 2000/XP
➲ CPU: Pentium 4 1 GHz
➲ RAM: 256 MB
➲ HD: 387 MB
➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
➲ Tarjeta de sonido: 16 bit
➲ DirectX 9.0c

Controles básicos:
➲ Ratón: Todos los controles disponibles

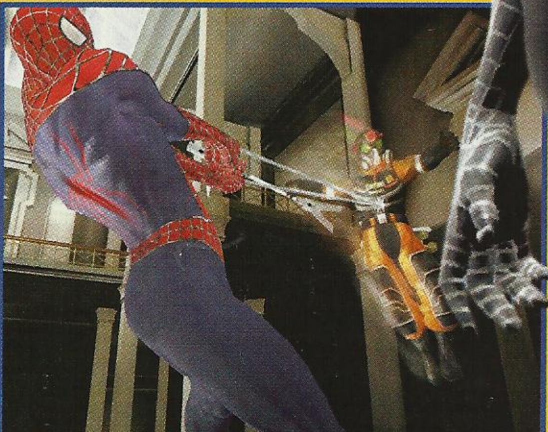
Spider-Man 3

¡¡Preview!!

Mejor que nunca

➲ Género: Acción ➲ Compañía: The Fizz Factor ➲ Distribuidor: Activision ➲ Lanzamiento: Mayo 2007 ➲ Idioma: Inglés

Se aproxima la llegada al cine de la tercera entrega de "Spider-Man" y de nuevo, coincidiendo con el estreno cinematográfico, Activision lanzará un juego basado en la película. Parece ser que esta vez, aunque habrá una versión de «Spider-Man 3» casi para todas las plataformas, las variantes de PC, Xbox 360 y PS3 partirán de una misma base y compartirán una calidad técnica muy similar. En cualquier caso, «Spider-Man 3» será un juego de acción, en el que te enfundarás el traje del formidable Spidey para experimentar sus poderes, e incluso podrás conocer, al igual que en la película, el lado oscuro del famoso héroe de la Marvel. ¿Promete verdad? Pues no te pierdas el espectacular vídeo que te ofrecemos en nuestro DVD.





▶ Supreme Commander

Actualización a la versión 3220 para este brillante juego de estrategia creado por Gas Powered Games. Este archivo viene a solucionar ciertos problemas de cuelgues que pueden aparecer en el juego tras la instalación de algunas versiones de actualización anteriores. También se han añadido nuevas opciones en el Chat del juego.

▶ Battlefield 2142

Actualización a la versión 1.20 para la más reciente entrega de esta legendaria franquicia. Este archivo está destinado a solucionar numerosos problemas relacionados con el modo multijugador. Además se ha corregido también el error existente en la bandera de la república Checa.

▶ FIFA 07

Actualización de plantillas. Este archivo actualiza también la base de datos de las plantillas de los equipos del juego, y gracias a ello conseguiremos que todos los cambios habidos en el periodo de fichajes invernal queden convenientemente reflejados.

▶ Company of Heroes

Actualización a la versión 1.5. para el fantástico juego de Relic Entertainment. Con la instalación de este archivo añadirás dos nuevos mapas al juego para modo multijugador. Además se han incorporado también nuevos sonidos al juego.

NOTA IMPORTANTE

Podrás apreciar que este mes no incluimos en nuestro DVD, –como solemos hacer habitualmente– los Drivers de ATI o nVidia. El motivo es que, al cierre de redacción, no se han publicado nuevas versiones de estos Drivers y hemos preferido, por tanto, destinar el espacio que ocuparían a incluir otros contenidos más novedosos e interesantes.

¡¡Extras!!

Supreme Commander
Mapa para ocho jugadores

Género: Estrategia **Compañía:** Gas Powered Games **Distribuidor:** THQ **Idioma:** Inglés **Tamaño:** 8 MB

Los combates navales son el eje principal de este nuevo y amplísimo mapa bautizado como "Ocean Frotress" y que ha sido diseñado para un máximo de ocho jugadores. La acción se desarrolla en pleno océano, pero tu base será uno de los cuatro islotes emplazados en cada esquina del mapa. Para su instalación habrás de incorporar la carpeta contenida en el fichero zip en la ruta C:\Archivos de programa\THQ\Gas Powered Games\Beta\Supreme Commander\maps.



Company of Heroes
Mapa para cuatro jugadores

Género: Estrategia **Compañía:** Relic Entertainment **Distribuidor:** THQ **Idioma:** Inglés **Tamaño:** 8 MB

Este nuevo mapa admite hasta cuatro jugadores –dos contra dos– y ofrece variados entornos de batalla: zona urbana, llanuras, terreno montañoso, pensados para favorecer a ciertas unidades en cada uno de ellos, de manera que no te servirá enviar los tanques en columna...

Teenage Mutant Ninja Turtles
Explora el primer nivel

Género: Acción **Compañía:** Ubisoft Montreal **Distribuidor:** Ubisoft **Lanzamiento:** Marzo 2007 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 245 MB

¿Recuerdas a las "Tortugas Ninja"? Fueron todo un fenómeno social nacido del cine que tenía a cuatro tortugas mutantes antropomorfas como protagonistas: Leonardo, Raphael, Michelangelo y Donatello. Bien, pues muy pronto regresarán al cine con una nueva película que tendrá su adaptación a un videojuego de acción. La demo que te ofrecemos en nuestro DVD te permite jugar el primer nivel del juego, aunque sujeto a un límite de tiempo. Puedes escoger a cualquiera de las tortugas, y la acción se desarrolla en Nueva York.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 225 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- X: Patada
- Espacio: Saltar

Gothic 3
Los inicios de la aventura

Género: Rol **Compañía:** Piranha Bytes **Distribuidor:** Nobilis Ibérica **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma de la demo:** Castellano **Espacio:** 1096 MB

El título «Gothic» da nombre a una trilogía de juegos de rol en la expresión más tradicional del género. No hay en «Gothic» grandes concesiones a otros géneros, si bien se sirve de la acción para los combates, buscando favorecer la jugabilidad, sin renunciar al rol más profundo y genuino. Su última entrega te permite crear y desarrollar un personaje con una profundidad y amplitud de posibilidades realmente abrumadora. Tras destacar por una realización técnica estupenda, te ofrecemos ahora su demo, que contiene el nivel con el que «Gothic 3» da comienzo, desde la ciudad Ardea hasta el puesto rebelde de Reddock. Ponte en guardia, porque nada más empezar la demo tendrás que emplearte a fondo con la espada.



Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 1.15 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursores: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izquierdo: Golpear

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



» **En este nº:** • Unreal Tournament 2007 (Reportaje) • Titan Quest (Reportaje) • Battlefield 2.142 (Rep.) • The Elder Scrolls IV: Oblivion (Review) • El Padrino (Solución) • Commandos Strike Force (Review)

» **Y en el DVD: WILL ROCK (JUEGO COMPLETO) + CITY OF VILLAINS (14 días de prueba) Y 9 DEMOS.**



» **En este nº:** • Tomb Raider Legend (Review) • Neverwinter Nights (Reportaje) • Spellforce 2 (Review) • Ghost Recon: Advanced Warfighter (Prev.) • Bioshock (Rep.) • Commandos S. Force (Solución)

» **Y en el DVD: ECHELON 2 (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • Rise of Nations (Review) • Prey (Prev.) • Spore (Reportaje) • Titan Quest (Preview) • E3 3006 (Reportaje) • Ghost Recon: Advanced Warfighter (Rev.) • Tomb Raider Legend (Solución)

» **Y en el DVD: ROBIN HOOD (JUEGO COMPLETO) Y 14 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • Company of Heroes (Reportaje) • Rise & Fall (Review) • Paradise (Preview) • Dark Messiah of Might & Magic (Reportaje) • Sin Episodes (Review) • Hitman. Blood Money (Solución)

» **Y en el DVD: ACTUA SOCCER 3 (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • Splinter Cell Double Agent (Reportaje) • Half-Life 2 Episode One (Review) • El Matador (Preview) • Gothic 3 (Reportaje) • Cossacks II (Preview) • Dreamfall (Review) • Titan Quest (Solución)

» **Y en el DVD: BLOWOUT (JUEGO COMPLETO) Y 9 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • Dark Messiah (Preview) • Sacred Underworld (Reportaje) • Übersoldier (Review) • Archlord (Reportaje) • Company of Heroes (Prev.) • Kane & Lynch (Reportaje)

» **Y en el DVD: CYCLING MANAGER 4 + SACRED UNDERWORLD (EXP. ORIGINAL) Y 9 DEMOS.**



» **En este nº:** • World of Warcraft (Reportaje) • Medieval II. Total War (Preview) • Battlefield 2142 (Reportaje) • Company of Heroes (Review) • FIFA 07 (Review) • Broken Sword 4 (Solución)

» **Y en el DVD: BLOODRAYNE (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • Rainbow Six Vegas (Reportaje) • Supreme Commander (Reportaje) • Scarface (Rev.) • Alan Wake (Reportaje) • Juegos de Acción (Report.) • Mark of Chaos (Preview) • Dark Messiah (Solución)

» **Y en el DVD: GOTHIC (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • Imperivm Civitas (Reportaje) • Los 10 bombazos de 2007 (Reportaje) • Need for Speed Carbono (Preview) • Battlefield 2142 (Review) • Guild Wars Nightfall (Rev.) • Juegos de Fútbol (Rep.)

» **Y en el DVD: IMPOSSIBLE CREATURES (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • Mark of Chaos (Review) • Los Mejores juegos de 2006 (Reportaje) • Splinter Cell Double Agent (Solución) • World of Warcraft. The Burning Crusade (Preview) • Jade Empire (Reportaje)

» **Y en el DVD: XIII (JUEGO COMPLETO) + RAILROAD TYCOON (CLÁSICO) Y 4 DEMOS.**



» **En este nº:** • Supreme Commander (Review) • La Colección perfecta (Reportaje) • Rainbow Six Vegas (Rev.) • El Resurgir del Rey Brujo (Review) • Football Manager 2007 (Rev.) • Jade Empire (Preview)

» **Y en el DVD: SILENT STORM (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.**



» **En este nº:** • The Witcher (Reportaje) • Navy Moves 20 Aniversario (Reportaje) • World of Warcraft: The Burning Crusade (Review) • El Señor de los Anillos Online (Preview) • Jade Empire (Solución)

» **Y en el DVD: THE MOON PROJECT (JUEGO COMPLETO) Y 9 DEMOS JUGABLES.**

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

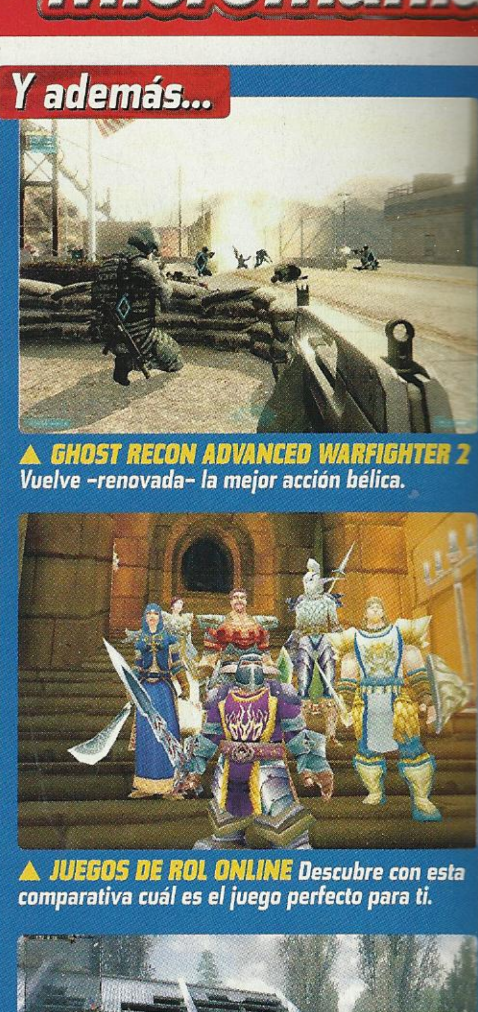
• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

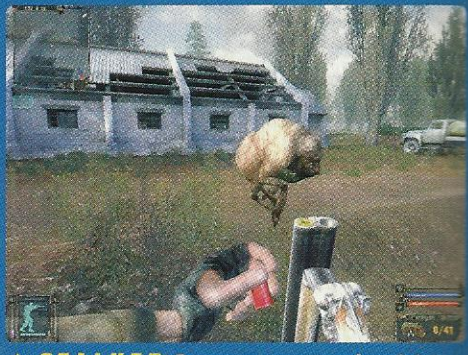


BIOSHOCK

Sumérgete en el fascinante mundo de un juego que revolucionará la acción en primera persona

Y además...

▲ **GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2** Vuelve -renovada- la mejor acción bélica.



▲ **JUEGOS DE ROL ONLINE** Descubre con esta comparativa cuál es el juego perfecto para ti.

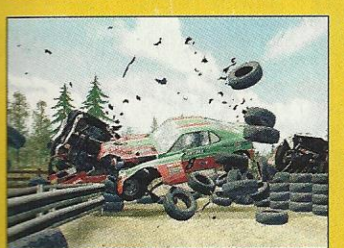
▲ **S.T.A.L.K.E.R.** Con nuestra guía sobrevivirás a los terribles peligros que esconde Chernóbil.

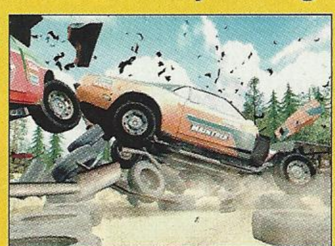
Y en nuestro DVD

FLATOUT

Juego Completo Original para PC

Lánzate a la conducción más extrema y arriesgada

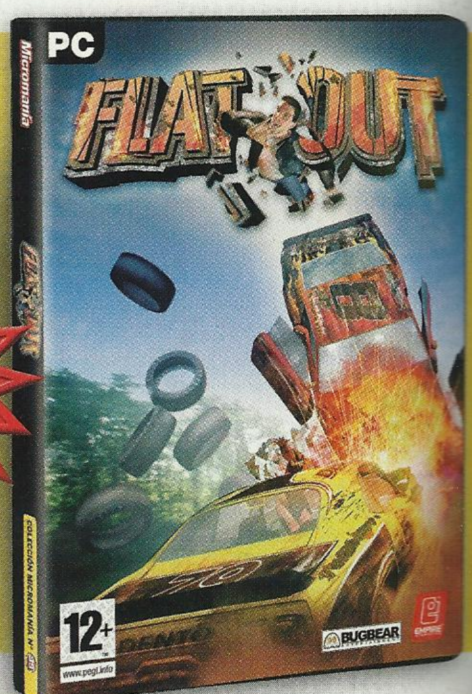




◀ Pilota al límite en carreras sin reglas, con maniobras temerarias, atajos, saltos y choques.

◀ Entra en una de las 6 Arenas de Destrucción y haz saltar las carrocerías. ¡¡Espectacular!!





Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


TOURS
VUELVE LA AVENTURA. Y LO HACE A LO GRANDE.
RUNAWAY 2
NDULO
DIOS
Hidroavion estrellado
Cabaña ritual
Campamento militar
Cala Alaula
Playa Luana
FX
FXINTERACTIVE.CO